LAB09

시스템 프로그래밍_류은경Prof

2021115744 권구태

- 1. (smsh1.c 수정)
- 한 줄에서 여러 명령어 처리할 수 있게 코드 수정 > ls -l; ps -f; date

```
$ ./p1
> ls; ps; date
a.out execute.c smsh.h smsh1 smsh1.c splitline.c
PID TTY TIME CMD
65444 pts/0 00:00:00 bash
68448 pts/0 00:00:00 a.out
68625 pts/0 00:00:00 ps
2025. 5. 20. (화) 11:36:36 KST
>
```

[코드 리뷰]

```
while( (cmdline = next_cmd(prompt, stdin) ) != NULL )
{
    cp_cmdline = cmdline;

    token = strtok(cp_cmdline, "; ");

    while (token != NULL)
{
        if( (arglist = splitline(token)) != NULL )
        {
            result = execute(arglist);
            freelist(arglist);
        }
        token = strtok(NULL, "; ");
}

free(cmdline);
}
```

next_cmd 함수를 통해 입력 받은 문자열 cmdline을 cp_cmdline으로 복사함. strtok을 사용하면 해당 문자열에 변형이 일어나기 때문에 복사본으로 작업. 이후 문자열을 ;와 스페이스 단위로 자름. 잘린 문자열을 splitline 함수에 넣으면, 새로운 문자열 포인터 배열이 탄생한다. 해당 문자열 포인터 배열 arglist에는 {"token", NULL} 형식으로 들어가 있게 되고,

이를 execute 함수에 넣으면 fork를 통한 프로세스 복제 후 자식 프로세스에서 명령어를 실행한다. exevcp() 함수 자체가, 최종적으로 명령어를 실행시켜주는 함수인데, 해당 함수의 인자를 보면, 명령어의 이름(즉, ls -al 이면 ls)와 같은 명령어 이름을 넣어주고, arglist[0]이 되겠다. 그리고 나서 어쨌든 원하는 명령어를 전체 실행해야 하기때문에 이중포인터배열을 같이 전달해준다(arglist). 따라서 해당 명령어가 실행이 된다.

[실행 결과]

[주의해야 할 점 및 새롭게 알게 된 점]

- 1. strtok사용 -> 해당 함수를 사용할 때는 분리하고자 하는 문자열을 첫번째 인자로 넘겨준 뒤, 해당 문자열을 반복해서 분리하고자 할 때, 그 다음부터는 NULL을 첫번째 인자로 넣어주어야 한다. 그렇지 않고 처음 넣었던 문자열을 계속 넣어주면 해당 문자열의 첫번째 주소를 계속해서 가리키기 때문에 문자열 토킹이 되지 않는다.
- 2. execvp()함수 사용 -> 해당 함수는 실제 터미널에서 명령어를 실행하게 해주는 함수인데, 해당 함수에 인자를 넘길때는 execvp((char *)명령어의 이름, (char **)해당 명령어의 문자열)의 형식이 되어야 한다. 그리고 해당 함수에 명령어를 넣기 위해선 마지막 문자열에는 NULL 값이 들어가 있어야 한다. 이를 위하여 splitline 함수에 해당 문자열을 넣어 작업을 진행한 것이다.

- 2. (smsh2. 수정)
- 아래 smsh2에서 "else" 구문이 처리될 수 있도록 코드 수정

```
$ ./p2
> date
2025. 5. 20. (화) 11:56:28 KST
> if grep ekryu /etc/passwd
> then
> echo ok
> else
> echo err
err
> fi
> ps
                    TIME CMD
   PID TTY
 69716 pts/1 00:00:00 bash
 69896 pts/1 00:00:00 a.out
 70020 pts/1 00:00:00 ps
```

[코드 리뷰]

```
enum states { NEUTRAL, WANT_THEN, THEN_BLOCK, ELSE_BLOCK };
```

enum states에 else block 추가

```
else if ( if_state == ELSE_BLOCK && if_result == SUCCESS )
    rv = 1;
else if ( if_state == ELSE_BLOCK && if_result == FAIL )
    rv = 0;
```

else_block 명령어가 들어왔을 때, if_state가 정상적으로 변경이 되었고, if_result가 변경에 성공했다면 flag를 1로 설정. 취소 했을 때를 대비한 rv flag 변수 설정

```
else if( strcmp( cmd, "else" ) == 0 ) {
    if( if_state != WANT_THEN )
        rv = syn_err( "else unexpected");
    else {
        if_state = ELSE_BLOCK;
        rv = 0;
    }
}
```

cmd 값이 else일 때 if_state를 else_block으로 변경하고, rv를 0으로 설정

[실행결과]

```
kwongutae@kwongutae-Inspiron-15-5510:~/Documents/KNU/Lecture/systemProgramming_ryu/src/HW/LAB_09/p2$ ./p2
 > if grep kwongutae /etc/passwd
kwongutae:x:1000:1000:KwonGutae:/home/kwongutae:/bin/bash
    > echo ok
  ok
   > echo err
err
> fi
           ps
                    PID TTY
                                                                                                                        TIME CMD
                PID TTY
5306 pts/0
6167 pts/0
6183 pts/0
6485 pts/0
8316 pts/0
8370 pts/0
9442 pts/0
9530 pts/0
                                                                                              00:00:00 bash
00:00:00 smsh1
00:00:00 smsh2
00:00:00 smsh2
00:00:00 smsh1
           9530 pts/0
9966 pts/0
10008 pts/0
10456 pts/0
10503 pts/0
10504 pts/0
16056 pts/0
16056 pts/0
16010 pts/0
16110 pts/0
16131 pts/0
16149 pts/0
16149 pts/0
16334 pts/0
16334 pts/0
16387 pts/0
16387 pts/0
16411 pts/0
16704 pts/0
19707 pts/0
19750 pts/0
19750 pts/0
19923 pts/0
19923 pts/0
19923 pts/0
19923 pts/0
20769 pts/0
20769 pts/0
30025 pts/0
30025 pts/0
             30218 pts/0
```

[주의할 점 및 새롭게 알게된 점]

- 1. 1번에서 배운 것과 동일,
- 2. flag 변수 rv의 사용 위치 중요.