LAB04

시스템 프로그래밍_류은경Prof

2021115744_권구태

1. uppercase.c - 터미널 드라이버에서 OLCUC 비트를 토글(toggles)하고, 변경후 그 비트의 현재 상태를 출력

[코드 설명]

- termios.h 파일을 호출하고 termios 객체를 선언
- 터미널의 속성을 가져오는 함수인 tcgetattr을 호출하고 1과 객체를 넘겨줌 (0은 표준 입력(STDIN), 1은 표준 출력(STDOUT), 2는 표준 에러(STDERR)) 우린 지금 표준 출력을 건들여야 하니까.
- 이후 info 객체의 c_oflag 안에 OLCUC이 있기때문에 이를 비트 토글 해주고,
- tcsetattr을 통해 표준출력(1)에 바로(TCSANOW) 적용시켜준다.

[실행 결과]

```
kwongutae@kwongutae-Inspiron-15-5510:~/Documents/경북대학교/강의/시스템프로그래밍_류은경/src/HW/5주차$./uppercase
OLCUC BIT IS ON
~/DOCUMENTS/j@~@,@@~@/ʰ@@/@@@l@w@~@
$ LS -L
```

2. noecho.c - 입력 값이 화면에 보이지 않도록 설정하여 password를 입력받고 출력-입력 받은 후 다시 echo on 복원

[코드 설명]

```
struct termios newInfo, oldInfo;
char buf[BUFSIZ];
```

- 시스템이 종료되었을 때 echo 를 다시 되돌리기 위해 두개의 구조체를 선언함. echo를 비트 토글 한 후 다시 되돌리기 위해 해당 구조체에 비트 토글을 다시 진행하면 안됨.

```
if( tcgetattr(0, &oldInfo) == -1 ) {
    oops("tcgetattr", 1);
}

newInfo = oldInfo;

newInfo.c_lflag ^= ECHO;

if( tcsetattr(0, TCSANOW, &newInfo) == -1) /* set attribs */
oops("tcsetattr", 2);
```

- oldInfo에 터미널의 정보를 가져오고, 이를 newInfo에 복사.
- newInfo에 echo 비트 연산하고, 이를 표준 입력으로 바로 적용

```
while (1)
{
    printf("Enter password: ");
    fgets(buf, BUFSIZ, stdin);
    printf("\n");

    if (strcmp(buf, "quit\n") == 0) {
        printf("\n");
        break;
    }
    printf("Your Password is: %s\n", buf);
}

if( tcsetattr(0, TCSANOW, &oldInfo) == -1) /* set attribs */
    oops("tcsetattr", 2);
```

- while문으로 반복해서 비밀번호를 받는 작업을 한 후, quit 입력 시 종료
- 상태를 되돌리기 위해 터미널의 첫 상태를 저장한 **oldInfo**를 다시 표준입출력으로 세팅

[실행 결과]

```
kwongutae@kwongutae-Inspiron-15-5510:~/Documents/경북대학교/강의/시스템프로그래밍_류은경/src/HW/5주차$ ./noecho
Enter password:
Your Password is: ㅂㅈㄷㄱ 1234
Enter password:
Your Password is: qwer
Enter password:
kwongutae@kwongutae-Inspiron-15-5510:~/Documents/경북대학교/강의/시스템프로그래밍_류은경/src/HW/5주차$ rewqrewq
```

[주의사항 및 새롭게 알게된 점]

- tcgetattr(), tcsetattr() 함수들의 사용법 tcgetattr() -> 터미널의 현재 상태를 가져오는 함수, tcsetattr() 터미널에 현재 상태를 저장하는 함수. 성공하면 0, 실패하면 -1을 리턴
- TCSNOW가 변환 결과를 바로 저장하라는 인수
- 비트 토글 연산 ^=
- ECHO를 ON 하면 표준 입력이 터미널에 나오지 않는다는 사실
- OLCUC를 ON 하면 UPPER가 된다는 사실
- 표준 입력(0), 표준 출력(1), 표준 에러(2)