貓咪打老鼠with Java

遊戲布置: 有四排道路，道路的起始點為一個隧道，終點為一個貓手掌圖示(肉球朝上)。上方有一個記分板和時間軸(若無法以時間軸呈現，則先以計數器表示)。

遊戲規則: 按下開始鍵開始遊戲。預設一個時間，在這時間內，隧道會隨機產生出老鼠，而玩家須利用個別道路所對應到的相對應按鍵，按下則會顯示貓手落下的畫面，若成功打擊老鼠，則分數+5，若沒打按到，則分數-3。

進階功能: 1. 自訂時間 2. 隨機出現老鼠洞 3. 不同分數的老鼠 4. 記分板