# **ASO GAME SHOW**

### 2 7 卒

## 作品概要



チーム名 お茶

作品タイトル BARISTA BLITZ ジャンル 3 Dアクション

開発環境 DxLib ゲーム動画



メンバー

ゲーム専攻科3年 善原敬子

#### コメント

個人制作にて初めて3Dゲームに挑戦した作品になります。実は2024年の夏に個 人で制作した2Dゲームをなんとか3Dで作れないかと試行錯誤してできたゲーム です。

## スキルシート

ジャンル	スキル	コメント
開発環境	DxLib	
開発言語	C + +	
グラフィック	3 D	
グラフィック	頂点シェーダ	タイトルとゲームシーンの床のテクスチャをタイリング
基本機能	外部データ読込	ステージオブジェクトのパラメータをJSONで読み込み
基本機能	シーン遷移	
NPC	2種類のNPC	
サウンド	BGM・SE再生	
演出	アイコンUI	持ち運べるものが目の前にある時アイコンを表示
演出	進捗バー	オブジェクトの進捗をバーで表示(メッシュ)
演出	イージング	イージングを使って移動や拡大縮小を滑らかに
演出	タイマーUI	お客の注文タイマーを円のゲージで表示
設計	シングルトン	

# 操作説明書

