# 사용자 매뉴얼

# 1. 개요

본 매뉴얼은 모바일 이미지 라벨링 앱 솔루션으로 서버에 저장된 라벨링 프로젝트의 정보와라벨링 대상 이미지, 라벨 목록, 참조 이미지 등을 정보를 수신하여 라벨링 업무를 용이하게 수행하는데 목적이 있다.

# 2. 업무별 운영

# 2.1 시스템 구성

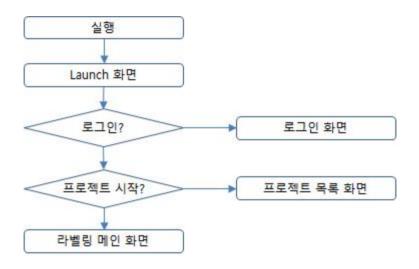
| 구분      | 내용         | 비고                   |
|---------|------------|----------------------|
| 메뉴 관리   | 메뉴 및 화면 전환 | 각종 화면으로 분기 처리        |
| 환경 설정   | 환경 설정      | 색상이나 세로/가로 모드를 설정    |
| 계정 관리   | 로그인/아웃     | 사용자의 로그인/로그아웃        |
| 프로젝트 관리 | 프로젝트 목록    | 사용자게 할당된 프로젝트 목록 및   |
|         |            | 진행 현황 등을 조회          |
| 라벨링 관리  | 라벨링 메인 화면  | 메인 화면으로 라벨링 작업이 가능한  |
|         |            | 화면                   |
|         | 리뷰 모드 설정   | 라벨링이 완료된 이미지를 대상으로   |
|         |            | 리뷰할 수 있도록 설정하는 화면    |
|         | 참조 이미지 조회  | 라벨링 과정에서 메인 이미지와 관련된 |
|         |            | 참조 이미지를 확인할 수 있는 화면  |
| 기타      | 도움말        | 도움말 화면               |
|         | About      | About 정보 조회          |

# 목 차

| 3. 화면 흐름도               | 3  |
|-------------------------|----|
| 3.1 최초 실행시 화면 흐름        | 3  |
| 3.2 메인 화면에서의 화면 흐름      | 3  |
| 3.3 메뉴 화면에서의 화면 흐름      | 4  |
| 3.4 프로젝트 목록 화면에서의 화면 흐름 | 4  |
|                         |    |
| 4. 내용별 사용법              | 5  |
| 4.1 계정 관리               | 5  |
| 1) 로그인                  | 5  |
| 2) 로그 아웃                | 6  |
| 4.2 프로젝트 관리             | 6  |
| 1) 프로젝트 목록 및 진행 현황 조회   | 6  |
| 2) 프로젝트 시작              | 7  |
| 3) 메인 화면 복귀             | 7  |
| 4.3 라벨링 작업              | 8  |
| 1) 라벨링                  | 8  |
| (1) 화면 구조 설명            | 8  |
| (2) 라벨링 방법              | 9  |
| (3) 마킹 방법               | 10 |
| (4) 마크 클리어 및 재마킹        | 17 |
| (5) 마크 undo/redo        | 17 |
| (6) 마크 투명도 설정           | 18 |
| (7) 마크 선 굵기 설정          | 19 |
| (8) 이미지 reload          | 20 |
| (9) 이미지 확대/축소/복귀        | 21 |
| (10) 이미지 필터 적용          | 21 |
| 2) 리뷰 모드 전환 및 복귀        | 22 |
| 3) 참조 이미지 전환 및 복귀       | 23 |
| 4.4 환경 설정               | 24 |
| 4.5 에러 발생 시 조치 방법       | 25 |

#### 3. 화면 흐름도

- 3.1. 최초 실행시 화면 흐름
  - 1) 아이패드 앱의 아이콘을 탭하여 앱을 실행한다.
  - 2) 잠깐 동안 런치 화면을 표시한다.
  - 3) 로그인이 되어 있었는지를 체크하여 로그인이 되어 있는 상태이면 하나의 프로젝트를 작업 중이었는지 체크한다.
  - 4) 로그인이 되어 있고 프로젝트도 작업 중이었던 것이 있으면 메인 화면을 표시한다.
  - 5) 로그인이 되어 있고 프로젝트는 시작하지 않았다면 프로젝트 목록 화면을 표시한다.
  - 6) 로그인이 되어 있지 않았었으면 로그인 화면을 표시한다.



#### 3.2. 메인 화면에서의 화면 흐름

- 1) 메뉴 버튼을 탭 하면 메뉴 화면을 표시한다.
- 2) 리뷰 보드 설정 버튼을 탭 하면 리뷰 모드 설정 화면을 표시한다.
- 3) 중앙의 이미지 영역을 손가락 하나 또는 펜슬로 두 번 연속 탭 하면 메인 이미지와 연관된 참조 이미지 조회 화면을 표시한다.

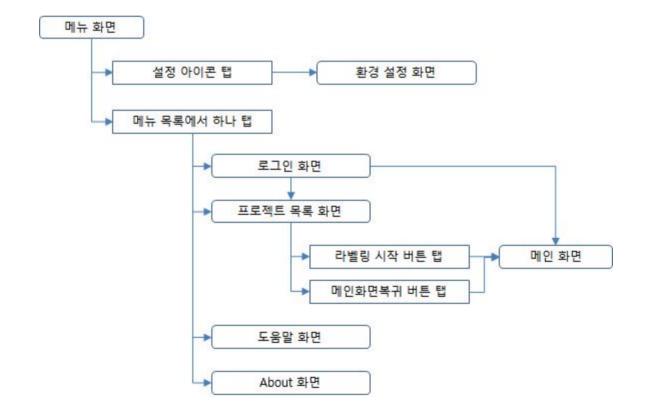


#### 3.3. 메뉴 화면에서의 화면 흐름

- 1) 설정 아이콘을 탭 하면 Tint 색상, 가로/세로 모드 변경 등의 작업을 할 수 있는 환경 설정 화면을 표시한다.
- 2) 메뉴 목록에서 로그인/아웃 메뉴를 탭 하면 로그인과 로그아웃을 할 수 있는 화면을 표시한다.
- 3) 메뉴 목록에서 프로젝트 목록 메뉴를 탭 하면 프로젝트 목록을 보여주고 라벨링 시작 또는 라벨링 메인 화면으로 복귀가 가능한 화면을 표시한다.
- 4) 메뉴 목록에서 도움말 메뉴를 탭 하면 라벨링 작업의 도움말을 보여주는 화면을 표시한다.
- 5) 메뉴 목록에서 About 메뉴를 탭 하면 About 화면을 표시한다.

#### 3.4 프로젝트 목록 화면에서 화면 흐름

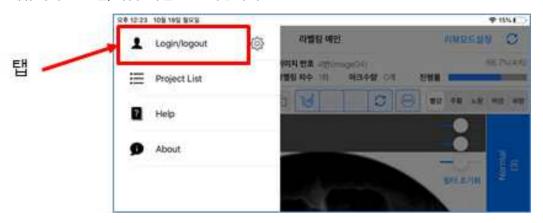
- 1) 현재 라벨링 작업중인 프로젝트 목록 중 하나를 탭 한 후 메인화면복귀 버튼을 탭 하면 메인 화면으로 복귀한다.
- 2) 라벨링 중이지 않은 프로젝트를 탭 한 후 라벨링 시작 버튼을 탭 하면 메인 화면을 표시한다.



# 4. 내용별 사용법

# 4.1. 계정 관리

- 1) 로그인
  - (1) 메뉴에서 로그인/아웃 화면으로 이동하기



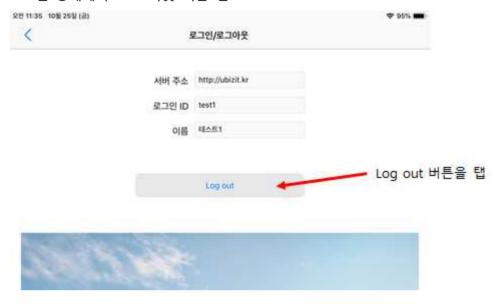
# (2) 로그인





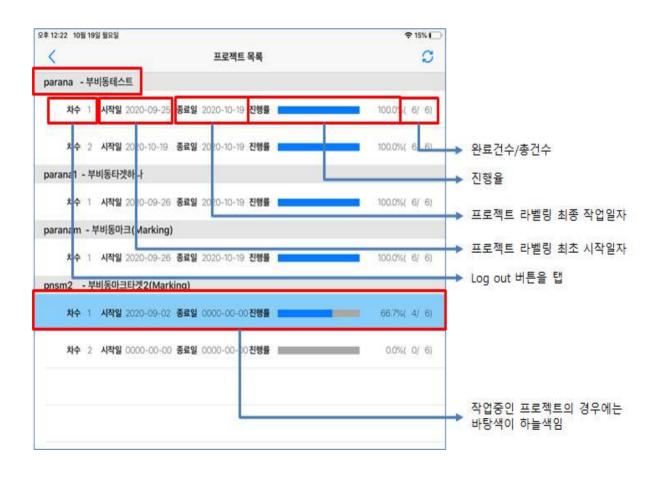
#### 2) 로그 아웃

- 로그인 상태에서 로그 아웃 버튼 탭



#### 4.2. 프로젝트 관리

- 1) 프로젝트 목록 및 진행 현황 조회
  - 메뉴 목로에서 '프로젝트 목록' 메뉴를 탭



#### 2) 프로젝트 시작

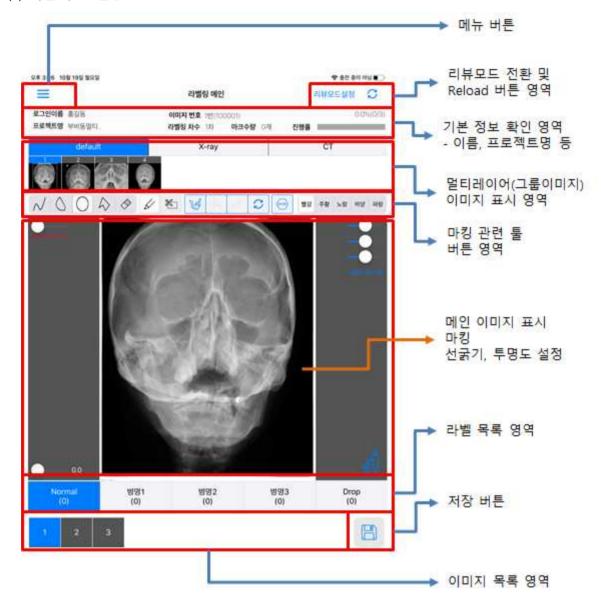


# 3) 라벨링 메인 화면 복귀



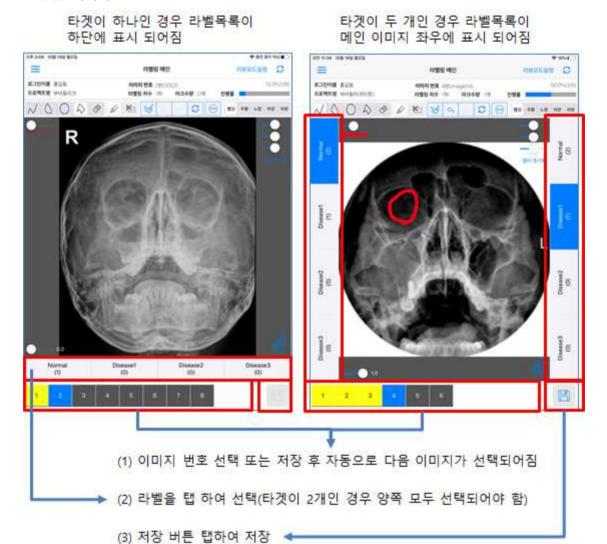
#### 4.3 라벨링 작업

- 1) 라벨링
- (1) 화면 구조 설명

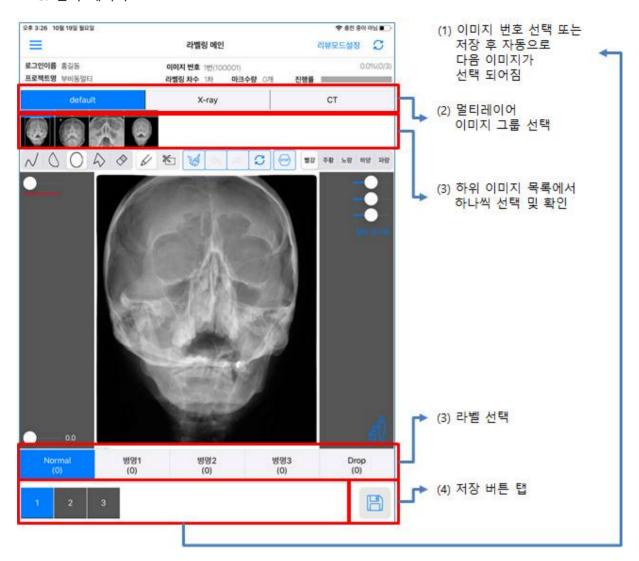


#### (2) 라벨링 방법

a. 싱글 레이어

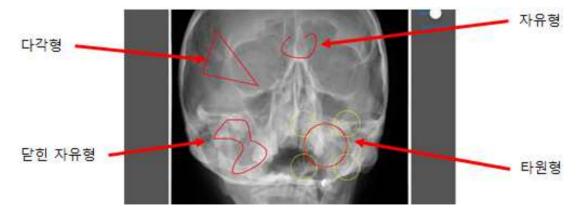


# b. 멀티 레이어

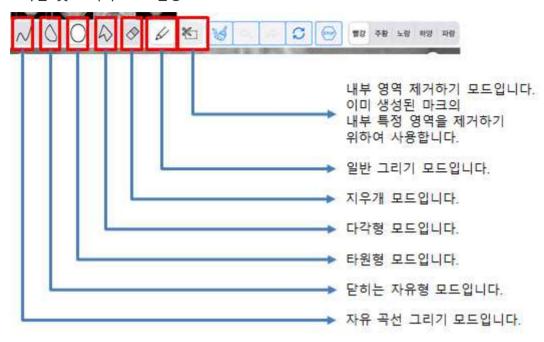


# (3) 마킹 방법

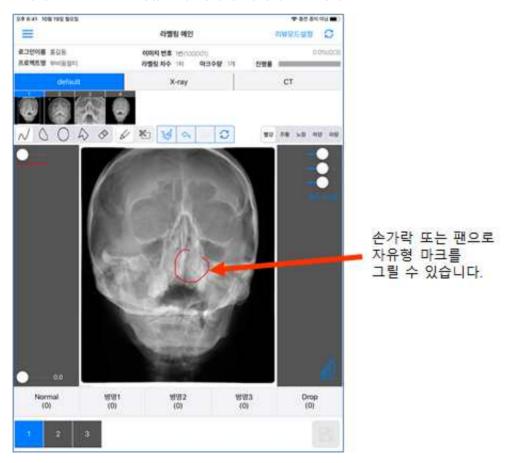
- 마크의 종류



- 마크 타입 및 그리기 모드 설정



- a. 자유형(자유 곡선) 마킹
  - 손가락 또는 펜슬로 자유롭게 이미지 위에서 그립니다.

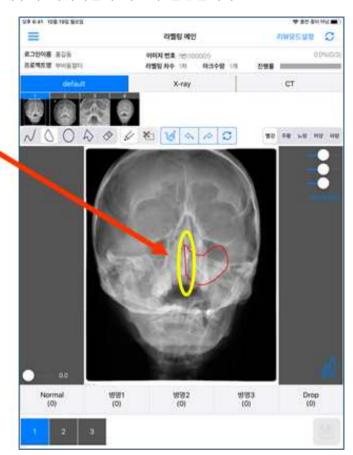


#### b. 닫힌 자유형 마킹

- 1) 자유형과 동일한 방법으로 손가락 또는 펜슬로 자유롭게 이미지 위에서 그립니다.
- 2) 마지막에 손을 떼는 순간 처음 시작 포인트와 마지막 포인트를 자동으로 연결을 합니다.
- 3) 그리고 설정된 색상으로 내부가 채워지면서 마크가 완성됩니다.

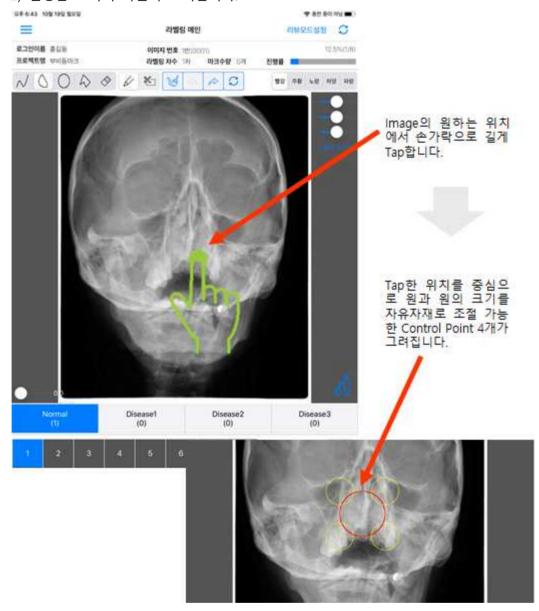
손가락 또는 팬으로 닫힌 자유형 마크를 그릴 수 있습니다.

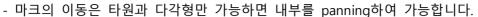
노란색 부분이 자동으로 그려집니다.

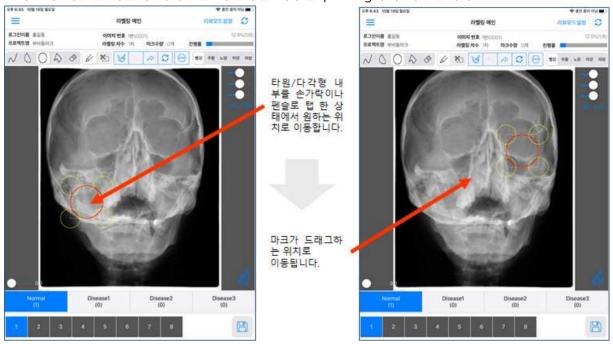


#### c. 타원형 마킹

- 1) 이미지 특정 영역을 탭합니다.
- 2) 일정한 크기의 타원이 그려집니다.



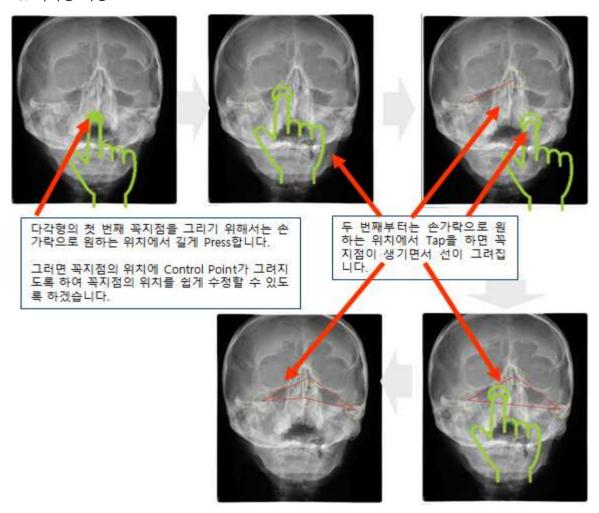




#### - 타원 마크 확정 방법



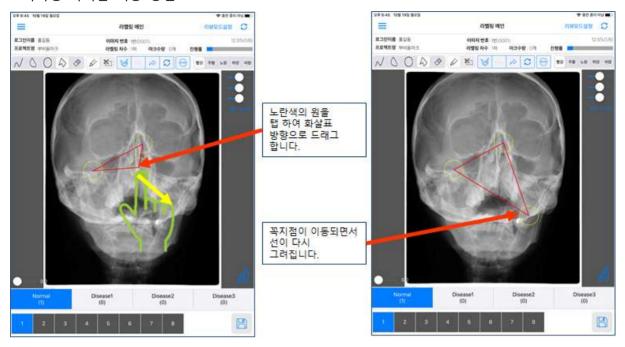
#### d. 다각형 마킹



#### - 다각형 꼭지점 삭제 방법

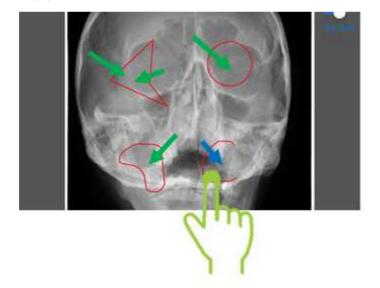


- 다각형 꼭지점 이동 방법



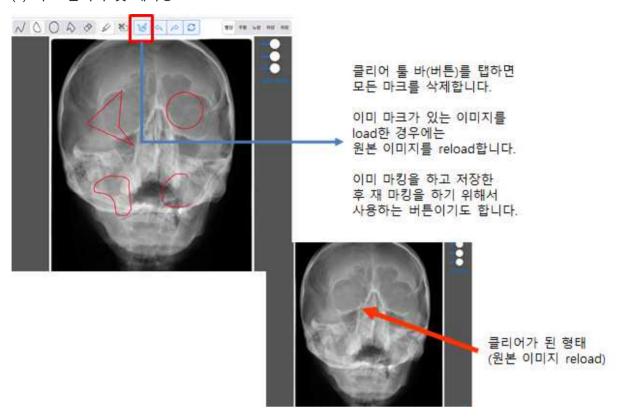
- 다각형 그리기 확정 방법은 타원형과 동일합니다.

- e. 마크 삭제 방법
  - 지우개 모드 버튼(툴 바에서 선택)을 탭 하면 지우개 모드로 전환됩니다.
  - 아래 그림을 참조

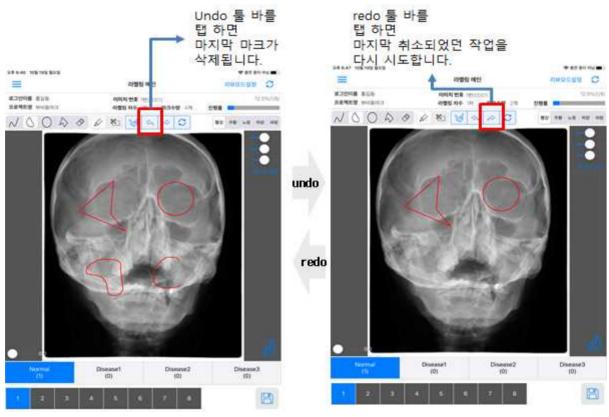


그림과 같이 화살표 방향으로 손가락 또는 펜슬로 panning(drag)를 수행하면 지나가는 경로에 있는 마크가 삭제됩니다.

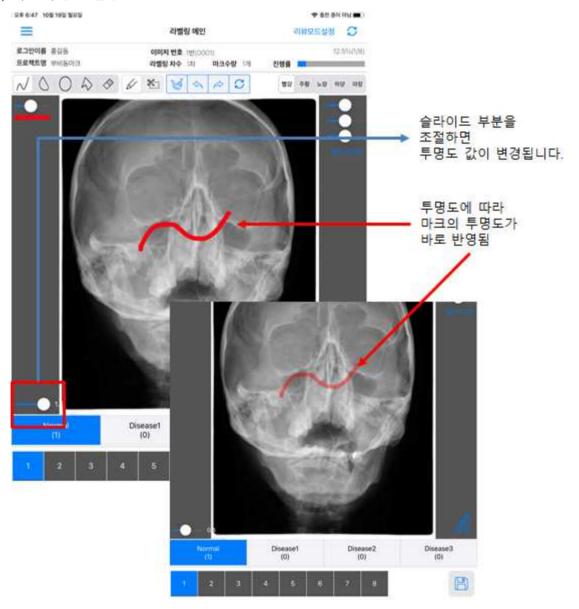
#### (4) 마크 클리어 및 재마킹



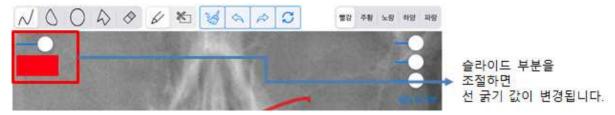
#### (5) 마크 undo/redo

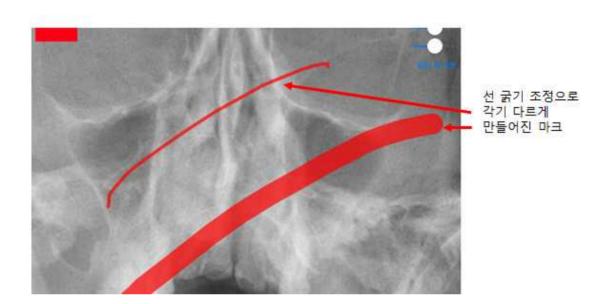


# (6) 마크 투명도 설정



# (7) 마크 선 굵기 설정



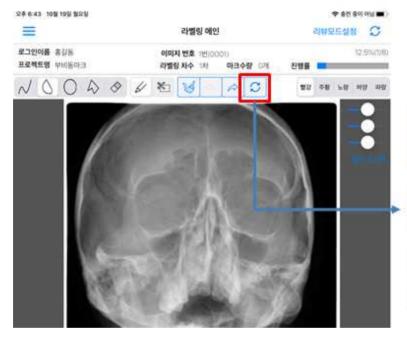


#### (8) 이미지 reload



Reload 버튼을 탭 하면 서버로부터 이미지를 다시 불러옵니다.

마킹이 이미 되어 있는 경우에는 마크가 포함된 이미지를 다시 불러 옵니다.

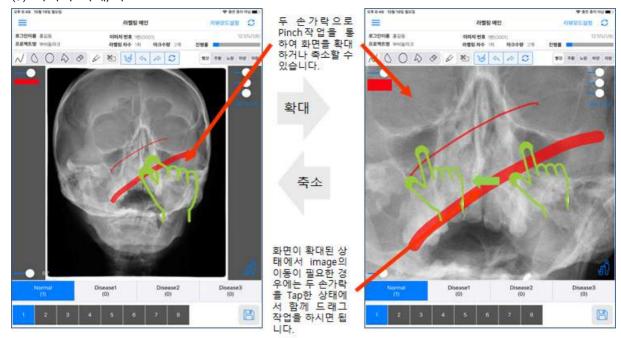


이 불 바를 탭 하면 메인 이미지 영역에 이미지를 새로 불러 옵니다.

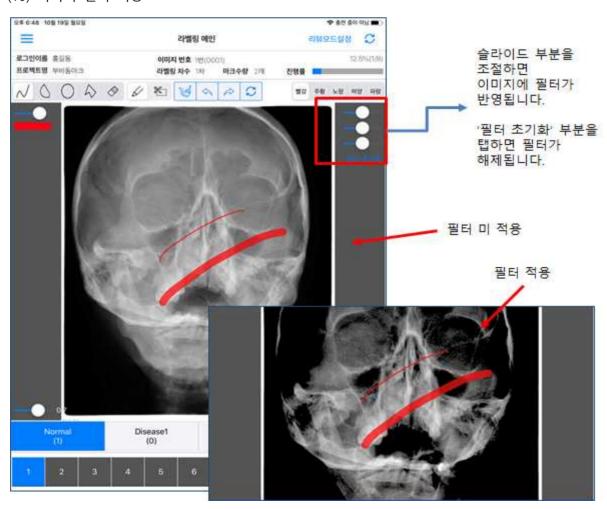
이미지가 서버 및 네트워크의 문제로 보이지 않거나

가장 최근에 마크가 포함된 이미지를 다시 불러오기 위해 사용합니다.

#### (9) 이미지 확대/축소



#### (10) 이미지 필터 적용

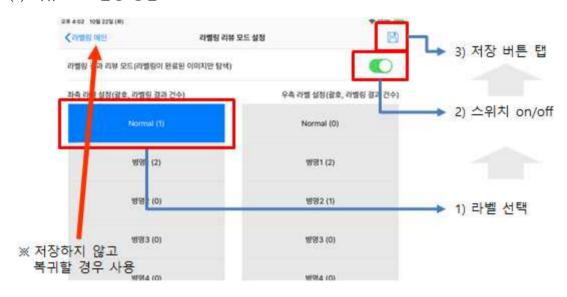


#### 2) 리뷰 모드 전환 및 복귀

(1) 리뷰 모드 화면 전환 방법



(2) 리뷰 모드 설정 방법

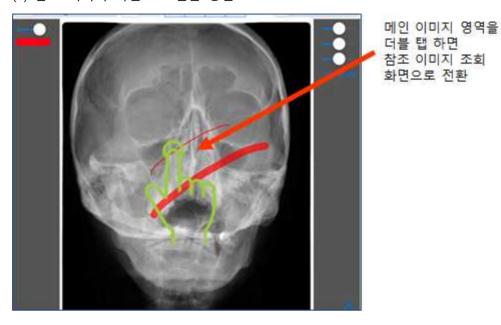


(3) 리뷰 모드가 적용된 화면

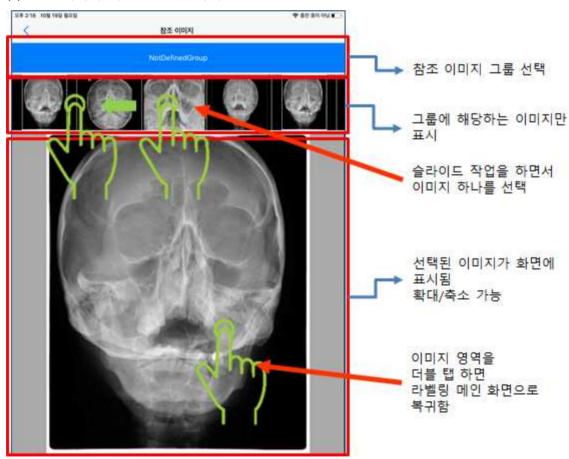


# 3) 참조 이미지 전환 및 복귀

(1) 참조 이미지 화면으로 전환 방법

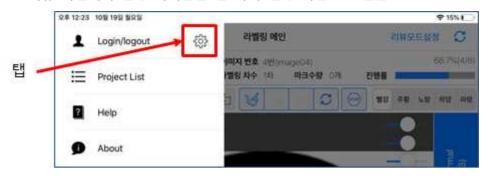


# (2) 참조 이미지 화면 설명 및 복귀 방법



#### 4.4 환경 설정

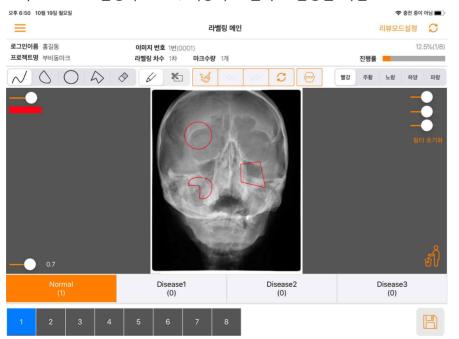
- 메뉴 화면에서 설정 아이콘을 탭 하여 설정 화면으로 전환



- 세로/가로 모드 설정 및 색상 변경 방법

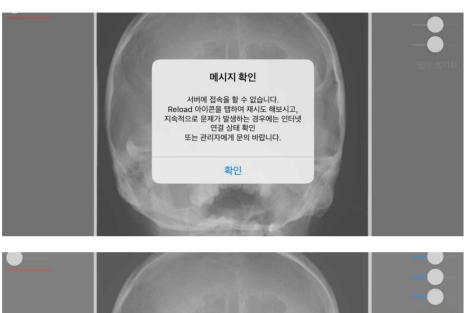


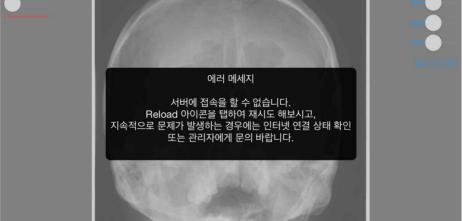
- 가로 모드로 설정하고 Tint 색상이 오렌지로 변경된 화면



#### 4.5 에러 발생 시 조치 방법

- 앱을 사용하면서 라벨링 결과 저장, 이미지 load, 프로젝트 목록 조회 등의 시도 중에 아래와 같은 메시지가 출력될 경우가 있습니다. 이는 서버가 동작되고 있지 않거나 순간적인 네트워크 문제 등이 원인일 수 있습니다.





- 이를 다시 시도 하기 위해서는 아래 화면에 보시는 것과 같이 화면 우측 상단의 reload 아이콘을 탭 하면 작업을 재시도 할 수 있습니다.

