Calculator

Követelmény specifikáció

# Áttekintés

Általános matematikai feladatok gyorsabb megoldását segítő rendszer, hosszabb matematikai kifejezések kiértékelése és eredmény kiírása a képernyőre.

# Vágyálom rendszer

* A számok és egyszerű műveletek bevitele a billentyűzetről
* Bonyolult matematikai kifejezések kezelése is (sin, cos, tg)
* Geometriai számolások kezelése (oldal, terület, kerület)
* Számrendszer átváltás
* Mértékegység átváltásra is képes

# Rendszerre vonatkozó szabályok

C# program nyelven, Windows Forms Application

# Követelménylista

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Modul** | **Fejlesztő** | **Név** | **Kifejtés** |
| Felület | Dani | Nyitóoldal | Indításkor megjelenő felület egy szöveges mezőt, szám gombokat és művelet gombokat tartalmaz |
| Felület |  | Geometriai | Inputmezők és gombok |
| Felület |  | Mértékegységváltó | 1 inputmező és gombok |
| Felület |  | Számrendszerváltó | 1 inputmező és gombok |
| Modifikáció |  | Gombok | a gombok megnyomásakor a szám vagy művelet jele a szöveges mezőbe kerül |
| Modifikáció |  | Egyenlőség gomb | a szöveges mezőben lévő matematikai kifejezés kiértékelésre kerül és felülírja a szöveges mező tartalmát |
| Hiba kezelés |  | Értelmezhetetlen művelet | hibás matematikai kifejezések kezelése  ki írja: ERROR |
| Modifikáció | Peti | On / Off | Ki be kapcsoló gomb, ha ki van kapcsolva a gép nem lehet írni a mezőbe |
| Modifikáció |  | Mértékegység váltás | A beírt értéket másik mértékegységbe váltja |
| Modifikáció |  | Geometriai számítás | A megadott adatokból kiszámolj a gombbal kiválasztott adatot |
| Modifikáció |  | Számrendszer átváltás | A beírt értéket másik számrendszerbe váltja |
|  |  |  |  |

Funkcionális specifikáció

# Képernyőtervek



# Forgatókönyv

A felhasználó beírja a kiszámolandó kifejezést, enter vagy egyenlőség gomb nyomására a rendszer számol, és ki írja az eredményt. Hibás input esetén ’ERROR’ üzenet és a felhasználónak újra meg kell adni az inputot.