

---

# 컴퓨터 프로그래밍 개론

## 1장 연습문제

---

# 과제 작성 방법

## ▶ 변수명

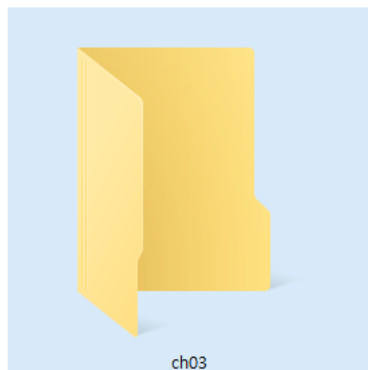
- ▶ 프로그래밍을 작성시 필요한 **변수**는 작성자가 **스스로 선언**하여 사용
- ▶ 변수명은 프로그래밍 내에서 **의미가 있는 이름**이어야 하며 그렇지 않을 경우 **감점에 해당**
- ▶ 반드시 **주석** 삽입
  - ▷ 가능한한 명확하고 자세하게 작성
  - ▷ **코드 상단**에 프로그램 **설명**도 작성

```
/*  
프로그램명 : practice01.c  
설명 : 3개의 정수를 입력 받아서 크기를 비교한 후 작은 순서대로 출력하는 프로그래밍  
작성일시 : 2020.04.15  
작성자 : 방환형  
*/
```

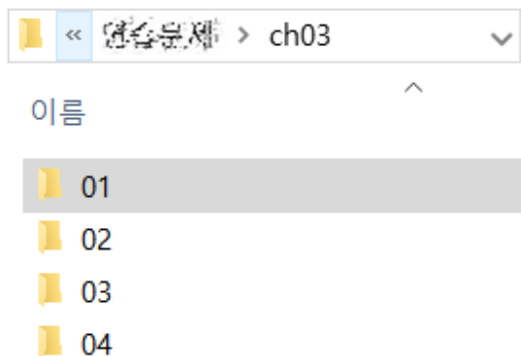
- ▶ 연습문제의 소스 코드 이름은 순서대로 각각 **practice01.c, practice02.c, ...** 로 저장
  - ▷ 실행화면 캡처 파일명도 동일한 이름으로 저장(**practice01.png, practice02.png, ...**)
  - ▷ 감점 대상 : 연습문제1.c(파일명 한글), practice01.c.c(확장자 중첩)

# 과제 제출 방법

- ▶ 강의 자료에 해당하는 chapter 번호로 디렉터리 생성



- ▶ 위의 디렉터리 내부에 연습문제 번호에 따라 01, 02, ...로 디렉터리 생성



- ▶ 각 문제별로 소스코드(main.c)와 실행파일(.exe), 실행화면(.png or .jpg)을 연습문제에 맞는 디렉터리로 저장



- ▶ 다음주 화요일 23:59까지 etl로 제출

# 연습문제 00

## ▶ 프로그래밍 하기 전에

### ▶ 일반적으로 오류가 발행하는 원인

▷ 오타

▷ 띄어쓰기

▷ 대소문자

▷ 명령어가 불가능한 상태

### ▶ 오류(error)는 자연스러운 현상이지만 많아서 좋은 것을 없음

### ▶ 오류는 적게 만드는 방법은 사용자의 경험 뿐!

## ▶ 문제 해결을 위한 검색

### ▶ 가능하면 google을 사용

### ▶ 영문으로 검색

▷ 전 세계의 포스팅을 검색하므로 좋은 내용을  
찾을 확률이 높음

### ▶ 웹 브라우저는 크롬을 권장

▷ 사용자의 검색기록 저장하고 있다가 검색 키  
워드를 입력하면 사용자 패턴에 맞는 알맞은  
검색을 자동 완성

### ▶ 검색결과와 첫 페이지에 원하는 결과가 없다면 검색 키워드 변경

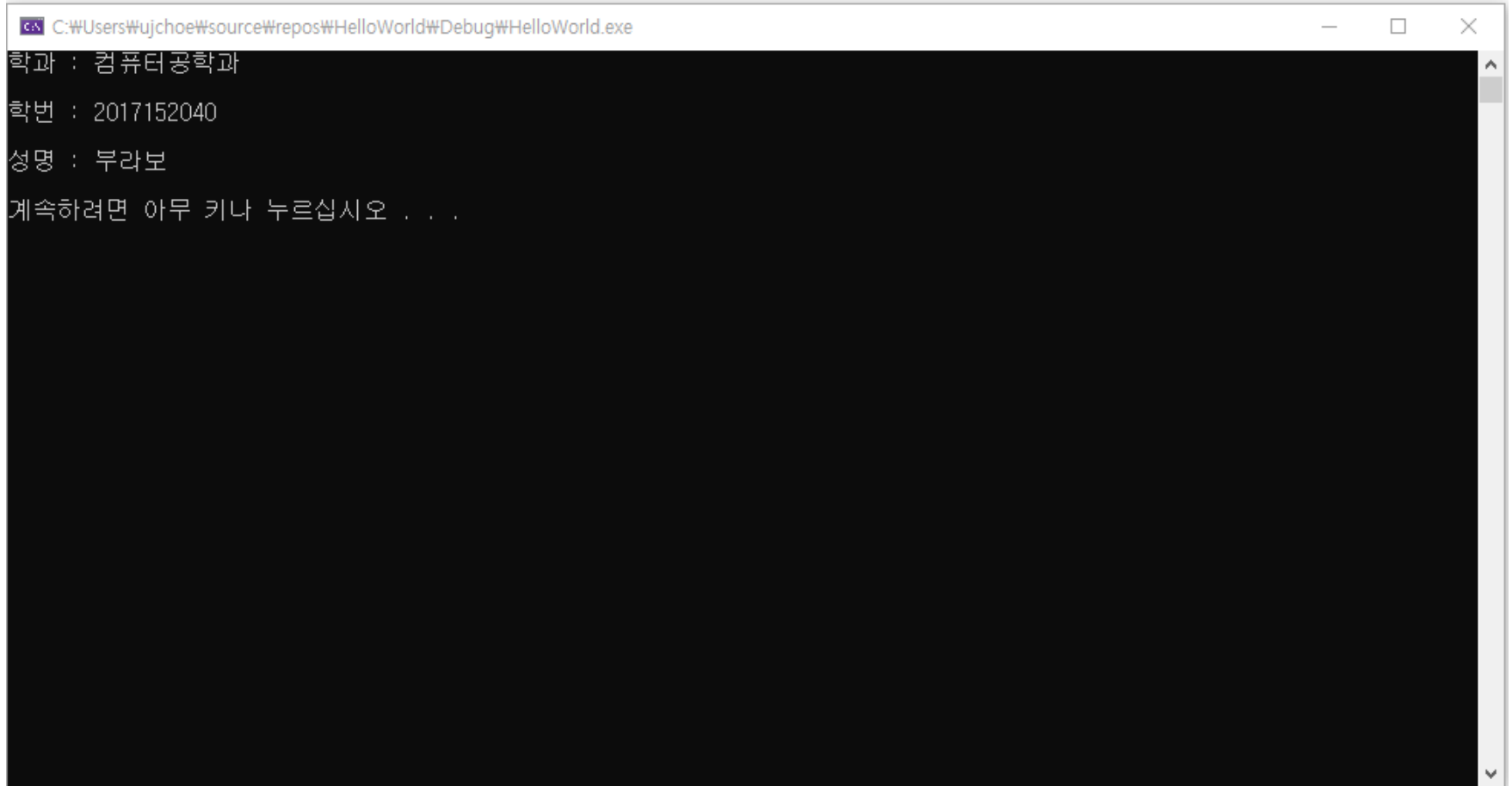
### ▶ 키워드는 아래와 같이 나열

▷ 1)프로그래밍 언어 2)핵심 키워드

# 연습문제 01

▶ 아래와 같이 출력되도록 프로그램을 작성하시오.

▶ 학사 정보는 본인의 정보가 출력되도록 하시오.



The screenshot shows a Windows command prompt window titled "C:\Users\Wujchoe\source\repos\HelloWorld\Debug\HelloWorld.exe". The output of the program is as follows:

```
학과 : 컴퓨터공학과  
학번 : 2017152040  
성명 : 부라보  
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

---

**연습문제 끝!**  
수고하셨습니다^^

---