
컴퓨터 프로그래밍 개론

Syllabus

강의 개요

▶ 수업 목표

- ▶ 프로그래밍의 기초적인 개념과 **동작원리**를 학습
- ▶ C언어를 이용한 프로그래밍 작성 방법을 배우고 프로그램 실행까지의 **개발 과정을 실습**

▶ 강의 대상

- ▶ 프로그래밍 지식이 없는 **비전공자**

▶ 참고 교재

- ▶ **Practical C Programming** / Steve Oualline / O'Reilly
- ▶ 이외에도 여러 도서를 참고하므로 eTL에 업로드하는 **강의자료** 위주로 수업을 진행

▶ 선수과목

- ▶ 기본적인 컴퓨터 활용 능력 필요
- ▶ 프로그램 설치 및 간단한 문서 작성, 이메일 전달 등

강의 개요

▶ 강의시간 및 장소

- ▶ 금요일 1-4교시(09:00 ~ 12:50)

- ▶ 200동 1007호

▶ 강의 진행 방식

▶ 비대면 강의

- ▶ 정규 강의시간 이전에 강의자료 제공

- ▶ 금요일 9:00 이전에 강의 자료와 동영상을 eTL에 게시

- ▶ Zoom을 활용한 실시간 동영상 강의로 진행할 여지가 있음

- ▶ 정규 강의시간에 eTL의 채팅방을 개설하여 질의응답을 통한 학습 피드백

- ▶ 각 단원 별로 과제 제출을 통한 피드백

▶ 대면 강의

- ▶ 이론 강의 < 실습

- ▶ 실습 과목이므로 실습의 비중이 더 높음

강의 개요

▶ 참고 사항

▶ 수업에 참여하기 전에 eTL의 공지사항을 반드시 확인

- ▶ 강의자료 업로드 및 변경 사항 등을 공지

▶ 공동 컴퓨터실의 특성상 실습 환경이 원활하지 않을 수 있으므로 개인 노트북 사용을 권장

- ▶ 실습 환경의 기준은 windows 운영체제 상에서 visual studio 2019을 사용할 예정임

- ▶ 맥락은 같기 때문에 개발 프로그램인 비주얼 스튜디오의 버전은 달라도 상관없음(2013, 2015, 2017 등)

- ▶ 모든 개발환경에서 발생하는 이슈에 대하여 고려하기 어려움으로 위의 기준 이외에 환경에서 발생하는 문제들은 검색 등을 통하여 스스로 해결해야 함

▶ 과제 평가 관련(중요!)

- ▶ 과제 평가는 제시한 실습 환경에서 평가하며 과제에서 요구한 제출 조건을 만족해야 함

- ▶ 소스 코드 및 실행 화면 캡처 파일 등을 제출

- ▶ 과제 수행을 위해 제시한 실습 환경과 다른 운영체제(MacOS, Linux 등)나 개발 프로그램(Xcode, Dev++ 등)을 사용할 경우에는 실습 환경에서 소스코드가 정상적으로 실행되는지 확인 후 제출 바람

강의 일정

- ▶ 비대면 강의 기간 연장에 따라 강의 일정 및 종강 시기가 조정될 수 있음
 - ▶ 종강이 연기되지 않는다면 적절한 보강을 통하여 6월 19일에 종강할 예정
- ▶ 보강 일자는 대면 수업 때 협의하여 주말 일정으로 진행할 예정
 - ▶ 본 교과는 많은 학생들이 수강하기 때문에 주중에는 보강 일자를 정하기가 어려움
 - ▶ 단, 수업을 주말에 진행하기 때문에 불참 의사와 사유가 확인된 수강생에 한해서는 출결을 인정

계획	변경	주차	강의내용
03월 06일	03월 20일	1	개발환경 설치 및 설정 / 기본 문법
03월 13일	03월 27일	2	변수와 메모리
03월 20일	04월 03일	3	대입문과 산술연산자
03월 27일	04월 10일	4	함수와 변수
04월 03일	04월 17일	5	선택구조
04월 10일	04월 24일	6	반복구조
04월 17일	05월 01일	7	배열
04월 24일	05월 08일	8	중간고사
05월 01일	05월 15일	9	포인터
05월 08일	05월 22일	10	포인터와 배열
05월 15일	05월 29일	11	문자열
05월 22일	06월 05일	12	구조체
05월 29일	06월 12일	13	파일입출력
06월 05일	날짜협의	14	전처리기와 분할컴파일
06월 12일	06월 19일	15	기말고사

성적 평가

▶ 상대 평가

- ▶ $A^+ \sim A^-$: 30%

- ▶ $B^+ \sim B^-$: 40%

- ▷ $A^+ \sim B^-$: 70%

- ▶ $C^+ \sim F$: 30%

- ▶ 총점 범위에 따라 비중이 늘어나거나 줄어 들 수 있음

▶ 평가 항목

- ▶ 출결, 중간/기말 고사, 수시고사(퀴즈 포함), 과제(실습 포함)

성적 평가

출결	중간고사	기말고사	수시고사	과제
12%	30%	30%	8%	20%

▶ 출결(12)

- ▶ 지각 -1 / 결석 -3
- ▶ 4회 이상 결석 시 학점 이수 불가
 - ▷ 출석 점수가 0점일 경우 F

▶ 중간고사(30) / 기말고사(30)

- ▶ 필기 시험
 - ▷ 개념 확인 & 손 코딩 : 빈칸 채우기

▶ 수시고사(8)

- ▶ 2회 출제
- ▶ 수업 시작 전 5분 퀴즈 점수 포함
- ▶ 비대면 수업의 장기화로 인하여 수시고사를 진행할 수 없는 경우에는 비율을 과제 점수에 포함
 - ▷ 수시고사 : 8% ➔ 0%, 과제 : 20% ➔ 28%

▶ 과제(20)

- ▶ 각 단원마다 제출하는 실습 과제

Q & A