



Ives Laurent KABORE

DEVELOPPEUR WEB Junior



Kaboreyveslaurent00@gmail.com



(+226) 57 43 13 67



Koudougou, Burkina Faso



<https://github.com/KYL226>

À PROPOS

Etudiant en fin de licence informatique, passionné par le développement web et le numérique, autonome et créatif. Motivé à relever des défis et à contribuer à des projets innovants en équipe.

FORMATION

DEVELOPPEUR WEB FULL STACK

SIMPLON - Côte d'Ivoire

Février 2025 - En cours

LICENCE en INFORMATIQUE Générale

Université Norbert Zongo, Koudougou (BF)

2024 -2025

NIVEAU BACCALAURÉAT

Lycée Municipale d'Adiaké, Adiaké (CI)

2020 -2021

COMPÉTENCES

LOGICIELS UTILISÉS

Word / Excel / PowerPoint / Access
/Canva/ CapCut/ Google Form/Photoshop/
Figma/ outils de collaboration

TECHNOLOGIES

PHP / Sql / GIT HTML/ CSS / Next js /
MongoDB /JavaScript / React / Python /
Node.js /

LANGUES PARLÉES

Français Courant

Anglais Débutant

Mooré Natif

Dioula Courant

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Team Leader Ressources Humaines Février 2025- En cours

AIESEC Koudougou - BURKINA FASO

Management d'équipe Développement de stratégies de recrutement innovantes Organisation de formations de formations pour le développement d'équipe

Team Leader Ressources Humaines Février 2025- En cours

AIESEC Koudougou - BURKINA FASO

Management d'équipe Développement de stratégies de recrutement innovantes Organisation de formations de formations pour le développement d'équipe

Attessia - Projet Académiques

Réalisation d'une application web pour la gestion des attestations des activités scientifiques à l'Université Norbert Zongo

Langages utilisés : PHP, SQL, HTML, CSS, JavaScript

Chatroom - Projet Simplon ci

Développement d'une plateforme de chat multi-salles rejoint une salle selon les intentions et échanges en temps réel.

Langages utilisés : Next js, Socket io, Node js, MongoDB

CENTRE D'INTERÊT

Musique, Danse,
Aérobic, Manga,
Technologie Innovante,
IA



Mon Portfolio

SOFT SKILL

/Gestion d'équipe
/Leadership /
Adaptabilité /Curiosité
/ Copywriter
/Community Manager