

# 인천 유나이티드 분석 프로젝트

오경택

# 목차

**프로젝트 목적** 문제 정의, 시장 분석

01

모델링 과정

데이터 파악, 특성 분석

02

비지니스 인사이트

스포츠 시장 분석 멤버십, 회원 분석 03

앞으로 계획

모델링, 특성 데이터 파이프라인 04

# 01

프로젝트 목적

# 01 문제 정의

### 코로나19로 인한 관중 저하

● 코로나 이후에 시즌 축소, 무관중 경기, 관중 제한 등으로 프로스포츠 산업 위기에 직면

### 지속적인 K리그의 인기 저하

● K리그 시장의 흐름이 좋지 않다. 2012년 이후 계속 하락세 였으며 2019년에 반등했지만, 코로나로 다시 위기에 직면

## 01 프로젝트목표

## 예매현황 예측 및 분석

• 기업에 영향을 주는 특정 경기 예매율 예측

## 소비자 분석 및 마케팅 방향 제시

- 고객의 예매 기록과 특성에 따라 고객을 세분화하고, 이에 맞는 액션 아이템 고안
- 고객 그룹 별로 차등화 된 가격과 프로모션 도입과 고급 좌석에 대한 이용률을 통해 파악

# 02

모델링 과정

# 02 데이터 파악

예측 모델

일자별 경기 결과 데이터 날씨 데이터 (2010~2022) 전시즌 구단별 평균 관중 수 전시즌 최종 순위 비지니스 인사이트

 예매 데이터

 설문조사 데이터

 멤버십 데이터

 회원 데이터

사용하지 않은 데이터

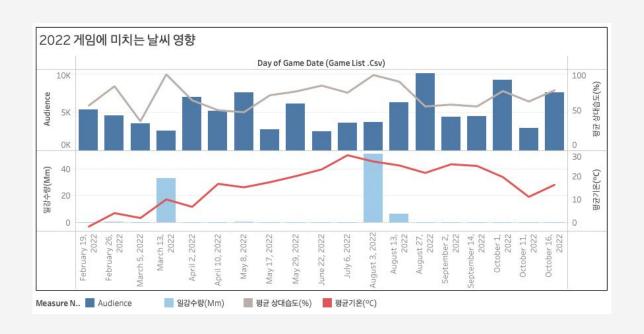
날씨 데이터(2022, 인천)

일자별 팀순위

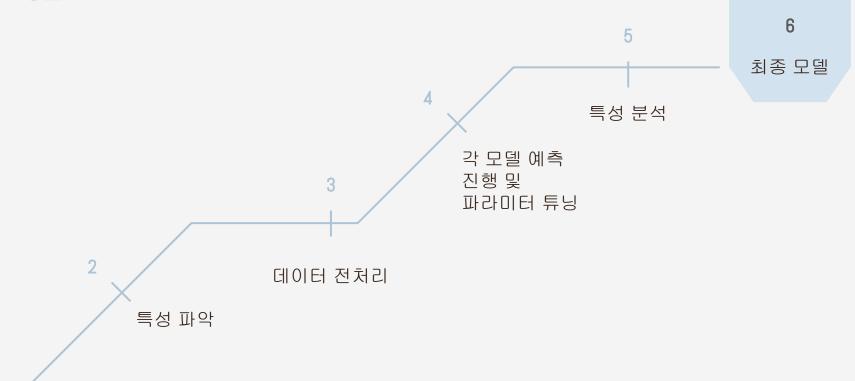
\*핵심이 되는 주요 데이터

\*외부에서 추가로 가져와 따로 제작한 데이터

# 02 데이터 파악



# 02 모델링 과정



시행착오

# 02 시행 착오

#### 1. 데이터 파악 명확성

• 모델예측에 필요한 데이터와 비지니스 인사이트에 필요한 데이터 파악을 명확하게 나눌 필요성 느낌

#### 2. 부족한 데이터의 한계

- 완성된 모델의 많이 부족한 결과 도출, 더 많은 데이터 양과 특성 재고려 필요성 느낌
- '평균 관객수'와 '전시즌 순위'등 꼭 필요한 특성 발견
- 다른 특성들 보다 각 구단의 인기도, 보유 팬 및 시즌 흥행 여부의 중요성 발견

#### 3. 다시 시작

- 2012년부터 현재까지 모든 경기별 관객 수로 각 구단의 인기 규모를 파악
- 총 2400개 정도의 데이터를 가지고 분석, 전처리 부터 다시 시작함

# 02 주요 특성 파악



#### 게임 날짜

게임 날짜, 년도, 월



#### 일자별 날씨

해당 게임 날짜 기준의 날씨



#### 경기 관련

홈경기 / 어웨이 게임 타입 일반 / 파이널A / 파이널B



#### 전시즌 정보

전 시즌 순위 전 시즌 평균 관중 수



#### 주말 경기 여부

요일, 주말, 평일



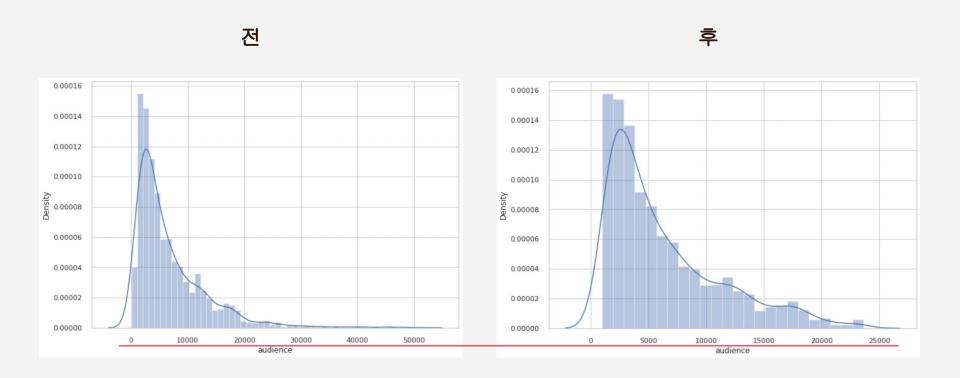
#### 관중 수

결과 값(예측 해야하는 값)

# 02 전처리

결측치 제거 & 01 결측치 및 이상치 제거 '관중수' 2.5% 미만 97.5% 초과 데이터 삭제 불필요 특성 제거 및 필요 특성 추가 제작 02 각 특성 수정 및 보안 날씨 특성, 전시즌 데이터 조인 'TagetEncoder' 및 'OrdinalEncoder' 03 카테고리 특성 인코딩 사용해서 object값 int값으로 변경 'StandardScaler' 이용하여 04 데이터 표준화 데이터 표준화

# 02 이상치 제거 비교



# 02 전처리 후 데이터

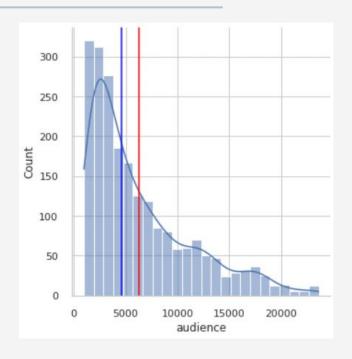


# 02 ML모델

**Baseline Model** 관중수의 평균 값 Simple Linear Regression '구단별 전시즌 평균 관중수' 특성 활용 **Multiple Linear Regression** SelectKBest 특성 최적화 Ridge Regression Ridge Alpha값 조절 Random Forest Random Search CV 파라미터 튜닝

# 02 Baseline Model

## '관중 수'의 평균값



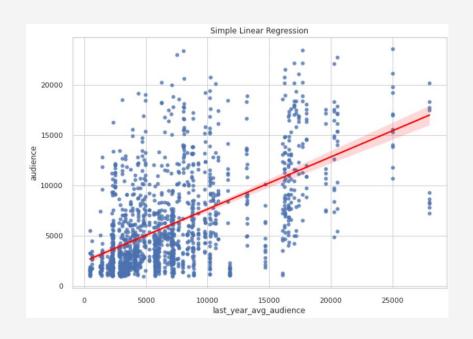
Mean: 6307.2

**Median: 4613.0** 

	Metric	Score
0	MSE	24244053.8696
1	MAE	3838.7824
2	RMSE	4923.8251
3	R2	-0.0020

# 02 Simple Linear Regression

## '지난 시즌 구단별 평균 관중 수'특성 활용

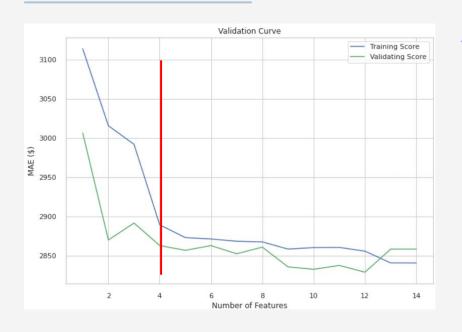


Y = 0.519x + 2458

ē.	Metric	Score
0	MSE	15781683.6214
1	MAE	3000.5911
2	RMSE	3972.6167
3	R2	0.3478

# 02 Multiple Linear Regression

## SelectKBest를 활용하여 최적의 특성 찾은 후 모델링



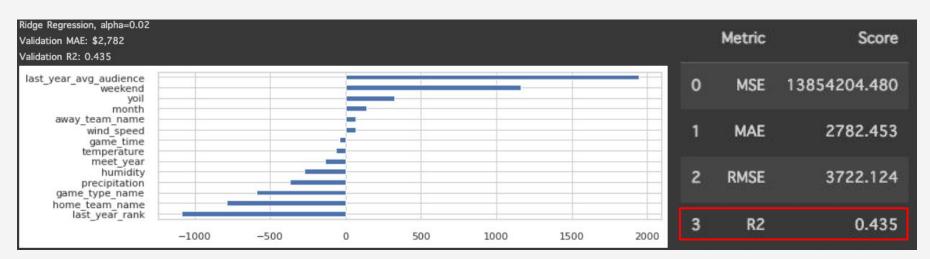
4 features: 홈팀, 주말, 전시즌 순위, 전시즌 평균 관중

	Metric	Score
0	MSE	14574320.867
1	MAE	2858.361
2	RMSE	3817.633
3	R2	0.406

# 02 Ridge Regression

## Alpha값을 조절하여 모델 최적화

Alpha = 0.02 일때 최적화



## 02 Random Forest

## Random Search CV를 통해 최적의 하이퍼 파라미터 탐색

#### **Hyper parameters:**

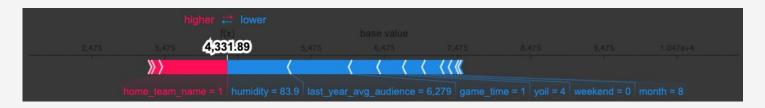
- max\_depth: 20
- max\_features: 0.54
- n\_estimators: 256
- simpleimputer\_strategy: mean

	Metric	Score
0	MSE	9600585.543
1	MAE	2153.377
2	RMSE	3098.481
3	R2	0.609

# 02 Shap

### 예제를 통한 각 특성들 그래프로 비교

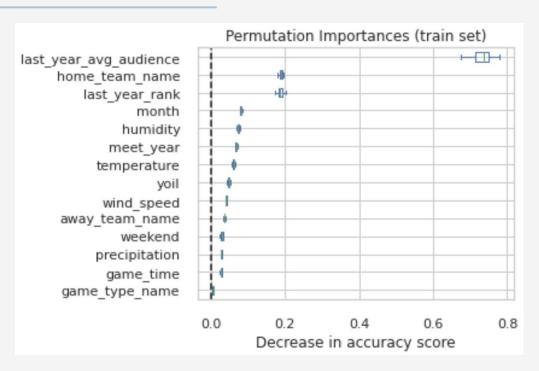






# **O2** Permutation Importance

### 랜덤 포레스트 모델의 각 특성을 모든 트리에 대해 평균 불순도 감소를 계산한 값



# 02 최종모델 Random Forest

## 하위 특성 4개 제거 후 최종 모델

#### **Hyper parameters:**

- max\_depth: 15
- max\_features: 0.38
- n\_estimators: 252
- simpleimputer\_strategy: mean
- Min\_sample\_leaf: 3
- smoothing: 60

	Metric	Score
0	MSE	7454247.829
1	MAE	2020.451
2	RMSE	2730.247
3	R2	0.666

# 02 최종모델 예시

## 인천 vs 서울 개막전 예상

- 년도: 2023
- 홈팀: 인천
- 어웨이팀: 서울
- 주말:1
- 월:2
- 온도: 10
- 풍속: 1
- 습도: 67
- 전 시즌 관중 수: 5261.5
- 전 시즌 랭킹: 4

6041.8명

# 03

비지니스 인사이트

# 03 시장 분석

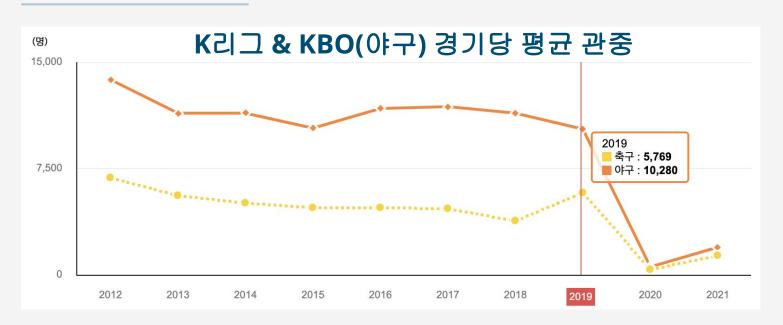
### 경쟁업체가 존재 하는가?

● 현재 더스포츠가 동종 업계 <mark>유일</mark>의 CRM, 데이터 마케팅 솔루션을 제공

## 각 구단들이 원하는것이 무엇인가?

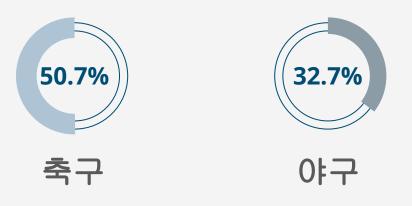
- 데이터 기반으로 타겟 마케팅을 통해 최소한의 비용으로 <mark>최적의 마케팅 효과</mark>를 도출하길 원함
- 기본 보유 <mark>팬 이탈 방지</mark>를 위한 마케팅, 손해를 최소화 하길 원함

## 10년간 축구와 야구 관중 비교



## 야구보다 축구를 좋아하는 사람이 더 많다

• Q. 귀하께서는 야구와 축구 중 무엇을 더 좋아합니까?





잘 모름

\*출처

조사기관:리얼미터

조사기간: 2021년 1월 8일(1일간) 조사대상: 전국 18세 이상 남녀

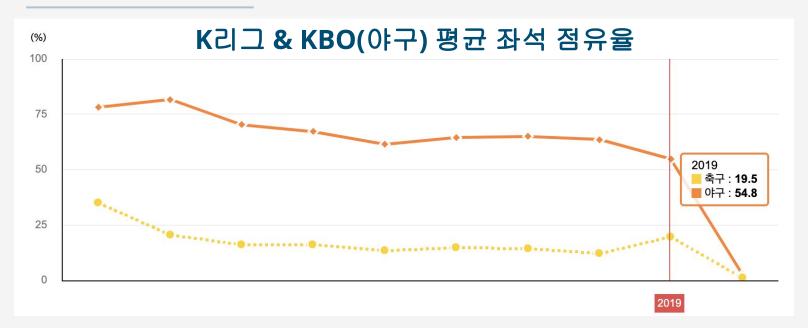
표본수: 500명

## 왜 K리그에 관심이 없을까?

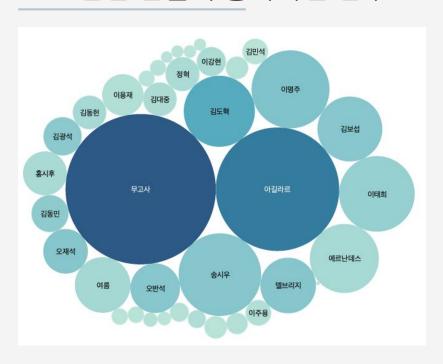
- 재미없다는 인식
- 선수들 기량
- 조작 매수 이력
- 탑 스타 부재
- 카메라워크
- 선수간의 선후배 관계

이러한 이유들로 해외 축구리그와 비교가 될 수는 있지만, K리그의 가장 큰 메리트는 <mark>직관</mark>

## 경기장 점유율을 높일 필요 있음



## 2022 인천 팬들이 좋아하는 선수



- 1. 무고사 현재 이적
- 2. 아길라르
- 3. 송시우
- 4. 이명주
- 5. 이태희
- 6. 김도혁
- 7. 에르난데스
- 8. 김보섭
- 9. 여름
- 10. 델브리지

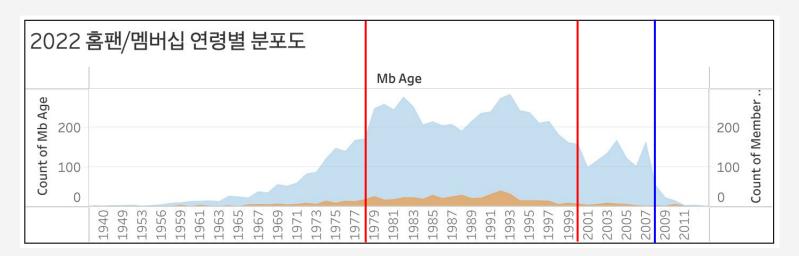
## 2022 인천 팬 거주지역 상위 10개

2022 인천 팬 상위 10개 거주지역				
<sup>21986</sup> 연수구 송도동	<sup>22188</sup> 미추홀구 용현동	<sup>21561</sup> 남동구 구월동	<sup>22003</sup> 연수구 송도동	
22009	<sup>21982</sup> 연수구 송도동	22002 연수구 송도	<sup>22160</sup> 동 등 등 등	
연수구 송도동	<sup>22001</sup> 연수구 송도동	<sup>22018</sup> 연수구 송도	<b>E</b>	



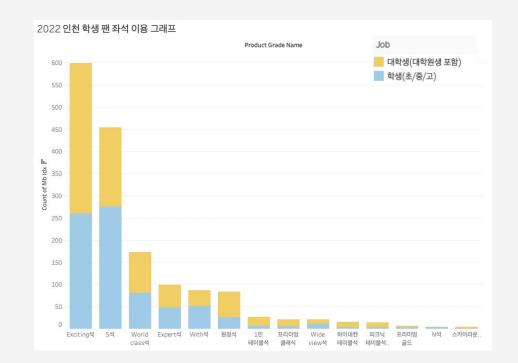
## 2022 인천 팬 연령

99년생 - 24세 79년생 - 44세



## 2022 인천 팬 직업군

Job	=	Null	블루	블랙
회사원(사무직/연구직)		1,618	130	78
회사원(제조/건설/기술	직)	666	31	24
대학생(대학원생 포함)		609	30	6
학생(초/중/고)		613	17	12
자영업자		372	16	15
전업주부		217	5	12
프리랜서		211	12	4
공무원		195	13	3
무직		182	9	4
서비스업 종사자		166	20	6
교사		149	16	7
보건 및 의료종사자		116	12	4
군인(소방/경찰/교정직	포함)	76	2	4
금융 및 보험업 종사자		50	5	8
예술 및 디자인 종사자		54	4	2
방송 및 언론 종사자		25	8	2
법률 종사자		16	2	2



# 03 멤버십 분석

학생들을 위한 프로모션이 무엇이 있을까?



# 03 멤버십 분석

## 2022 인천 멤버십 등급 및 개선 방안



팬들이 이용하는 가장 큰 이유는 선예매

#### 개선 필요한 부분

- 현재 단 하루 일찍 선 예매 가능
- 2. 멤버십 간의 차별화 부족
- 3. <mark>골드 멤버십</mark> 회원 없음
- 4. 상품권 단일화

# 03 멤버십 제안

## 2022 인천 멤버십 등급 차별화

예매 할인권 예매 티켓당 할인

	블루	블랙	골드
선예매 티켓 수	3	5	10
예매 할인권	5천 x 2	5천 x 10	1만 x 10

	블루	블랙	골드
선예매 티켓 수	3	5	10
예매 티켓당 할인 (가능좌석 )	S Exciting Export	S/E/E + World With Wide	프리미엄 포함 전좌석

고급 좌석 이용률 증가 효과

# 03 멤버십 제안

## 2022 인천 멤버십 등급 개선 필요

2023 멤버십 학생

선예매 2장 가능

S석, Exciting석 티켓 할인 현재 골드 등급 회원 없음 (\*개선 필요)

대상: 인천광역시 내 재학중인 학생 모두

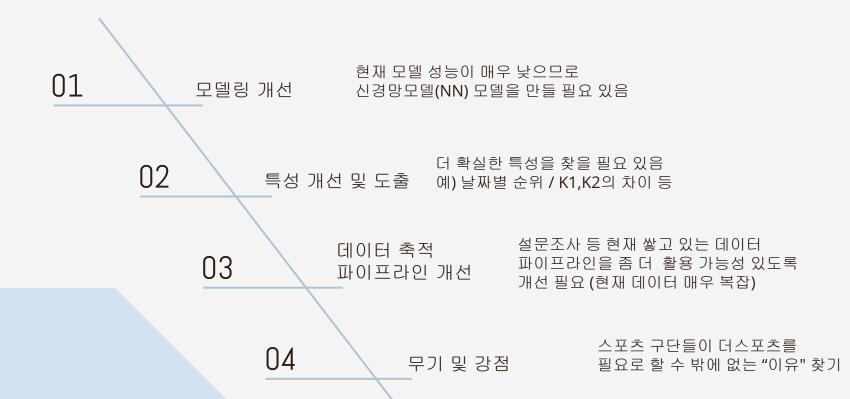
가격: 1~2만원

\* 인원 제한 필요

# 04

앞으로 계획

## **FUTURE PROJECTS**

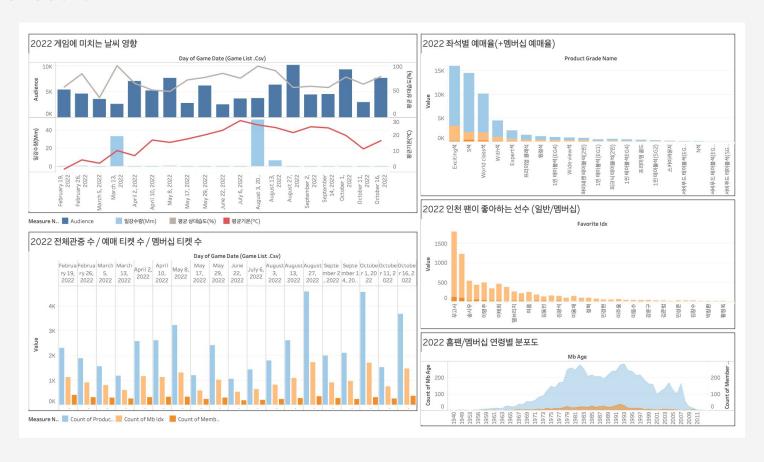


## **RESOURCES**

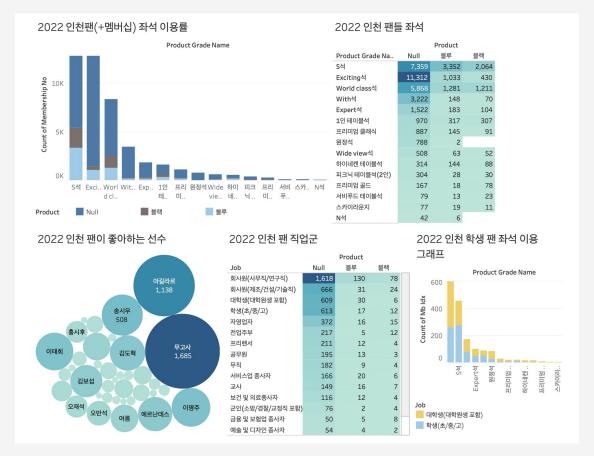
#### Data & Website

- [더스포츠] 더스포츠 관련 정보
- [기상청] 날씨 데이터(2010~2022)
- [프로스포츠] 관중 정보 데이터
- [K리그 데이터 포털] 관중 정보 데이터
- [네이버] 순위 정보 데이터
- [e-나라지표] 프로스포츠 운영 현황
- [유튜브/리얼미터] 축구&야구 조사
- [공식 홈페이지] 인천 유나이티드 멤버십 관련

## Dashboard 1



## Dashboard 2



# 감사합니다

오경택

010-2127-9718

kyungtaek95@gmail.com