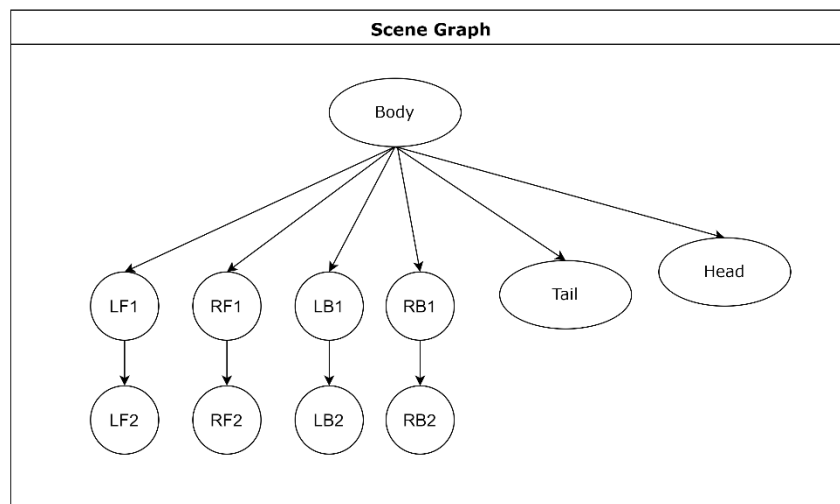


## 一、作業環境:

Windows 11 / Visual Studio 2022 / freeglut 3.2.2 / glm 0.9.9.7

## 二、方法說明:

建立一個 Scene Graph



並改寫附件 [robot.c](#)

## 三、程式如何執行:

執行 [HW3.exe](#)，以英文字母控制物件，小寫為順時針、大寫為逆時針。

=> [ ]中為限制範圍

- ⊗ B, b 控制 Body
- ⊗ H, h 控制 Head [ 0°~40° & 315°~360° ]
- ⊗ T, t 控制 Tail [ 0°~40° & 315°~360° ]
- ⊗ Q, q 控制 LF1(左前腿的第一節) [ 0°~90° & 270°~360° ]
- ⊗ W, w 控制 RF1(右前腿的第一節) [ 0°~90° & 270°~360° ]
- ⊗ A, a 控制 LB1(左後腿的第一節) [ 0°~90° & 270°~360° ]
- ⊗ S, s 控制 RB1(右後腿的第一節) [ 0°~90° & 270°~360° ]
- ⊗ E, e 控制 LF2(左前腿的第二節) [ 0°~90° ]
- ⊗ R, r 控制 RF2(右前腿的第二節) [ 0°~90° ]
- ⊗ D, d 控制 LB2(左後腿的第二節) [ 0°~90° ]
- ⊗ F, f 控制 RB2(右後腿的第二節) [ 0°~90° ]

並以滑鼠左鍵移動物件視角，以滑鼠右鍵旋轉物件視角