

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin maju dari masa ke masa, membuat segala hal diharapkan menjadi cepat dan mudah. Perdagangan merupakan salah satu aspek dalam kehidupan yang tak luput dari perkembangan teknologi yang terjadi. Para pebisnis mengupayakan untuk mempermudah perusahaan mereka dalam perdagangan dengan berbagai cara, salah satunya adalah dengan menggunakan internet.

Perdagangan menggunakan internet atau sering disebut sebagai *e-commerce*. Tata (2012: 108) menjelaskan, bahwa *e-commerce* adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui system elektronik. *E-commerce* dapat melibatkan transfer dana elektronik, pertukaran data elektronik, sistem manajemen inventori otomatis, dan system pengumpulan data otomatis. Penggunaan *e-commerce* telah mengubah cara manusia dalam berbisnis dengan kelebihan yang mencakupi berbagai hal, seperti kemudahan para pembeli untuk mencari barang yang diinginkan, kemudahan para penjual untuk mencari pembeli yang tepat, akses terhadap *e-commerce* yang dapat melalui berbagai *platform* yang jelas sangat mempermudah setiap orang yang terlibat dalam perdagangan.

Atas kemudahan dan keuntungan yang sangat membantu tersebut, PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang membutuhkan suatu aplikasi *e-commerce* yang dapat mempermudah mereka dalam melakukan perdagangan. Pada PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang belum ada aplikasi *e-commerce* sehingga diperlukan perancangan dan pembangunan aplikasi dari dasar (awal). Nantinya aplikasi ini akan digunakan sehingga para *customer* yang merupakan apotek-apotek, puskesmas, dan rumah sakit tidak harus menunggu *salesman* datang kepada mereka hanya untuk melakukan pemesanan.

Berdasarkan uraian diatas, penulis ingin merancang dan mengimplementasikan “Rancangan Aplikasi Startup Penjualan Pada PT. Kimia Farma Trading & Distribution Berbasis Website” yang mana nantinya diharapkan dapat digunakan untuk mempermudah dalam perdagangan yang dilakukan oleh PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana cara merancang serta mengimplementasikan “Rancangan Aplikasi Startup Penjualan Pada PT. Kimia Farma Trading & Distribution Berbasis Website”.

1.3. Tujuan

Tujuan yang diharapkan tercapai dalam Kerja Praktek ini adalah melakukan pembuatan *e-commerce* yang nantinya akan digunakan oleh PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang sebagai aplikasi yang mempermudah dalam perdagangan mereka.

1.4. Manfaat

Adapun manfaat yang nantinya akan berdampak pada pihak PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang, yaitu :

1. Mempermudah dalam pendataan setiap barang yang akan diperdagangkan
2. Mempermudah para *customer* yang nantinya dapat melakukan transaksi dengan mudah, yaitu hanya melalui *gadget* mereka masing masing untuk melakukan pemesanan, pembayaran, dan pengecekan proses pengiriman
3. Dengan adanya aplikasi *e-commerce* ini diharapkan PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang dapat meningkatkan kualitas bisnis mereka

Manfaat yang nantinya berdampak pada penulis sendiri, yaitu :

1. Mendapatkan pengalaman yang berharga setelah selesai Kerja Praktek

2. Dapat mengimplementasikan ilmu-ilmu yang telah diberikan oleh para dosen
3. Mengetahui bagaimana cara membuat sebuah aplikasi yang dapat langsung digunakan oleh pihak lain, khususnya aplikasi *e-commerce*

1.5. Jadwal Kerja Praktek

Kerja Praktek di PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang dilaksanakan sejak tanggal 14 Februari 2022 sampai dengan 14 Maret 2022 dengan detail pelaksanaan pada tabel berikut :

Table 1.1 Jadwal Kerja Praktek

No	Detail Kegiatan	Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4
1	Pengenalan lingkungan PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang				
2	Pengumpulan informasi serta kebutuhan PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang				
3	Penempatan unit kerja				
4	Pembuatan rancangan sistem yang diinginkan				

5	Penjelasan rancangan yang dibuat				
6	Pelaksanaan kerja praktek				

BAB II

GAMBARAN UMUM

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1. Teori Umum

3.1.1. Website

Menurut Bekti (2015:35) menyimpulkan bahwa: *Website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Menurut (Harminingtyas, 2014) menyatakan *Website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik *website*. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna *website*.

3.1.2. E-Commerce

Menurut Kotler & Armstrong (2012) *E-commerce* adalah saluran online yang dapat dijangkau seseorang melalui komputer, yang digunakan oleh pebisnis dalam melakukan aktifitas bisnisnya dan digunakan konsumen untuk mendapatkan informasi dengan menggunakan bantuan komputer yang dalam prosesnya diawali dengan memberi jasa informasi pada konsumen dalam penentuan pilihan. Menurut Wong (2010) *e-commerce* adalah proses jual beli dan memasarkan

barang serta jasa melalui sistem elektronik, seperti radio, televisi dan jaringan komputer atau *internet*.

3.1.3. Aplikasi

Menurut Supriyanto (2005:2) adalah program yang memiliki aktifitas pemrosesan perintah yang diperlukan untuk melaksanakan permintaan pengguna dengan tujuan tertentu.

(Juansyah, 2015) Aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan, yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju.

3.1.4. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak yang paling umum digunakan untuk menjalankan server apache dan melakukan pengembangan web berbasis PHP. XAMPP sebenarnya merupakan gabungan dari beberapa perangkat lunak yang berhubungan dengan *server*, *web*, dan pengembangannya. Pengertian XAMPP secara akronim berasal dari singkatan masing – masing program, yakni X (*Cross Operating System*), A (*Apache*), M(*MySQL*), P (PHP), dan P (Perl).

3.2. Teori Khusus


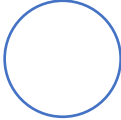



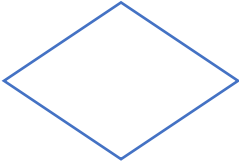
3.2.1. Flowchart

Menurut Indrajani (2011:22), *Flowchart* merupakan penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program. Biasanya mempengaruhi penyelesaian masalah yang khususnya perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut.

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. *Flowchart* menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain

dalam pengoperasian. Berikut beberapa simbol yang digunakan pada *flowchart* :

Table 3.1 Simbol-Simbol *Flowchart*

	<i>Arrow</i> Simbol yang digunakan untuk menggabungkan antara satu simbol dan simbol yang lain
	<i>On-Page Reference</i> Simbol untuk keluar masuk atau penyambungan proses dalam lembar kerja yang sama
	<i>Off-Page Reference</i> Simbol untuk keluar masuk atau penyambungan proses dalam lembar kerja yang berbeda
	<i>Terminator</i> Untuk menyatakan permulaan atau akhir suatu program
	<i>Process</i> Sebuah fungsi pemrosesan yang dilaksanakan oleh komputer, biasanya menghasilkan perubahan terhadap data atau informasi
	<i>Decission</i> Untuk menunjukkan sebuah kondisi tertentu dengan dua kemungkinan, Ya/Tidak


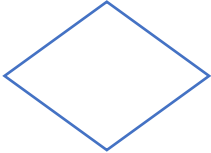


Sumber : Ilham Budiman & Sopyan Saori² & Ramdan Nurul Anwar & Fitriani & Muhamamd Yuga Pangestu (2021)

3.2.2. Entity Relatioin Diagram (ERD)

Menurut Hoffer (2011:59) ERD adalah representasi grafik dari data untuk organisasi atau untuk area bisnis, menggunakan entitas sebagai

kategori data dan relationship untuk asosiasi antar entitas. ERD memiliki 4 simbol, yakni :

Table 3.2 Simbol-Simbol ERD

	<p>Entitas (<i>Entity</i>)</p> <p>Entitas adalah suatu objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya. Entitas berfungsi untuk memberikan identitas pada entitas yang memiliki label dan nama.</p>
	<p>Relasi (<i>Relationship</i>)</p> <p>Relasi adalah hubungan yang terjadi antara suatu entitas atau lebih yang tidak mempunyai fisik tetapi hanya sebagai konseptual. Relasi berfungsi untuk mengetahui jenis hubungan yang ada antara dua file.</p>
	<p>Atribut</p> <p>Atribut adalah karakteristik dari entitas atau relasi yang menyediakan penjelasan detail tentang entitas atau relasi tersebut. Fungsinya untuk memperjelas atribut yang dimiliki oleh sebuah entitas</p>
	<p>Alur</p> <p>Alur memiliki fungsi untuk menghubungkan atribut dengan entitas, entitas dengan relasi.</p>


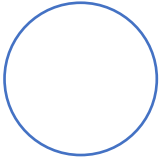

Sumber : Budiani (2000)


3.2.3. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Ninuk Budiani (2000) Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi. DFD ini sering disebut juga dengan nama Bubble chart, Bubble diagram, model proses, diagram alur kerja, atau model

fungsi. DFD ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem.

Table 3.3 Simbol-Simbol DFD

	<p>Aliran Data / <i>Data Flow</i></p> <p>Aliran data/arus data atau <i>data flow</i> di DFD diberi simbol panah. Aliran data ini mengalir diantara proses (<i>process</i>), simpanan data (<i>data store</i>) dan kesatuan luar (<i>external entity</i>). Aliran data ini menunjukkan aliran data yang dapat berupa masukan untuk proses atau simpanan data dan berupa keluaran atau hasil dari suatu proses.</p>
	<p>Proses / <i>Process</i></p> <p>Suatu proses adalah kegiatan yang dilakukan oleh komputer - untuk <i>Physical Data Flow Diagram</i>, proses juga dilakukan oleh orang atau peralatan yang lain - dari hasil suatu aliran data yang masuk kedalam proses untuk dihasilkan aliran data yang keluar dari proses.</p>
	<p>Simpanan Data / <i>Data Store</i></p> <p>Simpanan data atau Data store merupakan tempat menyimpan data yang berupa file atau tabel di database - untuk Physical DFD dapat berupa buku besar, kotak atau agenda - ditunjukkan dengan simbol sepasang garis horizontal paralel (Yourdan) atau yang tertutup salah satu ujungnya (Gane dan Sarson)</p>

	<p>Kesatuan luar / <i>External Entity</i>.</p> <p>Setiap sistem pasti mempunyai batas sistem (<i>Boundary</i>) yang memisahkan sistem dengan lingkungan luarnya. Kesatuan luar (<i>External Entity</i>) merupakan kesatuan dilingkungan luar sistem, yang akan memberikan input atau menerima <i>output</i> dari sistem.</p>
---	---

Sumber : Ninuk Budiani (2000)

3.2.4. PHP

PHP adalah bahasa pemrograman *web server - side* yang bersifat *open source*, juga merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server (server side HTML embedded script)*, PHP juga merupakan *script* yang digunakan dalam membuat halaman *website* yang sangat dinamis, dinamis berarti halaman tampilan yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. (Bhakti R, 2016).

3.2.5. Laravel

(Rahmat Awaludin, 2016) mengatakan bahwa Laravel adalah sebuah *framework* PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT dan dikembangkan pertama kali oleh Taylor Otwell, dibangun dengan konsep MVC (*Model View Controller*). Laravel merupakan pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk meningkatkan.

Menurut Aminudin (Aminudin, 2016) seorang penulis buku yang telah melakukan studi kasus tentang pembuatan Aplikasi Manajemen Buku dengan menggunakan Laravel didalam bukunya *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*, mengatakan bahwa Laravel sendiri adalah *framework* PHP MVC yang dikembangkan oleh Taylor Otwell pada tahun 2011 dan sekarang telah mencapai versi 4.2. Banyak sekali fitur-fitur yang sangat membantu kita dalam framework laravel ini. Dan yang menarik adalah

slogan dari Laravel “*PHP THAT DOESN'T HURT. CODE HAPPY & ENJOY THE FRESH AIR.*”

3.2.6. Database

(Helmud, 2021) menyatakan *Database* adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. *Database* adalah representasi kumpulan fakta yang saling berhubungan disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redundansi) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan.

BAB IV

ANALISA HASIL KERJA PRAKTEK

4.1. Analisis Sistem Berjalan

Menganalisis sistem yang sedang berjalan merupakan langkah awal dalam pengerjaan suatu sistem yang baru. Kegunaan dari proses analisis ini adalah agar nantinya kita paham dengan sistem yang sedang berjalan sehingga kita dapat menentukan apa saja yang harus diperbaiki dari sistem yang sudah ada. Berdasarkan analisis yang dilakukan terhadap sistem pada PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang yang sedang berjalan ini, maka penulis dapat membuat beberapa poin yang penting, yaitu :

1. Pemesanan barang yang dilakukan oleh *customer* masih dengan cara manual, yaitu pihak *salesman* harus pergi menemui para *customer*, lalu melakukan pencatatan terhadap barang yang dipesan.
2. Selain melakukan pemesanan secara manual tersebut, *customer* juga dapat melakukan pemesanan melalui pesan singkat yang dikirim lewat Whatsapp (aplikasi *mobile*).
3. Barang yang dipesan oleh *customer* sewaktu-waktu tidak dapat dikirim karena permasalahan stok barang yang tidak diketahui jumlahnya oleh para *salesman* saat mencatat data pesanan *customer*.

4.1.1. Prosedur Pemesanan Barang

Terdapat langkah-langkah yang harus dilakukan dalam proses pemesanan barang oleh *customer* kepada *salesman*. Berikut merupakan langkah-langkah tersebut :

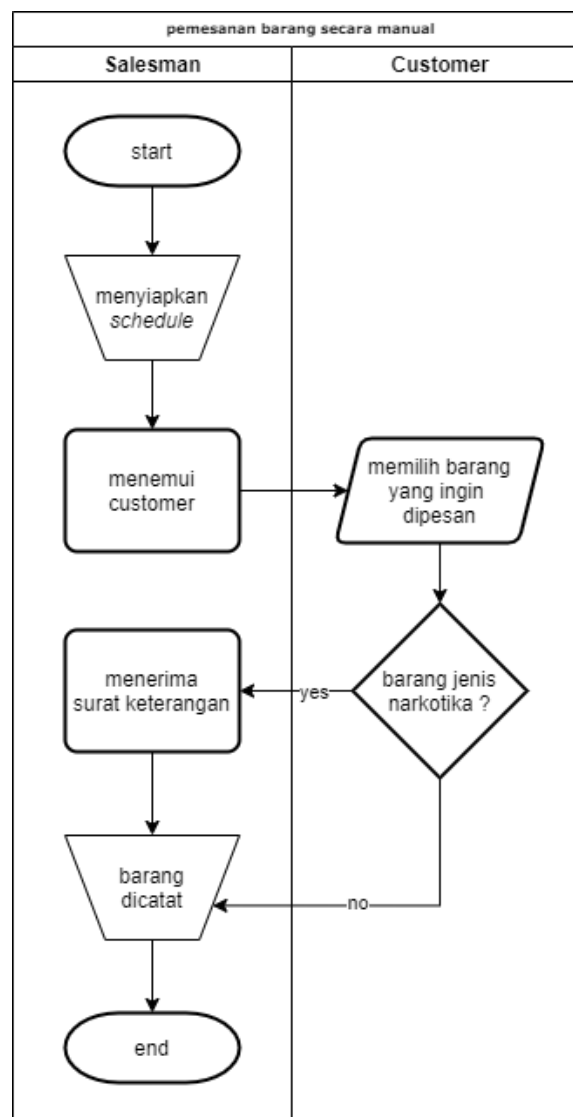
1. *Salesman* menyiapkan *schedule* untuk menentukan kemana saja *salesman* tersebut akan berangkat pada hari yang ditentukan.
2. Selanjutnya *salesman* menemui *customer*.
3. Setelah itu *salesman* mencatat barang yang ingin dipesan oleh *customer*.

4. Dan apabila jenis barang yang dipesan merupakan jenis **narkotika**, maka pihak *salesman* akan meminta surat keterangan yang menyatakan bahwa *customer* tersebut berhak untuk melakukan pemesanan barang jenis **narkotika**.

4.1.2. Flowchart Sistem Berjalan

Flowchart atau bagan alir berjalan berguna untuk menunjukkan alur kerja dan mendefinisikan sistem yang bekerja pada PT. Kimia Farma Trading & Distribution.

4.1.2.1. Flowchart Pemesanan Barang



Gambar 4.1 : Flowchart Pemesanan Barang Manual

4.2. Membangun Sistem Baru

Pada tahapan ini, dilakukan perancangan dan pembangunan sistem yang baru berdasarkan hasil analisis sistem yang berjalan. Pada tahapan ini pula, penulis membangun sistem yang diinginkan oleh pihak PT. Kimia Farma Trading & Distribution, yaitu sebuah sistem yang dibangun dengan tujuan untuk mempermudah proses transaksi, pemesanan barang, serta diharapkan dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang kerap terjadi oleh para *salesman*. Sistem yang baru ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi kinerja perusahaan, serta mempermudah dalam hal pengolahan data yang nantinya akan digunakan sebagai informasi yang berguna bagi perusahaan itu sendiri.

4.2.1. Prosedur Sistem Baru

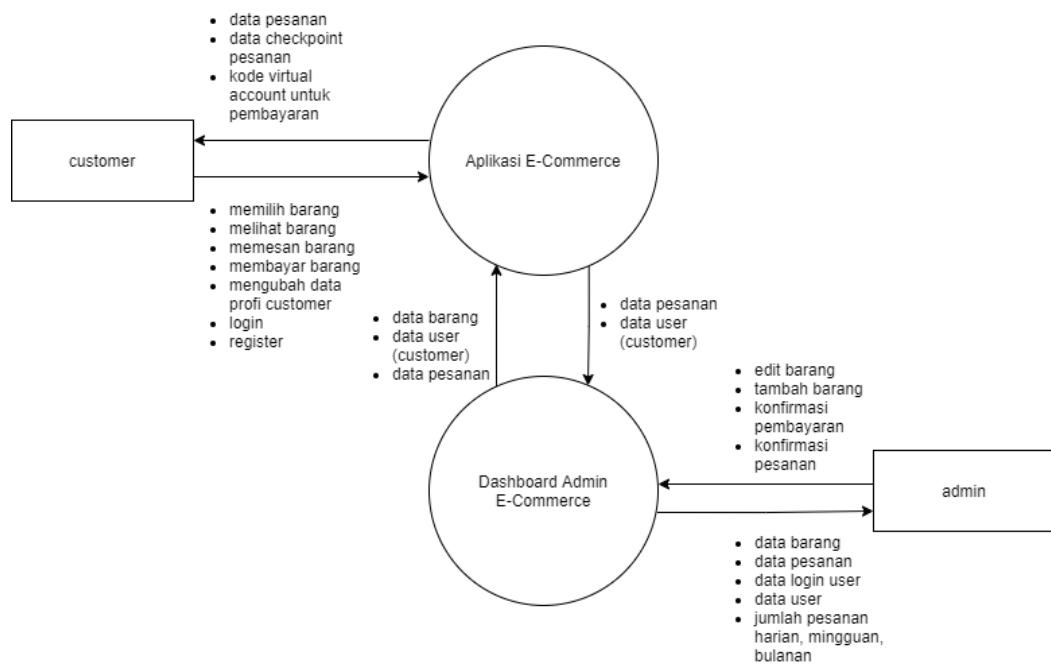
Prosedur sistem baru yang akan dibangun oleh penulis, yaitu pada sistem pemesanan barang akan dibuatkan sebuah toko *online* yang berguna untuk para *customer* melakukan pemesanan barang dengan mudah dan dapat dilakukan di mana saja, serta nantinya akan ada dashboard tambahan yang berguna bagi seorang admin untuk mengelola data serta informasi yang didapatkan dari toko *online*.

4.2.2. Data Flow Diagram (DFD)

Biasanya DFD digunakan untuk menjelaskan atau menganalisis sebuah sistem informasi. DFD yang akan dibuat ini dirancang berdasarkan sistem yang akan dibangun.

4.2.2.1. Diagram Konteks

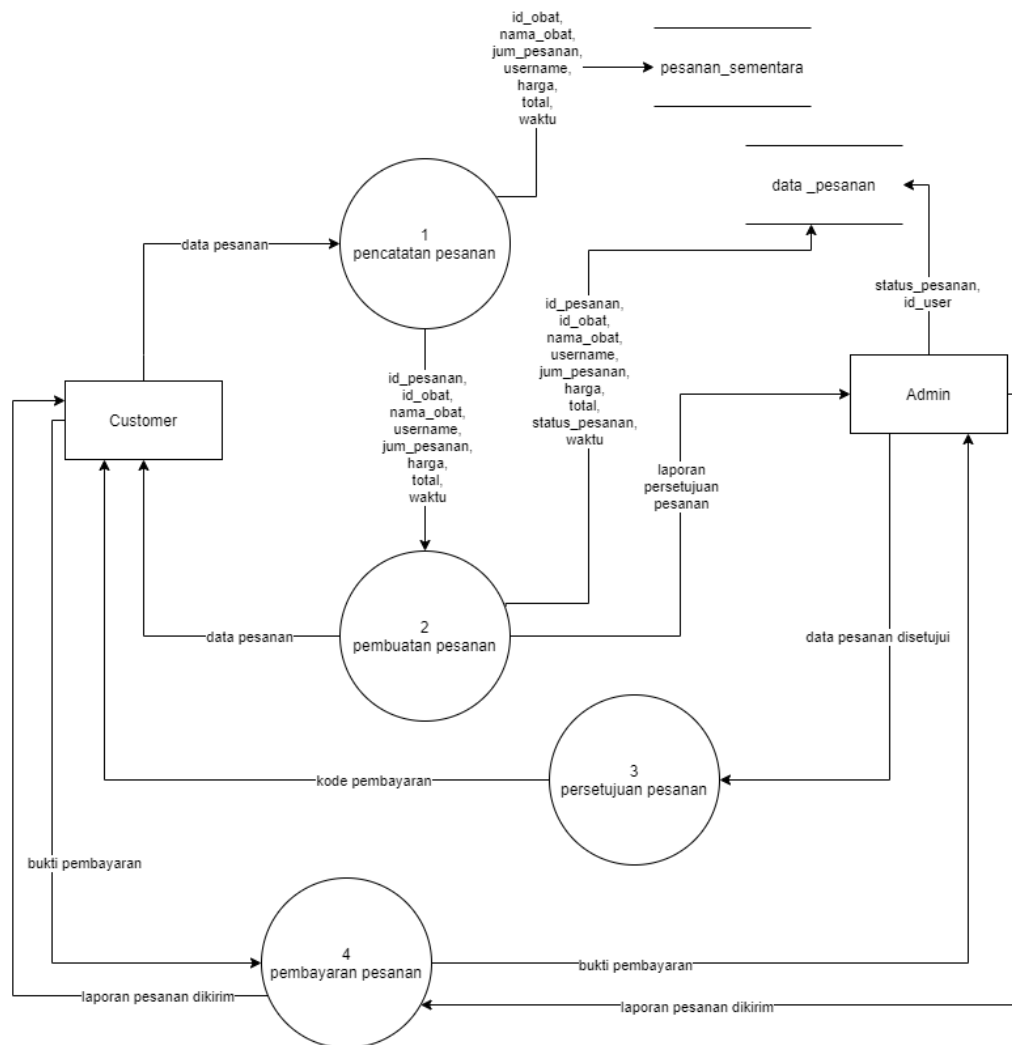
Diagram konteks digunakan untuk menunjukkan alur sistem secara keseluruhan. Berikut diagram konteks sistem yang direncanakan :



Gambar 4.2 : Diagram Konteks

4.2.2.2. Data Flow Diagram Level 0 (Nol)

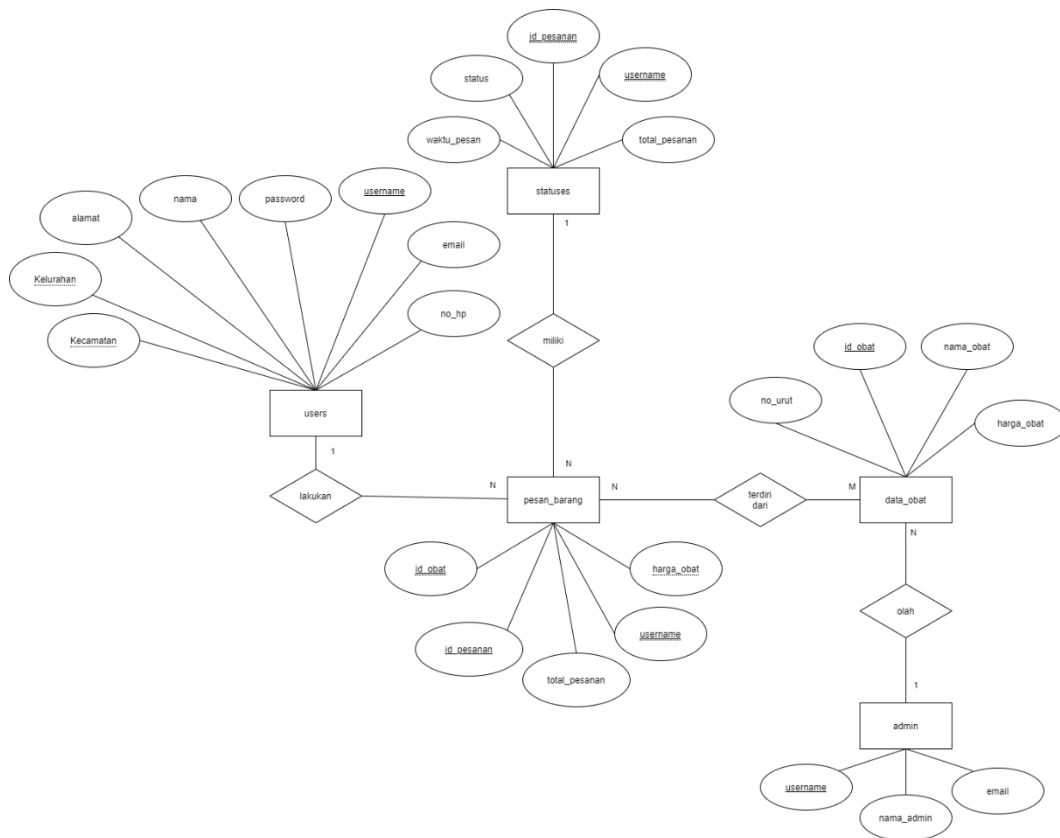
Pada DFD level 0 ini akan memperlihatkan proses apa saja yang akan dilakukan serta melibatkan data-data eksternal. Terdapat 2 entitas yang digambarkan, yaitu *customer* dan *admin*, dan terdapat 2 *database* yang digunakan untuk DFD level 0 pada aplikasi *e-commerce* ini, yakni **pesanan_sementara** dan **data_pesanan**. Berikut DFD level 0 sistem yang direncanakan :



Gambar 4.3 : DFD Level 0

4.2.3. Entity Relation Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menunjukkan keterkaitan antar entitas, seperti entitas users dapat memesan banyak obat dan entitas admin yang dapat mengolah data obat. Keterkaitan antar entitas inilah yang akan digambarkan menggunakan ERD. Berikut ERD sistem yang dibangun :



Gambar 4.4 : ERD Sistem Yang Dibangun

4.3. Struktur Database

Database atau basis data merupakan elemen yang terpenting dalam perancangan dan pembangunan sistem aplikasi. *Database* yang dirancang telah disetujui serta dianggap sesuai oleh pihak PT. Kimia Farma Trading & Distribution. *Database* dengan pengolahan data yang baik nantinya dapat dipergunakan secara maksimal.

4.3.1. Struktur Tabel users

Table 4.1 : Struktur Tabel Users

Nama Kolom	Tipe Data	Key
id_user	int (11)	primary
nama	varchar (30)	-
username	varchar (10)	unique

Nama Kolom	Tipe Data	Key
email	varchar (30)	unique
password	varchar (10)	-
no_hp	varchar (15)	unique
alamat	varchar (100)	-
kecamatan	int (3)	-
kelurahan	int (3)	-

4.3.2. Struktur Tabel data_obats

Table 4.2 : Struktur Tabel data_obats

Nama Kolom	Tipe Data	Key
id_obat	varchar (100)	primary
nama_obat	varchar (100)	unique
harga	double	-
kategori	int (1)	index

4.3.3. Struktur Tabel statuses

Table 4.3 : Struktur Tabel statuses

Nama Kolom	Tipe Data	Key
id_pesanan	varchar (50)	Primary
username	varchar (10)	-
total_pesanan	double	-
status	int (1)	-
waktu_pesan	timestamp	-

4.3.4. Struktur Tabel pesan_barangs

Table 4.3 : Struktur Tabel pesan_barangs

Nama Kolom	Tipe Data	Key
no_urut	int (11)	primary
id_pesanan	varchar (50)	index
id_obat	varchar (100)	-
nama_obat	varchar (100)	-
username	varchar (10)	-
jum_pesanan	int (11)	-
harga_pesanan	double	-

4.3.5. Struktur Tabel kategoriObat

Table 4.4 : Struktur Tabel kategoriObat

Nama Kolom	Tipe Data	Key
id_kategori	int (1)	primary
kategori	varchar (30)	-

4.3.6. Struktur Tabel jenis_status

Table 4.5 : Struktur Tabel jenis_status

Nama Kolom	Tipe Data	Key
id_status	int (1)	primary
nama_status	varchar (20)	-

4.3.7. Struktur Tabel foto_profil

Table 4.6 : Struktur Tabel foto_profil

Nama Kolom	Tipe Data	Key
id_foto	int (1)	primary
username	varchar (10)	-
nama_foto	varchar (50)	-

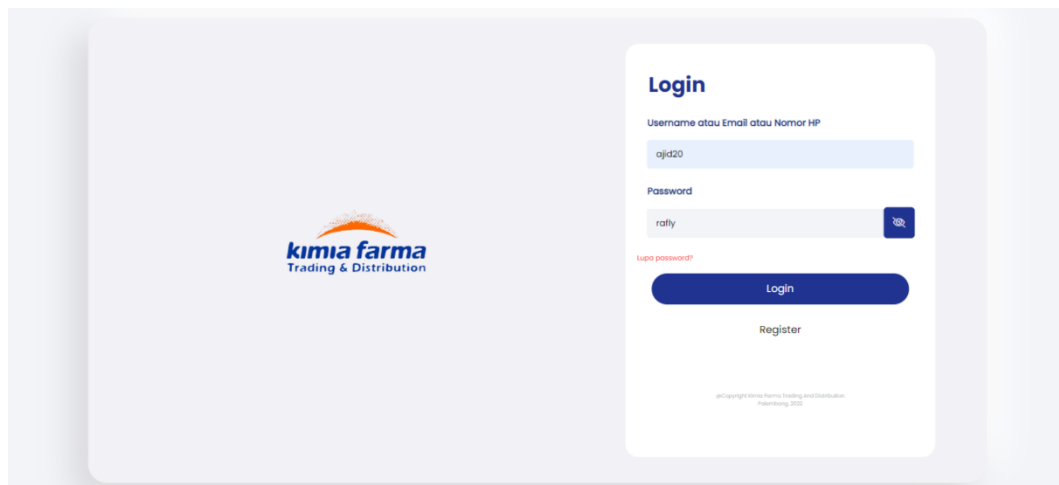
4.4. Implementasi

Pada tahapan implementasi ini, sistem dibangun berdasarkan rancangan yang telah dibuat dan ditentukan. Implementasi Rancangan Aplikasi Startup Penjualan Pada PT. Kimia Farma Trading & Distribution Berbasis Website dapat dilihat di bawah ini :

4.4.1. Tampilan Aplikasi *E-Commerce*

Berikut ini merupakan tampilan dari aplikasi *e-commerce* yang telah dirancang dan dibangun :

4.4.1.1. Halaman *Login* Pengguna



Gambar 4.5 : Halaman *Login* Pengguna

4.4.1.2. Halaman Registrasi Pengguna

Registration

Username

Password

Email

Nomor HP

Alamat

Kecamatan

Alang Alang Lebar ▾

Kelurahan

Alang Alang Lebar ▾

Register Now

@Copyright Kimia Farma Trading And Distribution Palembang, 2022

Gambar 4.6 : Halaman *Registrasi* Pengguna

4.4.1.3. Halaman *Dashboard* Aplikasi

kimia farma
Trading & Distribution

Q

Kategori

UTGM

Pesan Obat Obatan Secara Online Sekarang!
Kimia Farma TD Palembang

Pesan Sekarang!

Obat Yang Paling Banyak Dicari

Lainnya

hidrex

hidrex

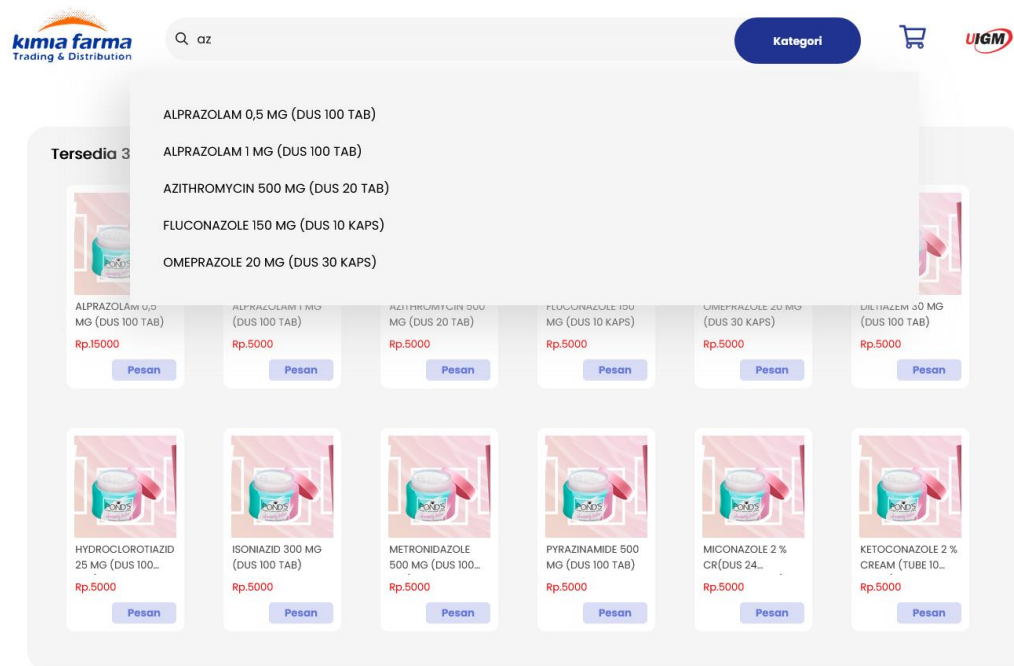
hidrex

hidrex

hidrex

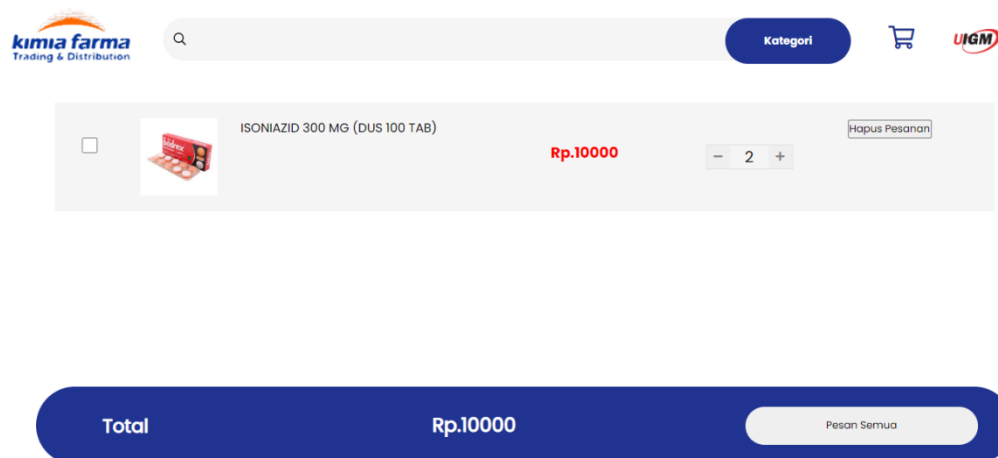
Gambar 4.7 : Halaman *Dashboard* Aplikasi

4.4.1.4. Halaman Pencarian Barang



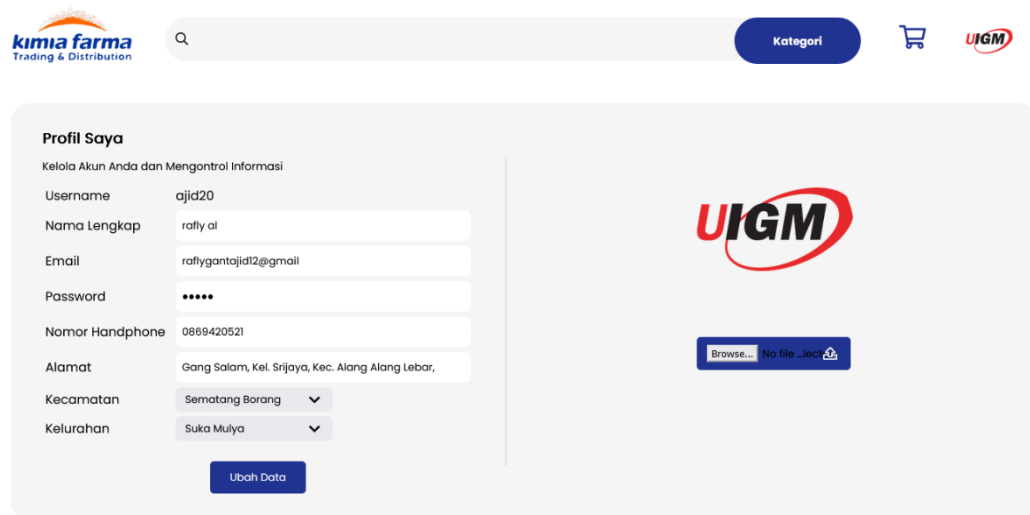
Gambar 4.8 : Halaman Pencarian Barang

4.4.1.5. Halaman Keranjang Barang



Gambar 4.9 : Halaman Keranjang Barang

4.4.1.6. Halaman Profil Pengguna



kimia farma
Trading & Distribution

Q Kategori

Profil Saya
Kelola Akun Anda dan Mengontrol Informasi

Username: ajiid20

Nama Lengkap: rafly ai

Email: raflygantajid12@gmail

Password: ****

Nomor Handphone: 0869420521

Alamat: Gang Salam, Kel. Srijaya, Kec. Alang Alang Lebar,

Kecamatan: Sematang Borang

Kelurahan: Suka Mulya

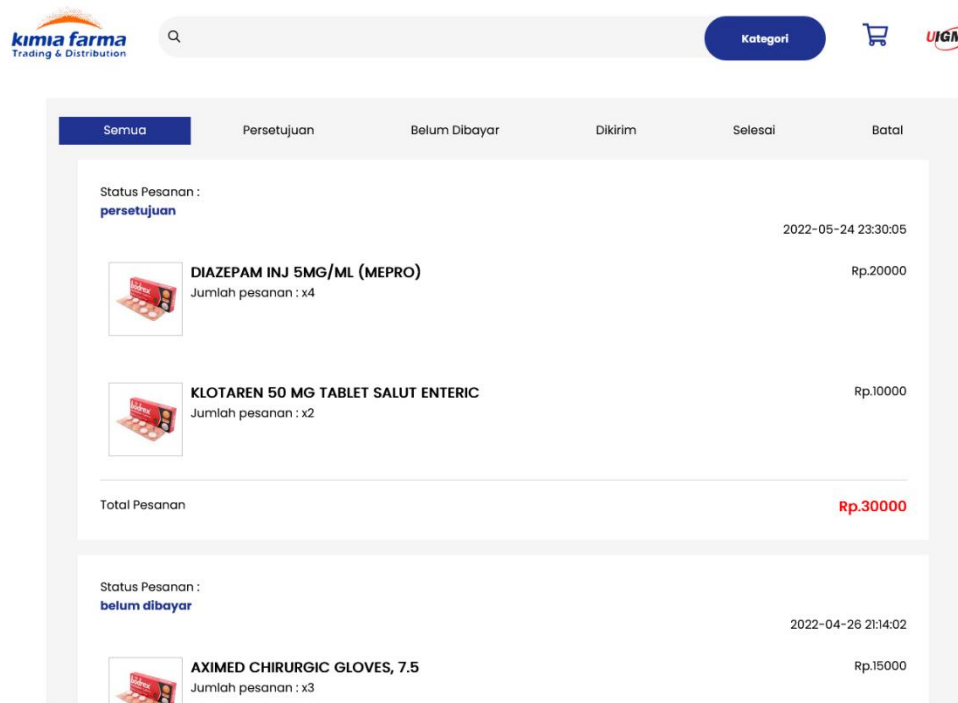
Ubah Data

UIGM

Browse... No file selected

Gambar 4.10 : Halaman Profil Pengguna

4.4.1.7. Halaman Pesanan Barang



kimia farma
Trading & Distribution

Q Kategori

Semua Persetujuan Belum Dibayar Dikirim Selesai Batal

Status Pesanan : **persetujuan**

2022-05-24 23:30:05

DIAZEPAM INJ 5MG/ML (MEPRO)
Rp.20000
Jumlah pesanan : x4

KLOTAREN 50 MG TABLET SALUT ENTERIC
Rp.10000
Jumlah pesanan : x2

Total Pesanan **Rp.30000**

Status Pesanan : **belum dibayar**

2022-04-26 21:14:02

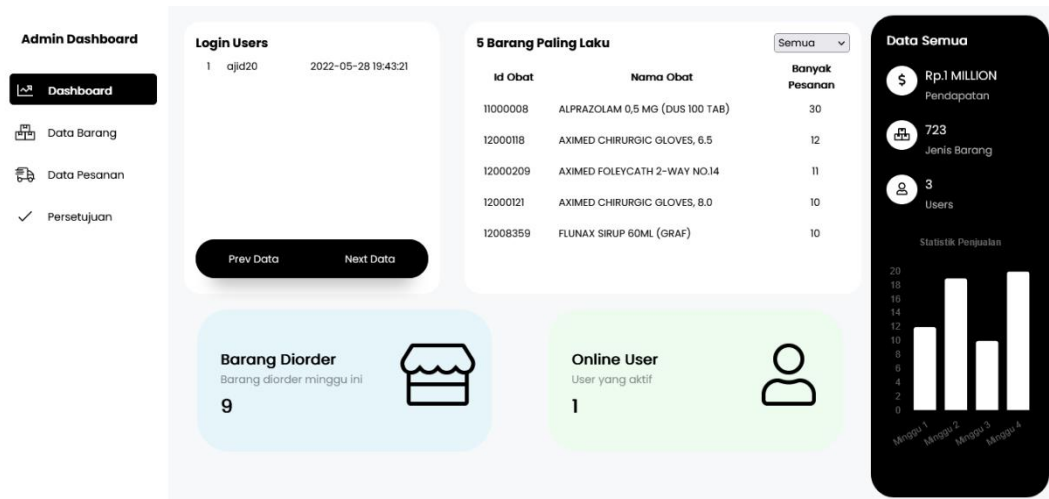
AXIMED CHIRURGIC GLOVES, 7.5
Rp.15000
Jumlah pesanan : x3

Gambar 4.11 : Halaman Pesanan Barang

4.4.2. Tampilan *Dashboard Admin*

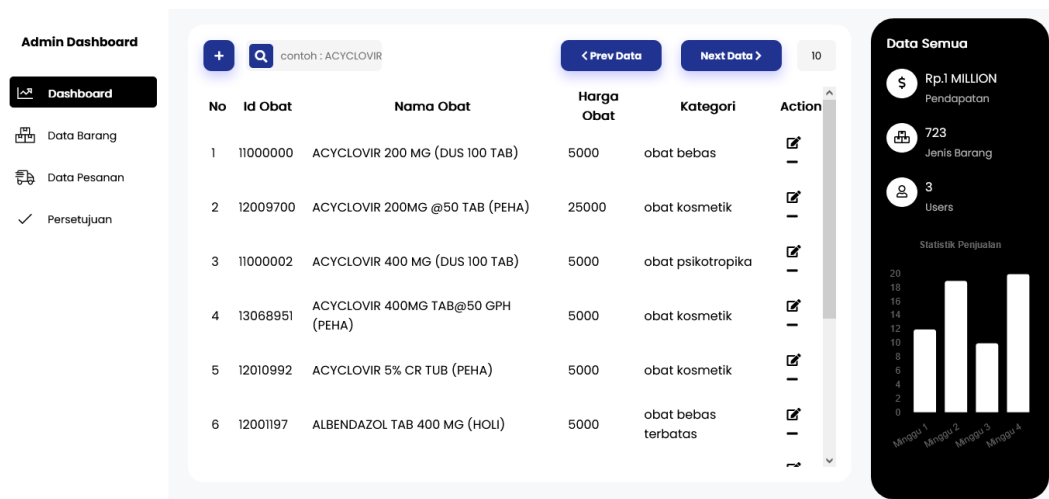
Pada bagian ini akan ditampilkan bagian-bagian pada *dashboard admin* yang telah dirancang dan dibangun :

4.4.2.1. Tampilan Halaman *Dashboard*



Gambar 4.12 : Tampilan Halaman *Dashboard*

4.4.2.2. Tampilan Halaman Data Barang



Gambar 4.13 : Tampilan Halaman Data Barang

4.4.2.2.1. Tampilan Ubah Data

Admin Dashboard

- Dashboard
- Data Barang
- Data Pesanan
- Persetujuan

Edit Data Barang

Kode Obat: 11000000

Nama Obat: ACYCLOVIR 200 MG (DUS 100 TAB)

Harga Obat: 5000

Kategori Obat: Obat Bebas

Data Semua

Rp.1 MILLION Pendapatan

723 Jenis Barang

3 Users

Statistik Penjualan

Minggu	Penjualan
Minggu 1	12
Minggu 2	18
Minggu 3	10
Minggu 4	20

Gambar 4.14 : Tampilan Halaman Ubah Data

4.4.2.2.2. Tampilan Tambah Data

Admin Dashboard

- Dashboard
- Data Barang
- Data Pesanan
- Persetujuan

Tambah Data Barang

Kode Obat: isi disini...

Nama Obat: isi disini...

Harga Obat: isi disini...

Kategori Obat: [dropdown menu]

Data Semua

Rp.1 MILLION Pendapatan

723 Jenis Barang

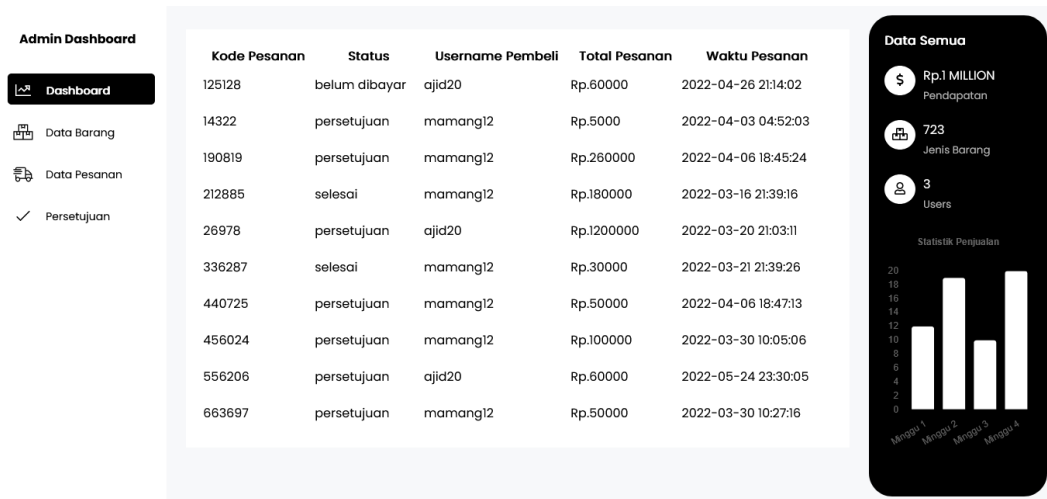
3 Users

Statistik Penjualan

Minggu	Penjualan
Minggu 1	12
Minggu 2	18
Minggu 3	10
Minggu 4	20

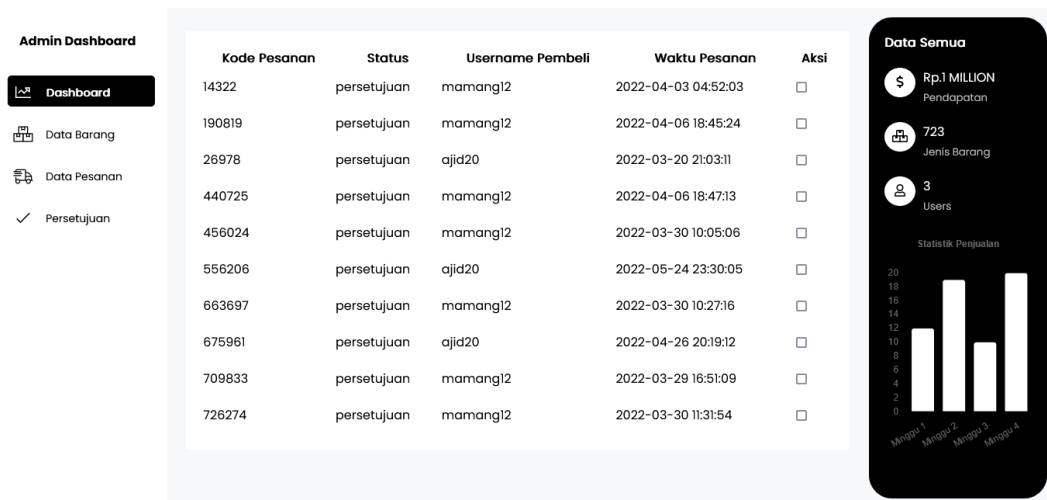
Gambar 4.15 : Tampilan Halaman Tambah Data

4.4.2.3. Tampilan Halaman Data Pesanan



Gambar 4.16 : Tampilan Halaman Data Pesanan

4.4.2.4. Tampilan Halaman Persetujuan



Gambar 4.17 : Tampilan Halaman Persetujuan

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil rancangan dan pembuatan Rancangan Aplikasi Startup Penjualan Pada PT. Kimia Farma Trading & Distribution Berbasis Website, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan dilakukan penerapan aplikasi *e-commerce* untuk PT. Kimia Farma & Distribution Palembang, maka proses pemesanan, pembayaran, serta pengolahan data dapat dilakukan dengan lebih mudah dan efisien.
2. Aplikasi *e-commerce* dan *dashboard admin* merupakan sarana untuk penyelesaian permasalahan yang dialami oleh PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang.
3. Para *customer* PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang dapat dengan mudah melakukan pemesanan barang dengan hanya melalui *gadget* yang dimiliki.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil analisis yang dilakukan sebelumnya, penulis menyarankan kepada PT. Kimia Farma Trading & Distribution Palembang untuk :

1. Aplikasi *e-commerce* yang telah dibangun ini diharapkan agar dilakukan perbaikan demi kenyamanan para *customer*.
2. Keamanan merupakan hal yang paling utama dalam pembangunan sistem apapun, maka dari itu penulis menyarankan agar keamanan aplikasi *e-commerce* ini dapat ditingkatkan lebih baik lagi.
3. Dikarenakan *server* yang dimiliki belum cukup untuk menampung banyak data dan melaksanakan perintah-perintah yang dikirim oleh *user* pada aplikasi, maka diharapkan dilakukannya peningkatan kualitas *server*.

DAFTAR PUSTAKA

- Ilham Budiman, Sopyan Saori, Ramdan Nurul Anwar, Fitriani & Muhamamd Yuga Pangestu. (2021). *ANALISIS PENGENDALIAN MUTU DI BIDANG INDUSTRI MAKANAN (Studi Kasus: UMKM Mochi Kaswari Lampion Kota Sukabumi)*
- Doro E., & Stevalin B. (n.d.). *Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse*
- Awaludin, Rahmat. (2016). *Menyelami framework laravel*. Bandung: Informatika.
- Budiani, N. (2000). DATA FLOW DIAGRAM: sebagai alat bantu desain sistem. *Badan Pelayanan Kemudahan Ekspor Dan Pengolahan Data Keuangan Departemen Keuangan, April, 5–13.*
[http://pranata.kemenkeu.go.id/website/3/DFD sebagai alat bantu design system.pdf](http://pranata.kemenkeu.go.id/website/3/DFD%20sebagai%20alat%20bantu%20design%20system.pdf)
- Effendy, F., & Nuqoba, B. (2016). Penerapan Framework Bootstrap Dalam Pembangunan Sistem Informasi Pengangkatan Dan Penjadwalan Pegawai (Studi Kasus:Rumah Sakit Bersalin Buah Delima Sidoarjo). *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, 11(1), 9.*
<https://doi.org/10.30872/jim.v11i1.197>
- Amstrong, Gary & Philip, Kotler. (2012) *Dasar-Dasar Pemasaran*. Jilid I, Alih Bahasa Alexander Sindoro dan Benyamin Molan. Jakarta: Penerbit Prenhalindo
- Supriyanto. (2005). *Perancangan Aplikasi*. Surabaya : Widyastana
- Andi Juansyah. 2015. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android*. Universitas Komputer Indonesia : *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)* Edisi. 1 Volume. 1, ISSN : 2089-9033