

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **PetHub**, aplicación de mascotas |
| Área (s) de desempeño(s) | En las áreas de desempeño se encuentran: Gestión de proyectos, Desarrollo de software, Desarrollo de aplicaciones móviles, Arquitectura de software. |
| Competencias | Desarrollo de prototipos, desarrollo de aplicaciones móviles, desarrollo de software, trabajo colaborativo, gestión de proyectos informáticos, resolución de problemas, comunicación efectiva. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | El proyecto busca dar solución al problema del abandono de mascotas, ofreciendo una aplicación que facilite un canal responsable y seguro para la adopción animal. La problemática, especialmente crítica en zonas urbanas con refugios saturados, afecta al bienestar de los animales, a las personas que desean adoptar y a la comunidad en general por sus implicancias en salud y convivencia. La plataforma permitirá conectar a quienes necesitan dar en adopción a sus mascotas con adoptantes responsables, incorporando filtros y validaciones que promuevan la tenencia responsable y el bienestar animal. |
| 2. Objetivos | Desarrollar una aplicación intuitiva y funcional que conecte a responsables de mascotas con potenciales cuidadores, asegurando interfaces accesibles, funcionalidades prácticas para la publicación de solicitudes y un servicio confiable mediante pruebas y retroalimentación continua. |
| 3. Metodología | La metodología seleccionada es el modelo de cascada, ya que es el enfoque con el que el equipo se siente más cómodo trabajando. Hemos desarrollado el análisis de requisitos, especificaciones del sistema, definición de alcance y documentación de requisitos del sistema que fundamenta todas las fases de proyecto. Gracias a su implementación nos permite asegurar que cada fase esté terminada antes de pasar a la siguiente, con reuniones registradas en minutas. |
| 4. Desarrollo | Se realizaron reuniones iniciales para la toma de requisitos y la definición del alcance del sistema. Se establecieron los objetivos principales y se elaboró el cronograma de trabajo. Se procedió a diseñar la arquitectura del software y la interfaz de usuario (mockups/wireframes). Se definieron las tecnologías a utilizar (Flutter framework, android studio, firebase), y se estructuró la base de datos necesaria para el funcionamiento.  Etapa de codificación donde se construyeron los módulos del sistema. Se utilizó GitHub para el control de versiones, asegurando la integración del trabajo del equipo.  Los facilitadores para este proyecto fueron mantener una documentación de requisitos clara desde el inicio agilizó la etapa de desarrollo.  Se presentaron desafíos significativos en la coordinación y comunicación del equipo, derivados principalmente de la divergencia en los horarios de disponibilidad de los desarrolladores. Adicionalmente, el proyecto experimentó cambios en el alcance/requisitos durante su ejecución, lo cual impactó en la planificación y exigió un esfuerzo extra de adaptación por parte del grupo.  Para mitigar los problemas de coordinación, se modificó la dinámica de trabajo evitando concentrar las tareas únicamente en los fines de semana. Se acordó realizar avances incrementales y continuos durante los días hábiles. Esto implicó que cada miembro subiera sus actualizaciones al repositorio (GitHub) de forma frecuente, por mínimas que fueran, asegurando así un flujo de trabajo constante y evitando cuellos de botella. |
| 5. Evidencias | Las evidencias que se presentarán del desarrollo del demo ó la versión de demostración de la aplicación, serán en el formato de capturas, junto la inclusión de minutas de reuniones semanales del equipo que serán guardadas en una carpeta designada para evidencias en GitHub. |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Como equipo, el desarrollo del Proyecto APT fue fundamental para consolidar nuestro interés vocacional en la industria del software. Si bien la experiencia permitió que cada integrante definiera su afinidad por áreas específicas (Frontend, Backend o Gestión), el valor principal radicó en la visión de conjunto. Valoramos profundamente el proceso de ingeniería y análisis lógico necesario para transformar una idea abstracta en un producto de software funcional y tangible. A partir de esta experiencia, nos proyectamos como profesionales capaces de trabajar colaborativamente en el ciclo completo de desarrollo. Nos interesa seguir profundizando no sólo en la escritura de código, sino en las fases de arquitectura, diseño de soluciones y metodologías de trabajo, ya que comprendemos que el éxito de un producto depende tanto de la calidad técnica como de la planificación estratégica previa. |