

Appunti di Calcolo delle probabilità

Riccardo Lo Iacono

Dipartimento di Matematica & Informatica
Università degli studi di Palermo
Sicilia
a.a. 2023-2024

Indice.

1	Introduzione alla probabilità: storia e concetti base	2
1.1	Partizione dell'evento certo	2
2	Impostazioni della probabilità	3
2.1	Impostazione assiomatica	3
2.2	Impostazione frequentista	3
2.3	Impostazione soggettiva	3
3	Eventi e probabilità condizionate	5
3.1	Teorema delle probabilità composte	5
3.2	Formula di disintegrazione	5
3.3	Teorema di Bayes	6
4	Numeri aleatori	7
4.1	Numeri aleatori semplici	7
4.2	Numeri aleatori discreti	9
5	Distribuzioni assolutamente continue	12
5.1	Previsione e varianza	12
5.2	Distribuzione uniforme	13
5.3	Distribuzione esponenziale	13
5.4	Distribuzione Normale	13
5.5	Distribuzione Gamma	14
6	Vettori aleatori	15
6.1	Vettori aleatori discreti	15
6.2	Covarianza	16
6.3	Matrice di varianze e covarianze	16
6.4	Funzione caratteristica	17
6.5	Convergenza	17

– 1 – Introduzione alla probabilità: storia e concetti base.

Storicamente il primo ad interessarsi a quella che sarebbe poi divenuto lo studio della probabilità fu il cavaliere *De Mere*. Questi accanito scommettitore, suppose che vi fosse un legame tra la frequenza con cui uscisse un certo risultato e la sua probabilità.

Esempio: Come esempio della logica di De Mere si consideri quanto segue: siano

$A =$ “Lanciando un dado a sei facce 4 volte, esce almeno un 6”

$B =$ “Lanciando due dadi a sei facce 24 volte, esce almeno una coppia (6,6)”

ci si chiede: $\Pr(A) = \Pr(B)$?

Secondo De Mere si avrebbe

$$\Pr(A) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{2}{3}$$

$$\Pr(B) = \underbrace{\frac{1}{36} + \frac{1}{36} + \cdots + \frac{1}{36}}_{\times 36} = \frac{2}{3} \implies \Pr(A) = \Pr(B)$$

Si osserva però che una valutazione più “corretta” è ottenuta sottraendo a tutti casi possibili, quelli a sfavore di A e B rispettivamente, da cui

$$\Pr(A) = \frac{6^4 - 5^4}{6^4} \approx 0.518$$

$$\Pr(B) = \frac{36^{24} - 35^{24}}{36^{24}} \approx 0.491$$

Concludendo dunque che $\Pr(A) > \Pr(B)$.

Introducendo un po di formalismo, quelli che nell’esempio di sopra sono stati indicati con A e B prendono il nome di eventi. Più in generale, fissato un certo spazio campionario Ω , dicasi ogni suo sottoinsieme E evento. Cioè un evento descrive uno dei possibili esiti di un esperimento. Casi particolari di evento sono l’evento certo Ω e quello impossibile \emptyset . In fine dato E un evento, si definisce $|E|$ il suo indicatore e si ha

$$|E| = \begin{cases} 1, & \text{se } E \text{ è vero;} \\ 0, & \text{se } E \text{ è falso.} \end{cases}$$

Dove con “vero” e “falso” ci si riferisce al verificarsi o meno di E .

Nota. la definizione di probabilità data da De Mere prende il nome di *criterio classico*.

– 1.1 – Partizione dell’evento certo.

Siano E_1, \dots, E_n una famiglia di eventi. Allora se

$$1. \quad \forall i, j, i \neq j \quad E_i \wedge E_j = \emptyset$$

$$2. \quad \bigcup_{i=1}^n (E_i) = \Omega$$

si dirà che E_1, \dots, E_n formano una partizione di Ω .

– 2 – Impostazioni della probabilità.

Quella dell'impostazione classica, non è l'unica impostazione della probabilità esistente. Di fatti in aggiunta a quella sinora vista, si hanno le impostazioni *assiomatica*, *frequentista* e *soggettiva*, analizzate in maggior dettaglio nelle sezioni a seguire.

– 2.1 – Impostazione assiomatica.

L'impostazione assiomatica da una definizione rigorosamente matematica di probabilità, a seguito riportata.

Definizione: dato (Ω, A) uno spazio di misura: ossia Ω è uno spazio con un'algebra (o una σ -algebra) e A una sua sottofamiglia di eventi; una funzione $\Pr : A \rightarrow [0, 1]$, dicasi probabilità se:

1. $\forall E \in A, \Pr(E) \geq 0$;
2. $\Pr(\Omega) = 1$;
3. $\Pr(E_1 \vee E_2) = \Pr(E_1) + \Pr(E_2), \forall E_1, E_2 \in A : E_1 E_2 = \emptyset$

Nel caso in cui A sia infinito, il punto 3 diventa

$$\Pr\left(\bigvee_{i=1}^{\infty} E_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} \Pr(E_i)$$

– 2.2 – Impostazione frequentista.

Come evidente dall'esempio di De Mere, vi è una naturale tendenza ad associare la probabilità di un evento alla frequenza con cui lo stesso avviene. Tale concezione di probabilità è detta *impostazione frequentista*.

Definizione: considerata una successione di prove indipendenti, ripetute sotto le stesse condizioni, posto E un evento e f_N la frequenza di successo entro le prime N prove, si pone

$$\Pr(E) = \lim_{N \rightarrow \infty} f_N$$

– 2.3 – Impostazione soggettiva.

Le impostazioni sinora viste, sono generalizzabili nella *teoria soggettiva*. Con tale impostazione si ha una divisione rigorosa tra gli aspetti del certo e del probabile. Più in generale si ha quanto segue.

Definizione: sia E un evento, la probabilità $\Pr(E) = p$ rappresenta il grado di fiducia che un individuo ha del verificarsi di E .

– 2.3.1 – Criterio della scommessa.

Da quanto detto precedentemente, sia supposto $\Pr(E) = p$ per un qualche evento E , si può intendere p come la quota che, in un ipotetica scommessa, un individuo è disposto a scommettere. Cioè

$$\text{si paga } p \text{ e si riceve } \begin{cases} 1, & \text{se } E \text{ vero} \\ 0, & \text{altrimenti} \end{cases}$$

più in generale, $\forall S \in \mathbb{R}, S \neq 0$

$$\text{si paga } pS \text{ e si riceve } \begin{cases} S, & \text{se si verifica } S, \\ 0, & \text{altrimenti} \end{cases}$$

– 2.3.2 – Guadagno e criterio di coerenza.

Definizione: sia $\Pr(E) = p$ la probabilità che un individuo attribuisce al verificarsi di E . Dicesi la seguente quantità

$$\mathcal{G} = S|E| - pS = S(|E| - p)$$

guadagno.

In generale, affinché una scommessa sia sensata, questa deve essere coerente, cioè: l'assegnazione di p non deve portare ad una perdita certa, e ciò si verifica se e solo se

$$\min \{\mathcal{G}\} \max \{\mathcal{G}\} \leq 0, \forall S \in \mathbb{R}$$

– 3 – Eventi e probabilit  condizionate.

Definizione: siano E e $H, H \neq 0$ eventi. Dicesi evento condizionato il seguente ente logico.

$$(E | H) = \begin{cases} \text{vero, se } E \text{ e } H \text{ veri ,} \\ \text{falso, se } E^C \text{ e } H \text{ veri ,} \\ \text{indeterminato, se } H^C \text{ vero.} \end{cases}$$

Banalmente se $H = \Omega$, si ha $(E | H) = (E | \Omega) = E$. Vale inoltre

$$(E | H) = ((E \wedge \Omega) | H) = [(E \wedge H) \vee (E \wedge H^C)] | H = ((E \wedge H) | H)$$

Applicando dunque il criterio di scommessa si ha che

$$\Pr(E | H) = \begin{cases} S, & \text{se } EH \text{ vero ,} \\ 0, & \text{se } E^C H \text{ vero} \\ pS, & \text{se } H \text{ falso.} \end{cases}$$

da cui, considerando il guadagno si ha

$$\mathcal{G} = S |EH| - pS |H| = S |H| (|E| - p)$$

posto dunque $G = \{S(1 - p), -pS\}$, si deve verificare

$$\begin{aligned} \min \{G\} \max \{G\} &\leq 0, \forall S \neq 0 \\ \implies S^2(1 - p)(-p) &\leq 0 \iff p \in [0, 1] \end{aligned}$$

affinche la condizione di coerenza sia rispettata.

– 3.1 – Teorema delle probabilit  composte.

Teorema 3.1. *Dati due eventi E e $H, H \neq 0$, siano $(\Pr(H), \Pr(E | H), \Pr(EH))$ valutazioni di probabilit  sugli eventi $\{H, E \wedge H, (E | H)\}$, allora se*

$$\Pr(EH) = \frac{\Pr(E | H)}{\Pr(H)}$$

l'assegnazione risulta essere coerente.

Corollario 3.1.1. *Se $\Pr(H) \neq 0$, allora*

$$\Pr(E | H) = \frac{\Pr(EH)}{\Pr(H)}$$

– 3.2 – Formula di disintegrazione.

Il *Teorema 3.1* pu  essere generalizzato a n eventi, come segue. Siano $\{H_1, \dots, H_n\}$ una partizione di Ω e sia E un evento. Allora

$$\Pr(E) = \sum_i \Pr(E | H_i) \Pr(H_i)$$

– 3.3 – Teorema di Bayes.

Dalla formula di disintegrazione segue il seguente risultato, noto come *Teorema di Bayes*.

Teorema di Bayes. Siano E, H due eventi. Allora

$$\Pr(H | E) = \frac{\Pr(H) \Pr(E | H)}{\Pr(E)}$$

Questi, nella sua versione pi  generale stabilisce quanto segue.

Teorema di Bayes (generalizzato). Siano $\{H_1, \dots, H_n\}$ un partizione di Ω , sia E un evento. Si ha allora

$$\Pr(H_i | E) = \frac{\Pr(H_i) \Pr(E | H_i)}{\Pr(E | H_1) \Pr(H_1) + \dots + \Pr(E | H_n) \Pr(H_n)}$$

– 3.3.1 – Indipendenza stocastica.

Definizione: dati due eventi E e H , $H \neq \emptyset$, si dir  che questi sono stocasticamente indipendenti se

$$\Pr(E | H) = \Pr(E)$$

da cui

$$\Pr(EH) = \Pr(E) \Pr(H)$$

– 4 – Numeri aleatori.

Dato Ω uno spazio di probabilità, un numero aleatorio può essere inteso come una funzione a variabili reali definita su Ω stesso. Sia dunque X un numero aleatorio, e sia $x \in \mathbb{R}$ un valore assumibile da X . Allora posto considerato l'evento $(X = x)$, a questi si associa la probabilità $\Pr(X = x)$.

In genere, si distinguono due “classi” di numeri aleatori:

- **discreti:** se il numero di valori assumibili dal numero aleatorio è finito o al più numerabile;
- **continuo:** se non discreto.

Osservazione. banalmente, si deve verificare che

$$\sum_{i=1}^n \Pr(X = x_i) = \sum_{i=1}^n p_i = 1$$

affinche l'assegnazione di probabilità risulti coerente.

– 4.1 – Numeri aleatori semplici.

Siano E_1, \dots, E_n eventi e siano $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ numeri reali. Si dice che

$$X = \alpha_1 |E_1| + \dots + \alpha_n |E_n|$$

è un numero aleatorio semplice.

Per come è costruito, il dominio di X non è definito ma lo è il codominio, codominio che può essere stabilito considerando i costituenti dell'evento. Nello specifico, se tutti gli eventi sono indipendenti, allora X può assumere 2^n valori.

– 4.1.1 – Distribuzione ipergeometrica.

Si assuma di possedere un'urna con N palline, di cui pN bianche e qN nere sono note, con $qN + pN = N$. E da questa effettuare n estrazioni con restituzione. Sia posto E_i l'evento “l' i -esima pallina estratta è bianca” e sia

$$X = \sum_{i=1}^n |E_i|.$$

Si ha che

$$\Pr(E_i) = \frac{\binom{N-1}{pN-1}}{\binom{N}{pN}} = p$$

Cioè gli eventi sono equiprobabili.

Sia ora considerato il generico costituente di X , si ha

$$\Pr(E_{i_1} E_{i_2} \dots E_{i_h} E_{i_{h+1}}^C \dots E_{i_n}^C) = \dots = \frac{\binom{N-n}{pN-h}}{\binom{N}{pN}}$$

da cui dunque

$$(X = h) = \bigvee_{\{i_1, \dots, i_h\} \subseteq \{1, \dots, n\}} E_{i_1} E_{i_2} \dots E_{i_h} E_{i_{h+1}}^C \dots E_{i_n}^C$$

implicando che

$$\Pr(X = h) = \frac{\binom{N-n}{pN-h} \binom{n}{h}}{\binom{N}{pN}}$$

poiché esistono $\binom{n}{h}$ modi per ottenere $(X = h)$.

– 4.1.2 – Distribuzione binomiale.

Siano E_1, \dots, E_n eventi indipendenti ed equiprobabili, con probabilità p . Sia $q = 1 - p$ e sia X un numero aleatorio che rappresenta il numero di successi alle n prove. Cioè

$$X = |E_1| + \dots + |E_n|$$

Banalmente X assume valori in $\{0, \dots, n\}$. Per stabilire la distribuzione di X è necessario calcolare $\Pr(X = h), \forall h \in \{0, \dots, n\}$. Risulta dunque più conveniente considerare il numero di costituenti a favore ad esso. Segue che

$$\begin{aligned}\Pr(X = 0) &= \Pr(E_1^C E_2^C \dots E_n^C) = \Pr(E_1^C) \Pr(E_2^C) \dots \Pr(E_n^C) = (1 - p)^n \\ \Pr(X = 1) &= \Pr(E_1 E_2^C \dots E_n^C) = \Pr(E_1) \Pr(E_2^C) \dots + \Pr(E_n^C) = p(1 - p)^{n-1}\end{aligned}$$

Si dimostra banalmente, che in generale vale

$$\Pr(X = h) = \binom{n}{h} p^h q^{n-h}$$

Dicasi che X ha distribuzione binomiale. In simboli $X \sim B_{n,p}$

– 4.1.3 – Mistura di binomiali.

Si assuma di possedere un'urna con N palline, di cui r bianche, con r non noto. E da questa effettuare n estrazioni con restituzione. Siano ora $\{H_1, \dots, H_n\}$ una partizione dell'evento certo, con

$$H_r = \text{“Ci sono } r \text{ palline bianche”}$$

Sia $E_i = \text{“l'i-esima pallina estratta è bianca”}$, per $i \in \{1, \dots, n\}$. Si verifica che

$$\Pr(E_i | H_r) = \frac{r}{N}, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}$$

Da ciò

$$\begin{aligned}\Pr(E_i) &= \sum_{r=0}^N \Pr(E_i | H_r) \Pr(H_r) \\ &= \sum_{r=0}^N \Pr(H_r r/N)\end{aligned}$$

Da cui risulta $\Pr(E_i)$ è equiprobabile, per ogni i .

Sia ora posto X il numero aleatorio di palline estratte alle n prove. Si ha

$$\Pr(X = h | H_r) = \binom{n}{h} \left(\frac{r}{N}\right)^h \left(\frac{N-h}{N}\right)^{n-h}$$

da cui

$$\Pr(X = h) = \sum_{r=0}^N \binom{n}{h} \left(\frac{r}{N}\right)^h \left(\frac{N-h}{N}\right)^{n-h} \Pr(H_r) \quad (1)$$

Dicasi che X è una mistura di binomiali.

Nota. nel caso si effettuino estrazioni senza restituzione, la (1) diventa

$$\Pr(X = h) = \sum_{r=0}^N \frac{\binom{n}{h} \left(\frac{r}{N}\right)^h \left(\frac{N-h}{N}\right)^{n-h}}{\binom{N}{r}} \Pr(H_r)$$

Si dirà in questo caso che X è una mistura di iper-geometriche.

– 4.2 – Numeri aleatori discreti.

Come anticipato, se X è un numero aleatorio è il numero di valori x_i che questi può assumere è finito, o al più numerabile, si dice che X è un numero aleatorio discreto.

Sia $p_i = \Pr(X = x_i)$, $\forall i \in \mathbb{N}$ la distribuzione di probabilità di X , sia supposto anche che

$$\sum_{i=1}^{\infty} p_i = 1 \quad \text{e} \quad \sum_{i=0}^{\infty} |x_i| p_i < \infty$$

allora si può definire il *valore atteso* di X , come

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{i=1}^{\infty} x_i p_i = \mu$$

Sia ora assunto che μ esista finito, e $\mathbb{E}[(X - \mu)^2] < \infty$, si definisce quest'ultima quantità varianza. Cioè

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[(X - \mu)^2] = \sum_{i=1}^{\infty} (X - \mu)^2 p_i$$

In fine, si definisce

$$F(x) = \Pr(X \leq x)$$

funzione di ripartizione di X . Se X è discreto si ha che

$$F(x) = \Pr(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} p_i, \quad x \in \mathbb{R}$$

– 4.2.1 – Distribuzione geometrica.

Definizione: dato X un numero aleatorio discreto, questi si dice avere distribuzione geometrica di parametro $p \in [0, 1]$ se

$$\Pr(X = n) = (1 - p)^{n-1} p, \forall n \in \mathbb{N}$$

Più in generale, siano E_1, \dots, E_n eventi equiprobabili e indipendenti. Sia

$X =$ “Numero di prove fino al primo successo”

ossia $X = \min \{n : |E_n| = 1\}$. Segue che se X è discreto si ha

$$(X = n) = \begin{cases} E_1, n = 1 \\ E_1^C, \dots, E_{n-1}^C E_n, \forall n \geq 2 \end{cases}$$

da cui

$$\Pr(X = n) = (1 - p)^{n-1} p, \forall n \in \mathbb{N}$$

Considerando valore atteso e varianza si ha che, poiché $X \in \mathbb{N}$ e nello specifico $X = |X > 0| + |X > 1| + \dots$, segue, posto $(1 - p) = q$, che

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{n=0}^{\infty} \Pr(X > n) = 1 + q + q^2 + \dots = \sum_{i=0}^{\infty} q^i = \frac{1}{1 - q}$$

Per calcolare la varianza, sia considerato X^2 , poiché

$$X^2 = |X > 0| + 3|X > 1| + \dots$$

segue $\mathbb{E}(X^2) = 1 + 3(1 - p) + \dots = \dots = \frac{2-p}{p^2}$, da cui

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[(X - \mu)^2] = \frac{1 - p}{p^2}$$

– 4.2.2 – Distribuzione di Poisson.

Sia X un numero aleatorio discreto, questi si dice avere distribuzione di Poisson se

1. $X \in \mathbb{N}_0 \implies X \in \{0, 1, \dots, n, \dots\}$
2. $\Pr(X = n) = p_n = \frac{\lambda^n}{n!} e^{-\lambda}, \forall n \in \mathbb{N}_0$

Si dimostra che

$$\mathbb{E}(X) = \text{Var}(X) = \lambda$$

Nota. Tale distribuzione permette di approssimare una binomiale.

– 4.2.2.1 – Proprietà di assenza di memoria.

Definizione: sia X un numero aleatorio discreto positivo. Si dice che X gode di assenza di memoria se

$$\Pr(X > x_0 + x \mid X > x_0) = \Pr(X > x), \forall x_0, x \in \mathbb{R}_0^+$$

Osservazione. Si dimostra che se X ha distribuzione di Poisson, allora X gode di assenza di memoria.

– 4.2.3 – Distribuzione di Pascal e binomiale inversa.

Siano E_1, \dots, E_n eventi indipendenti ed equiprobabili. Sia $\Pr(E_i) = p_i$ e sia T_k il numero di prove fino al k -esimo successo. Si ha, posto $(1 - p) = q$, che

$$\Pr(T_k = n) = \binom{n-1}{k-1} p^k q^{n-k}$$

Dicasi che T_k ha distribuzione di Pascal di parametri p e k .

Sia $Z_k = T_k - k$ il numero di insuccessi prima dei k successi. Si ha

$$\Pr(Z_k = h) = \Pr(T_k = k + h) = \binom{k+h-1}{k-1} p^k q^h$$

Dicasi che Z_k ha distribuzione binomiale inversa di parametri k e p .

– 4.2.4 – Disuguaglianza di Markov.

Teorema 4.1. Dato un numero aleatorio discreto non-negativo X con $\mathbb{E}(X) < \infty$ e un $\alpha > 0 \in \mathbb{R}$, si ha

$$\Pr(X \geq \alpha) \leq \frac{\mathbb{E}(X)}{\alpha}$$

Dimostrazione: poiché $X \geq 0$, segue che $\Pr(X \geq 0) = 1$. Posto ora $\Pr(X \geq x_n) = p_n$, segue

$$\begin{aligned} \alpha \Pr(X \geq \alpha) &= \alpha \sum_{x_n : x_n \geq \alpha} p_n \\ &\leq \sum_{x_n : x_n \geq \alpha} x_n p_n \\ &\leq \sum_{x_n} x_n p_n = \mathbb{E}(X) \end{aligned}$$

da cui dunque

$$\Pr(X \geq \alpha) \leq \frac{\mathbb{E}(X)}{\alpha}$$

– 4.2.5 – Disuguaglianza di Chebychev.

Teorema 4.2. Dato un numero aleatorio discreto X con $\mathbb{E}(X) = \mu < \infty$ e $\text{Var}(X) < \infty$, si ha

$$\Pr(|X - \mu| \geq \varepsilon) \leq \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}, \forall \varepsilon > 0$$

Dimostrazione: a partire da Markov (*Teorema 4.1*), si consideri $Y = (X - \mu)^2$. Si ha che $Y \geq 0$ e $\mathbb{E}(Y) = \sigma^2$. Da Markov

$$\Pr(Y \geq \alpha) \leq \frac{\mathbb{E}(Y)}{\alpha}$$

posto allora $\alpha = \varepsilon^2$, segue

$$\Pr((X - \mu)^2 \geq \varepsilon^2) \leq \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}$$

ma poiché $(X - \mu)^2 \geq \varepsilon^2 \iff |X - \mu| \geq \varepsilon$, segue

$$\Pr(|X - \mu| \geq \varepsilon) \leq \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}$$

– 5 – Distribuzioni assolutamente continue.

Sia Ω un evento certo, sia A una sua partizione, tale che $\|A\|_2 > \|\mathbb{N}\|_2$. Si può dimostrare in questi casi che si può attribuire una probabilità solamente ad un sottoinsieme $B \subset A$ tale che $\|B\|_2 = \|\mathbb{N}\|_2$.

In questi casi, se un numero aleatorio X può assumere valori la cui cardinalità è pari a quella del continuo, si dice che X è un numero aleatorio continuo. In generale, se X è un numero aleatorio continuo, si ha

$$\Pr(X = x) = 0, \forall x \in \mathbb{R}$$

Una definizione più rigorosa è la seguente.

Definizione: dicasi che un numero aleatorio X è continuo se

- $\Pr(X = x) = 0, \forall x$;
- $\exists f(x) > 0$ integrabile secondo Riemann, tale che $\forall A \subseteq \mathbb{R}$ misurabile secondo Peano-Jordan, si abbia

$$\Pr(A) = \Pr(X \in A) = \int_A f(x) \, dx$$

Nota. Dicasi f densità di probabilità di X .

Nel caso di numeri aleatori continui, si dimostra esservi un legame tra funzione di ripartizione e densità di probabilità. Infatti, sia $F(x)$ la funzione di ripartizione di un qualche numero aleatorio continuo X , poiché per definizione

$$F(x) = \Pr(X \leq x) = \Pr(X \in]-\infty, x])$$

segue

$$F(x) = \Pr(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) \, dt.$$

Si ha cioè che

$$f(x) = F'(x)$$

– 5.1 – Previsione e varianza.

Sia X un numero aleatorio continuo, in questo caso estendendo la definizioni data per il caso discreto al caso continuo, il valore atteso e la varianza di X sono definiti come segue.

$$\mathbb{E}(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) \, dx$$

e supposto che

$$\int_{-\infty}^{\infty} |x| f(x) \, dx < \infty$$

segue

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}[(X - \mu)^2] = \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu)^2 f(x) \, dx$$

– 5.2 – Distribuzione uniforme.

Sia X un numero aleatorio continuo, e sia la sua densità di probabilità $f(x)$ definita come segue

$$f(x) = \begin{cases} k > 0, & \text{se } x \in [a, b] \\ 0, & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Osservazione. Osservando che

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t) dt = \int_a^b k dx = bk - ak = 1 \implies k = \frac{1}{b-a}$$

Per quanto osservato segue che

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt = \begin{cases} 0, & \text{se } x < a \\ \frac{x-a}{b-a}, & \text{se } x \in [a, b] \\ 1, & \text{se } x > b \end{cases}$$

Segue infine che valore atteso e varianza sono definiti come

$$\begin{aligned} \mathbb{E}(X) &= \int_a^b \frac{x}{b-a} dx = \dots = \frac{b+a}{2} \\ \text{Var}(X) &= \mathbb{E}[(X-\mu)^2] = \int_{-\infty}^{\infty} (x-\mu)^2 k dx = \frac{(b-a)^2}{12} \end{aligned}$$

– 5.3 – Distribuzione esponenziale.

Sia X un numero aleatorio continuo, e si la sua densità di probabilità definita come

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x}, & \lambda \in \mathbb{R}^+, x > 0 \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}$$

Segue dalla definizione, che

$$F(x) = \begin{cases} \int_0^x \lambda e^{-\lambda x} dx, & \text{se } x > 0 \\ 0, & \text{se } x \leq 0 \end{cases} \implies \begin{cases} 1 - e^{-\lambda x}, & \text{se } x > 0 \\ 0, & \text{se } x \leq 0 \end{cases}$$

Dalla definizione generale di valore atteso e varianza, segue

$$\begin{aligned} \mathbb{E}(X) &= \int_{-\infty}^{\infty} x \lambda e^{-\lambda x} dx = \dots = \frac{1}{\lambda} \\ \text{Var}(X) &= \int_{-\infty}^{\infty} (x-\mu)^2 \lambda e^{-\lambda x} dx = \dots = \frac{1}{\lambda^2} \end{aligned}$$

Vale in fine la seguente proprietà.

Proprietà. Sia X un numero aleatorio con distribuzione esponenziale, allora

$$\mathbb{E}(X^n) = \frac{n!}{\lambda^n}$$

– 5.4 – Distribuzione Normale.

Sia X un numero aleatorio continuo, e sia la sua funzione di ripartizione definita come

$$f(x) = N(x) = \frac{1}{\sqrt{2\sigma^2\pi}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}, x \in \mathbb{R}$$

Si dimostra che $\mathbb{E}(X) = \mu$ e $\text{Var}(X) = \sigma$. Circa la funzione di ripartizione, questa può solo essere tabulata².

²Si osserva banalmente che la funzione $F(x)$ è riconducibile all'integrale di Gauss, per cui non esiste una primitiva semplice.

– 5.5 – Distribuzione Gamma.

Sia X un numero aleatorio continuo, sia la sua distribuzione di probabilità definita come

$$f(x) = \begin{cases} \frac{\lambda^a}{\Gamma(a)} x^{a-1} e^{-\lambda x}, & x > 0 \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}$$

allora il suo valore atteso è definito come

$$\begin{aligned} \mathbb{E}(X) &= \int_0^\infty x \frac{\lambda^a}{\Gamma(a)} x^{a-1} e^{-\lambda x} \, dx \\ &= \dots = \frac{a}{\lambda} \end{aligned}$$

Poiché si dimostra che

$$\mathbb{E}(X^k) = \frac{(a+k-1)(a+k)\cdots a}{\lambda^k}$$

segue che $\text{Var}(X) = a/\lambda^2$

Nota. se $\lambda = 1/2$ e la densità di probabilità di X è definita come

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{2^{\frac{n}{2}} \Gamma(\frac{n}{2})} x^{\frac{n}{2}-1} e^{-\frac{x}{2}}, & x \geq 0 \\ 0, & x < 0 \end{cases}$$

si dirà che X ha distribuzione *Chi-Quadro con n gradi di libertà*.

– 6 – Vettori aleatori.

Sia Ω uno spazio campionario. Al generico $\omega \in \Omega$ sono associati n valori x_1, \dots, x_n , $n \geq 2$ che rappresentano i valori assunti da n numeri aleatori X_1, \dots, X_n . Quest'ultimi possono essere visti come componenti di un vettore aleatorio $X = (X_1, \dots, X_n) \in \mathbb{R}^n$. Come per i singoli numeri aleatori, si distinguono il caso discreto e quello continuo.

– 6.1 – Vettori aleatori discreti.

Definizione: sia $X = (X_1, \dots, X_n)$ un vettore aleatorio. Questi si dice essere discreto se

$$\exists C \subset \mathbb{R}^n : \forall x \in C, \Pr(X = x) \geq 0 \wedge \Pr(X = y) = 0 \forall y \notin C$$

Sia $n = 2$, e siano X, Y due numeri aleatori. Si indica con

$$C_{(X,Y)} = \{(x_i, y_j) \in C \subset \mathbb{R}^2 : \Pr(X = x_i, Y = y_j) = p_{x_i, y_j} > 0\}$$

Risulta che $C \subseteq C_X \times C_Y$.

Sia ora fissato un $x_i \in C_X$, osservando che

$$\Omega = \bigvee_{y_j \in C_Y} (Y = y_j)$$

si può decomporre $(X = x_i)$ come

$$\begin{aligned} (X = x_i) &= (X = x_i) \wedge \Omega \\ &= \dots = \bigvee_{y_j \in C_Y} (X = x_i, Y = y_j) \end{aligned}$$

da cui

$$\Pr(X = x_i, Y = y_j) = \sum_{y_j} p_{x_i, y_j} \quad (2)$$

dicasi la (2), distribuzione marginale di X . Se

$$\Pr(X = x_i, Y = y_j) = \Pr(Y = y_j \mid X = x_i) \Pr(X = x_i)$$

si parla di distribuzione marginale condizionata.

– 6.1.1 – Indipendenza stocastica.

Siano X, Y due numeri aleatori. Si dirà che questi sono stocasticamente indipendenti se

$$\Pr(X = x_i, Y = y_j) = \Pr(X = x_i) \Pr(Y = y_j)$$

ossia

$$p_{x_i, y_j} = p_{x_i} p_{y_j}, \quad \forall (x_i, y_j) \in C^2$$

Segue banalmente che $\Pr(X = x_i \mid Y = y_j) = \Pr(X = x_i)$.

– 6.2 – Covarianza.

Siano X, Y due numeri aleatori. La covarianza misura il grado di variabilità reciproca tra i due. Ossia quanto X varia in funzione di Y e viceversa. Segue dunque dalla definizione di varianza

$$\begin{aligned}\text{Var}(X + Y) &= \mathbb{E}[(X + Y) - (\mu_X + \mu_Y)] \\ &= \text{Var}(X) + \text{Var}(Y) + 2\mathbb{E}[(X - \mu_X) + (Y - \mu_Y)] \\ &= \text{Var}(X) + \text{Var}(Y) + 2\text{Cov}(X, Y)\end{aligned}$$

Osservazione. Dalla definizione di valore atteso, segue

$$\begin{aligned}\text{Cov}(X, Y) &= 2\mathbb{E}[(X - \mu_X) + (Y - \mu_Y)] \\ &= \mathbb{E}(XY) - \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y)\end{aligned}$$

Nota. Se $\text{Cov}(X, Y) = 0$ allora si dirà che X, Y sono incorrelati.

– 6.2.1 – Coefficiente di correlazione.

Siano X, Y due numeri aleatori. Si definisce

$$\rho_{X,Y} = \frac{\text{Cov}(X, Y)}{\sqrt{\text{Var}(X)\text{Var}(Y)}} = \frac{\sigma_{X,Y}}{\sigma_X\sigma_Y}$$

coefficiente di correlazione (o covarianza normalizzata).

– 6.3 – Matrice di varianze e covarianze.

Siano X_1, \dots, X_m, m numeri aleatori e siano Y_1, \dots, Y_n altri n numeri aleatori. Si considerino le seguenti combinazioni lineari

$$X = \sum_{i=1}^m \alpha_i X_i \quad Y = \sum_{j=1}^n \beta_j Y_j, \quad \alpha_i, \beta_j \in \mathbb{R}$$

calcolando la covarianza dei due si ha

$$\begin{aligned}\text{Cov}(X, Y) &= \text{Cov}\left(\sum_{i=1}^m \alpha_i X_i, \sum_{j=1}^n \beta_j Y_j\right) \\ &= \dots = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \alpha_i \beta_j \sigma_{X_i, Y_j}\end{aligned}$$

Nel particolare, $\text{Cov}(X, X) = \text{Var}(X)$. Posto allora $\alpha^T = (\alpha_1, \dots, \alpha_m)$ e

$$\Sigma = \begin{pmatrix} \sigma_{1,1} & \sigma_{1,2} & \cdots & \sigma_{1,m} \\ \sigma_{2,1} & \sigma_{2,2} & \cdots & \sigma_{2,m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma_{m,1} & \sigma_{m,2} & \cdots & \sigma_{m,m} \end{pmatrix}$$

si ha che

$$\text{Cov}(X, X) = \text{Var}(X) = \alpha^T \Sigma \alpha$$

$$= (\alpha_1 \quad \alpha_2 \quad \cdots \quad \alpha_m) \begin{pmatrix} \sigma_{1,1} & \sigma_{1,2} & \cdots & \sigma_{1,m} \\ \sigma_{2,1} & \sigma_{2,2} & \cdots & \sigma_{2,m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma_{m,1} & \sigma_{m,2} & \cdots & \sigma_{m,m} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_m \end{pmatrix} \geq 0, \forall \alpha \in \mathbb{R}^m$$

– 6.4 – Funzione caratteristica.

La funzione caratteristica è uno strumento teorico utile ad analizzare diversi aspetti dei numeri aleatori. Nello specifico, questa è definita come segue.

Definizione: sia X un numero aleatorio, e sia

$$Y = e^{itX} = \cos(tX) + i \sin(tX)$$

si definisce funzione caratteristica φ_X quanto segue.

$$\begin{cases} \sum_h p_h e^{itx_h}, & \text{se } X \text{ è discreto} \\ \int_{-\infty}^{\infty} e^{itx} dx, & \text{se } X \text{ è continuo} \end{cases}$$

Considerando unicamente il caso continuo, vale lo stesso ragionamento nel caso discreto, valgono le seguenti proprietà:

1. $\varphi_X(0) = 1$
2. $|\varphi_X(t)| \leq \varphi_X(0)$, si ha infatti

$$\begin{aligned} |\varphi_X(t)| &= \left| \int_{-\infty}^{\infty} e^{itx} f(x) dx \right| \leq \int_{-\infty}^{\infty} |e^{itx} f(x)| dx \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} |e^{itx}| f(x) dx = 1 \end{aligned}$$

– 6.4.1 – Somma di numeri aleatori stocasticamente indipendenti.

Proprietà fondamentale della funzione caratteristica è la seguente: dati n numeri aleatori X_1, \dots, X_n stocasticamente indipendenti, posto $Y = X_1 + \dots + X_n$ si ha che

$$\varphi_Y(t) = \varphi_{X_1}(t) \varphi_{X_2}(t) \cdots \varphi_{X_n}(t)$$

La dimostrazione (che qui non si riporta), segue dalla definizione stessa di valore atteso.

– 6.5 – Convergenza.

Sia $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ una successione di numeri aleatori, la *convergenza* cerca di stabilire se tale successione possa convergere, in termini probabilistici, ad un qualche numero aleatorio X con una qualche distribuzione di probabilità. Cioè, considerato $B \subset \mathbb{R}$, (in genere si considera la classe Borel $\mathcal{B} \subset \mathbb{R}$), si deve verificare

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \Pr(X_n \in B) = \Pr(X \in B), \forall B \in \mathcal{B}$$

Inoltre, dato il legame tra funzione di ripartizione e numeri aleatori, se $\{F_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ è una successione di funzioni di ripartizione di una successione di numeri aleatori $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}}$, allora

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \Pr(X_n \in B) = \Pr(X \in B), \forall B \in \mathcal{B} \iff \lim_{n \rightarrow \infty} F_n(x) = F(x), \forall B \in \mathcal{B}, x \in \mathbb{R}$$

con $F(x)$ funzione di ripartizione del numero aleatori con distribuzione limite.

Definizione: una successione di funzioni di ripartizione $\{F_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ convergere a una distribuzione limite se

$$\exists F_X(x) : \lim_{n \rightarrow \infty} F_n(x) = F_X(x), \text{ per ogni punto di } F_X$$

Si scriverà $F_n \rightarrow F_X$

Teorema di convergenza in distribuzione e funzione caratteristica. Sia φ funzione caratteristica di F_X , allora la successione di funzioni di ripartizione $\{F_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ converge ad F_X se e solo se la successione $\{\varphi_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ di funzioni caratteristiche corrispondenti tendono a φ . Cioè

$$F_n \rightarrow F_X \iff \varphi_n \rightarrow \varphi$$

Nota. Questo risultato, permette la dimostrazione del teorema centrale del limite.

– 6.5.1 – Teorema centrale del limite.

Teorema centrale del limite. Sia $\{X_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ una successione di numeri aleatori indipendenti ed equi-distribuite, con $\mathbb{E}(X_i) < \infty$, $\text{Var}(X_i) < \infty$. Sia per ogni $n \in \mathbb{N}$

$$Z_n = \frac{\sum_{i=1}^n X_i - n\mu}{\sqrt{\sigma^2 n}} = \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{i=1}^n \frac{X_i - \mu}{\sigma}$$

la media aritmetica di X_1, \dots, X_n . Allora, la successione $\{Z_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ converge ad un numero aleatorio Z con distribuzione normale standard. Ossia

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \Pr(Z_n \leq z) = \int_{-\infty}^z \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{t^2}{2}} dt, \forall z \in \mathbb{R}$$

Dimostrazione: sia $\varphi_n(t) = \mathbb{E}(e^{itZ_n})$, $n \in \mathbb{N}$, si dimostra banalmente che

$$\varphi_n(t) \rightarrow e^{-\frac{t^2}{2}}$$

Sia ora $Y_i = (X_i - \mu)/\sigma$, cioè X_i standardizzato, si ha

$$Z_n = \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{i=1}^n Y_i$$

Considerando la funzione caratteristica di Z_n , segue

$$\begin{aligned} \varphi_n(t) &= \varphi_{Y_1}(t/\sqrt{n}) \varphi_{Y_2}(t/\sqrt{n}) \cdots \varphi_{Y_n}(t/\sqrt{n}) \\ &= [\varphi_{Y_1}(t/\sqrt{n})]^n \end{aligned}$$

dove l'ultima uguaglianza deriva dal fatto che gli Y_i sono stocasticamente indipendenti. Dalla relazione tra i momenti e le derivate calcolate in zero, si ha $\varphi_X^{(k)} = i^k \mathbb{E}(X^n)$. Da ciò, considerata la serie di MacLaurin arrestata al secondo ordine, si ha

$$\varphi_{Y_1} = \varphi_{Y_1}(0) + \varphi'_{Y_1}(0)t + \varphi''_{Y_1}(0)\frac{t^2}{2!} + o(t^2)$$

da cui

$$\begin{aligned} \lim_{n \rightarrow \infty} \varphi_n(t) &= \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{t^2}{2n} + o\left(\frac{t^2}{n}\right) \right)^n \\ &= e^{\lim_{n \rightarrow \infty} n \ln \left(1 - \frac{t^2}{2n} + o\left(\frac{t^2}{n}\right) \right)} \end{aligned}$$

Poiché $\lim_{x \rightarrow 0} \ln(x+1/x) = 1$, segue

$$\lim_{n \rightarrow \infty} n \ln \left(1 - \frac{t^2}{2n} + o\left(\frac{t^2}{n}\right) \right) = \cdots = \lim_{n \rightarrow \infty} n \ln \left(1 - \frac{t^2}{2n} \right)$$

In conclusione, da ciò

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \varphi_n(t) = \lim_{n \rightarrow \infty} n \ln \left(1 - \frac{t^2}{2n} \right) = e^{-\frac{t^2}{2}}$$

Osservazione. Siano E_1, \dots, E_n una successione di eventi indipendenti ed equiprobabili, con $\Pr(E_i) = p$, e sia $X_i = |E_i| \forall i$. Si ha $\mathbb{E}(X_i) = p$, $\text{Var}(X_i) = p(1-p)$. Posto, per ogni $n \in \mathbb{N}$, che

$$S_n = X_1 + \cdots + X_n = |E_1| + \cdots + |E_n|$$

si ha che $S_n \sim \text{Bin}(n, p)$, con $\mathbb{E}(S_n) = np$ e $\text{Var}(S_n) = np(1-p)$ per il teorema centrale del limite, segue

$$\Pr \left(\frac{S_n - np}{\sqrt{np(1-p)}} \leq x \right) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \Phi_{0,1}(x)$$

Ossia, per n grandi, la distribuzione binomiale può essere approssimata da una normale standard.