



DOGGO

Schronisko
dla
zwierząt

Dokumentacja techniczna

DOGGO

Informacje ogólne

Informacje o projekcie

Projekt zaliczeniowy na przedmiot Programowanie Zaawansowane

Nazwa projektu

Doggo

Opis i cel projektu

Strona internetowa dla schronisk zwierząt będzie interaktywną platformą, która umożliwi schroniskom łatwe udostępnianie informacji o zwierzętach, które są gotowe do adopcji. Strona będzie miała prosty, intuicyjny interfejs, który pozwoli odwiedzającym łatwo znaleźć zwierzęta, które odpowiadają ich preferencjom i warunkom mieszkaniowym. Projekt będzie skupiał się na zapewnieniu jak największej przejrzystości i aktualności informacji, aby zwiększyć szanse na sukces w znalezieniu zwierzęcia nowego domu.

Cele projektu:

1. Udostępnienie aktualnych informacji o zwierzętach: Strona będzie zawierać profile zwierząt, wraz z ich imieniem, wiekiem, charakterem, rasą, płcią a także w którym schronisku aktualnie się znajduje. Celem jest zapewnienie dokładnych i aktualnych danych, aby potencjalni opiekunowie mogli dokonać dobrej decyzji.
2. Personalizacja profilu użytkownika: Strona umożliwi użytkownikom utworzenie konta i logowanie się. Zalogowani użytkownicy będą mogli zapisywać zwierzęta.
3. Proces adopcji online: Strona będzie miała funkcjonalność umożliwiającą składanie wniosków o adopcję online. To ułatwi i przyspieszy proces adopcyjny.

Celem tego projektu jest stworzenie funkcjonalnej i intuicyjnej strony internetowej, która pozwoli schroniskom na efektywne udostępnianie informacji o zwierzętach i ułatwi proces adopcji dla potencjalnych opiekunów. Przez to połączenie łatwego dostępu do informacji, strona będzie służyć jako ważne narzędzie wspierające adopcję zwierząt i zwiększające szanse na znalezienie im nowego, kochającego domu.

Dostęp do aplikacji będzie za pośrednictwem przeglądarki internetowej pod konkretnym adresem. W przyszłości pojawi się również aplikacja mobilna dostępna na urządzenia Android i iOS.

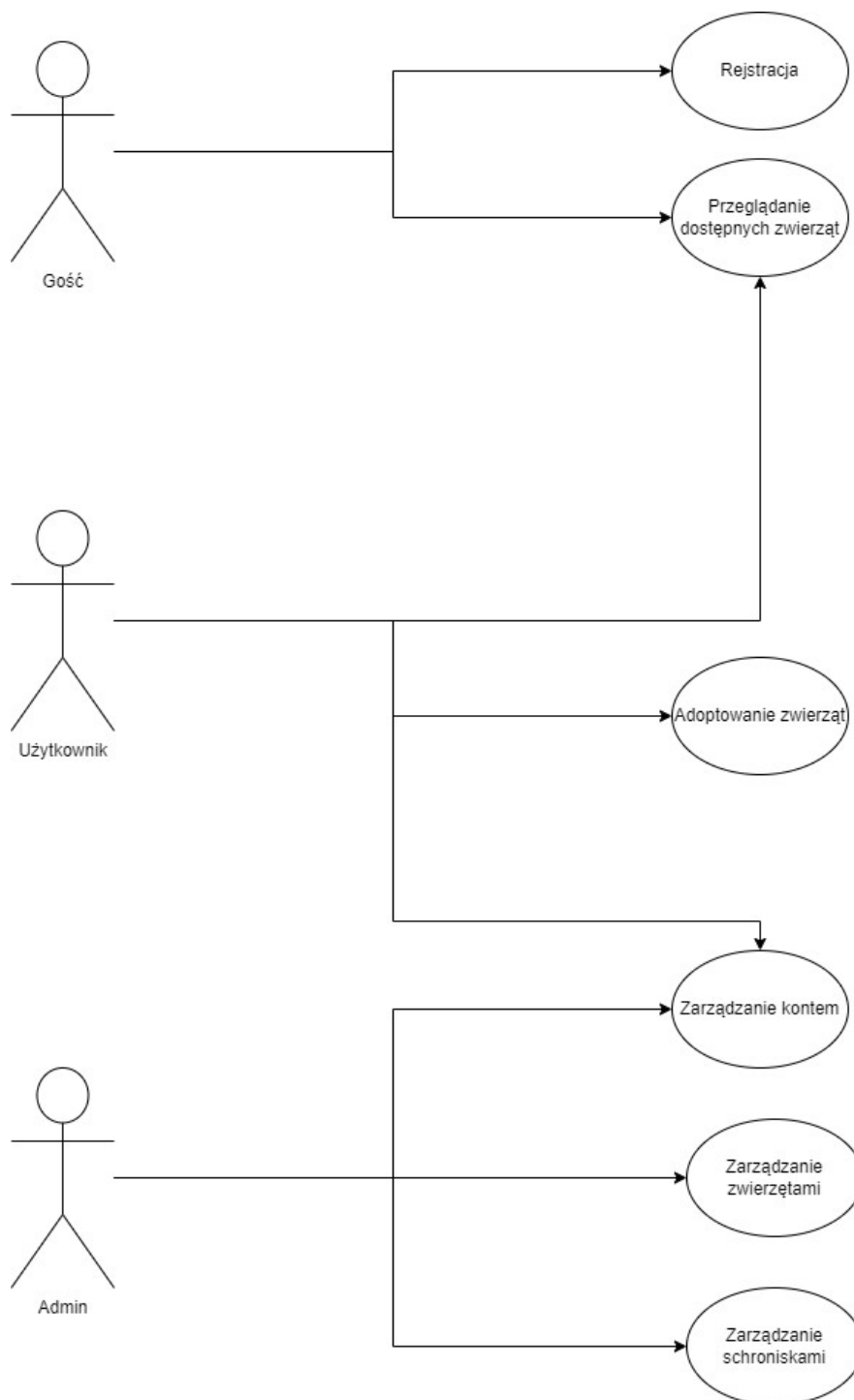
Do stworzenia aplikacji wykorzystany został język C# oraz Framework ASP.NET.

Za bazę danych posłużył Microsoft SQL Server.

Do obsługi logowania i rejestracji użytkowników wykorzystano wbudowane narzędzie ASP.NET Identity.

Technologie wykorzystane we Frontendzie to HTML, CSS i JavaScript.

Diagram przypadków



Baza danych

