**Проект “Персональный Web-тренер”**

Автор: Горносталев Никита

(Github: KaDDmy)

**Описание идеи:**

Проект представляет собой веб-сервер для автоматического составления индивидуальных программ тренировок с учетом доступного пользователю спортивного оборудования. Современные фитнес-приложения часто предлагают стандартные решения, не адаптируясь под конкретные условия (например, наличие/отсутствие тренажеров). Данный проект решает эту проблему, позволяя пользователям получать персонализированные программы. Система подходит как для новичков, так и для опытных спортсменов.

**Описание реализации:**

Проект состоит из следующих ключевых компонентов:

База данных (SQLite/PostgreSQL)

Backend (Flask)

Frontend (HTML/CSS)

Благодаря использованию библиотеки Flask, для написания продукта классы не потребовались, однако для создания Rest Api были использованы следующие классы:

class Users (вывод информации о всех пользователях)

class UserByID (вывод информации об одном пользователе по id)

class RegisterUser (регистрация нового пользователя по api)

class UpdateUser (изменение информации о пользователе по api)

class GenerateWorkout (генерация тренировок)

**Технологии:**

Язык программирования: Python

библиотеки: Flask, Flask-RESTful, SQLite

Главная страница:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, логотип

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.

(если пользователь не авторизован, то вместо кнопок “Профиль” и “Выход” будут кнопки “Вход” и “Регистрация”)

Окно профиля:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, дизайн

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.