

Celem projektu jest stworzenie multiplayerowej wersji popularnej gry Snake, w postaci aplikacji komputerowej.

Gra będzie przeznaczona dla dwóch graczy, którzy będą grali ze sobą na jednej planszy. Komunikacja między graczami będzie odbywała się przez sieć.

Zasady działania gry będą proste. Gracze będą mieli do dyspozycji jednego z dwóch dostępnych węży, które będą poruszały się po planszy za pomocą sterowania strzałkami na klawiaturze. Punkty gracz może uzyskać poprzez "zjadanie" za pomocą węża punktów wyświetlanych w losowych miejscach na planszy. Wygrywa ten gracz, który dłużej utrzyma się na planszy bez zderzenia ze ściankami planszy lub jako pierwszy uzyska określona liczbę punktów, drugim użytkownikiem lub samym sobą.

Dodatkowo gra:

- będzie zawierała aktualną punktację dla obu graczy,
- czas trwania rozgrywki,
- będzie wyświetlała aktualny poziom trudności (poziom trudności będzie z czasem zwiększany),
- listę dostępnych znajomych w sieci lokalnej,
- najlepszy wynik wraz z czasem.

