

DEADLY_JOURNEY

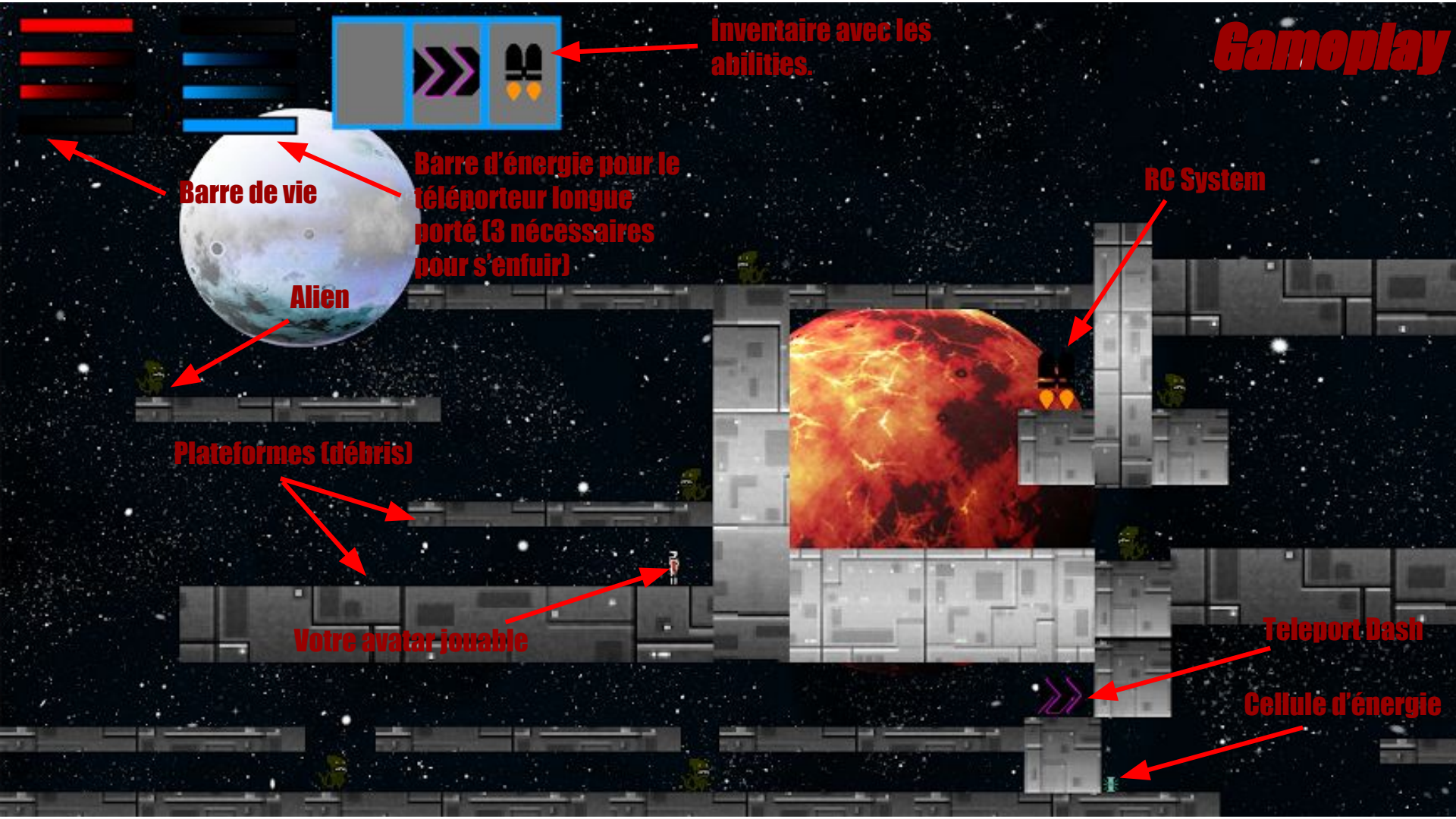
JOUER

OPTIONS

QUITTER

Vous êtes un voyageur venant de la planète Terre et vous décidez de partir explorez l'univers vers de nouveau horizon ! Mais malheureusement au moment de quitter la phase supraluminique de votre vaisseau, vous vous dirigez droit dans un vaisseau inconnu sûrement extraterrestre. Vous vous réveillez après un coma de courte durée dans un amas de débris mélangeant celui de votre vaisseau et celui des aliens. Bien évidemment en l'an 2459 vous êtes équipé d'un téléporteur à courte portée (Teleport Dash) et d'un système de contrôle par réaction (RC System). Votre vaisseau est équipé aussi d'un téléporteur à très longue portée mais c'est à vous de trouver les cellules d'énergie pour le recharger et vous échapper. La gravité est similaire à celui de la lune grâce aux planètes environnantes.

Gameplay



Inventaire avec les
abilities.

Barre de vie

Barre d'énergie pour le
téléporteur longue
porté (3 nécessaires
pour s'enfuir)

Alien

RC System

Plateformes (débris)

Votre avatar jouable

Teleport Dash

Cellule d'énergie

INTENTION DE JEU

Le but du jeu est que le joueur doit ressentir de l'immersion et du stress. Lors de la phase de gameplay le joueur sera confronté à des aliens, des obstacles et des trous dans l'espace vide. Le joueur devra chercher dans les débris du vaisseau des abilities pour se renforcer et mieux atteindre l'objectif en récupérant 3 cellules d'énergies permettant de s'échapper. Le joueur ressentira de la satisfaction quand il gagnera la partie.

MOODBOARD

