

SPACITY

INTENTION DE JEU

LA DIRECTION ARTISTIQUE DE MON JEU N'EST PAS TROP UTILISÉ DANS LE GENRE "ZELDA LIKE". J'AI DONC UTILISÉ LES ASSETS DE TYPE FUTURISTIQUE POUR RENDRE LE JEU DIFFERENT DES AUTRES. NOTRE PERSONNAGE CE REVEIL DANS UNE STATION SPATIAL SUITE A UNE ATTAQUE D'ALIEN CE QUI A DETRUIT PAS MAL DE CHOSE. VOTRE BUT EST DE PRENDRE DES PUCE ÉLÉCTRONIQUE POUR OUVRIR UNE PORTE CASSE ET S'ENFUIR PAR UN ESCAPE POD.

MOODBOARD

