

## 0/1 knapsack

จงเขียนโปรแกรมโดยใช้ Greedy Algorithm เพื่อเลือกสิ่งของใส่กระเป๋าให้ได้ความคุ้มค่ามากที่สุด

\*หมายเหตุ การเลือกแต่ละครั้งต้องเลือกทั้งชิ้น และความคุ้มค่าคิดจากมูลค่า/น้ำหนักของสิ่งของ

### ข้อมูลอินพุต

บรรทัดที่ 1: Num, จำนวนสิ่งของจะเลือกหยิบ

บรรทัดที่ 2: Capacity, ความจุของกระเป๋า

บรรทัดที่ 3 ถึง Num +2: Weight Value, น้ำหนัก และมูลค่าสิ่งของชิ้นนั้นๆ

### ข้อมูลเอาต์พุต

บรรทัดที่ 1: มูลค่า Value รวมที่ได้

### ตัวอย่าง

Input	Output
3 10 3 4 4 5 6 7	9
4 25 18 25 15 24 10 15 5 8	32

5 20 10 15 5 10 7 10 8 16 12 20	36
---	----