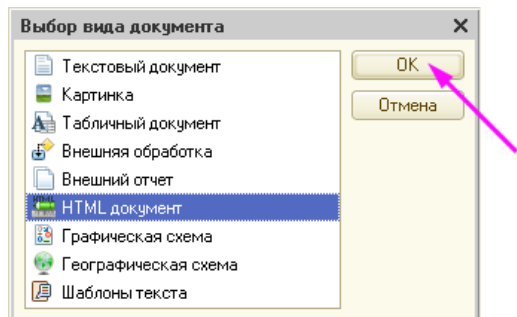


На этом занятии мы познакомимся со встроенным в платформу «1С:Предприятие» редактором HTML, разработаем в нем Web-страницы.

HTML-редактор, встроенный в платформу «1С:Предприятие», предназначен для создания и редактирования гипертекстовых документов (HTML-документы), в частности, он предназначен для создания пользовательских описаний.

Создание нового документа в режиме *Конфигуратор* или в режиме *1С:Предприятие* можно выполнить одним из способов:

- *Файл – Новый – Текстовый документ – ОК;*
- сочетание клавиш Ctrl+N – *Текстовый документ – ОК.*

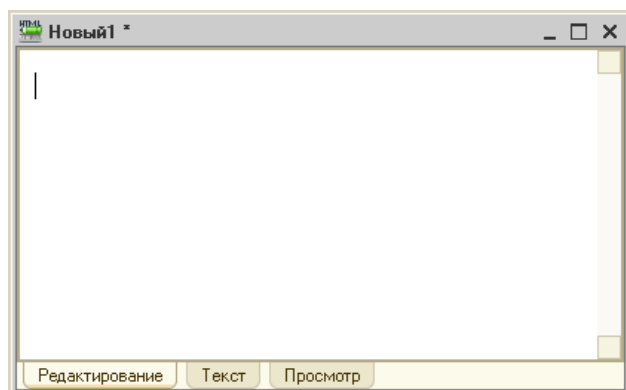


Для открытия существующего документа воспользуйтесь одним из следующих способов:

- *Файл – Открыть;*
- сочетание клавиш Ctrl+O;
- перетащить мышью файл из *Проводника* в рабочую область *1С:Предприятия*.

С помощью данного редактора можно создать описание объекта конфигурации – справочную статью, которая будет открываться при нажатии в форме (в режиме *1С:Предприятие*) на кнопку *Справка*.

Интерфейс HTML-редактора содержит заголовочную строку с именем файла, рабочее поле, линейки прокрутки, закладки:



В HTML-документе имеются закладки:

Редактирование – для ввода и редактирования документа в визуальном режиме;

Текст – для редактирования создаваемого документа в формате HTML;

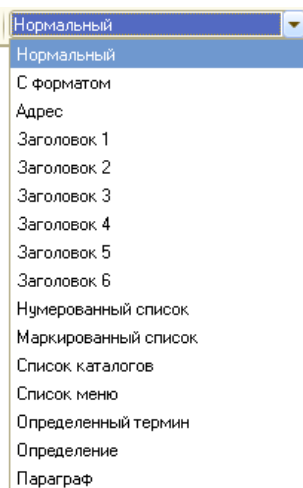
Просмотр – для просмотра результата редактирования.

Создание HTML-документа напоминает работу с обычным текстовым процессором: можно вводить текст, редактировать, вставлять картинки, таблицы, надписи, а также размещать ссылки на другие документы.

В процессе создания и редактирования документов в режиме *1С:Предприятие* доступны панели инструментов *Редактирование HTML* и *Форматирование*, в режиме *Конфигуратор* – только панель инструментов *Редактирование HTML*.



Для удобства работы используют встроенные стили:



Для создания HTML-документа на вкладке *Текст* требуется знакомство с языком разметки текста HTML.

Справку об HTML-редакторе можно вызвать клавишей F1. Содержание вызванной справки будет соответствовать виду создаваемого HTML-документа.

На данном занятии продолжим работу в информационной системе *Мой класс*.

Подсказка 1. Если у вас нет информационной системы *Мой класс*

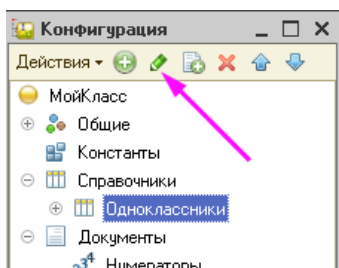
Подсказка 2. Как загрузить информационную базу с готовой конфигурацией и данными

На этом занятии познакомимся с созданием в информационной базе справочной документации пользователя и разработкой Web-страницы в HTML-редакторе.

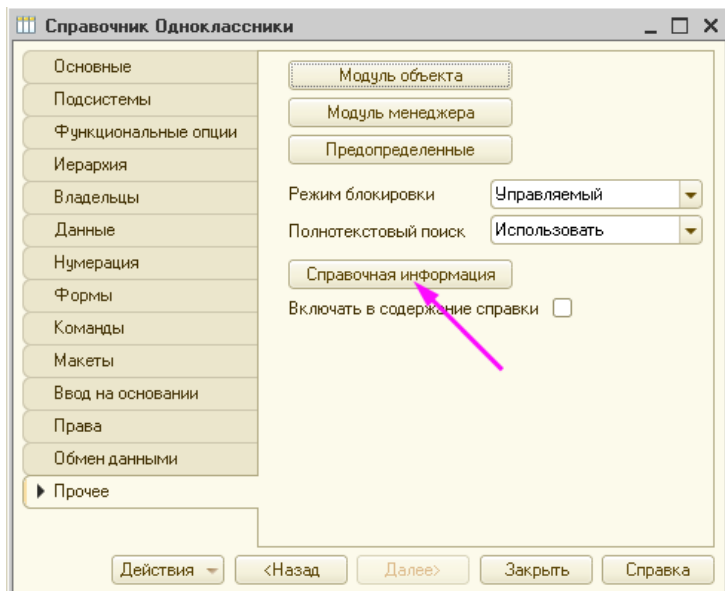
Задание 1

В информационной системе *Мой класс* разработайте «Руководство пользователя» для справочника *Одноклассники*.

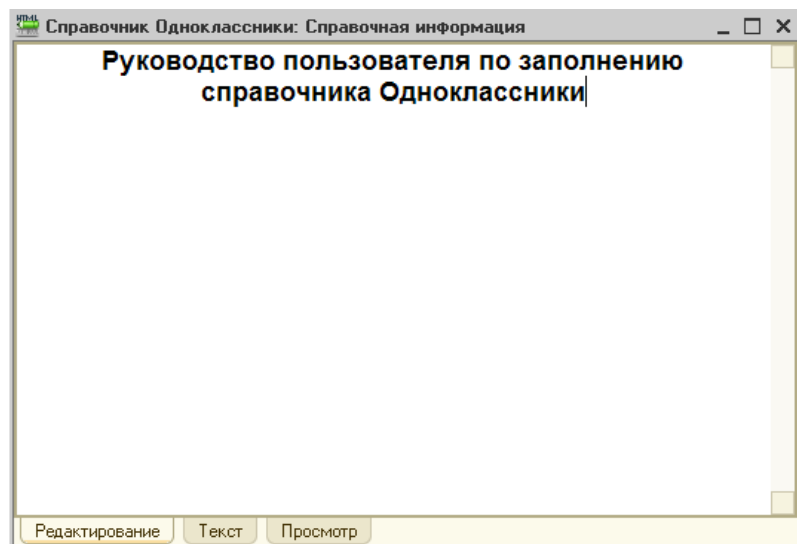
1. Откроем информационную систему *Мой класс* в режиме *Конфигуратор*.
2. Откроем справочник *Одноклассники* для изменения (F2):



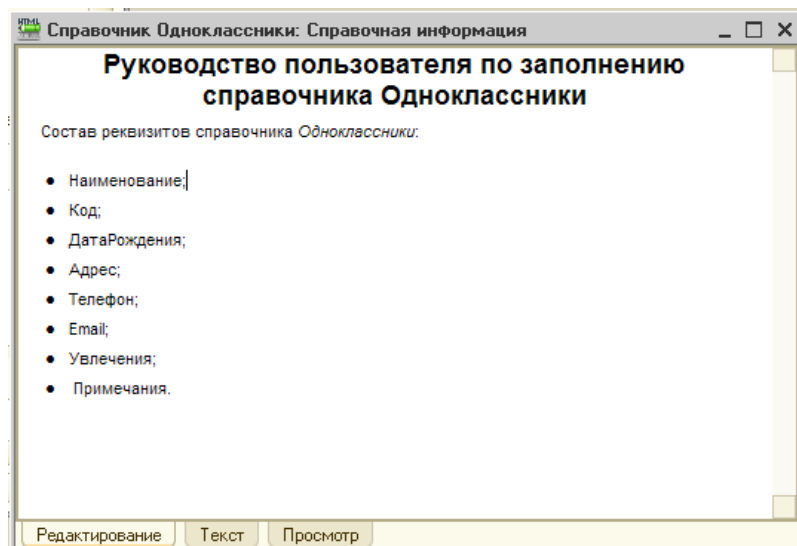
3. На вкладке *Прочие* откроем нажмем *Справочная информация*:



4. В открывшемся окне введем название справки, выделим введенный текст и на панели инструментов *Редактирование HTML* выберем стиль *Широкий заголовок*




5. Введем нижеследующий текст. Первая строка стиль – *Нормальный*, названия реквизитов – стиль *Маркированный список*.

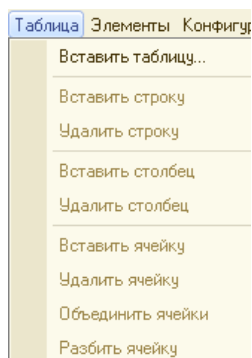


6. Напечатаем заголовок таблицы:

Рекомендации по заполнению реквизитов

Установим стиль – *Нормальный*, начертание шрифта – **Ж** *Полужирный*, размещение –  *По центру*.

7. Добавим таблицу, в которой для каждого реквизита опишем особенности заполнения. Для создания таблицы в главном меню конфигуратора откроем *Таблица – Вставить таблицу*:



7. Установим количество строк и столбцов:

8. Заполним появившуюся таблицу:

Перейдем на вкладку *Просмотр*, чтобы оценить результаты работы.

Свойства: Таблица

Таблица

Основные:

Цвет фона 204, 255, 255

Фоновое изображение

Положение Центр

Высота 0

Ширина 100%

Пробелы в ячейках 0

Между ячейками 0

Рамка 1

Цвет рамки 51, 51, 153

Затемненный цвет

Яркий цвет

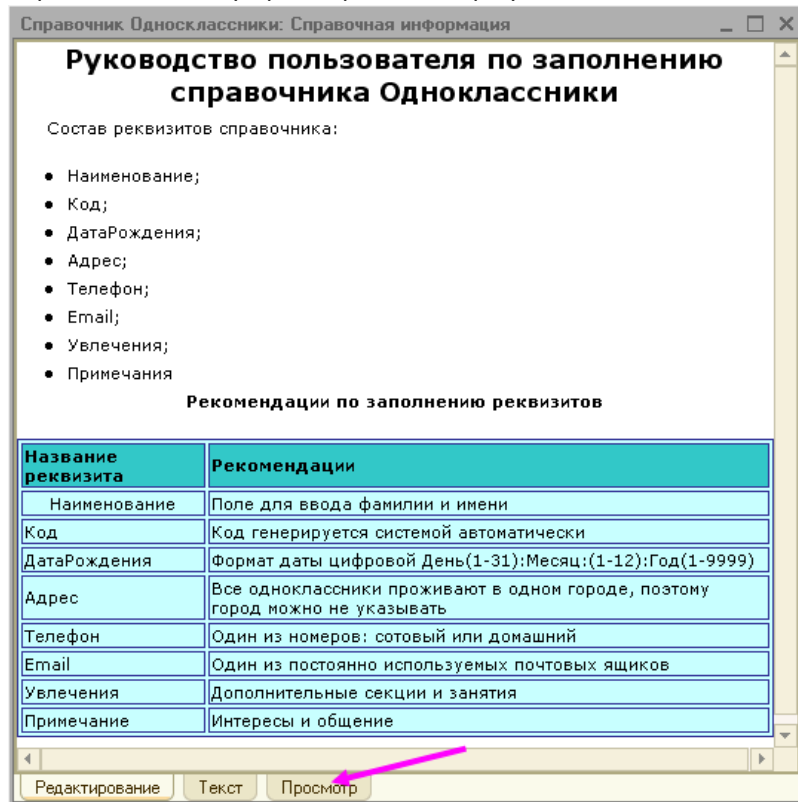
Стиль

Аналогично настроим цвет фона для первой строки таблицы.

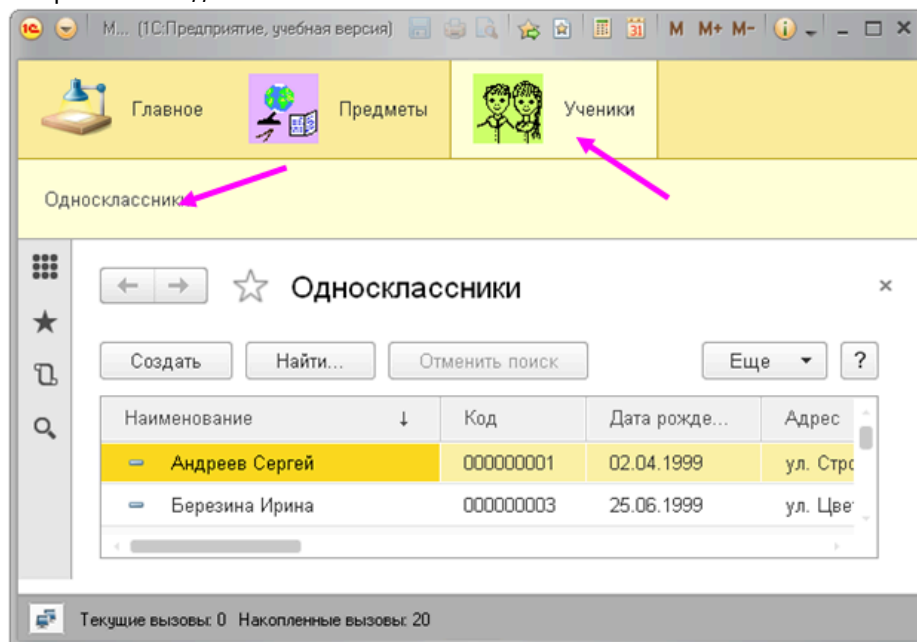
10. На вкладке *Текст* представлен код странички на языке разметки текста HTML:

[illegible]

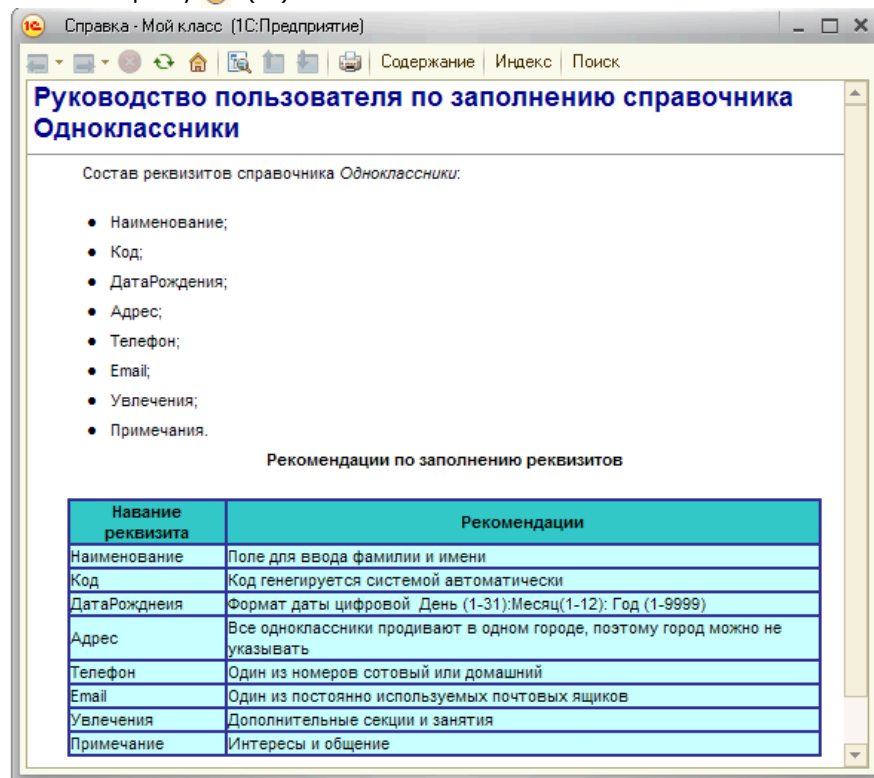
Перейдем на вкладку *Просмотр* и оценим результат:



11. Перейдем в режим *1С:Предприятие* – *Начать отладку* (F5) или *1С:Предприятие* (Ctrl+F5).
В справочнике *Одноклассники*



вызовом справку ? (F1):



Задание 2

Разработайте Web-страницу с иллюстрацией ситуации из народной сказки:

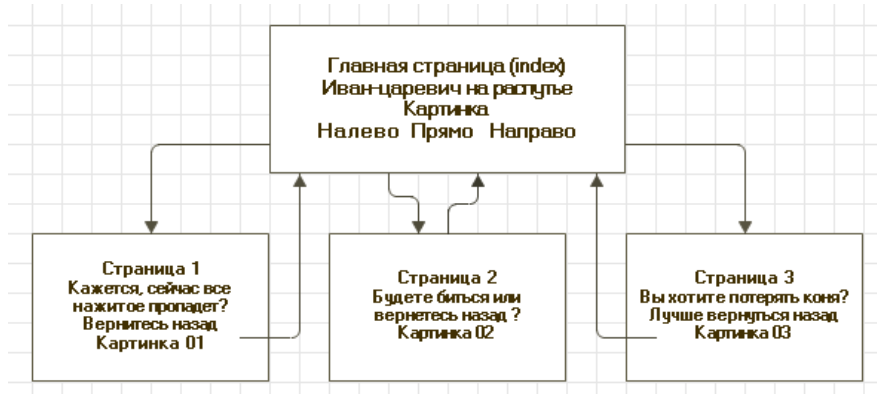
«Ехал, ехал Иван-царевич и приехал к месту, где разделялась дорога на три. На распутье том он увидел камень, а на камне такую надпись:

Направо пойдешь – коня потеряешь,

Налево пойдешь – добро потеряешь,

Прямо пойдешь – голову потеряешь».

1. Для решения этой задачи нам понадобится 4 страницы, связанные между собой гиперссылками:

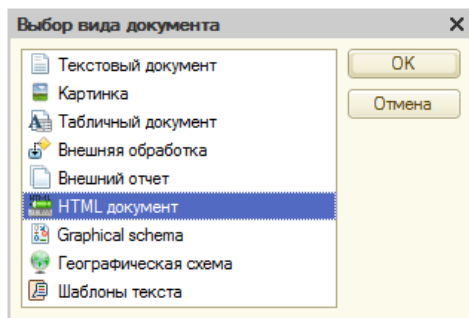


2. Создайте папку *MyStory* на вашем компьютере для хранения всех создаваемых файлов для сайта и вложенную папку *Picture* для хранения файлов с картинками.

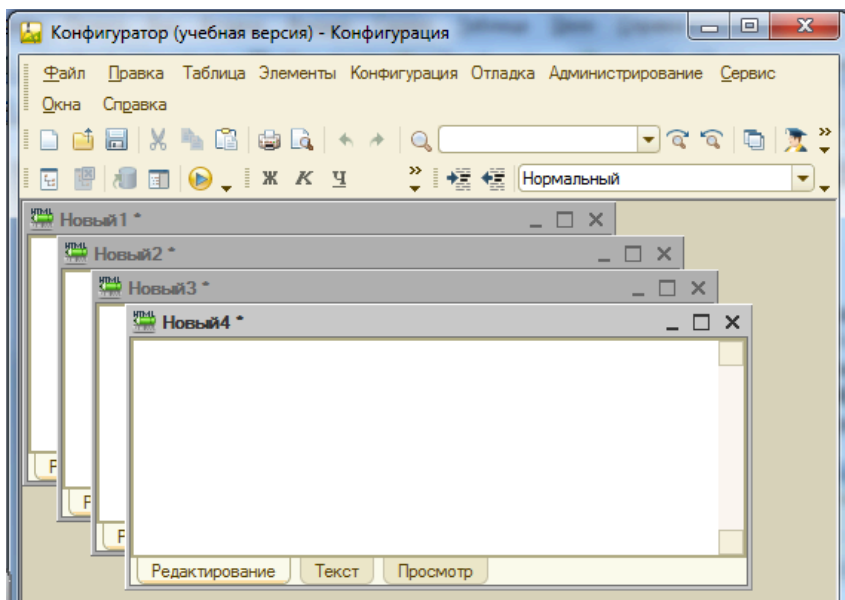
Подберите 4 картинки для иллюстрации сказки и сохраните их в папке *Picture* (00.png, 01.png, 02.png, 03.png).

3. Разрабатывать веб-страницы мы будем в редакторе *HTML-документ*, встроенном в платформу «1С:Предприятие». Откроем любую информационную систему в режиме *1С:Предприятие*.

Создадим HTML-документ: *Файл – Новый* (Ctrl+N) – в появившемся меню выберем *HTML-документ*.




По умолчанию документу будет присвоено имя *Новый1*. Выполним указанные действия еще три раза. В результате откроются четыре страницы с именами *Новый1*, *Новый2*, *Новый3* и *Новый4*.



4. Сохраним файлы в папке *MyStory*. Для сохранения файла в главном меню *Конфигуратора* выберем *Файл – Сохранить как* – укажем имя документа – *index* (имя главной страницы).

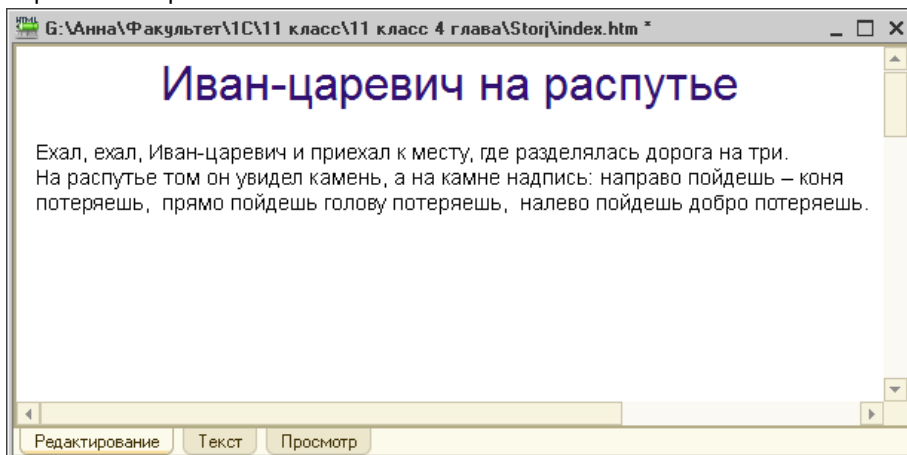
Для остальных страниц имена согласно схеме – *1.htm*, *2.htm* и *3.htm*.

Список всех открытых документов можно увидеть в нижней части окна *Конфигуратора* или с помощью команды стандартной панели инструментов –  *Список окон*.

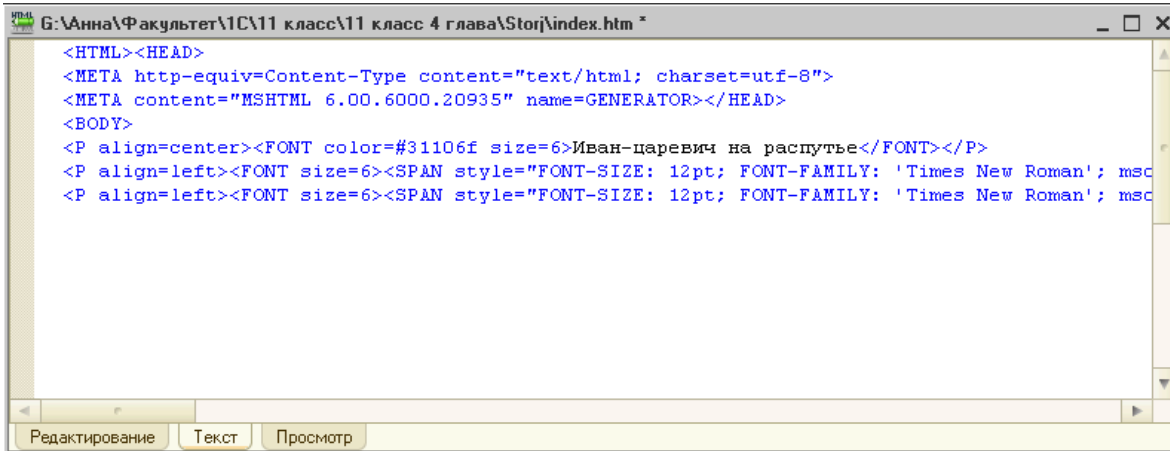
5. Создадим главную страницу.

Будем работать в HTML-редакторе на вкладке *Редактирование*. При необходимости можно вносить изменения в программный код на вкладке *Текст*.

В файле *index* разместим заголовок и текст:

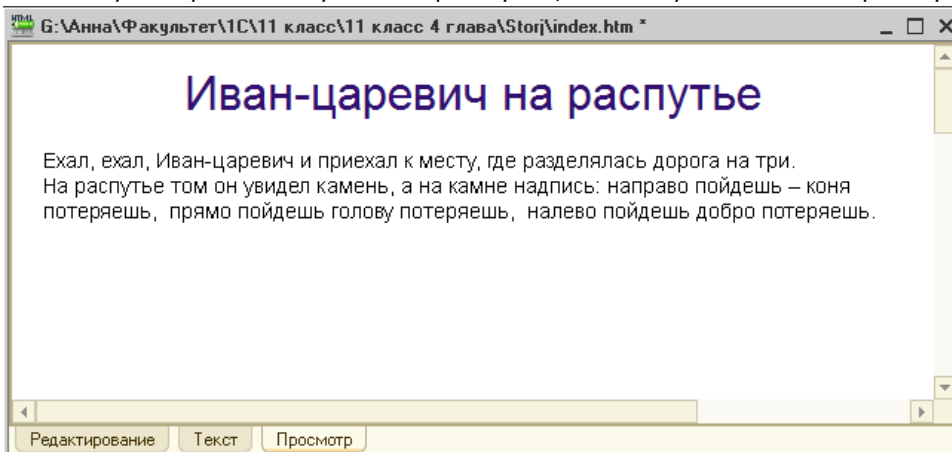


Если переключиться с вкладки *Редактирование* на вкладку *Текст*, то увидим как выглядит код страницы:

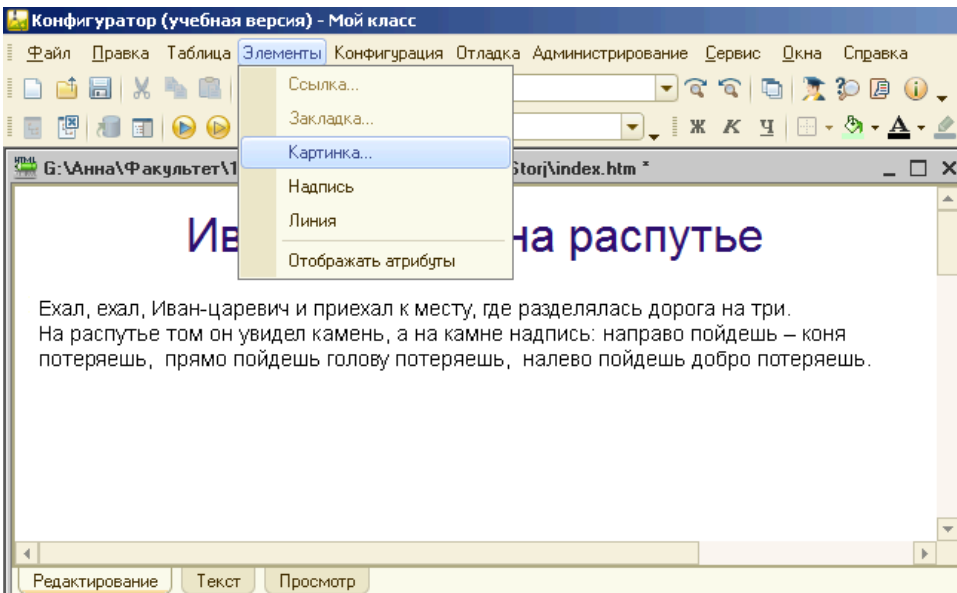


```
<HTML><HEAD>
<META http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=utf-8">
<META content="MSHTML 6.00.6000.20935" name=GENERATOR></HEAD>
<BODY>
<P align=center><FONT color=#31106f size=6>Иван-царевич на распутье</FONT></P>
<P align=left><FONT size=6><SPAN style="FONT-SIZE: 12pt; FONT-FAMILY: 'Times New Roman'; msc
<P align=left><FONT size=6><SPAN style="FONT-SIZE: 12pt; FONT-FAMILY: 'Times New Roman'; msc
```

Вкладка *Просмотр* позволит увидеть страницу так, как она будет выглядеть при запуске:

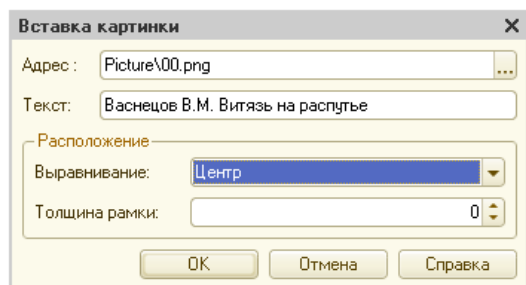


6. Добавим картинку на страницу. В главном меню выберем *Элементы – Картинка*:

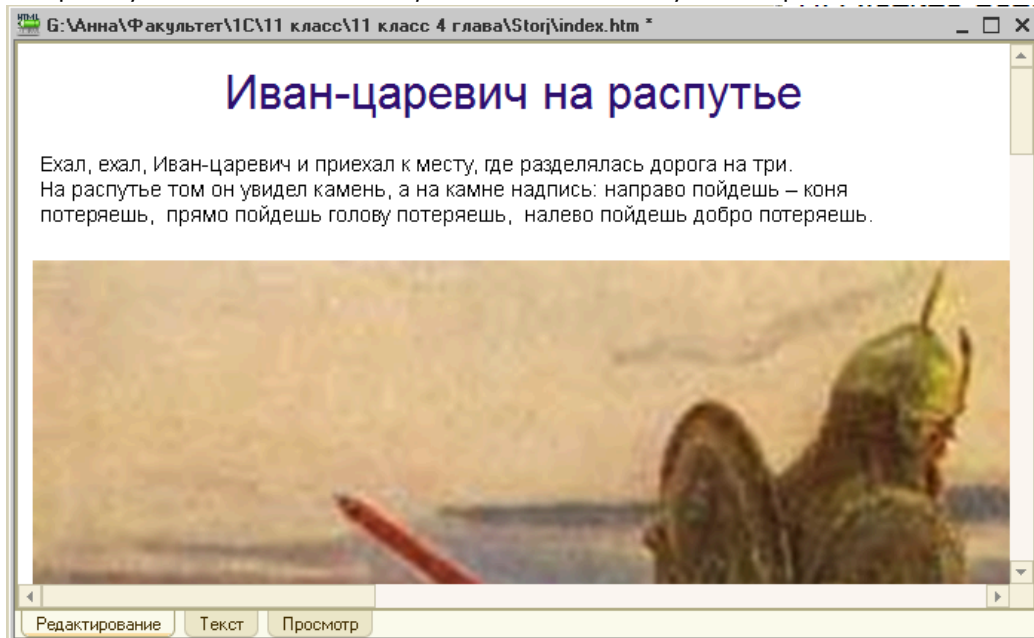


В окне диалога укажем адрес картинки на вашем компьютере. Чтобы программа работала и на других компьютерах, оставим в адресе только имя папки и имя файла.

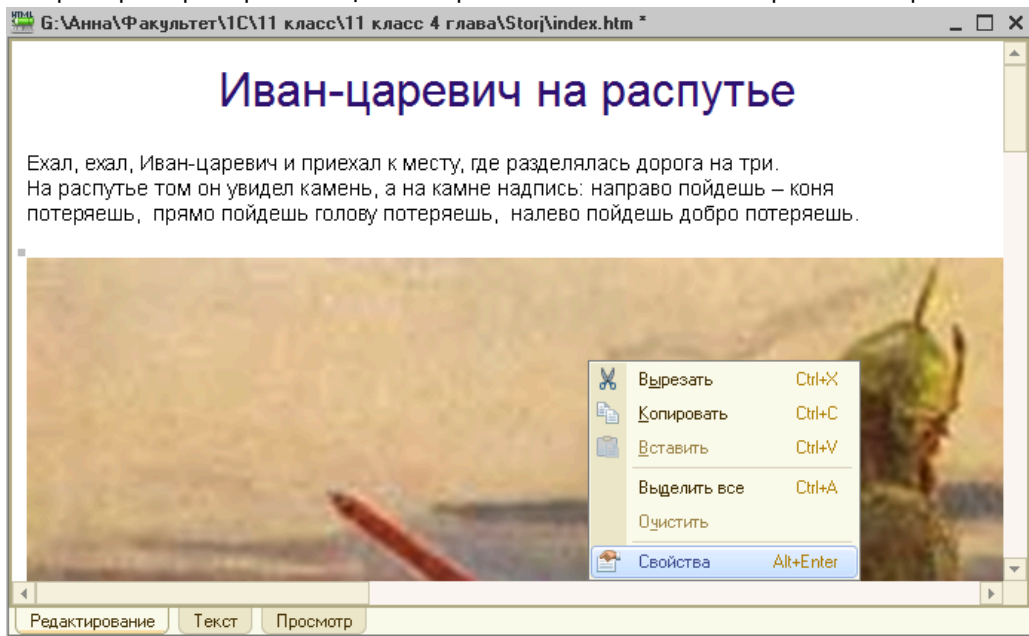
В поле *Текст* вводится текст, который будет появляться при наведении указателя мыши на картинку (всплывающая подсказка).



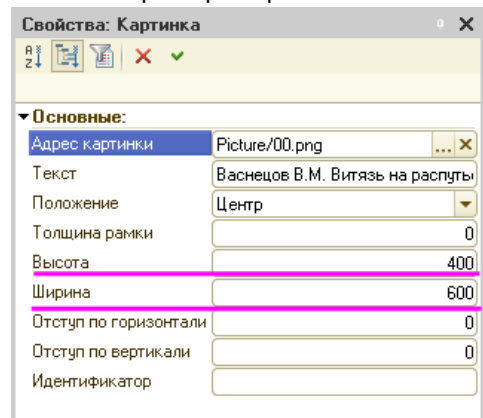
Теперь документ на вкладке *Редактирование* выглядит следующим образом:



Настроим размеры картинки. Щелкнем правой клавишей мыши по картинке и откроем ее свойства:

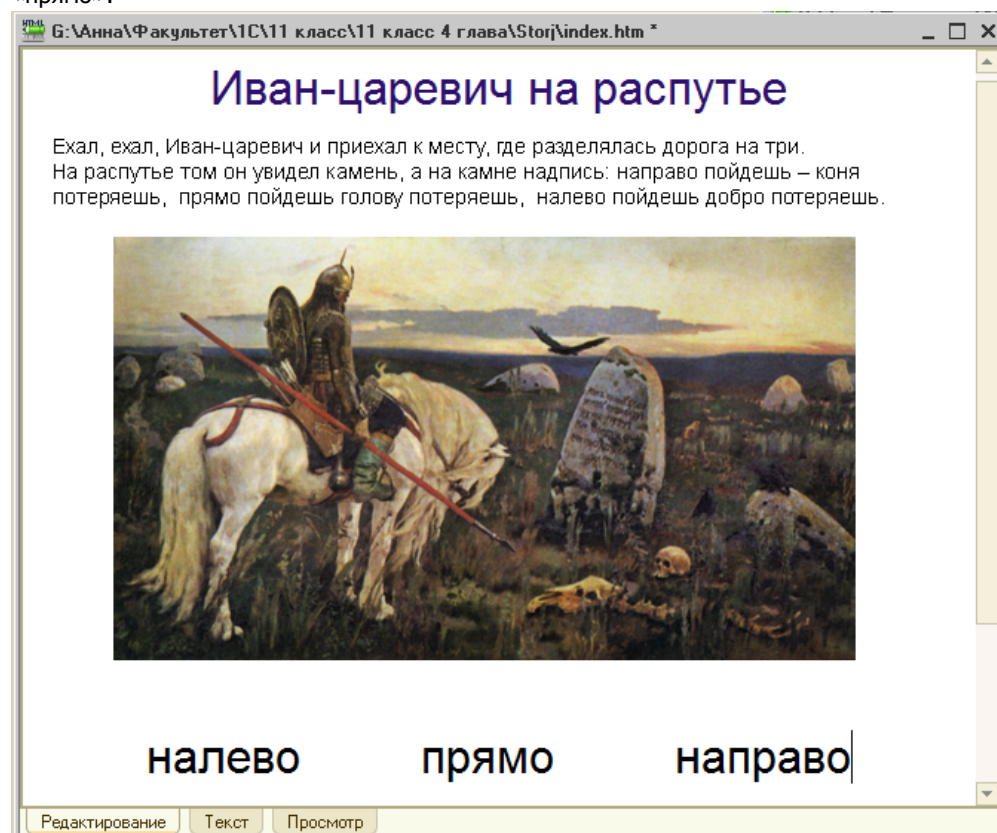


Установим размеры картинки:

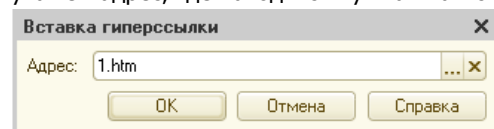


Свойства картинки можно было также настроить путем непосредственного изменения ее размеров на вкладке *Редактирование* или программном коде на вкладке *Текст* в теге для вставки изображения указать высоту и ширину: height = 300, width = 500.

7. Для того чтобы витязь мог выбрать направление движения, под изображением напишем три слова – «налево», «направо» и «прямо»:



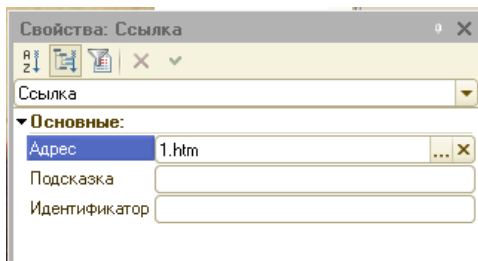
Чтобы вставить гиперссылку, выделим первое слово (налево) и в меню *Элементы* выберем пункт *Ссылка*. В появившемся окне укажем адрес, где находится нужная нам страница:



Представление слова на страничке изменится:

[налево](#)

Откроем свойства этого объекта и уточним адрес (программа автоматически присваивает тот длинный путь, который мы сократили до названия файла, поэтому требуется коррекция):



Убедиться в правильности выполнения можно на вкладке *Текст*:

`налево`

Аналогично настроим гиперссылки для слов «прямо» – файл 2.htm; «направо» – 3.htm.

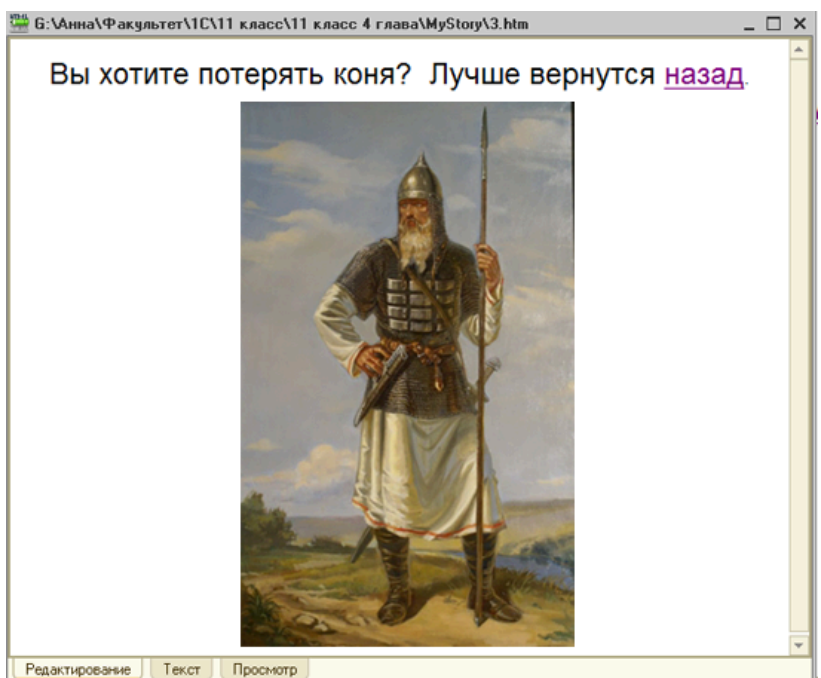
Сохраним файл index и откроем его в браузере. Проверим работу ссылок.

8. Перейдем к разработке страницы 1. Откроем в режиме *Конфигуратор* файл 1.htm

Оформим страницу соответствующим образом: текст и гиперссылку со слова «назад» на файл index.htm, добавим картинку (адрес: Picture/01.png):



9. Аналогичным образом поступим при разработке страниц 2 и 3:



В.М. Васнецов. «Поединок Пересвета с Челубеем»

Е. Емельянов «Древнерусский воин 13 века»

Сохраните все файлы.

10. Откройте файл index.htm в браузере и проверьте результат.

Если Ваша информационная база, по каким-то причинам некорректно работает, то сохраните файл с [выгрузкой](#) и загрузите информационную базу: в режиме конфигуратора откройте в главном меню *Администрирование – Загрузить информационную базу* – укажите путь к сохраненному файлу.