

Информационная система *Наша школа* будет содержать сведения об учащихся, учителях и родителях, о классах и предметах, вопросы для тестирования и результаты тестирования учащихся. Чтобы можно было легко ориентироваться в ней создадим группы (подсистемы), в которых будут размещены объекты содержащие определенные сведения:

<i>Структура школы</i>	<i>Состав школы</i>	<i>Учебный процесс</i>
Классы	Учащиеся, учителя родители	Вопросы для тестирования, результаты тестирования

В предыдущем параграфе мы создали пустую информационную базу, предназначенную для разработки новой конфигурации. Теперь можно приступать к разработке нашей программы.

Задание 1

Разработайте подсистемы для группировки объектов информационной базы *Наша школа*.

Наша программа будет состоять из трех взаимосвязанных подсистем:

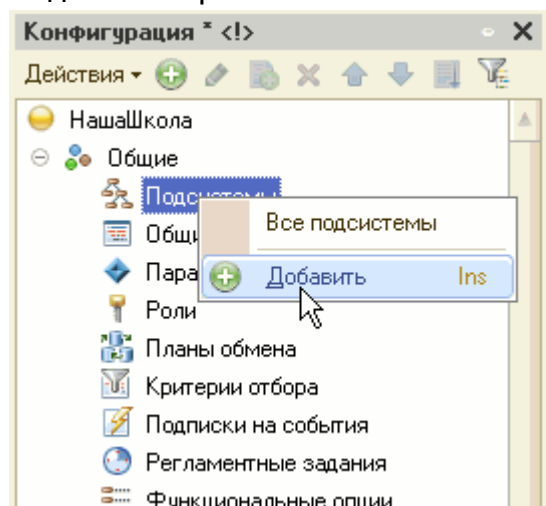
- *Структура школы;*
- *Состав школы;*
- *Учебный процесс.*

Подсистемы предназначены для того, чтобы группировать объекты конфигурации по их функциональной принадлежности. Используя подсистемы, в дальнейшем можно будет легко формировать, например, интерфейсы нашей программы – то, как программа будет представлять свою функциональность пользователю.

Добавим эти подсистемы. Добавление любых объектов конфигурации выполняется одинаковым образом.

1. Нужно выделить ветвь дерева конфигурации, в которой расположены необходимые объекты, нажать правую клавишу мыши, и из выпадающего меню выбрать пункт *Добавить*.

Подсистемы располагаются в ветви *Общие – Подсистемы* :



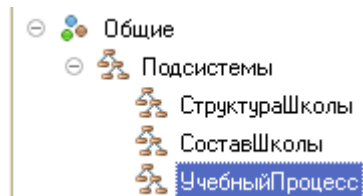
2. Дадим имя подсистеме.


Имена подсистем должны состоять из одного слова, начинаться с буквы, могут содержать цифры и знак подчеркивания.

На экране пользователя будут отображаться не имена объектов, а синонимы, которые должны быть написаны в соответствии с правилами языка пользователей:

Имя:	СтруктураШколы
Синоним:	Структура школы
Комментарий:	

3. Аналогично создадим подсистемы *СоставШколы* и *Учебный процесс*:



4. Посмотрим на результат: перейдем в пользовательский режим *Отладка – Начать Отладку* или  (F5).

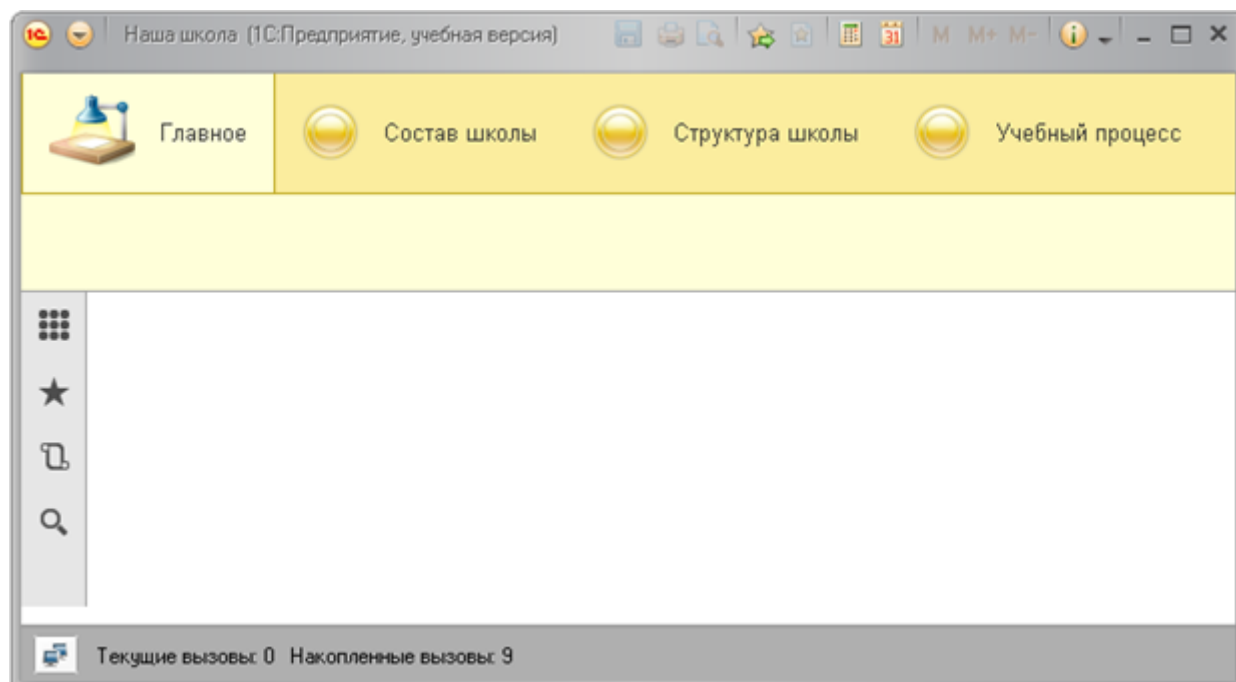
Задание 2

Назначьте картинки подсистемам.

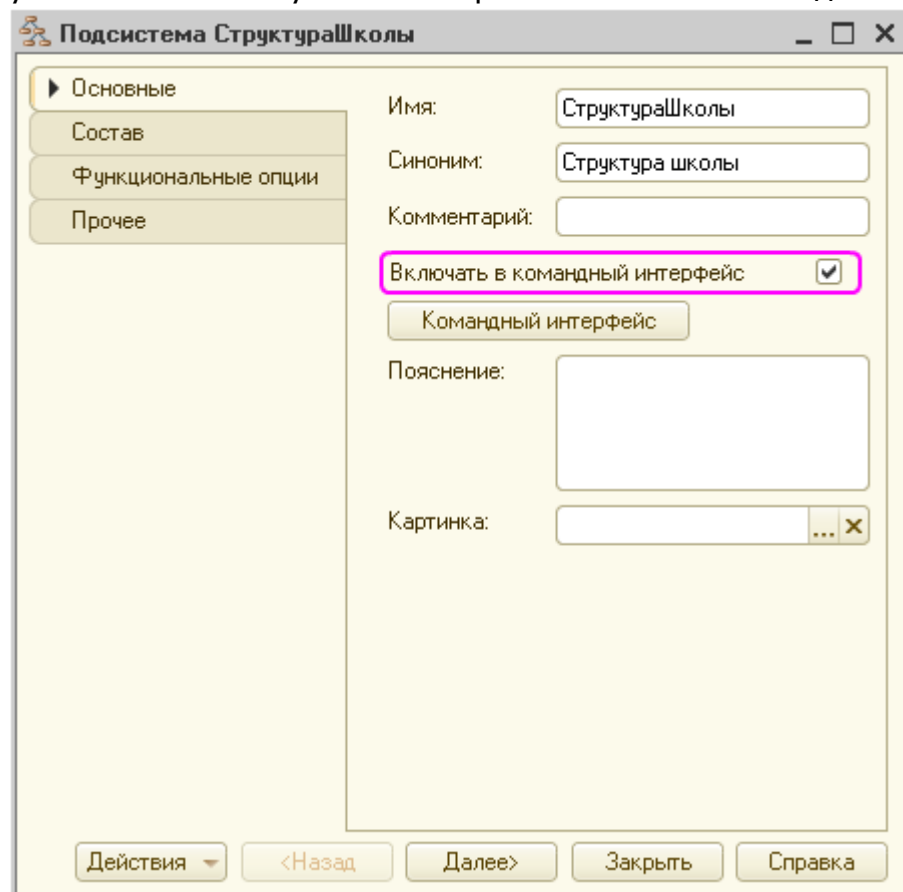
В нашей конфигурации три подсистемы:

- *Структура школы;*
- *Состав школы;*
- *Учебный процесс.*

Запустив программу, мы увидели, что созданные нами подсистемы отображаются в верхней части основного окна программы. Эта часть окна называется *Панель разделов* :



На панели разделов отображаются только подсистемы верхнего уровня, не подчиненные другим подсистемам, и только в том случае, если при создании подсистемы мы оставили установленный по умолчанию флаг *Включать в командный интерфейс* :



Подсистема СтруктураШколы

Основные
Состав
Функциональные опции
Прочее

Имя: СтруктураШколы

Синоним: Структура школы

Комментарий:

Включать в командный интерфейс ☒

Командный интерфейс

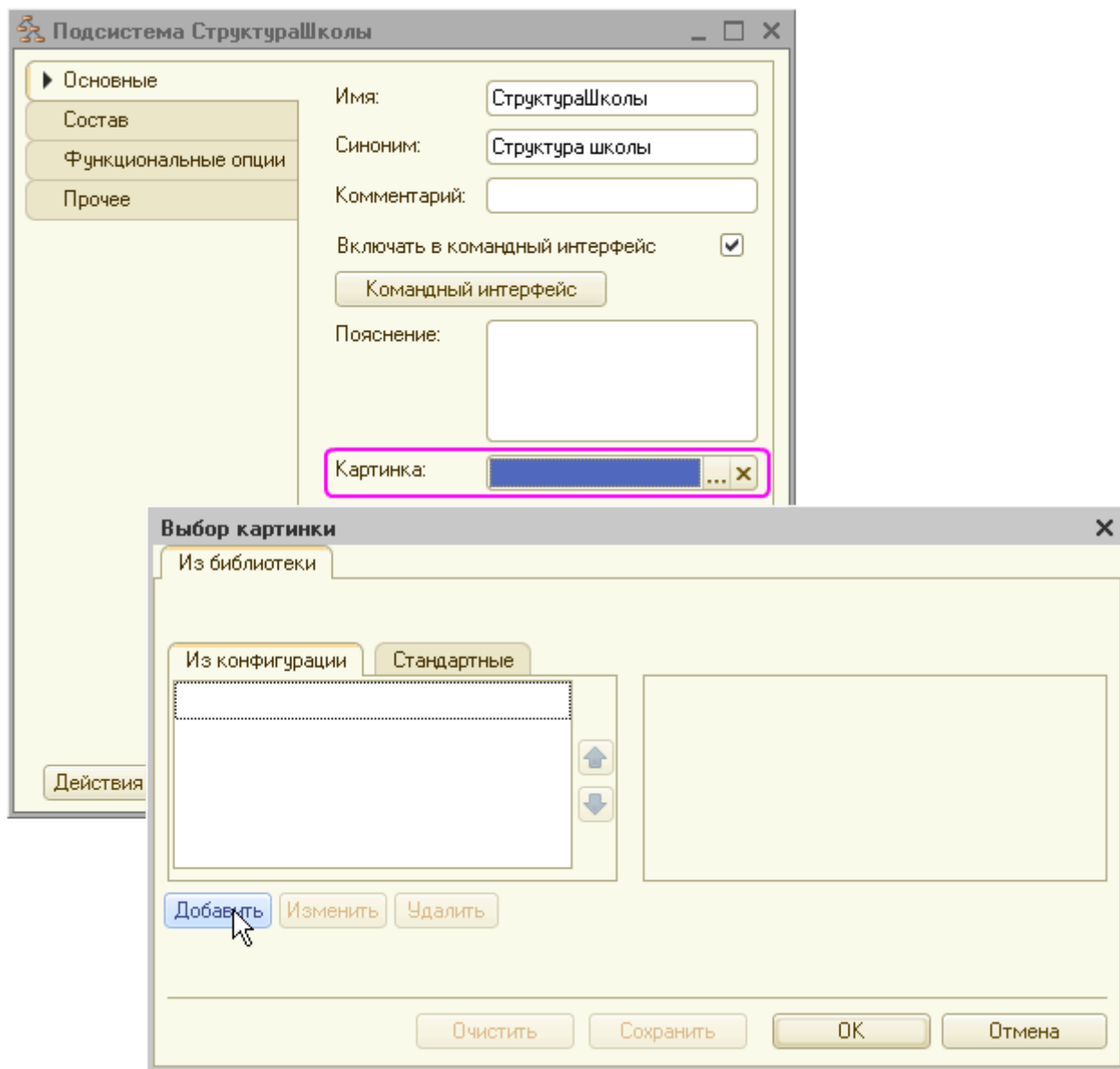
Пояснение:

Картинка: ... X

Действия <Назад Далее> Закреть Справка

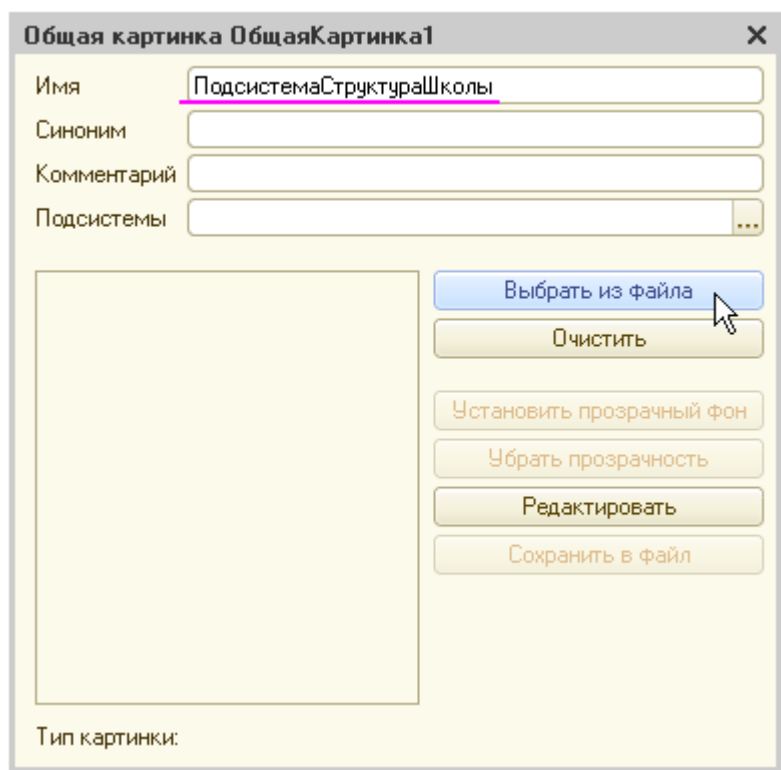
1. Для задания картинки какой-либо подсистеме необходимо в окне редактирования этой подсистемы на закладке *Основные* нажать кнопку выбора свойства *Картинка*.

2. Поскольку в конфигурацию еще не было загружено ни одной картинки, откроется пустой список. Нажмем кнопку *Добавить* :

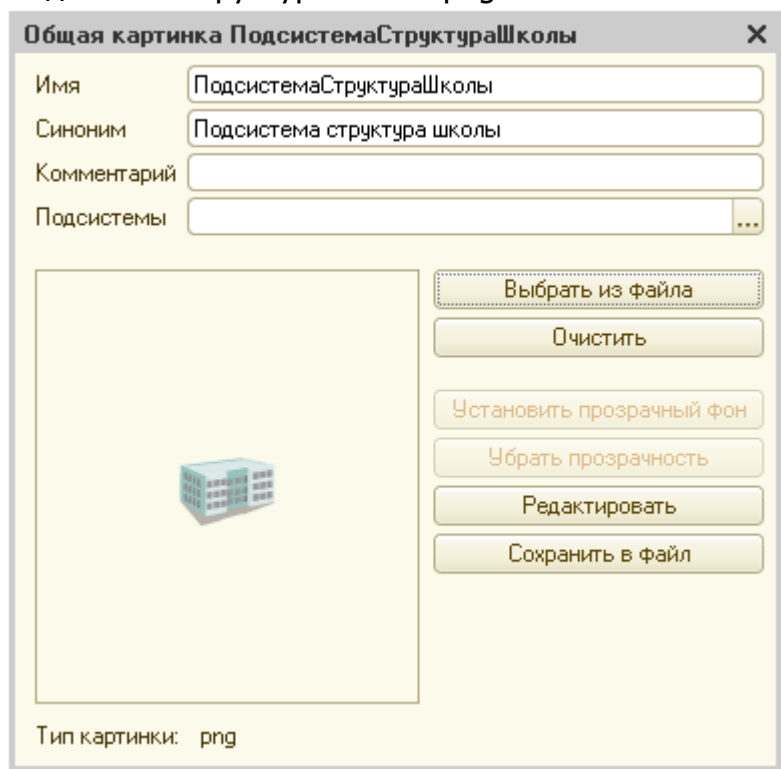


3. Картинки, которые нам необходимы, находятся на диске в папке **Pictures**. Сохраните картинки из этой папки на своем компьютере.

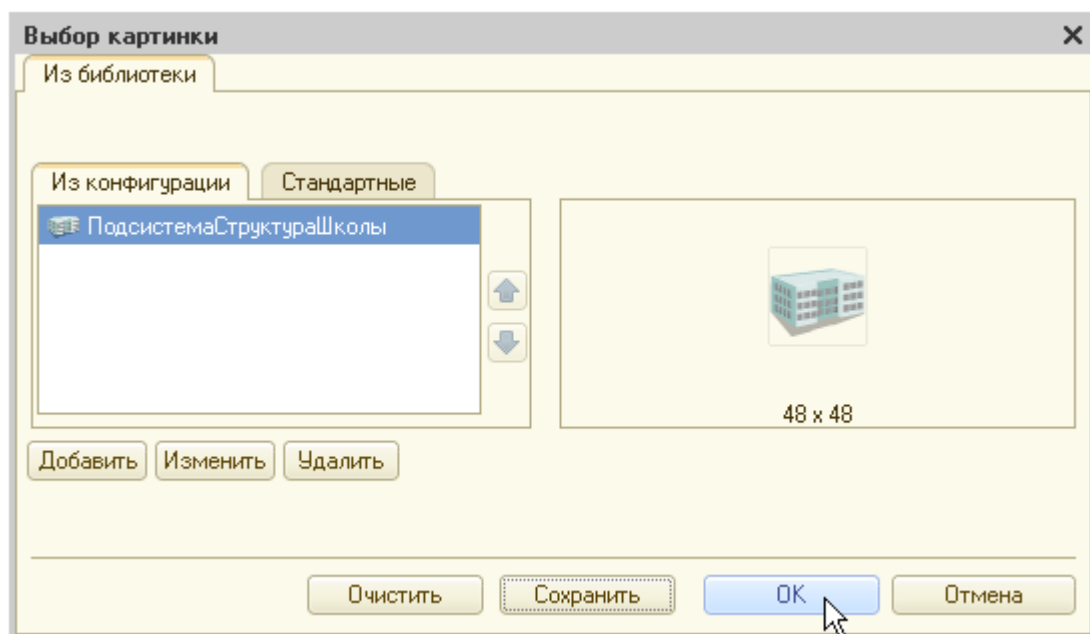
4. В появившемся окне зададим наименование картинки и нажмем кнопку *Выбрать из файла* :



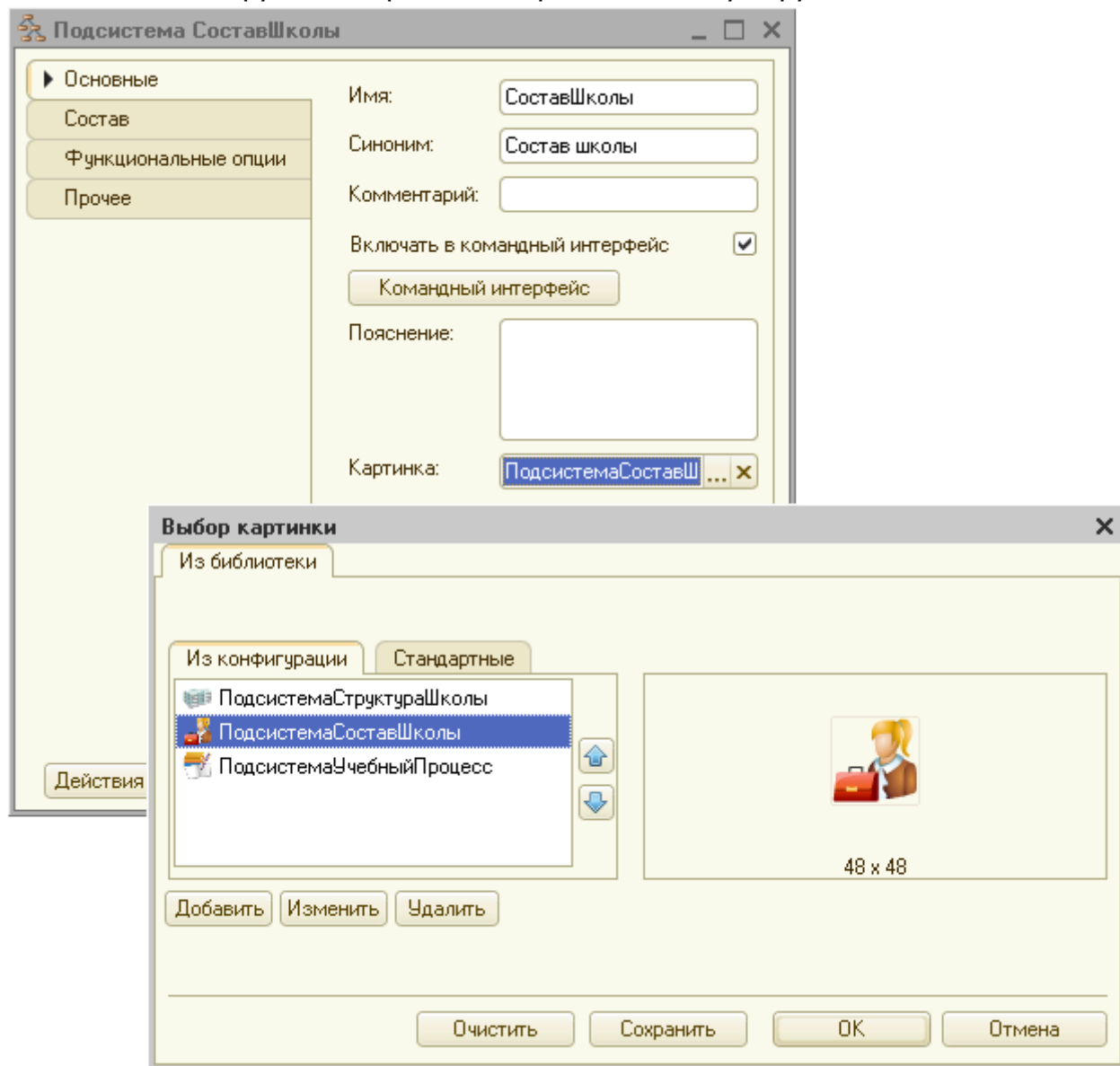
5. Для подсистемы *Структура школы* выберем одноименную картинку
ПодсистемаСтруктураШколы.png

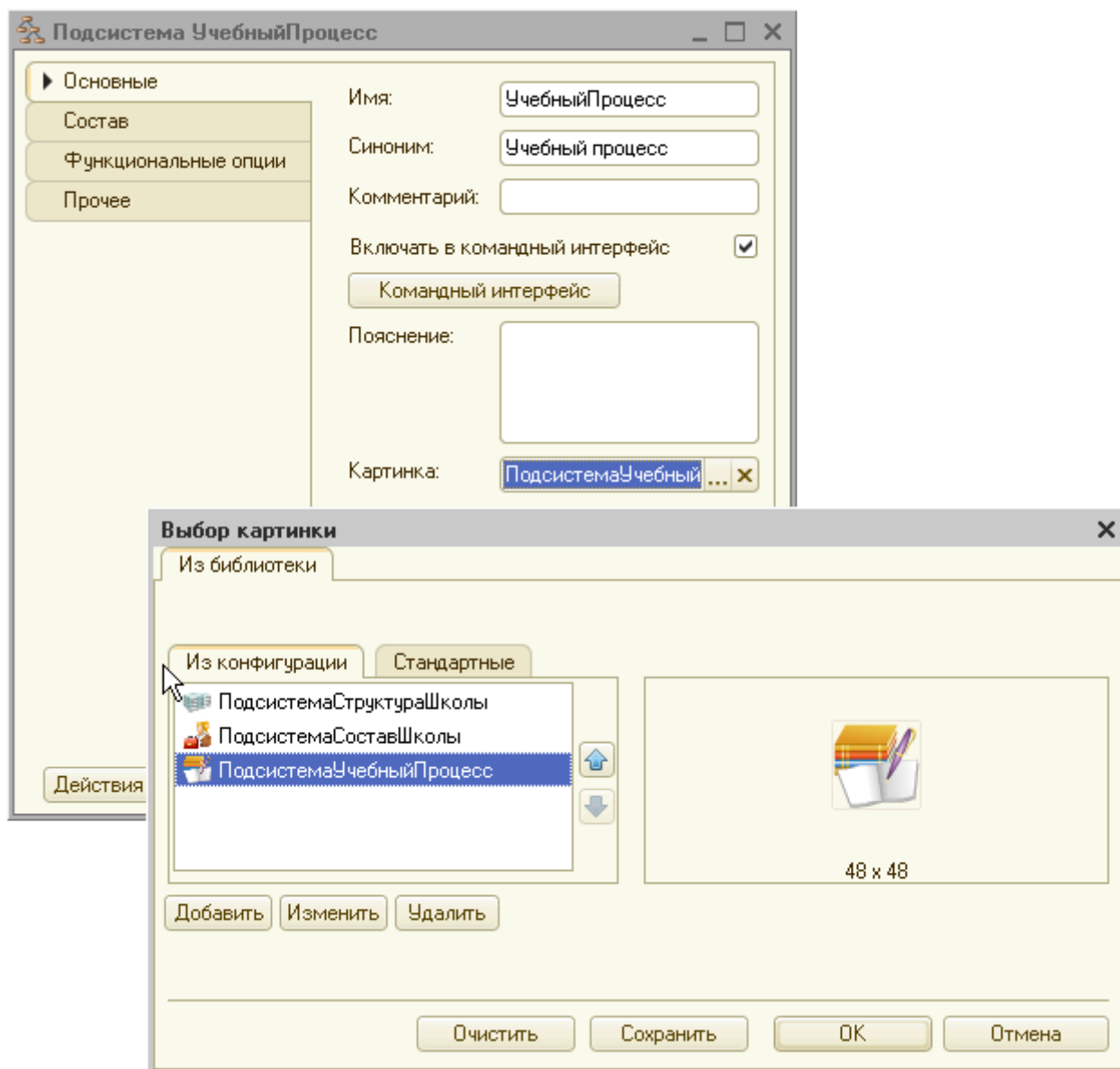


6. Закроем это окно и в окне выбора отметим только что загруженную картинку и нажмем кнопку *OK* :



7. Аналогично загрузим и определим картинки для двух других подсистем :





8. После этого запустим программу нажатием клавиши <F5> и посмотрим, как изменился внешний вид основного окна:

