

На практических занятиях мы будем разрабатывать программу, которая позволит продемонстрировать возможности системы «1С:Предприятие 8.3». Программа будет предназначена для автоматизации и учета процессов средней школы.

Создание любой программы «1С:Предприятие» начинается с создания информационной базы данных, которая будет содержать в себе и саму программу и данные, с которыми она работает.

Задание 1

Добавьте информационную базу *Наша школа*.

Решение задания аналогично **заданию 1 из п. 1.1.**

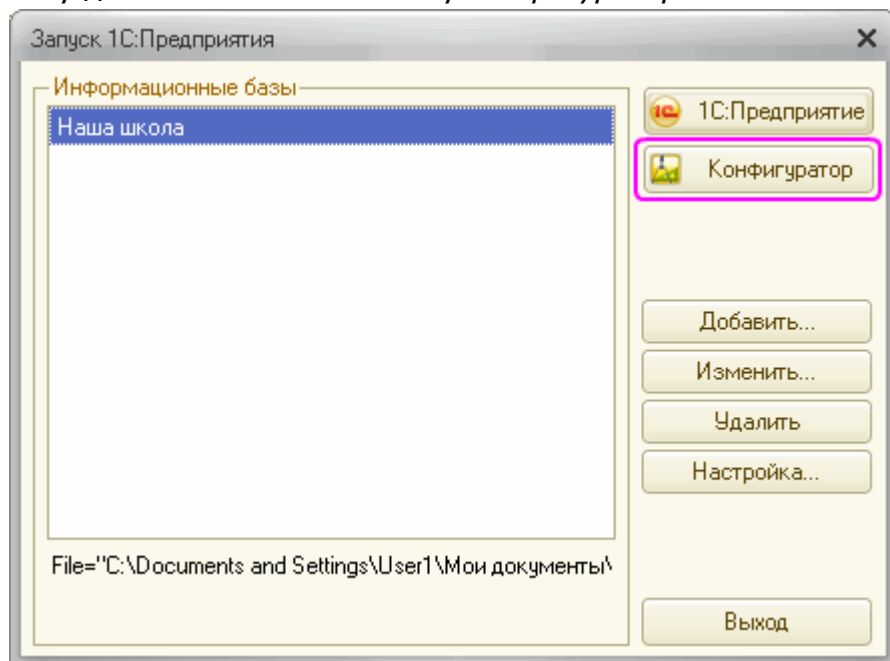
Замечание: введите имя информационной базы *Наша школа*

Задание 2

Укажите свойства конфигурации информационной базы *Наша школа*.

1. Выполним запуск программы, так же как мы это делали на прошлом занятии: Пуск → Все программы → 1С:Предприятие 8.3 (Учебная версия) → 1С:Предприятие.

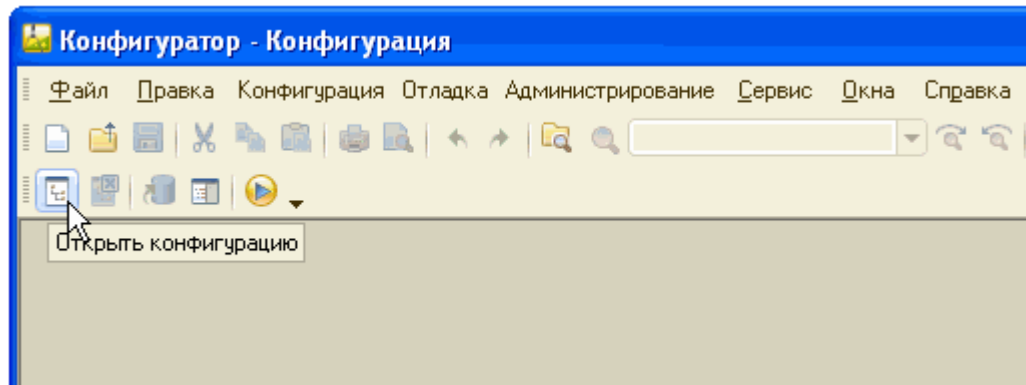
В окне запуска в списке информационных баз выделим созданную нами информационную базу данных и нажмем кнопку *Конфигуратор* :



2. Программа запустилась в режиме **Конфигуратор**. Этот режим предназначен для разработки и редактирования программы, а также для администрирования информационной базы.

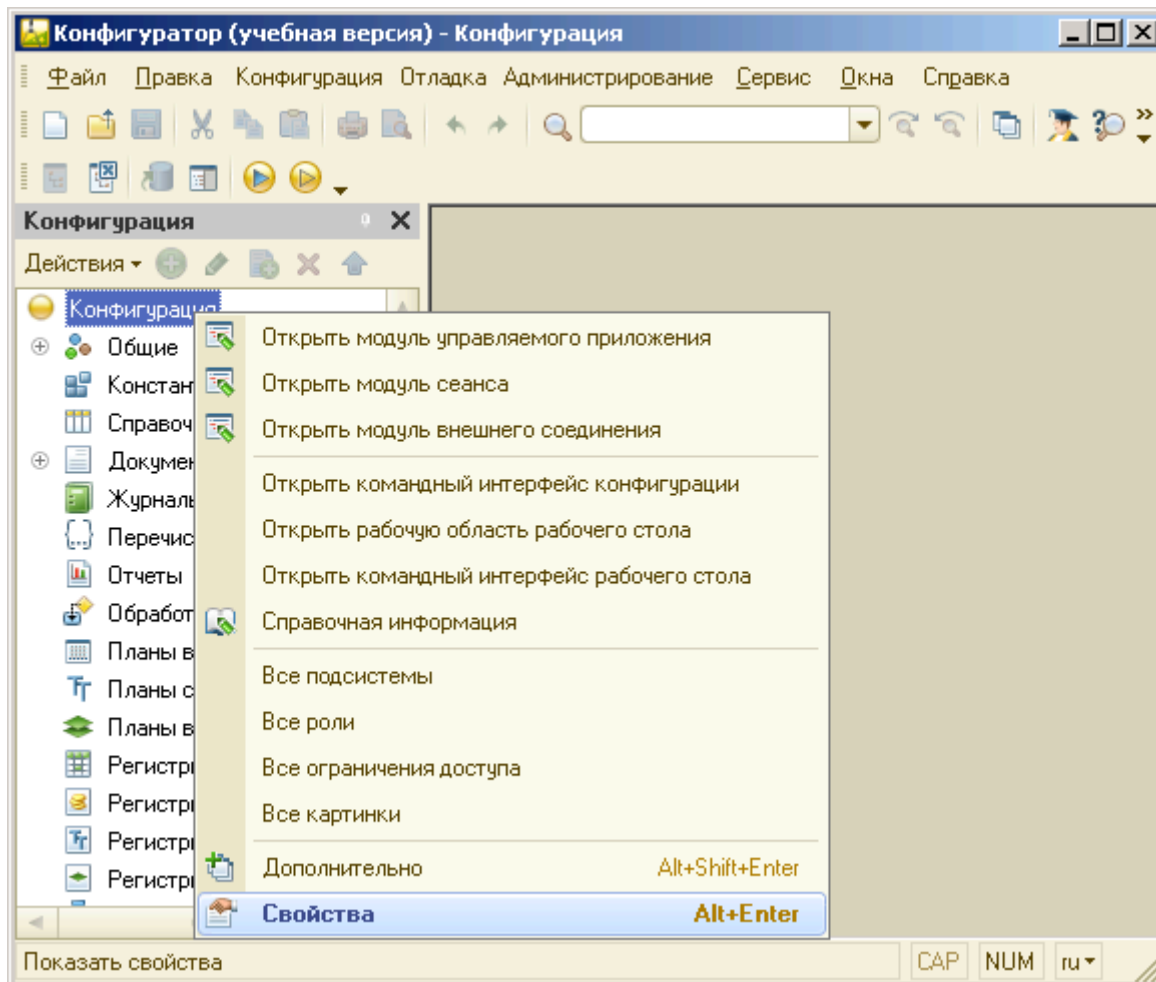
Прежде чем начать создавать какие-то объекты, необходимо открыть конфигурацию базы данных. Это можно сделать выбрав в главном меню Конфигурация → Открыть

конфигурацию, а можно нажать пиктограмму, как показано на рисунке:



3. Откроется «дерево» конфигурации. Сейчас это дерево пустое, оно содержит только ветви верхнего уровня.

Для начала мы укажем для нашей программы ее название. Для этого нажмем правой клавишей мыши на самой верхней строке дерева и в выпадающем меню выберем пункт *Свойства*. Откроется окно свойств конфигурации, аналогичное окно имеют все объекты программы «1С:Предприятие», у каждого типа объекта свой набор свойств.



4. В поле *Имя* вместо слова Конфигурация напомним *НашаШкола*, после нажатия клавиши <Enter> система сама поменяет синоним на *Наша школа*:

Свойства

Я Z

▼ Основные:

Имя	НашаШкола
Синоним	Наша школа
Комментарий	

5. Установим свойства Совместимости:

▼ Совместимость:

Режим управления блокировкой данных	Управляемый
Режим автонумерации объектов	Не освобождать автоматически
Режим использования модальности	Использовать
Режим совместимости интерфейса	Такси
Режим совместимости	Не использовать