

Платформа *1С:Предприятие* имеет встроенный язык программирования **1С:Предприятие**.

Для кодирования информации в системе «1С:Предприятие» применяется Unicode (десятичный).

Чтобы определить код символа и символа по коду, используют **встроенные функции для работы со значениями типа *Строка***.


При решении заданий данного занятия можно продолжить работать в ранее созданной информационной базе *Мой класс* или **создать новую информационную базу**.

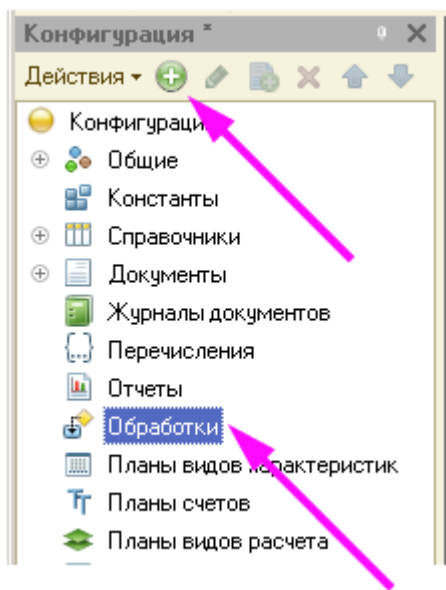
Задание 1

Разработайте программу для определения кода символа.

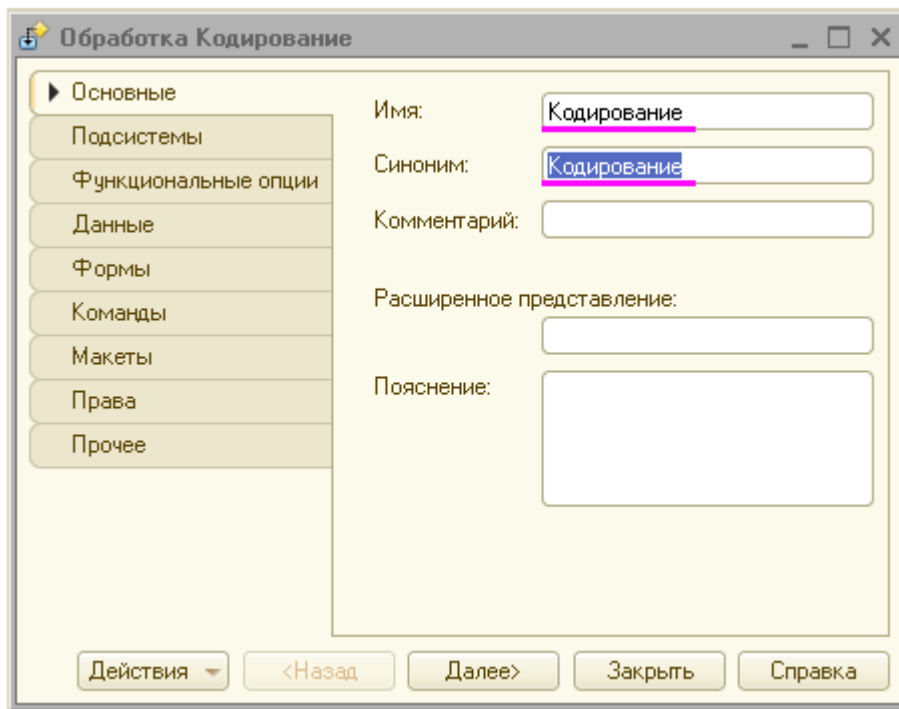
Для написания программы будем использовать объект конфигурации **Обработки**.

Создание обработки

1. Запустим информационную базу в режиме *Конфигуратор*.
2. Выделим в дереве конфигурации *Обработки*, нажмем кнопку  *Добавить(Ins)*:



3. В появившемся окне обработки на вкладке *Основные* введем *Имя* обработки – *Кодирование*. При нажатии Enter автоматически будет заполнено свойство *Синоним*, благодаря чему имя будет представлено в удобном для пользователя виде:



Обработка Кодирование

Основные

Подсистемы

Функциональные опции

Данные

Формы

Команды

Макеты

Права

Прочее

Имя: Кодирование

Синоним: Кодирование

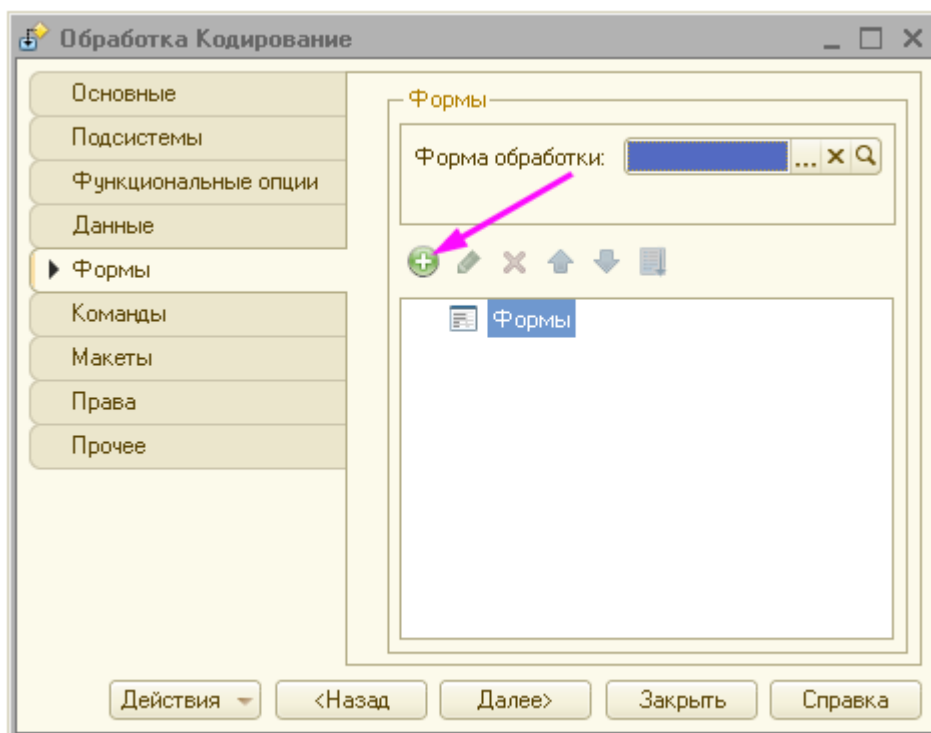
Комментарий:

Расширенное представление:

Пояснение:

Действия <Назад Далее> Закреть Справка

4. Перейдем на вкладку *Формы* –  *Добавить (Ins)*:



Обработка Кодирование

Основные

Подсистемы

Функциональные опции

Данные

Формы

Команды

Макеты

Права

Прочее

Формы

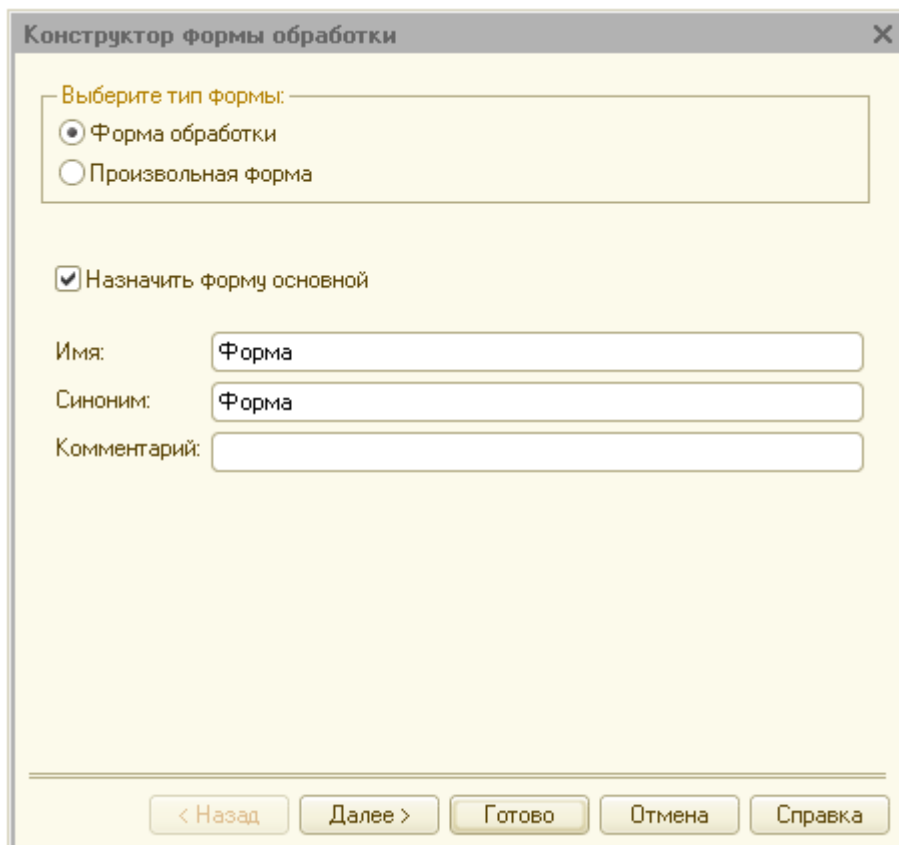
Форма обработки:


+ X

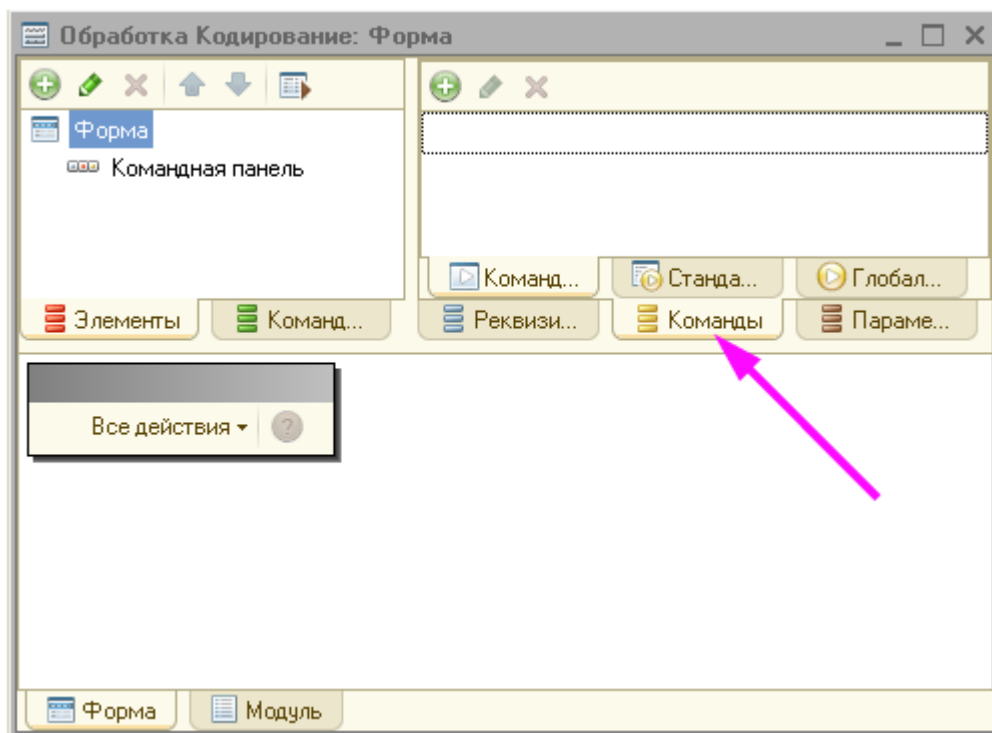
Формы


Действия <Назад Далее> Закреть Справка

Данная форма предназначена для написания обработки (программы) и будет основной формой - *Готово* :



5. В окне **редактора формы** добавим новую команду формы. Для этого перейдем на закладку *Команды* в правой верхней области окна и добавим с помощью кнопки  *Добавить* командной панели новую команду, как это показано на рисунке:



6. В окне свойств команды зададим ее имя – *НайтиКодСимвола* и нажатием кнопки просмотра свойства  *Действие* создадим обработчик выполнения действия:

Свойства: Команда

Основные:

Имя: НайтиКодСимвола

Заголовок: Найти код символа

Действие: [Поиск]

Изменяет сохраняемые данные: ☐

Использование: Открыть

Функциональные опции: ...

Представление:

Картинка: ...

Подсказка: Найти код символа

Отображение: Авто

Сочетание клавиш: ...

Имя команды:

Создадим обработку на клиенте – ОК.

Определение имен объектов и переменных

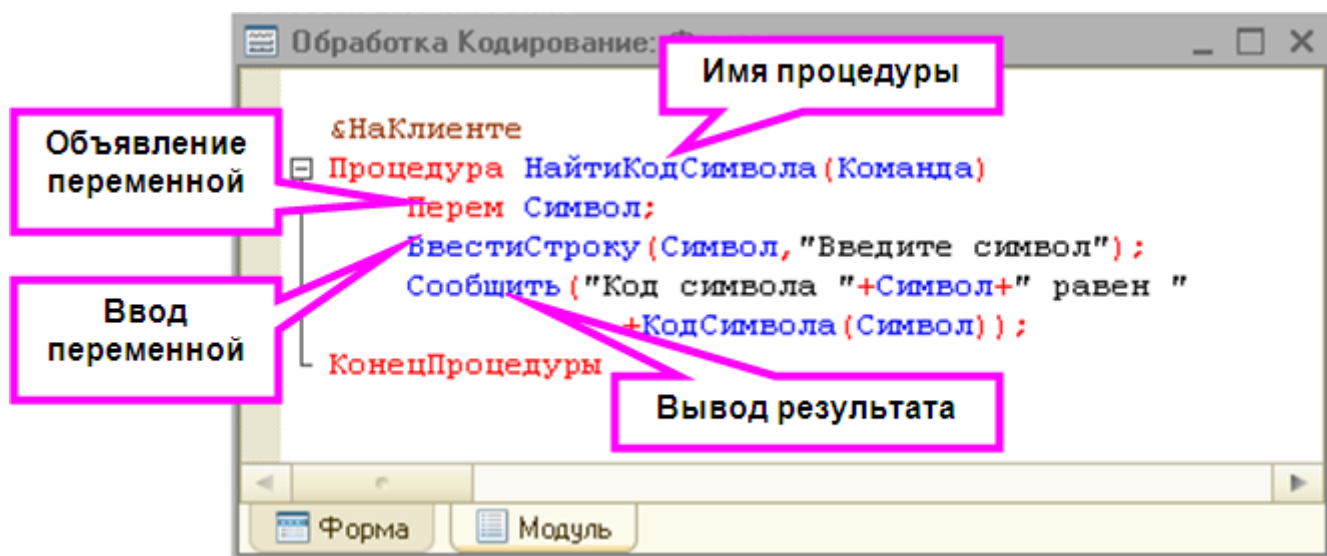
7. Откроется текстовый редактор разработки программного кода.

Поскольку мы попытались открыть несуществующий обработчик команды, программа создала его задав то же имя, что и у команды:

```

НаКлиенте
Процедура НайтиКодСимвола (Команда)
    // Вставить содержимое обработчика.
КонецПроцедуры
  
```

Введем текст программы:

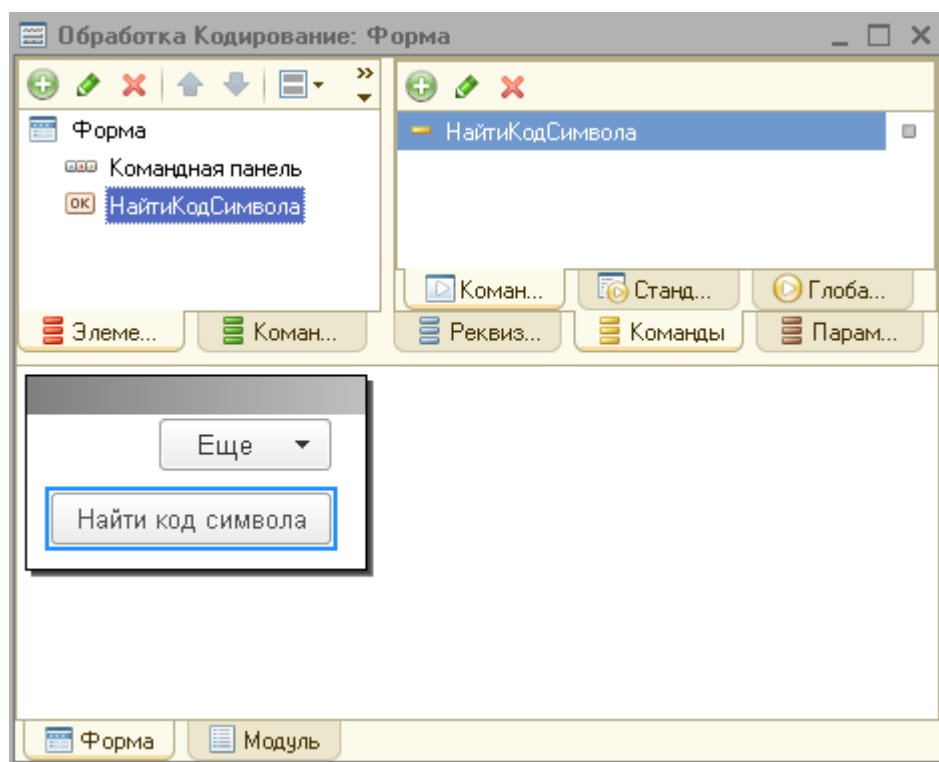


Для получения справки по Синтаксис языка можно быстро вызвать *Синтакс-помощник*, установив курсор на нужную процедуру и нажав Ctrl+F1.

Пояснения к программному коду

8. Сами команды служат лишь описанием выполняемых действий. Для того чтобы команда стала выполнять свою функцию, она должна быть привязана к элементу формы (типа «кнопка»).

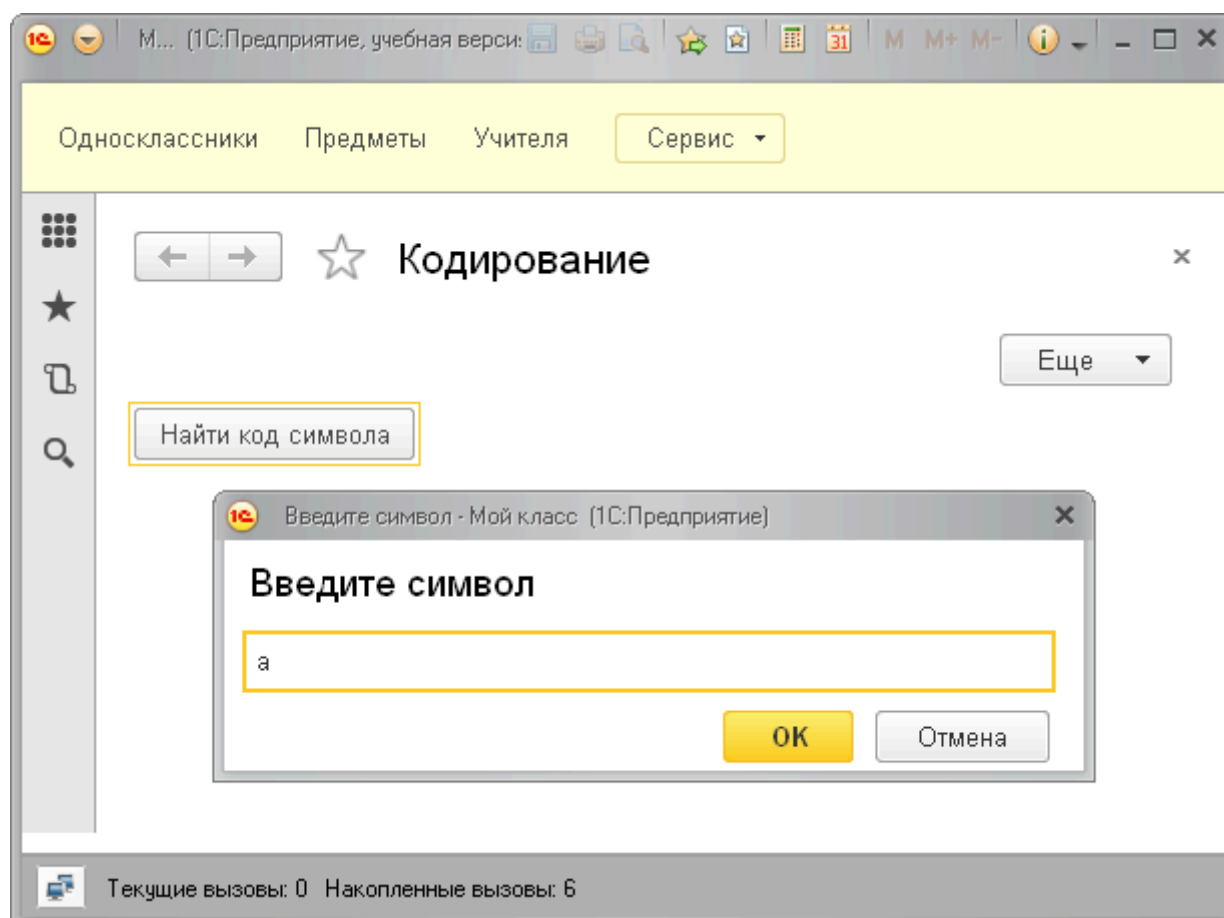
Для создания кнопки перейдем на закладку *Форма* и перетащим мышью команду из правого верхнего окна (редактор команд) в левое верхнее окно (редактор элементов). В результате на форме предварительного просмотра, в нижней части окна, появится кнопка «Найти код символа»:



9. Запустим программу с помощью F5 (или кнопок *Начать отладку*, *1С:Предприятие*), проверим работоспособность обработки.

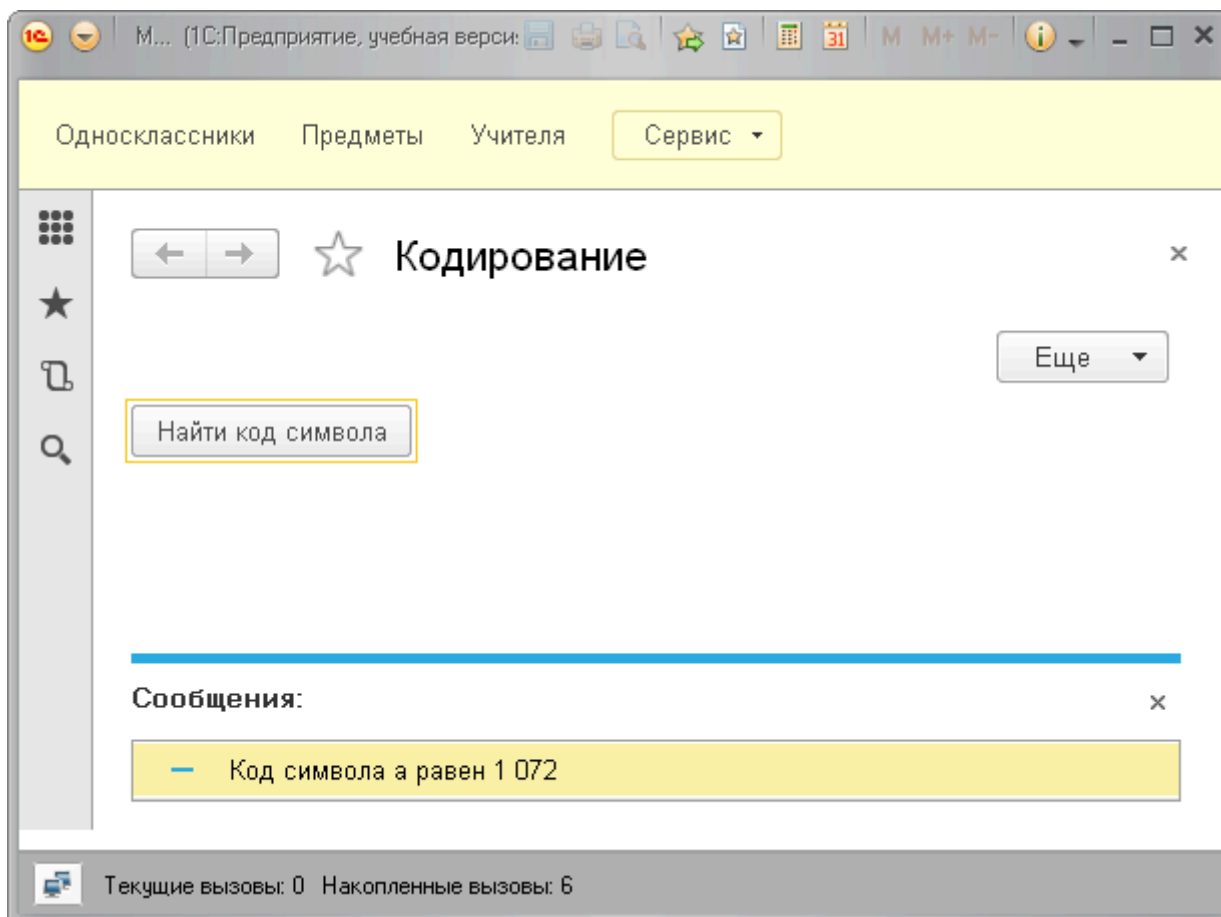
В процессе компиляции могут появиться **сообщения об ошибках**.

10. В режиме *1С:Предприятие* на Рабочем столе в разделе *Сервис* появится наша обработка *Кодирование* :

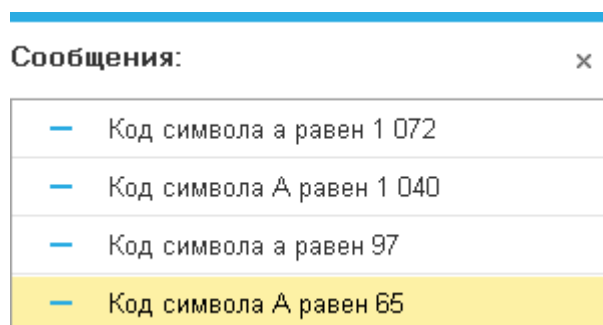


Введем строчную букву «а» русского алфавита:

Получим сообщение:



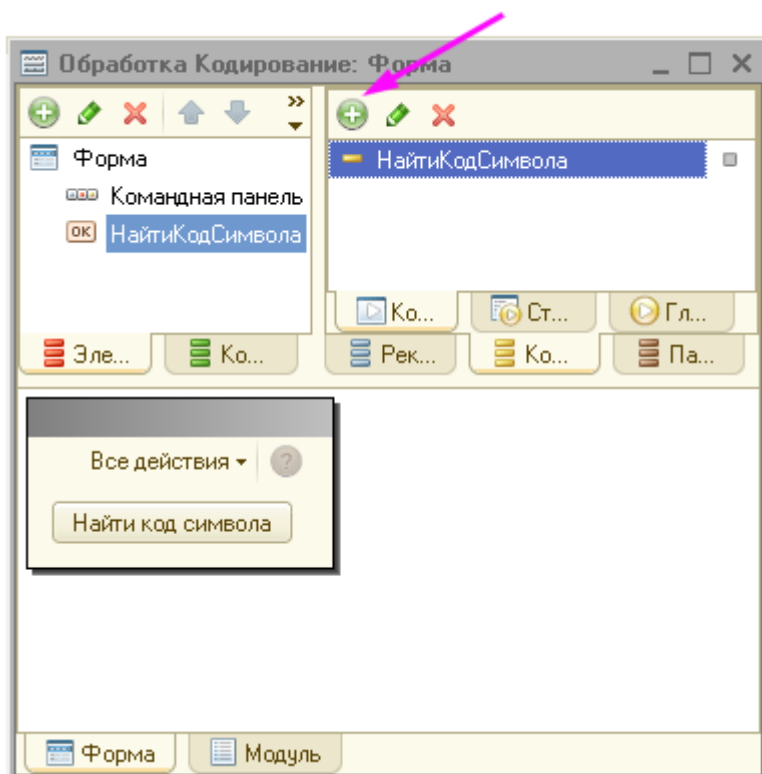
Запустим программу еще несколько раз и определим коды для прописной буквы «А» русского алфавита и для строчной и прописной букв латинского алфавита «a» и «A»:



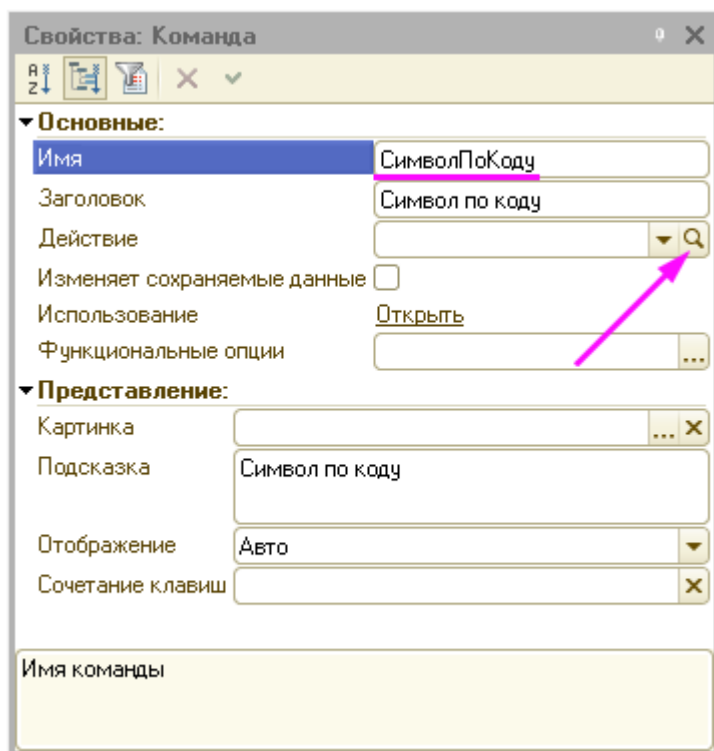
Задание 2

Разработайте программу, в которой по коду определяется символ.

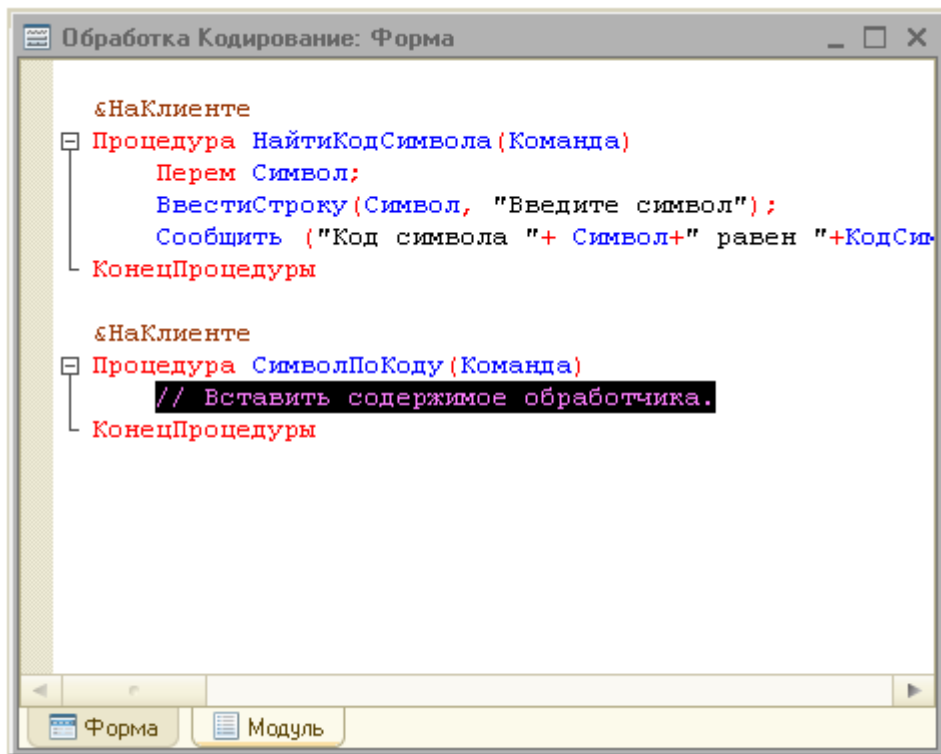
1. В обработке *Кодирование* откроем окно редактора форм. Добавим команду:



2. Введем имя команды *СимволПоКоду*. Нажмем на лупу:



3. В модуле формы появилась новая процедура *СимволПоКоду* :



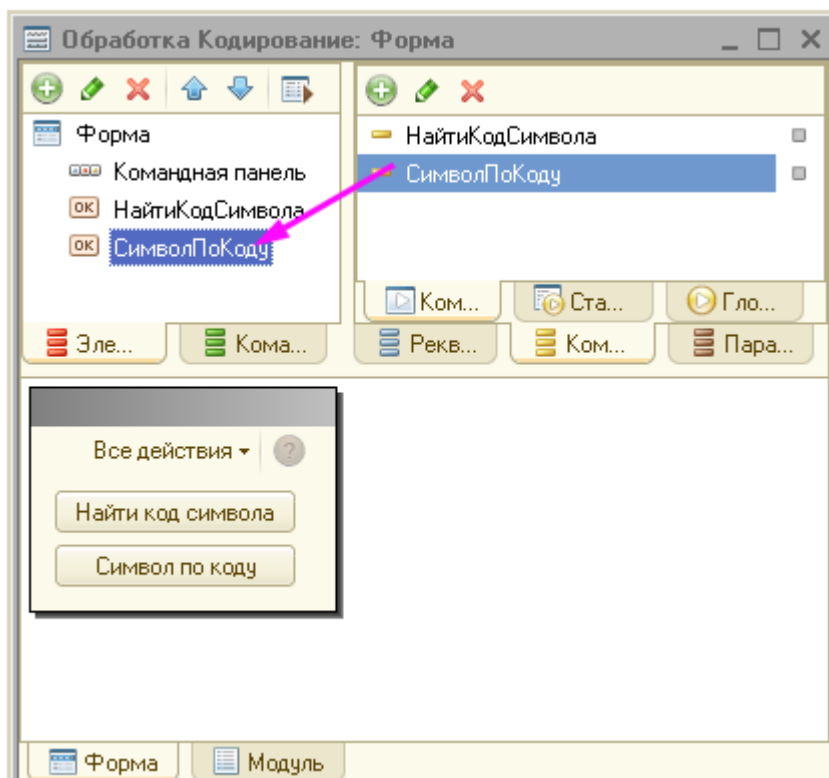
Введем программный код:

```

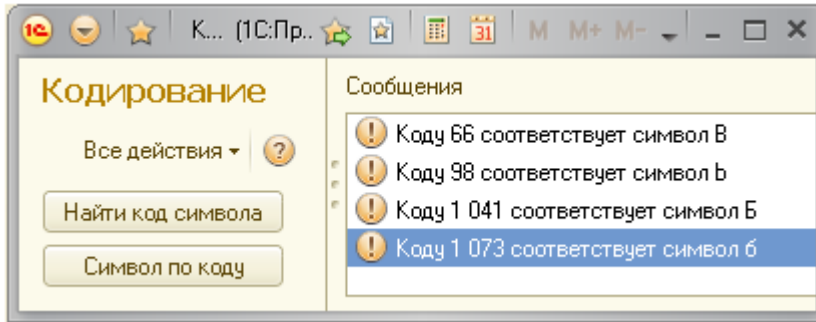
Перем КодСимв;
ВвестиЧисло (КодСимв, "введите код символа", 4,0);
Сообщить ("Коду "+КодСимв+
    "соответствует символ"+ Символ (КодСимв) )
  
```

Пояснения к коду программы

4. Перейдем на вкладку *Форма* и разместим кнопку *СимволПоКоду* на форме:



5. Запустим программу в режиме  *1С:Предприятие* (F5) или  *Начать отладку, 1С:Предприятие*. Найдем символы, соответствующие кодам 66, 98, 1042, 1073:



Задание 3

Проверьте, можно ли при выполнении команды *НайтиКодСимвола* вводить не один символ, а несколько. *Код* какого символа определяет программа?

Задание 4

При выполнении команды *СимволПоКоду* определите опытным путем, начиная с какого кода соответствующий символ не определен.

Задание 5

Напишите программу, в которой пользователь вводит слово и номер символа в слове. Программа сообщает код символа.

Подсказка

В процессе тестирования программы введите номер символа больший, чем количество букв в вводимой строке. Объясните результат.

Если Ваша информационная база, по каким-то причинам некорректно работает, то сохраните файл с **выгрузкой** и загрузите информационную базу: в режиме конфигуратора откройте в главном меню *Администрирование – Загрузить информационную базу* – укажите путь к сохраненному файлу.