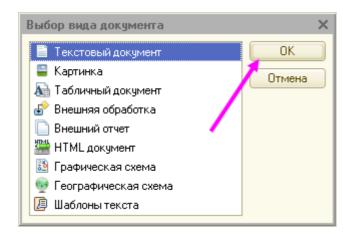
На этом занятии мы познакомимся со встроенным в платформу «1С:Предприятие» текстовым редактором и разработаем свой текстовый редактор.

Текстовый редактор, встроенный в платформу «1С:Предприятие», предназначен для создания и редактирования текстовых файлов (файлов, содержащих только текст), например, для текстов программ, текстовых макетов, для разработки запросов, HTML-документов и т.п. В отличие от текстового процессора в текстовом редакторе не предусмотрены форматирование, работа с картинками таблицами и др.

Создание нового текстового документа в режиме Конфигуратор или 1С:Предприятие можно выполнить одним из способов:

- Файл Новый Текстовый документ ОК;
- сочетание клавиш Ctrl+N Текстовый документ ОК.



Интерфейс текстового редактора содержит заголовочную строку с именем файла и рабочее поле, линейки прокрутки:



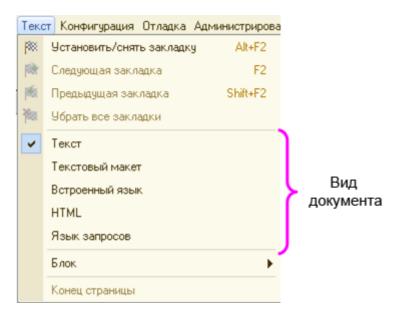
Для открытия существующего документа воспользуйтесь одним из следующих способов:

- Файл Открыть;
- сочетание клавиш Ctrl+O;
- перетащить мышью файл из Проводника в рабочую область 1С:Предприятия.

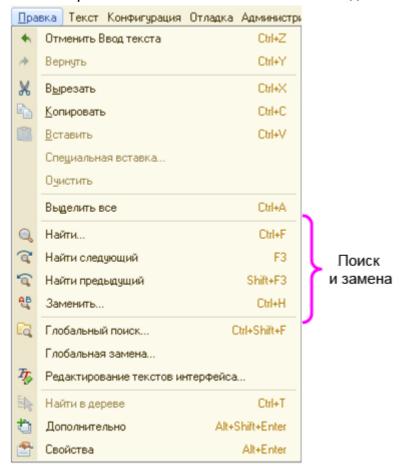
Текстовый редактор позволят выполнять стандартные действия над текстом: ввод, копирование, удаление, вставку, замену.

Дополнительные возможности представлены на панели инструментов *Текст*, в *Главном меню* на вкладках *Текст* и *Правка* и на панели инструментов *Текст*.

С помощью текстового редактора могут быть созданы разные виды документов. В *Главном меню* вид документа выделен флажком. Например, при создании обычного текстового документа по умолчанию установлен флажок *Текст*, при создании программного кода в *Модуле* установлен флажок *Встроенный язык*.



В меню Правка можно воспользоваться командами поиска и замены текста:



Панель инструментов *Текст* открывается при создании текстовых документов в нижней части экрана:



Элементы панели инструментов	Действия
<u>№</u> Установить/снять закладку (Alt+F2)	Для быстрого перехода по документу используют закладки. Для создания закладки устанавливают курсор в нужном месте и нажимают эту команду.
<ul><li>№ Следующая закладка (F2)</li><li>№ Предыдущая закладка (Sift+F2)</li></ul>	Команды позволяют осуществлять переход по закладкам.
<b>№</b> Убрать все закладки	С помощью команды можно удалить все закладки.
<b>⊋</b> Переход к строке (Ctrl+G)	Эту команду используют для быстрого перехода на строку с нужным номером
Увеличить отступ,  Уменьшить отступ	При оформлении текста отступами от левого края можно использовать для каждой строки клавишу Таb или для нескольких строк эти команды

В длинных документах между страницами устанавливают § – Конец страницы.

Созданный в текстовом редакторе файл имеет расширение txt.

Справку о текстовом редакторе можно вызвать клавишей F1. Содержание вызванной справки будет соответствовать виду создаваемого текстового документа и режиму работы информационной системы, в котором он создается.

В практикуме к этой главе можно продолжить работу в любой ранее созданной информационной системе или создать новую. Если вы еще не создавали информационные системы в «1С:Предприятие», то воспользуйтесь подсказками.

Подсказка 1. Пример создания информационной системы Мой класс.

Подсказка 2. Как загрузить информационную базу с готовой конфигурацией и данными

### Задание 1

В информационной системе *Мой класс* создайте текстовый документ, содержащий следующую информацию:

Текстовый редактор всторенный в платформу 1C:Предприятие

Текстовый редактор предназначен для создания и редактирования текстовых файлов (файлов, содержащих только текст). Например, текстов программ, текстовых макетов, разработки запросов, HTML документов и т.п.

Создание нового текстового документа возможно как в режиме Конфигуратор, так и в режиме 10:Предприятие:

Файл - Новый - Текстовый документ - ОК

сочетание клавиш Ctrl+N - Текстовый документ - ОК.

#### Возможности:

- ввод текста;
- удаление (вырезать);
- копирование;
- вставка.

Ввод текста выпонятеся с клавиатуры. Для перехода на новую строку необходимо использовать клавишу Enter.

Красная строка может быть установлена с помощью клавиши Таb.

Отступ фрагмента текста устанавливается с помощью команд
Текст - Блок - Увеличить отступ
или
Текст - Блок - Уменьшить отступ

Чтобы установить конец страницы нажимаем: Текст - Конец страницы

5

- В процессе работы используйте команды Увеличить отступ, Уменьшить отступ.
- Установите в текстовом документе несколько закладок. Выполните переход по закладкам.
- Найдите в тексте слова «ввод», «1С:Предприятие», «отступ».
- Сохраните текстовый документ в доступном для вас месте диска, имя *Описание текстового редактора.txt*.

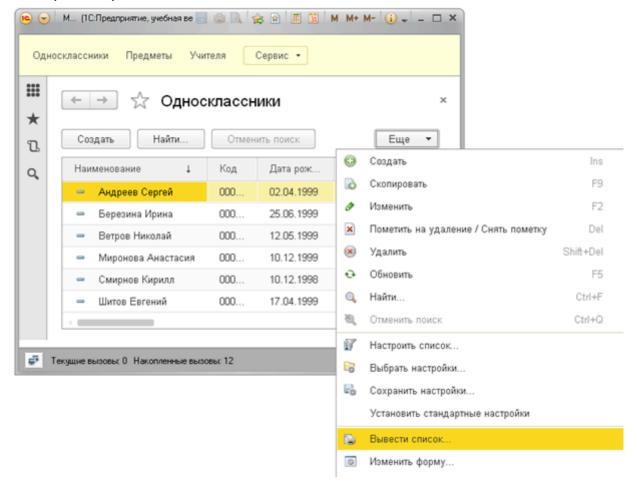
## Задание 2

Откройте текстовый документ *Описание текстового редактора.txt* в режиме *1С:Предприятие* и с помощью других программных средств, установленных на вашем компьютере: текстовых редакторов, текстовых процессоров.

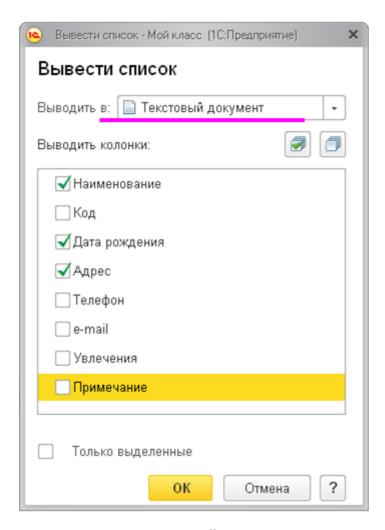
### Задание 3

- В информационной системе *Мой класс* выведите для печати справочник *Одноклассники*.
- 1. Откроем информационную систему Мой класс в режиме 1С:Предприятие.

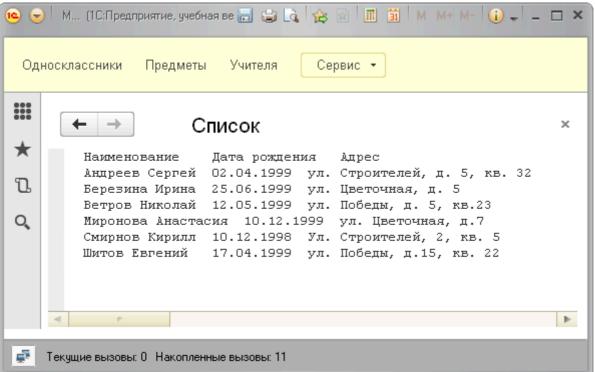
2. Откроем справочник Одноклассники – Все действия – Вывести список:



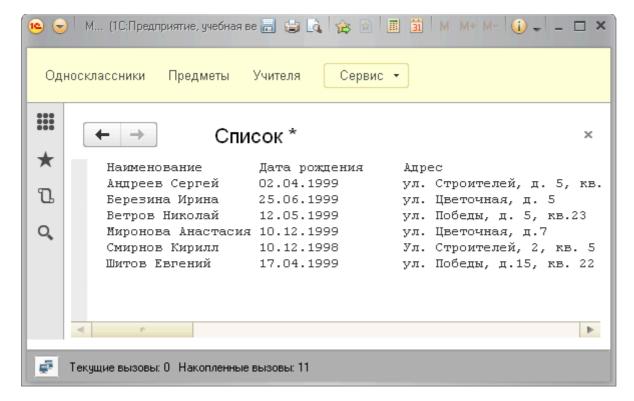
3. В окне вывода списка выберем вид документа и поля справочника, которые следует вывести:



4. Получится текстовый документ, в котором построчно записана информация об одноклассниках:



Для небольшого числа полей и небольшого числа записей такая форма вывода информации приемлема и легко поддается изменениям для улучшения восприятия:



5. Сохраните список в доступном для вас месте диска: *Главное меню* —  $\Phi$ айл — Cохранить или  $\blacksquare$  C0хранить (Ctrl+S)



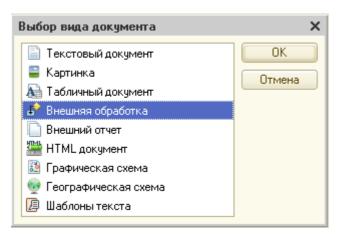
Выводить большие массивы информации удобнее в табличный документ (об этом пойдет речь в следующем параграфе).

# Задание 4

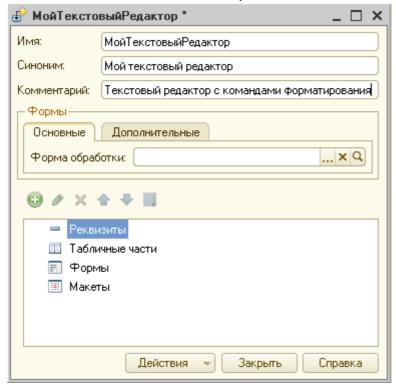
# Разработайте свой текстовый редактор в системе «1С:Предприятие».

- 1. Откроем информационную систему в режиме Конфигуратор.
- 2. Будем создавать текстовый редактор как внешнюю обработку. Это позволит использовать наш текстовый редактор в любой информационной системе «1С:Предприятие».

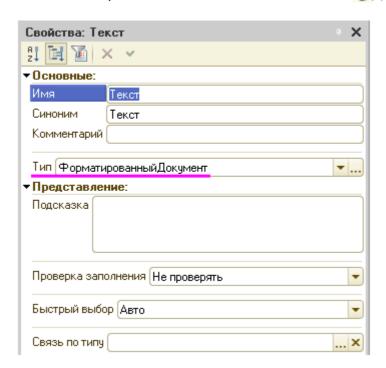
Файл – Новый – Внешняя обработка – ОК:



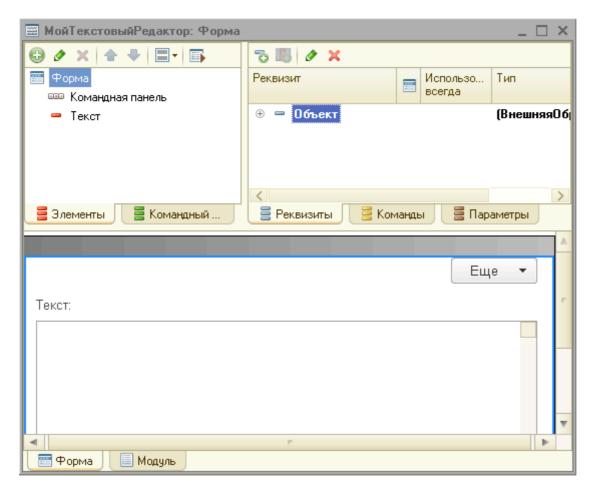
3. В окне создания внешней обработки введем имя и комментарии:



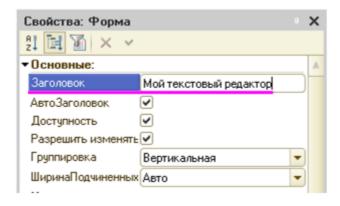
4. Создадим реквизит: выделим *Реквизиты* – 🕒 Добавить (Ins), укажем имя и тип:



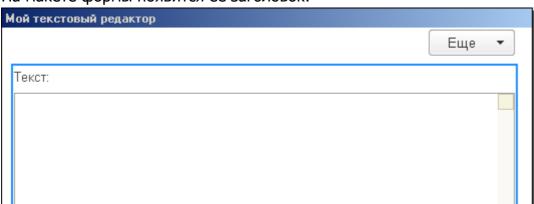
5. Создадим форму: выделим *Формы - Обравить* (Ins) – *Готово*. Откроется окно разработки формы:



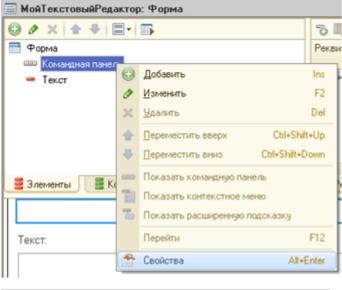
6. Выделим в левой верхней части окна разработки формы *Форма* и откроем свойства. Установим заголовок формы (по желанию пользователя можно настроить оформление формы):

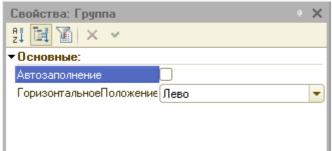


На макете формы появится ее заголовок:

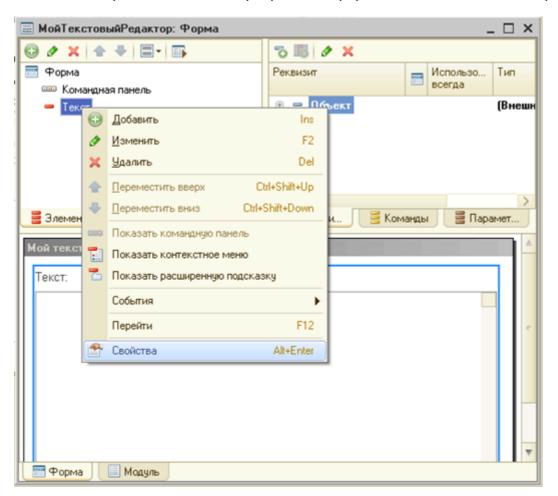


7. Для командной панели снимем флажок для свойства Автозаполнение:

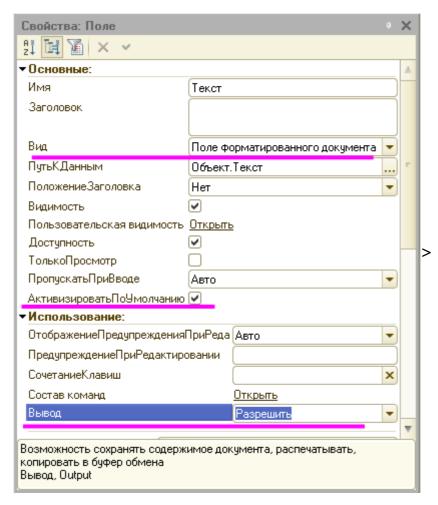




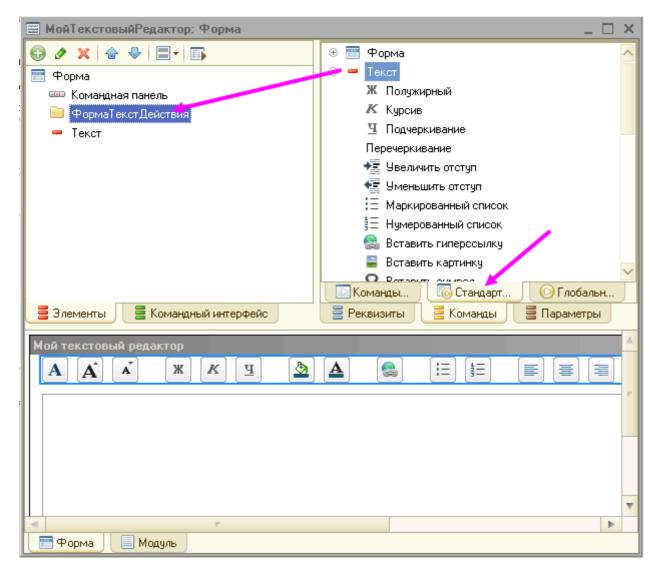
8. В левой верхней части окна разработки формы выделим Текст и откроем его свойства:



Поставим флажок АктивировизироватьПоУмолчанию:

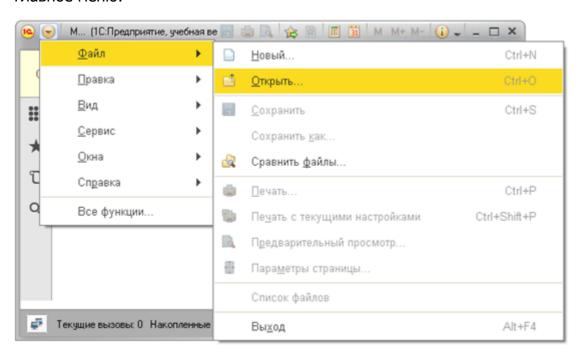


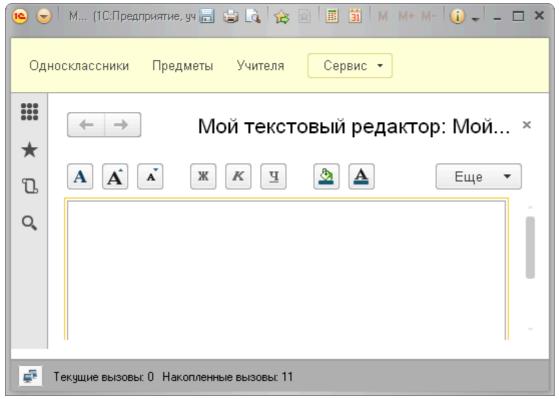
9. В окне разработки команд на вкладке *Стандартные* появится объект *Текст.* Перенесем стандартные команды для форматирования текста из правой верхней части в левую верхнюю часть окна разработки формы:



На макете формы появится панель инструментов для форматирования текста.

10. Сохраним обработку в доступной части памяти компьютера. Перейдем в режим *1С:Предприятие* (F5 или Ctrl+F5). Откроем обработку *МойТекстовыйРедактор* через главное меню:

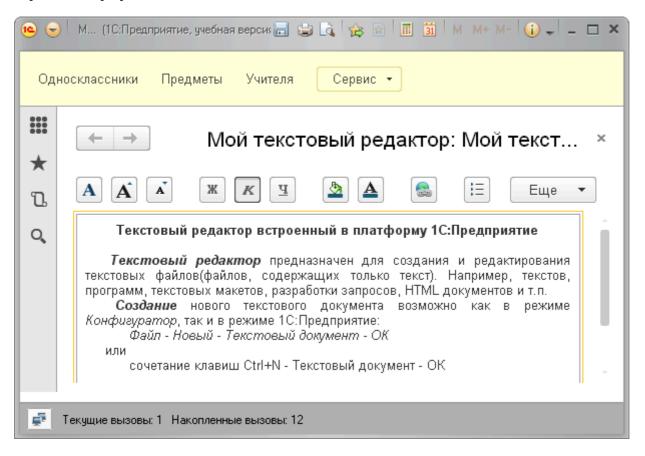




Текстовый редактор с командами форматирования готов к работе.

# Задание 5

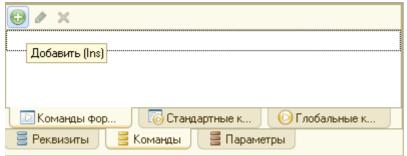
Напечатайте в вашем текстовом редакторе следующий текст. Сохраните документ в разных форматах.



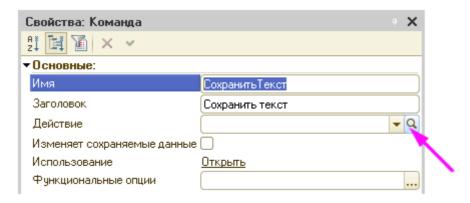
## Задание 6

Добавьте на панель инструментов вашего текстового редактора новую команду для сохранения текста в формате html.

- 1. Откроем информационную систему в режиме Конфигуратор.
- 2. Откроем внешнюю обработку *МойТекстовыйРедактор: Файл Открыть* (Ctrl+O) указываем путь в файлу *Открыть*.
- 3. В окне разработки формы перейдем на вкладку Команды Команды 🕒 Добавить (Ins):



4. Введем имя команды и откроем действие (по желанию пользователя можно настроить оформление формы):

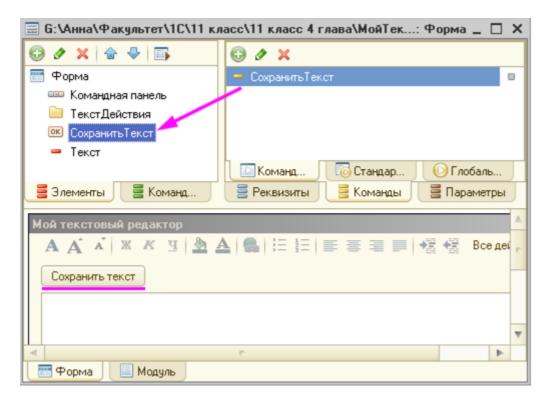


5. Введем программный код для процедур выбора и сохранения файла:

```
&НаКлиенте
□ Процедура СохранитьТекст (Команда)
      Выборфайла=Новый ДиалогВыборафайла (РежимДиалогаВыборафайла. Сохранение);
      Выборфайла. Заголовок="Сохранение текста...";
      Выборфайла.фильтр="HTML-документ(*.html)|*.html";
      Если Выборфайла. Выбрать () Тогда
          Сохранить ТекстСервер (Выборфайла. ПолноеИмяфайла);
      Иначе
          Cooбщить ("Текст не сохранен!");
      КонецЕсли;
 КонецПроцедуры
   &НаСервере
Процедура СохранитьТекстСервер (Путь)
      Перем ТипфайлаформатированногоДокумента;
      Объект. Текст. Записать (Путь, Типфайлаформатированного Документа. НТМL);
КонецПроцедуры
```

# Скачать программный код

6. В окне разработки формы перенесем кнопку из окна разработки команд в окно разработки элементов формы, соответствующая кнопка появится на макете формы:



- 7. Введите текст, как в задании 6, и воспользуйтесь кнопкой Сохранить текст.
- 8. Откройте сохраненный документ в браузере.

Если Ваша обработка, по каким-то причинам некорректно работает, то сохраните файл с внешней обработкой. Обработку можно открыть в режиме конфигуратора или в режиме 1C:Предприятие: в главном меню *Файл — Открыть* — укажите путь к сохраненному файлу.