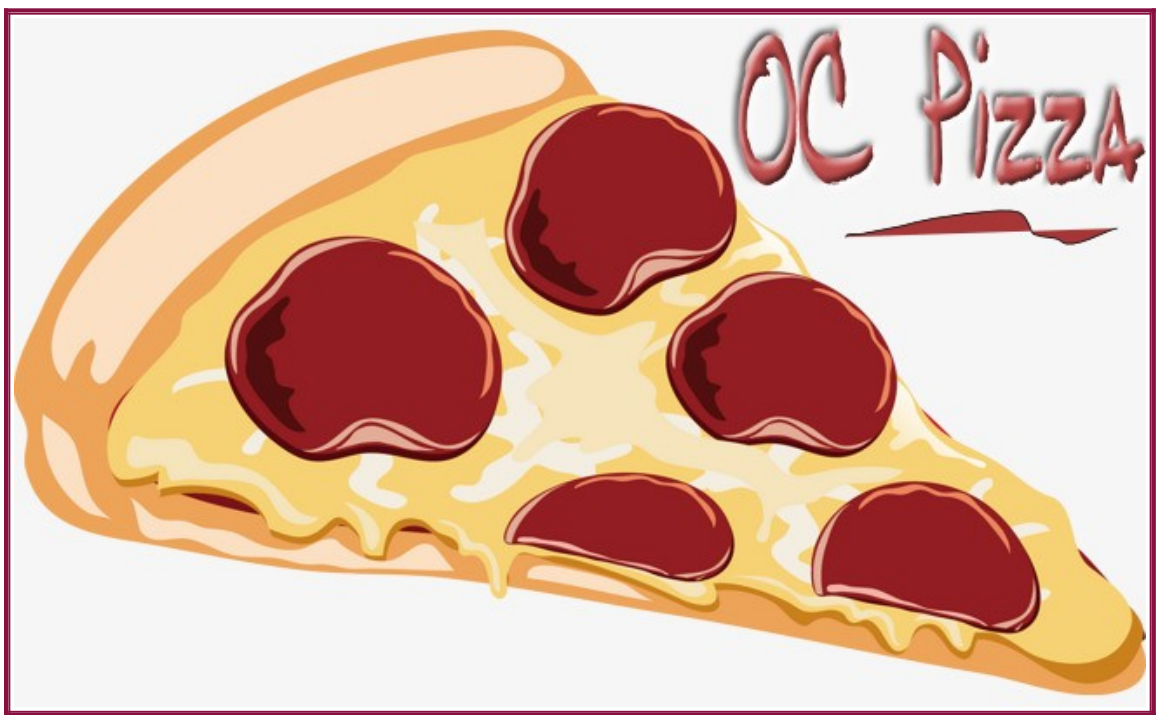

OC Pizza



Sommaire

Section 1 : Présentation des besoins

A / Rappel du cahier des charges

B / Objectifs

C / Impact Mapping

Section 2 : Analyse du système

A / Diagramme de contexte

B / Définition des acteurs

C / Diagramme de package

D / Diagrammes des cas d'utilisation et descriptions textuelles
(Package Commande, Cuisine, Livraison)

E / Diagramme d'activité (Package Commande, Cuisine, Livraison)

F/ Cycle de vie d'une commande : Diagramme séquentiel

Section 3 : Solution technique

A/ Langage employé

B/ Hébergement

C/ Autres possibilités techniques

D/ Captures d'écran

Section 1 : Présentation des besoins

A / Rappel du cahier des charges

➤ « **OC Pizza** » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter.

Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année. Un des responsables du groupe a pris contact car il souhaiterait mettre en place un système informatique, déployé dans toutes ses pizzerias et qui lui permettrait notamment :

- d'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;
- de suivre en temps réel les commandes passées et en préparation ;
- de suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables ;
- de proposer un site Internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place,
 - payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison
 - modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée
- de proposer un aide mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

B / Objectifs

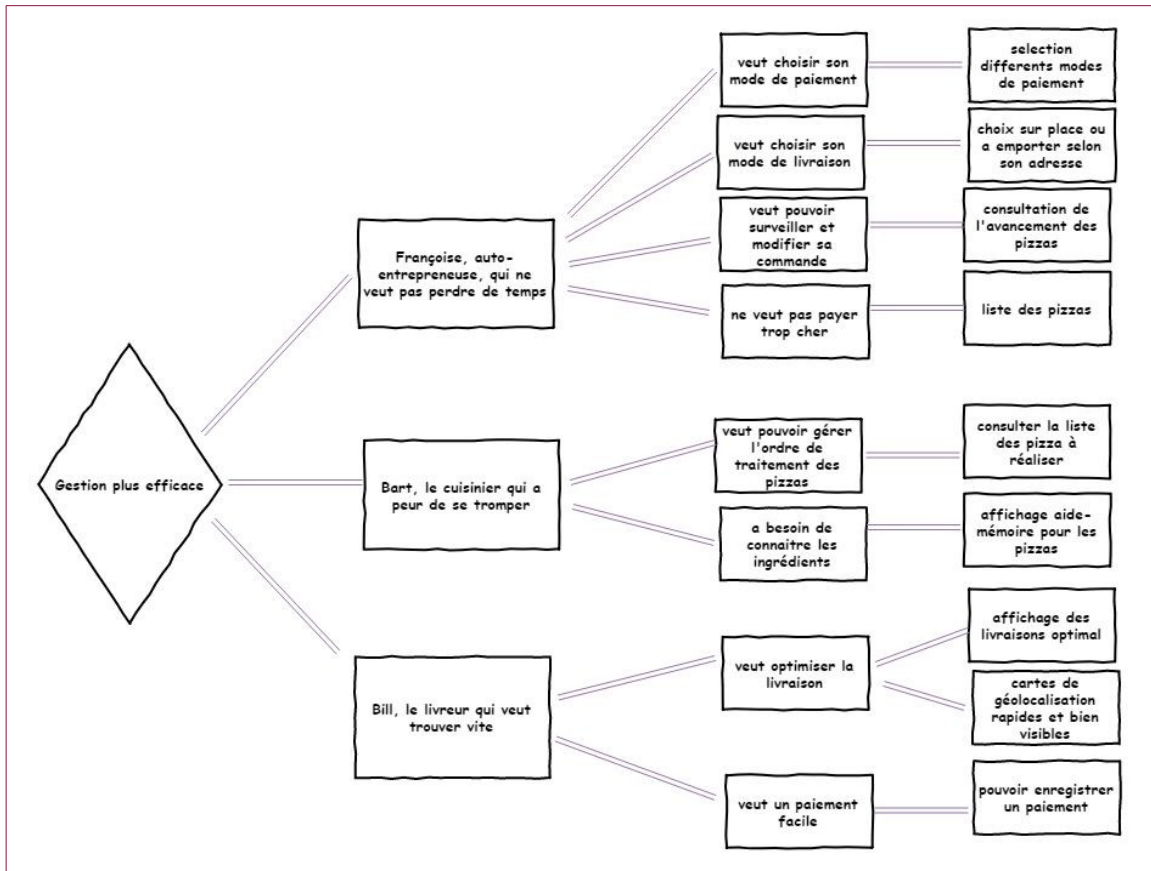
Nous allons proposer une solution informatique dont l'objectif sera:

- de vendre, à distance ou sur place, des pizzas et «produits associés» (boissons, desserts)
- de suivre de A à Z leur réalisation et leur livraison

Il nous faudra mettre en place pour cela:

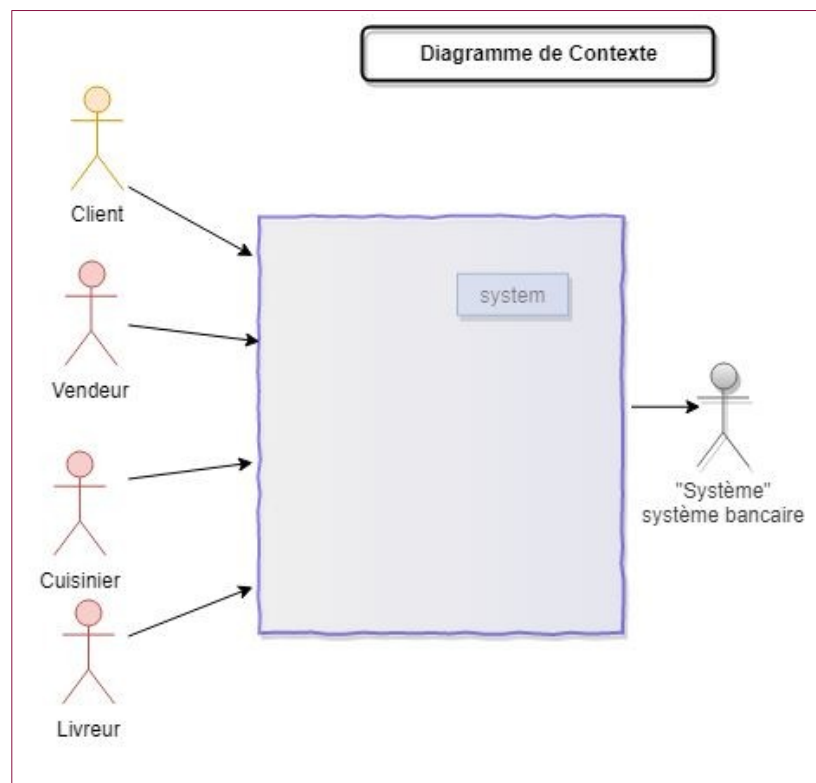
- ✎ un site internet pour les clients avec une solution de paiement en ligne
- ✎ une connexion personnalisée (login/mot de passe) à ce site pour le vendeur de l'accueil
- ✎ une connexion personnalisée (login/mot de passe) à ce site pour les cuisiniers, comprenant un aide-mémoire sur la composition des pizza, la possibilité de gérer les stock et la mise à jour en direct du statut de la pizza (élaboration en cours ou terminée). *On peut envisager de le rendre consultable sur tablette tactile, plus facile à manipuler dans un contexte de cuisine*
- ✎ une connexion personnalisée (login/mot de passe) à ce site pour les livreurs dont la particularité sera aussi d'être *consultable sur téléphone portable ou tablette*. Cette interface leur permettra d'avoir accès à la liste des commandes (afin de compléter chaque commande avec les produits associés type boisson et dessert), de consulter la liste des adresses à livrer avec une visualisation possible des trajets et localisation GPS via Google Maps, et enfin de mettre à jour le statut de la commande (en cours, livrée, payée)
- ✎ un serveur avec base de données centralisant toutes les interactions entre les différents acteurs

C / Impact Mapping



Section 2 : Analyse du système

A / Diagramme de contexte



B / Définition des acteurs

a/ Le client doit pouvoir:

- Choisir de venir chercher la commande sur place ou de se la faire livrer, et choisir son heure
- Être averti s'il n'est pas en zone livrable avant de débiter sa commande à livrer.
- Connaître l'adresse de la pizzeria la plus proche s'il veut venir chercher sa commande
- Régler en ligne s'il le souhaite ou se voir proposer de régler sur place ou lors de la livraison
- Rentrer ses coordonnées (nom, prénom, adresse complète, tel)
- S'inscrire s'il désire devenir client, se connecter s'il est déjà inscrit
- Consulter la liste des pizzas et produits associés, avec leur description, leur prix, et une photo des produits
- Ajouter des produits dans son panier et valider quand il le souhaite
- Surveiller l'état de sa commande en cours
- Modifier ou annuler sa commande si la préparation n'est pas débutée ; et si annulation, pouvoir recevoir des bons d'achats pour un prochain achat

b/ Le vendeur doit pouvoir:

- Prendre une commande par téléphone
- Prendre une commande sur place dans la pizzeria
- Encaisser
- Avoir accès aux mêmes possibilités que le client par ailleurs

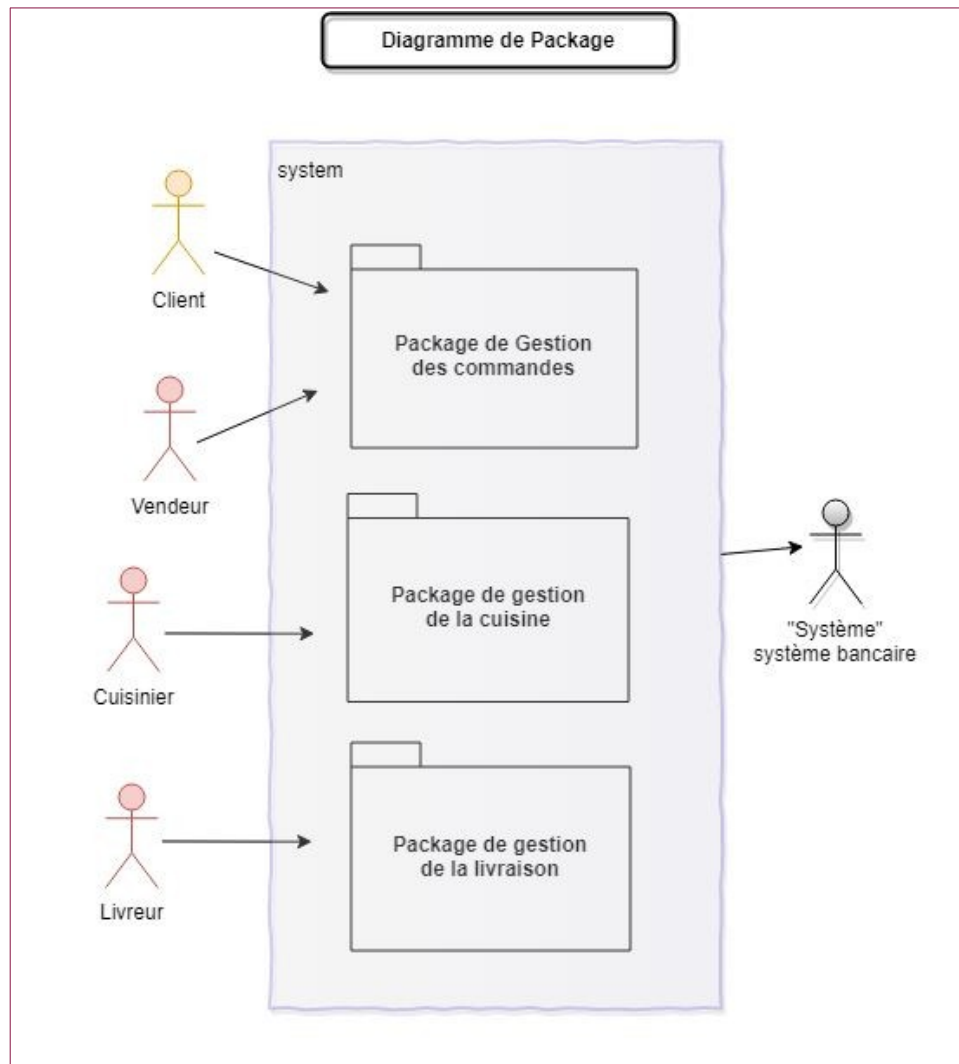
c/ Le cuisinier doit pouvoir:

- Consulter la liste des commandes
- Consulter un aide mémoire pour la réalisation des pizza
- Consulter l'état des stock et les mettre à jour
- Mettre à jour l'avancement de la préparation (préparation en cours, préparation terminée)

d/ Le livreur doit pouvoir:

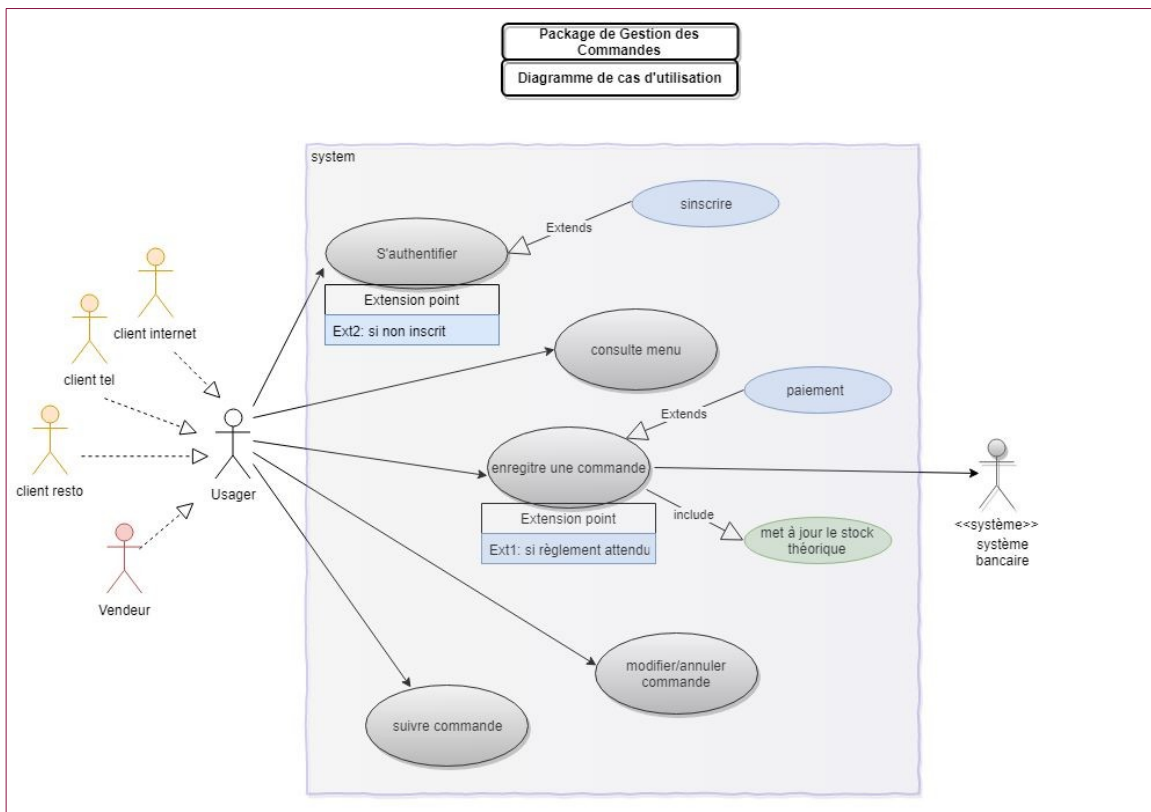
- Consulter la liste des commandes et compléter les pizzas par els produits associés nécessaires
- Consulter les adresses sur Google Maps et se géolocaliser
- Mettre à jour l'état de la commande (en livraison, livrée, payée)
- Savoir à coup sur si sa livraison nécessite un paiement, et la somme à encaisser
- Faire la transaction

C / Diagramme de package



D / Diagrammes des cas d'utilisation et descriptions textuelles (Packages Commande, Cuisine, Livraison)

a) Package de gestion des commandes: Diagramme de cas d'utilisation et description textuelle:



Cas numéro 1	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	S'authentifier	
Acteur	Usager (client ou vendeur)	
Package	Gestion des commandes	
Description :	Le client enregistré ou le vendeur doit taper son login et son mot de passe	
Préconditions :	Avoir eu accès à l'URL d' OC Pizza	

Démarrage :	User clique sur «connexion»
Description SCENARIO OPTIMAL: 1/ <i>user</i> rentre son login et son mot de passe 2/ <i>system</i> contrôle dans sa base de donnée, et identifie les clients des vendeurs et ouvre des accès éventuels, affiche le nom de <i>user</i> en haut à droite pendant toute la navigation 3/ <i>user</i> après utilisation se déconnecte (option en haut à droite)	
Description SCENARIO ALTERNATIF: 2a/ si login non reconnu, <i>system</i> propose de s'inscrire : affiche la page d'inscription 2b/ si mauvais mot de passe, <i>system</i> propose un renvoi à l'adresse email	
Description SCENARIO D'EXCEPTION: -	
Fin : scénario nominal 3	
Post Conditions : <i>user</i> authentifié, accès privilégiés selon status, données du compte (identification, adresse, tel, mail) pré-remplies	
Ergonomie : aménager l'interface vendeur	
Performances attendues :-	
Problèmes non résolus : conditions des déconnexions auto ?	

Cas numéro 2	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Consulte le menu	
Acteur	Usager (client ou vendeur)	
Package	Gestion des commandes	
Description :	Consulte les pizzas et produits associés	
Préconditions :	Aucune (authentification non obligatoire)	
Démarrage :	Avoir eu accès à l'URL d' OC Pizza	
Description SCENARIO OPTIMAL: 1/ <i>user</i> clique sur consulter le menu 2/ <i>system</i> affiche le menu 3/ <i>user</i> clique sur un item 4/ <i>system</i> affiche la description et la composition du produit, son prix et une photo 5/ <i>user</i> choisit une quantité et clique sur «ajouter au panier» 6/ <i>system</i> ajoute le produit et sa quantité dans le panier		
Description SCENARIO ALTERNATIF: 2a : les items non disponibles ou non réalisables (stocks) s'affichent en grisé avec la mention « indisponible » très visible 4a : si item indisponible, affichage en grisé avec la mention indisponible très visible 5a : si item indisponible, bouton «ajouter au panier» désactivé		
Description SCENARIO D'EXCEPTION:-		
Fin :user valide le panier (cas d'utilisation n°3)		
Post Conditions :-		

Ergonomie : prévoir bandeaux offres spéciales ou réductions
Performances attendues : fluidité
Problèmes non résolus :-

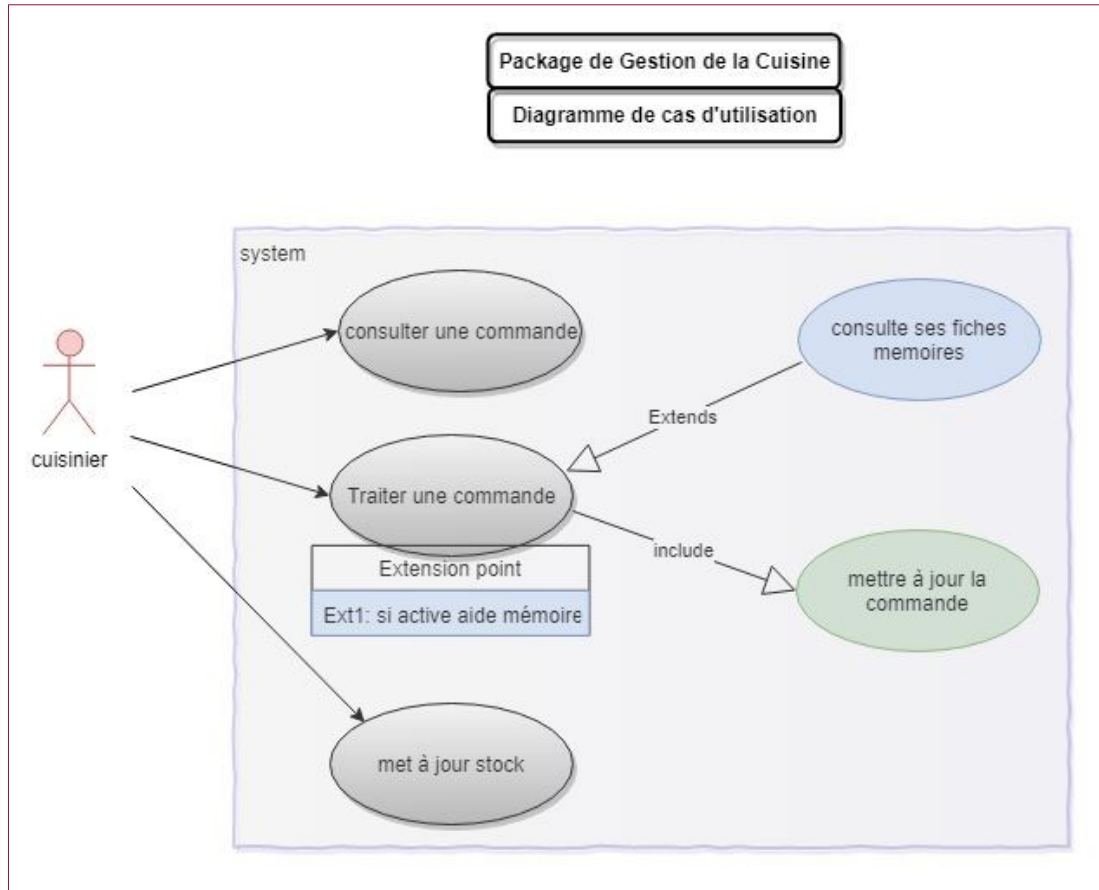
Cas numéro 3	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Enregistrer une commande	
Acteur	Usager (client ou vendeur)	
Package	Gestion des commandes	
Description :	L'utilisateur va valider le panier et lancer sa commande	
Préconditions :	Avoir des items dans son panier	
Démarrage :	User clique sur « Valider le panier »	
Description SCENARIO OPTIMAL:		
1/ <i>system</i> affiche les items du panier, leur quantité et prix, et le prix total à régler		
2/ <i>user</i> modifie si besoin les quantités et valide		
3/ si <i>user</i> non connecté, <i>system</i> propose de se connecter (cas d'utilisation n°1 « s'authentifier ») ou de rentrer ses coordonnées complètes		
4/ <i>user</i> rentre ses coordonnées complètes, infos de paiement (en ligne, sur place, à livraison), infos de livraisons (sur place, à livrer, heure), et confirme la validation de sa commande		
5/ si paiement à distance, <i>system</i> réalise le paiement et met à jour le statut « commande payée »		
6/ <i>system</i> met à jour le stock théorique		
7/ <i>system</i> propose à l'utilisateur de s'inscrire s'il n'a pas encore de compte		
8/ <i>system</i> revient à la page d'accueil mais garde à l'écran la commande en cours et son statut, et une heure de livraison		
Description SCENARIO ALTERNATIF:-		
Description SCENARIO D'EXCEPTION:		
- le paiement est refusé		
- problème sur l'adresse rentrée		
- quand validation de la commande, les stocks ne sont plus disponibles		
Fin : scénario nominal 8		
Post Conditions:une commande est en cours, stocks théoriques modifiés		
Ergonomie : Doit pouvoir modifier ses infos juste avant la validation définitive de la commande. Doit pouvoir continuer sa navigation sans valider		
Performances attendues :-		
Problèmes non résolus :-		

Cas numéro 4	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Modifier ou annuler une commande	
Acteur	Usager (client ou vendeur)	
Package	Gestion des commandes	
Description :	L'utilisateur veut annuler ou modifier sa commande en cours	
Préconditions :	Commande en cours mais pas encore en préparation	
Démarrage :	User clique sur « modifier sa commande »	
Description SCENARIO OPTIMAL:		
1/ <i>system</i> propose de modifier sa commande tant que pas encore passée au status « en préparation », avec un message d'information (modification/annulation sans frais mais remboursement éventuel par « avoirs » sur le compte).		
2/ <i>user</i> clique sur « modifier sa commande »		
3/ <i>system</i> met la commande en suspends		
4/ <i>user</i> peut modifier les quantités du panier ou naviguer dans le menu (cas d'utilisation n°2) pour rajouter des produits au panier		
5/ <i>user</i> valide les modification ou clique sur « annuler tout »		
6/ <i>system</i> enregistre l'arrêt ou les modifications de la commande, la modification des stocks théoriques, et transfert les avoirs éventuels (consultables sur le compte), avec un message popup. Si <i>user</i> non inscrit, lui propose de s'inscrire pour le faire		
Description SCENARIO ALTERNATIF:		
2a/si commande déjà en préparation, bouton « modifier » en grisé, non clickable		
Description SCENARIO D'EXCEPTION:		
Fin : scénario nominal 6		
Post Conditions : commande modifiée ou annulée, stocks théoriques modifiés, avoirs mis à jours dans le compte client		
Ergonomie : l'état de la commande reste visible si user continue de naviguer sur le site		
Performances attendues :-		
Problèmes non résolus :-		

Cas numéro 5	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Suivre une commande	
Acteur	Usager (client ou vendeur)	
Package	Gestion des commandes	
Description :	L'utilisateur peut suivre en ligne l'état de sa commande	
Préconditions :	Commande réalisée	
Démarrage :	Consulte l'état de sa commande	

Description SCENARIO OPTIMAL: 1/ <i>system</i> affiche le statut de la commande (en cours de préparation, prête, en cours de livraison, livrée, payée) 2/ <i>system</i> classe les commandes terminées dans la liste des anciens commandes consultables dans le compte du client
Description SCENARIO ALTERNATIF:-
Description SCENARIO D'EXCEPTION:-
Fin : scénario nominal 2
Post Conditions : commande terminée (livrée, payée)
Ergonomie : garder affichages commandes en cours visible pendant navigation sur le site (possibilité minimiser)
Performances attendues : mise à jour temps réel
Problèmes non résolus :-

b) Package de gestion de la cuisine: Diagramme de cas d'utilisation et description textuelle:



Cas numéro 6	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Consulter une commande	
Acteur	Cuisinier	
Package	Gestion de la cuisine	
Description :	Le cuisinier consulte la liste de ses commandes	
Préconditions :	Authentifié comme cuisinier	
Démarrage :	Ouvre une session en s'authentifiant	
Description SCENARIO OPTIMAL:		
1/ <i>user</i> consulte la liste des commandes		
2/ <i>user</i> clique sur une commande		
3/ <i>system</i> affiche le détail complet de la commande (contenu, client, status etc)		
4/ <i>user</i> clique sur retour		

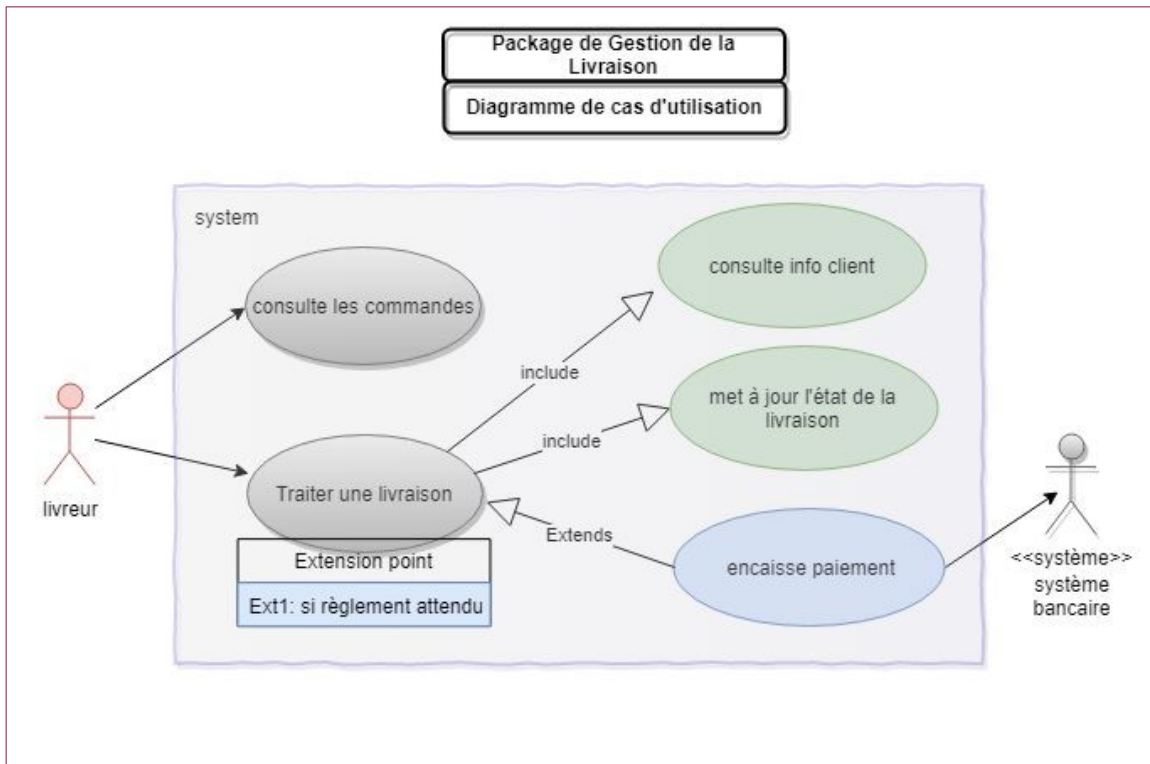
Description SCENARIO ALTERNATIF:
Description SCENARIO D'EXCEPTION:
Fin : scénario nominal 4
Post Conditions : -
Ergonomie : aspect grisé pour commande prévue à heure + tardive (passe en vert et en haut de la pile 45' avant si livraison ou 15' avant si sur place)
Performances attendues : fluidité, visualisation claire, codes couleurs, heure comande affiché (H-45 ou -15 si programmée), les + urgentes passent d'emblée en haut
Problèmes non résolus : bip et couleur rouge clignotant si pas préparé 15' apres heures debut ?

Cas numéro 7	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Traiter une commande	
Acteur	Cuisinier	
Package	Gestion de la cuisine	
Description :	Le cuisinier va prendre en charge une commande	
Préconditions :	Authentifié comme cuisinier	
Démarrage :	Cliquer bouton « préparer » pour une commande	
Description SCENARIO OPTIMAL:		
1/ <i>system</i> enregistre statut de la commande = « en préparation » et l'identification du cuisinier, et affiche sur la partie droite de l'écran la liste des pizza à préparer		
2/ <i>user</i> signale préparation d'une pizza		
3/ <i>system</i> soustrait les ingrédients du stock réel et affiche statut pizza « en cours »		
4/ <i>user</i> signale fin de la préparation de la pizza		
5/ <i>system</i> enregistre statut pizza « prête »		
6/ <i>user</i> clique sur fin quand toutes les pizzas sont prêtes		
7/ <i>system</i> enregistre statut commande « prête »		
Description SCENARIO ALTERNATIF:		
2a/ <i>user</i> clique bouton « fiche pizza » pour consulter la fiche mémoire de la pizza (ingrédients, cuisson)		
2b/ <i>system</i> affiche la « fiche pizza » en pop up		
2c/ <i>user</i> clique sur retour ou en dehors et revient à sa commande		
Description SCENARIO D'EXCEPTION:		
- Ne peut réaliser une pizza par manque d'ingrédient		
Fin : scénario nominal 7		
Post Conditions : une commande est prête		

Ergonomie : boutons de bonne taille pour faciliter le tactile
Performances attendues : réactivité
Problèmes non résolus :-

Cas numéro 8	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Mise à jour des stocks	
Acteur	Cuisinier	
Package	Gestion de la cuisine	
Description :	Le cuisinier	
Préconditions :	Le cuisinier s'est authentifié	
Démarrage :	Clique sur le bouton « Stocks »	
Description SCENARIO OPTIMAL: 1/ <i>system</i> affiche la liste de tous les ingrédients de pizza et de tous les produits associés (desserts, boissons), tels que contenus dans le stock « réel » 2/ <i>user</i> peut cliquer sur ajouter ou retirer pour chaque item et choisir la quantité à ajouter (livraison fournisseur reçue) ou à soustraire (perte de produits, pizza ratée, péremption de produits etc...) 3/ <i>system</i> met à jour les quantités (stock réel) et garde les logs des modif avec le nom de <i>user</i> 4/ <i>user</i> clique sur « sortie »		
Description SCENARIO ALTERNATIF: 1a/ <i>user</i> constate une anomalie dans les stocks ou la livraison fournisseur et remplit une fiche d'événement 1b/ <i>system</i> transmet la fiche d'événement au personnel concerné		
Description SCENARIO D'EXCEPTION:-		
Fin : scénario nominal 4		
Post Conditions :-		
Ergonomie : possibilité de calculatrice intégrée		
Performances attendues :-		
Problèmes non résolus : Accès direct à un bouton « commande fournisseurs » ?		

c) Package de gestion des livraisons : Diagramme de cas d'utilisation et description textuelle:



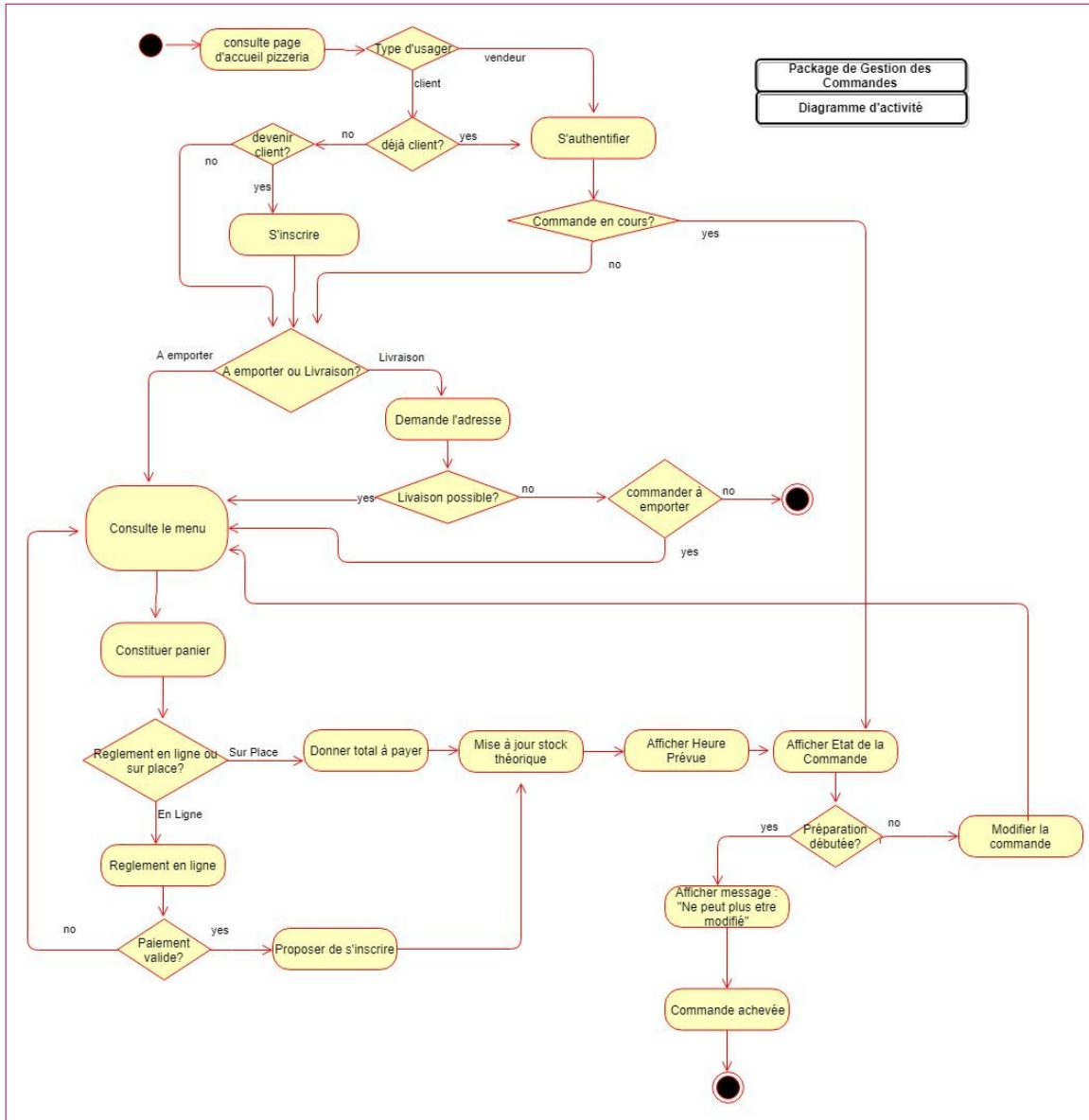
Cas numéro 9	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Consulte les commandes	
Acteur	Livreur	
Package	Gestion de la livraison	
Description :	Le livreur consulte une des livraison à effectuer	
Préconditions :	User authentifié en temps que livreur	
Démarrage :	Clique sur une livraison	
Description SCENARIO OPTIMAL:		
1/ <i>system</i> affiche le contenu de la livraison (contenu, statut complet ou non, état payé ou non)		
2/ <i>user</i> rajoute les items manquants (boissons, dessert) et passe le statut à « complet »		
3/ <i>system</i> met à jour le stock réel et enregistre le nom du livreur ayant validé la complétion		
5/ <i>user</i> met à jour la commande avec le statut « terminée » et renomme la commande en « livraison » sur la liste (identifiable par changement de couleur et propriétés : status possibles différents)		

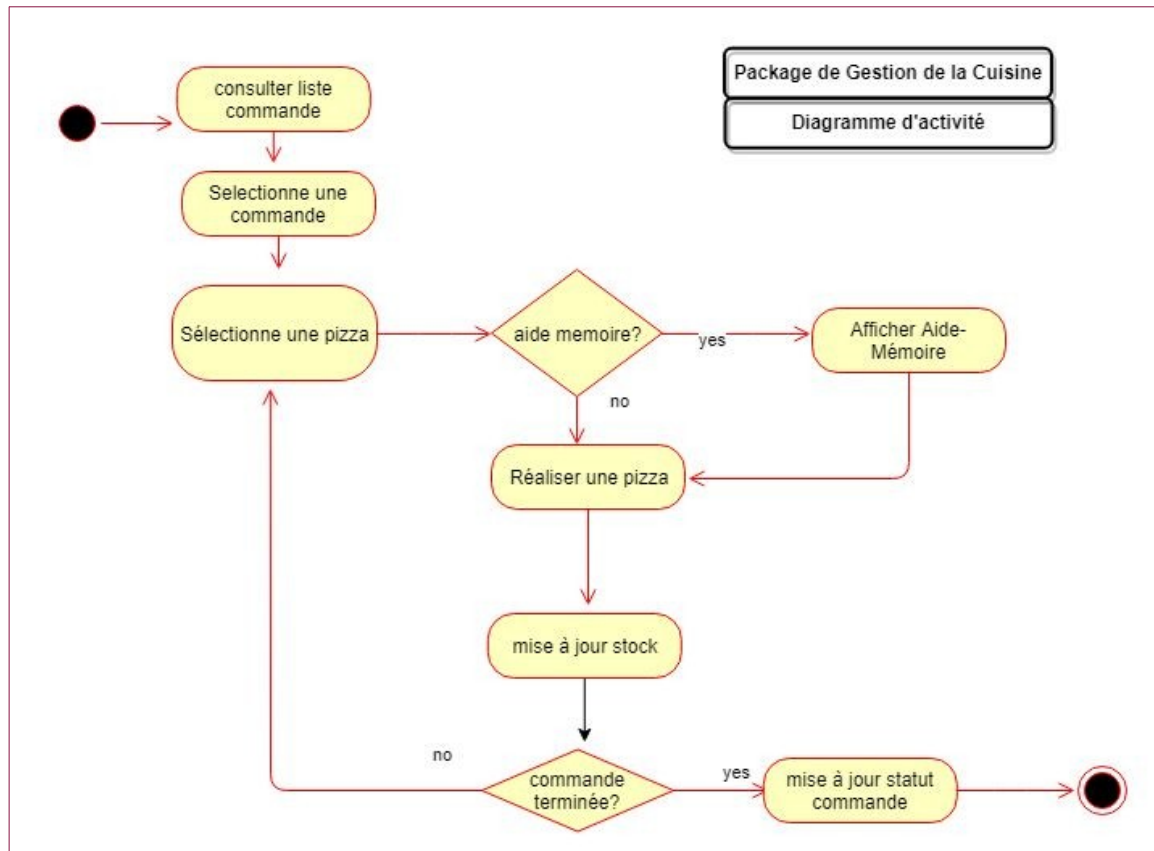
<p>Description SCENARIO ALTERNATIF:</p> <p>2a/ <i>user</i> ne peut compléter la commande immédiatement et la met en statut « attente » afin de pouvoir sélectionner une autre commande</p> <p>2b/ <i>system</i> enregistre le statut « attente » pour une livraison et rends la sélection d'une autre commande possible</p>
<p>Description SCENARIO D'EXCEPTION:</p> <p>- il manque des items (stock) et le livreur ne peut compléter la commande</p>
Fin : scénario nominal 5
Post Conditions : une commande terminée et passée en « livraison »
Ergonomie : Pop Up d'alerte si délai important ou problème d'horaire
Performances attendues : nom des agents traitant à enregistrer, affichage rapide et déchiffrement rapide de chaque contenu de commande
<p>Problèmes non résolus : classer liste par heures ? Codes couleurs pour la prise en compte géographique (ou par code de zone) ? Par livreur?</p> <p>Livreur qui prépare n'est pas forcément le livreur qui livre ?</p>

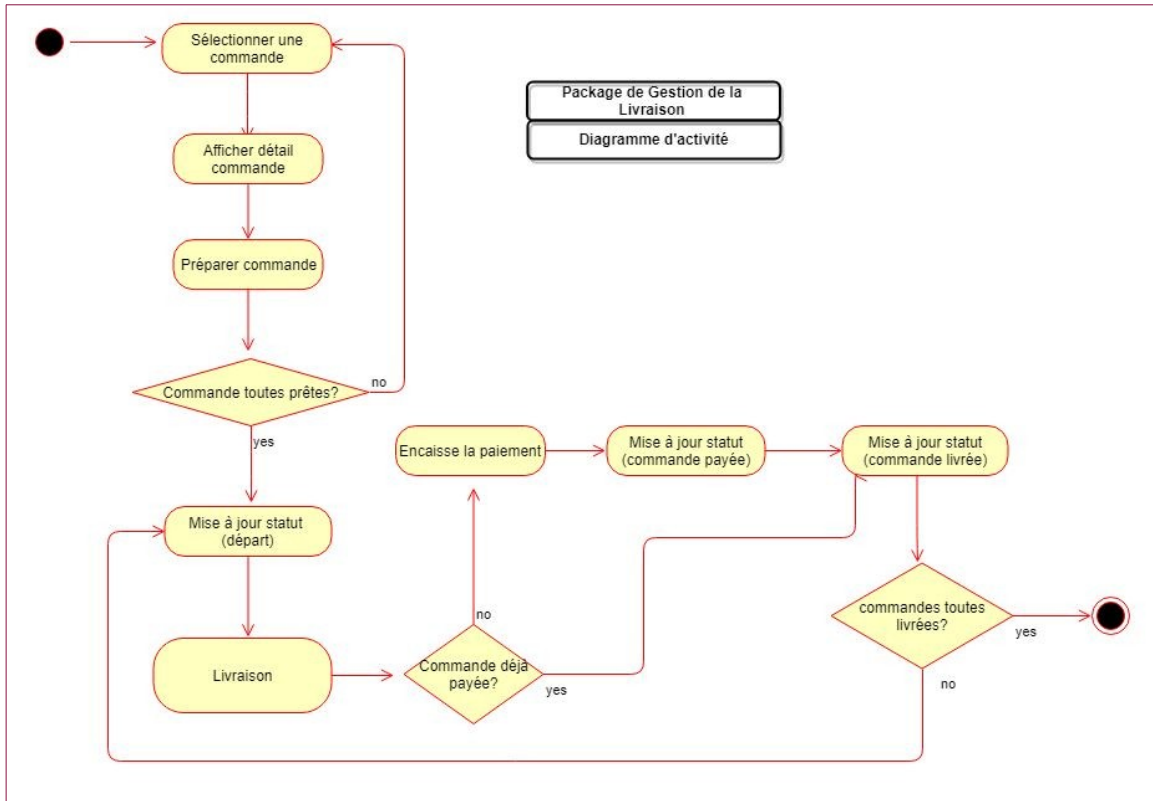
Cas numéro 10	Auteur: K.AUSSET	Date: 03/04/2019
Nom :	Traiter une livraison	
Acteur	Livreur	
Package	Gestion de la livraison	
Description :	Le livreur consulte la liste des livraisons à effectuer, il livre et met à jour leur statut de la livraison et de son paiement	
Préconditions :	Les commandes sélectionnées sont « complètes »	
Démarrage :	User clique sur une commande en cours de livraison	
Description SCENARIO OPTIMAL:		
1/ <i>user</i> choisit plusieurs livraisons qu'il part livrer, et change leur statut « en livraison »		
2/ <i>system</i> attribut à chaque commande le nom du livreur, l'heure et enregistre le statut « en livraison » pour les commandes		
3/ <i>user</i> consulte les infos clients d'une commande		
4/ <i>system</i> affiche nom, adresse complète, tel et plan avec géolocalisation dans Google Maps et éventuel proposition de trajet suite à géolocalisation		
5/ <i>user</i> livre la pizza et met à jour son statut « Livrée »		
Description SCENARIO ALTERNATIF:		
5a/ Si commande pas encore réglée : <i>system</i> alerte lors du clic sur le status « Livrée » avec le message « paiement à percevoir » et la somme à régler		
5b/ <i>user</i> encaisse le paiement et valide le statut « payé »		
5c/ <i>system</i> demande confirmation : « Commande à clore » ?		
5d/ <i>user</i> valide la confirmation		
5e/ <i>system</i> clos cette commande et la passe sur la liste des commandes archivées		

<p>Description SCENARIO D'EXCEPTION:</p> <ul style="list-style-type: none"> - user a un problème technique et ne peut livrer (ne trouve pas l'adresse, accident, perte de la commande ou abîmée) - user ne peut recevoir de paiement - commande refusée par le client
Fin : scenario nominal 5
Post Conditions : toutes les commandes sont archivées
Ergonomie : version smartphone/tablette pour le livreur, accès Google Maps
Performances attendues :bonne connexion pour géolocalisation, écran de taille correcte pour visualiser les cartes
<p>Problèmes non résolus : faire un contrôle avant départ ou à livraison de l'adresse à la commande pour éviter les problèmes d'adresse introuvable ?</p> <p>A la fin d'une livraison, <i>system</i> signale la livraison suivante la plus proche ?</p>

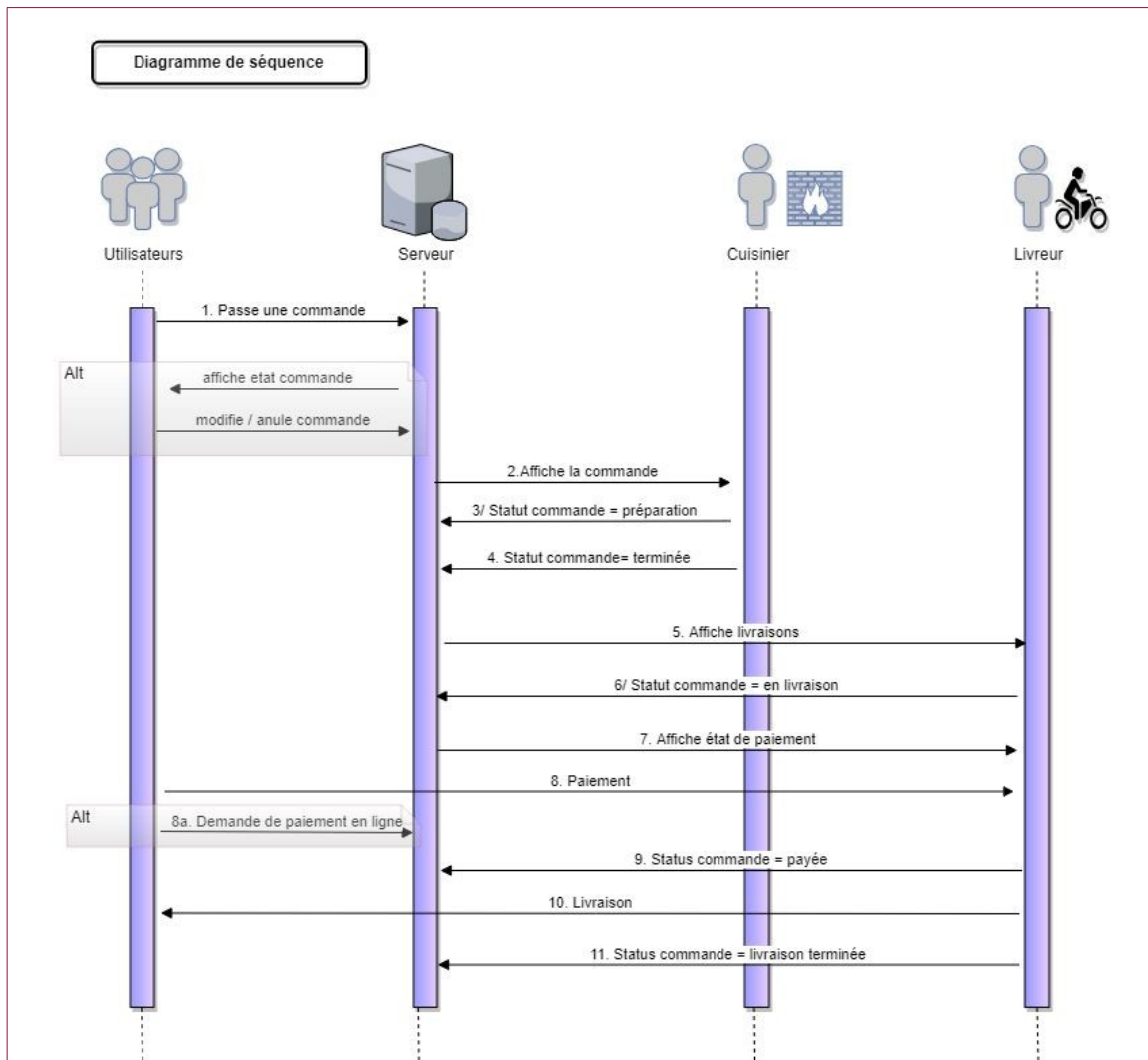
E / Diagramme d'activité (Package Commande, Cuisine, Livraison)







F/ Cycle de vie d'une commande : Diagramme séquentiel



Section 3 : Solution technique

A/ Langage employé

Pour ce projet, nous préférons développer une application de zéro plutôt que d'utiliser un CMS, afin de pouvoir être plus libre sur la mise en place des fonctionnalités et pouvoir assurer le suivi et l'évolution personnalisée du système.

Le langage de programmation adopté sera PHP, à travers l'utilisation du framework Symfony2. La gestion de la base de donnée se fera via MySQL .

B/ Hébergement

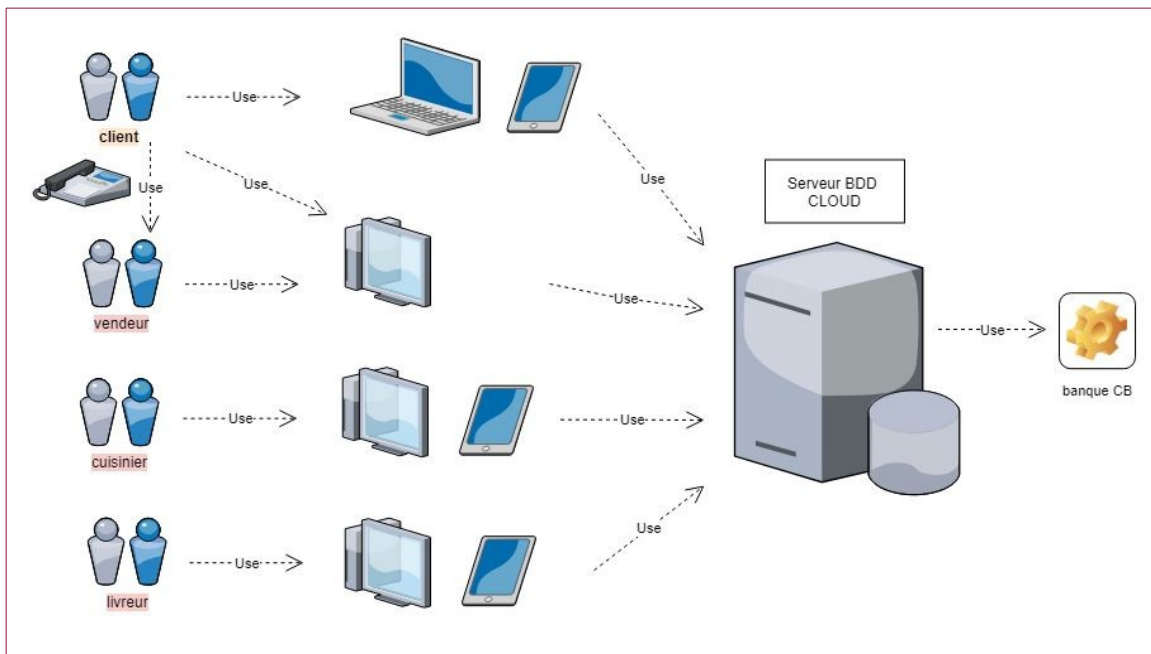
L'hébergement se fera idéalement sur un VPS (Serveur Privé Virtuel) pour son rapport avantageux performance/coût

C/ Mobilité

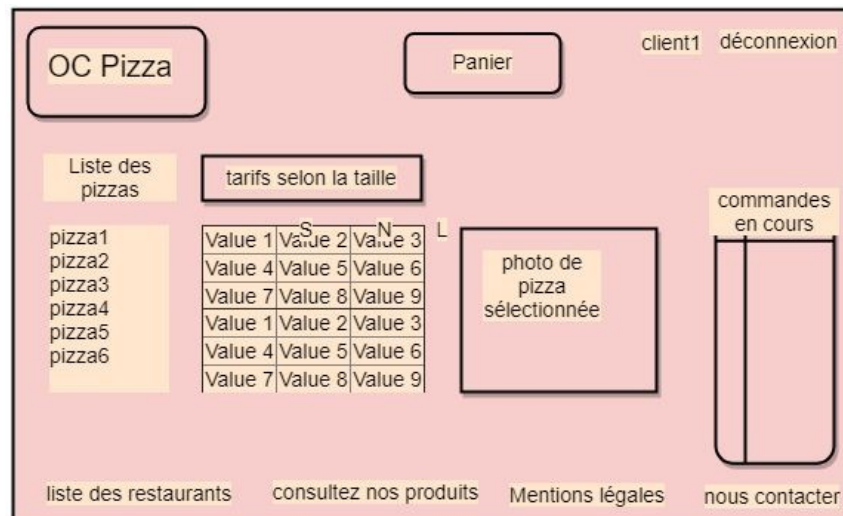
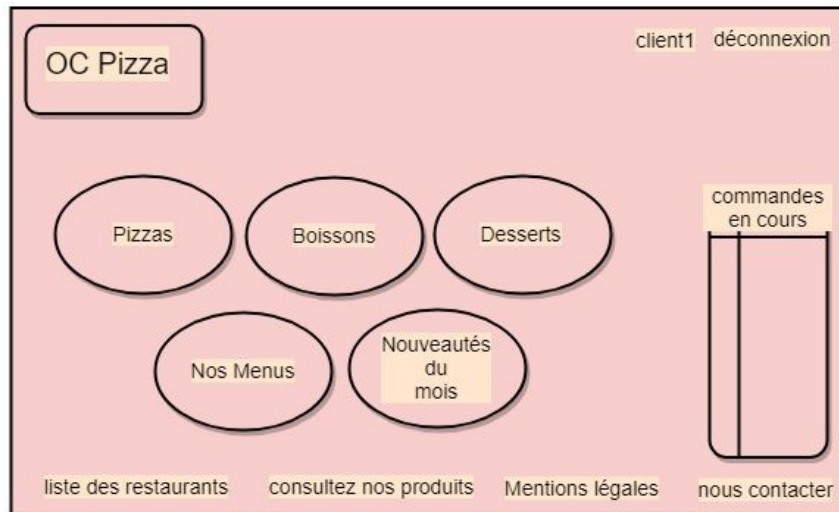
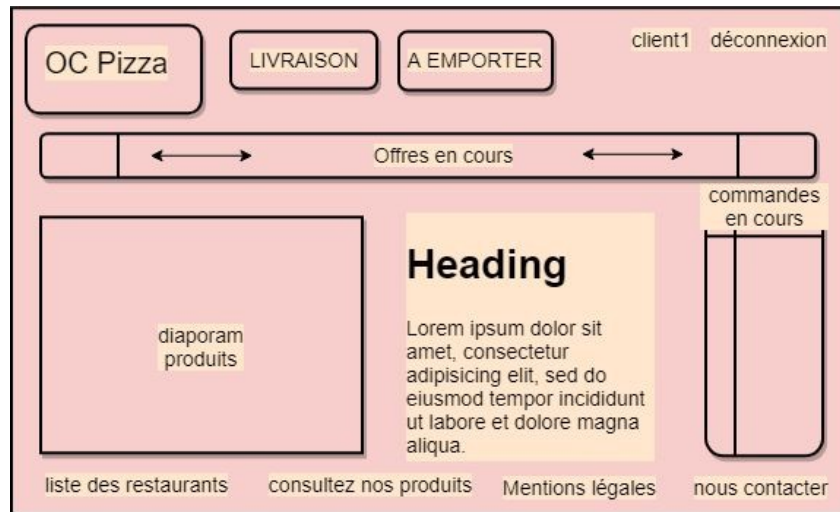
Il serait intéressant d'utiliser des **solutions mobiles type tablettes ou smartphone**, très conseillées pour ce qui concerne **la livraison**, notamment au moyen d'une application native pour smartphone ou tablette qui sera optimisée pour l'affichage et la fluidité sur ces périphériques. L'application permettra d'avoir accès à **Google Maps** et de permettre de localiser les adresses à livrer sur une carte, de géolocaliser éventuellement le livreur et lui permettre d'avoir accès à des trajets conseillés par **Google Maps** selon sa localisation et le trafic en cours.

Par ailleurs, il faut rendre possible **pour le client** d'effectuer une **commande directement via son smartphone ou sa tablette**. Soit par le biais d'une application dédiée native (qu'il pourra être intéressant pour les clients assidus d'avoir toujours accessible sur son smartphone, avec des notifications régulières sur les offres en cours). Soit par la réalisation d'un site adapté aux périphériques portables, qui sera nécessaire pour tous à minima, inscrits comme nouveaux venus.

Enfin, **pour le ou les cuisiniers**, une application native pour tablette ou une solution adaptée particulièrement à la **consultation sur tablette** permettrait de mettre à leur disposition en cuisine des tablettes plutôt que des terminaux d'ordinateur, car bien plus faciles à manipuler en cuisine via le tactile (plutôt que la souris), et surtout plus résistantes à l'humidité ambiante et aux projections, ainsi qu'aux chocs éventuels.



D/ Captures d'écran



OC Pizza

Gestion des Commandes

CUISINIER déconnexion

00:00	Commande 1	status	Start
00:00	Commande 2	status	Start
00:00	Commande 3	status	Start
00:00	Commande 4	status	Start
00:00	Commande 5	status	Start

Commande 1

start

end

pizza1	fiche	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
pizza2	fiche	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
pizza3	fiche	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Commande Terminée

OC Pizza

Gestion des Stocks

CUISINIER déconnexion

00:00	Produit 1	xxx	+	-	xxx	confirmer
00:00	Produit 2	xxxx	+	-	xxxx	confirmer
00:00	Produit 3	xxxx	+	-	xxxx	confirmer
00:00	Produit 4	xxx	+	-	xxx	confirmer
00:00	Produit 5	xxxx	+	-	xxxx	confirmer

Fiche d'événement

Commandes fournisseurs

Fin

OC Pizza

Gestion des Commandes

LIVREUR1 déconnexion

00:00

Commande 1

status

Start

00:00

Commande 2

status

Start

00:00

Commande 3

status

Start

00:00

Livraison1

status

Départ

00:00

Livraison2

status

Départ

Commande 1

	nombre	check
pizza1	xxx	<input type="radio"/>
pizza2	xxx	<input type="radio"/>
boisson1	xxx	<input type="radio"/>
boisson2	xxx	<input type="radio"/>
dessert1	xxx	<input type="radio"/>

Commande Terminée

OC Pizza

Gestion des Commandes

LIVREUR1 déconnexion

00:00

Livraison1

infos

status

Livré?

00:00

Livraison2

infos

status

Livré?

adresse, infos clients

map