



Kaan SAÇMA

Ingénieur logiciel informatique

Je suis actuellement en fin d'étude en ingénierie informatique à Epitech Brussels. En tant qu'enthousiaste de la technologie, je suis passionné par l'exploration du vaste monde de la programmation et du développement de solutions innovantes. Je suis à la recherche d'un emploi ou éventuellement un stage.

✉ kaansacma@gmail.com

🏠 Bruxelles

💻 Télétravail ou présentiel

📍 Bruxelles

☎ +32 483 68 30 31

Réseaux sociaux

in www.linkedin.com/in/kaan-sacma

🐙 www.github.com/KaanSacma

Langues

Français

Niveau C2

Anglais

Niveau B2

Langage Informatique

C / C++ / C#

HTML / CSS / JavaScript

Python

Compétences

Travail en équipe

Autonomie

Apprend rapidement

Centres d'intérêt

Gaming

Animation

Manga

Diplômes et Formations

● Bachelier en Ingénieur Logiciel Informatique

Depuis octobre 2021

Epitech Bruxelles-Capitale, Brussels-Capital Region, Belgium

- Initialisation à la Programmation
- Travail en groupe
- Autonomie

● CESS

De septembre 2018 à juin 2021

Institut Diderot Bruxelles-Capitale, Brussels-Capital Region, Belgium

- Initialisation aux outils Microsoft Office
- Algorithmie

Expériences professionnelles

● Stage Full Stack

De février 2024 à juillet 2024 Capra Solutions Bruxelles

- Création d'une application mobile avec Ionic + Vue.js.
- Création de routes API avec Node.js.
- Conception et mise en œuvre de modèles de base de données avec MongoDB.

● KYC Student

Août 2023 Puilaetco Bank Bruxelles

- Recherche de données sur des clients
- Trier les données
- Mise à jour de la base de données

● Stage Front-End

D'août 2022 à novembre 2022 Evo Group Bruxelles

- Création d'un site web questionnaire modulable avec Vue3
- Faire de l'animation avec GSAP3
- Appliquer un design avec CSS/ SCSS

Projets Informatique

Minishell

<https://github.com/KaanSacma/Minishell-2021-2022>

Interpréteur de commandes en C, ce projet m'a permis d'apprendre en profondeur comment fonctionne un shell Unix.

Channel Video Downloader

<https://github.com/KaanSacma/channel-video-downloader>

Programme de téléchargement de vidéo en Python, ce projet m'a permis de manipuler des données multimédia.