



Kaan SAÇMA

Ingénieur Informatique

Je suis diplômé en ingénierie informatique de Epitech Brussels. En tant qu'enthousiaste de la technologie, je suis passionné par le développement web et le développement de jeux vidéo. Je suis à la recherche d'un emploi qui me permettra de mettre à profit mes compétences et ma créativité.

✉ kaansacma@gmail.com

🏠 Bruxelles

🔗 <https://kaansacma.github.io/>

💻 Télétravail ou présentiel

📍 Bruxelles

☎ +32 483 68 30 31

Réseaux sociaux

in www.linkedin.com/in/kaan-sacma

🐙 www.github.com/KaanSacma

Langues

Français
Niveau C2

Anglais
Niveau B2

Langage Informatique

C / C++ / C#

HTML / CSS / JavaScript

Python

Compétences

Travail en équipe

Autonomie

Apprend rapidement

Centres d'intérêt

Gaming

Animation

Manga

Diplômes et Formations

● Bachelier en Ingénieur Informatique

D'octobre 2021 à juin 2024

Epitech Bruxelles-Capitale, Brussels-Capital Region, Belgium

- Initialisation à la Programmation
- Travail en groupe
- Autonomie

● CESS

De septembre 2018 à juin 2021

Institut Diderot Bruxelles-Capitale, Brussels-Capital Region, Belgium

- Initialisation aux outils Microsoft Office
- Algorithmie

Expériences professionnelles

● Stage Full Stack

De février 2024 à juillet 2024 Capra Solutions Bruxelles

- Création d'une application mobile avec Ionic + Vue.js
- Création de routes API avec Node.js
- Conception et mise en œuvre de modèles de base de données avec MongoDB

● KYC Student

Août 2023 Puilaetco Bank Bruxelles

- Recherche de données sur des clients
- Trier les données
- Mise à jour de la base de données

● Stage Front-End

D'août 2022 à novembre 2022 Evo Group Bruxelles

- Création d'un site web questionnaire modulable avec Vue3
- Faire de l'animation avec GSAP3
- Appliquer un design avec CSS/ SCSS

Projets Informatique

Minishell

<https://github.com/KaanSacma/Minishell-2021-2022>

Interpréteur de commandes en C, ce projet m'a permis d'apprendre en profondeur comment fonctionne un shell Unix.

Channel Video Downloader

<https://github.com/KaanSacma/channel-video-downloader>

Programme de téléchargement de vidéo en Python, ce projet m'a permis de manipuler des données multimédia.