

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA



Nombre: Kaar Mashingashi Unkuch

Asignatura: Programación Orientada a Objetos

Docente: Ing. Diego Fernando Quisi Peralta

Importancia de una buena interfaz





¿Por qué es importante la interfaz?

Ese algo, que es a la vez un límite y un espacio común entre ambas partes, es la interfaz. En tecnología se denomina interfaz a muchas cosas, pero es la interfaz gráfica de usuario el concepto más relevante en programación. La interfaz no es sólo la web que se ve en la pantalla; la experiencia con el producto empieza desde el momento en que los clientes teclean la URL o buscan en Google.

Impacto económico del diseño

La mejor interfaz es la que no se ve, sin embargo, muchas de ellas, por ser nuevas, desconocidas o estar mal diseñadas, se hacen visibles. ¿Cuántas veces no se encuentra lo que se busca en una web o se desconoce cómo usar un programa, un cajero automático o un teléfono móvil? Son situaciones muy comunes resultado de un mal diseño de interfaz, que a su vez genera un problema de usabilidad.

El mejor sistema o las herramientas más perfectas son inútiles si no sabemos usarlas. No sirve de nada la tecnología si sus usuarios:

-  No consiguen realizar una transacción económica.
-  No entienden las secuencias de compras que les presentas.
-  No encuentran un producto
-  No consideran atractivo el diseño.

Internet es un medio de comunicación, donde la interfaz tiene un papel fundamental y hace que un producto sea o no competitivo.

Actualmente, hasta el 45% del código de una aplicación está dedicado a la interfaz.

Realismo en el diseño de UI (User Interface)

La historia del diseño visual de interfaces de usuario puede describirse como un cambio gradual hacia un mayor realismo. A medida que las computadoras se han vuelto más rápidas, los diseñadores han agregado detalles cada vez más realistas como el color, los efectos 3D, las sombras, la translucidez e incluso la física simple. Algunos de estos cambios han ayudado a la usabilidad.

Las interfaces gráficas de usuario acostumbran a estar llenas de símbolos. El ojo no es un ojo real, significa “mirar el componente seleccionado”. El engranaje no es un engranaje, significa “haz clic en mí para ver los comandos disponibles”. En la mayoría de los casos, no está procurando de argumentar objetos físicos, está procurando de comunicar conceptos.

Los símbolos confunden a las personas si tienen demasiados o muy pocos detalles. Reconocerán los elementos de la interfaz de usuario que se encuentran en algún lugar intermedio. El truco consiste en averiguar qué detalles ayudan a los usuarios a identificar el elemento de la interfaz de usuario y qué detalles distraen su significado. Por lo tanto, si un elemento de interfaz es demasiado distinto de su contraparte de la vida real, se vuelve demasiado difícil de reconocer. Es decir, si es demasiado realista, las personas no pueden darse cuenta de que se está tratando de comunicar.

En conclusión, las interfaces gráficas de usuario están llenas de símbolos. Los símbolos deben reducirse a su esencia. Esto ayuda a evitar saturar la interfaz de usuario con distracciones sin sentido y permite que los individuos “lean” el signo y descubran el sentido de un factor de la interfaz.

A menos que se encuentre construyendo una versión virtual de un objeto físico real, la finalidad no es hacer que una interfaz de usuario sea lo más realista. La finalidad es añadir esos detalles que apoyen a los usuarios a detectar qué es un factor y cómo interactuar con él, y no añadir más que aquellos detalles. Los recursos de la interfaz de usuario son abstracciones que transmiten conceptos e ideas; tienen que mantener solo esos detalles que sean importantes para su objetivo. Los recursos de la interfaz de usuario casi jamás son representaciones de cosas reales.

Bibliografías

ignore the code: Realism in UI Design. (2021). from Ignorethecode.net website:

http://ignorethecode.net/blog/2010/01/21/realism_in_ui_design/

LaCalle, A. (2021). ¿Qué es una interfaz?: importancia de una buena interfaz.

from Albertolacalle.com website: <https://albertolacalle.com/hci/interfaz.htm>