

Répartition des Tâches

SAE-S4

Accessibilité :

- Réalisation d'une page de support permettant aux différents utilisateurs de remplir un formulaire contenant le nom, prénom, adresse mail, un champ libre pour décrire le problème ainsi qu'une capture d'écran pour l'illustrer. Une fois envoyé le formulaire est accessible sur le Dashboard de l'admin. (Jean-François MARCOURT)
- Adaptation du site relativement aux normes de PHP et au RGAA (Référentiel général d'amélioration de l'accessibilité), permettant ainsi de respecter une certaine ergonomie et une clarté de code facilitant la maintenance par nous-même ou d'autres développeurs extérieurs. (Jean-François MARCOURT)

Qualité logicielle :

- Optimisation et tri complet des fichiers de CSS et de SCSS afin d'améliorer la lisibilité et la compréhension du code en réponse aux problèmes d'architecture car était présente dans notre projet une trop grande quantité de fichiers divers concernant les interfaces. (Jean-François MARCOURT)
- Nettoyage du code (remise en forme correct), mise en place des commentaires, code review. Également en réponse aux problèmes de clarté de code et de maintenabilité du projet. (Jean-François MARCOURT)

Sécurité :

- Sécurisation des failles XSS (faille de sécurité permettant d'injecter du code malveillant au sein d'un formulaire. Lorsqu'un site affiche le contenu d'une variable, initialisé par un utilisateur, celui-ci peut contenir non pas un string ou int comme nous l'attendions mais également du code, comme des injections Javascript pouvant nuire à notre application ainsi qu'à ses utilisateurs). La mise en place de cette sécurité passe par une amélioration de notre code au niveau de l'affichage de variable ayant eu un contact avec l'utilisateurs. PHP à plusieurs fonctions permettant de s'en prévenir, c'est ce que nous avons appliqué. (Jean-François MARCOURT)
- Mise en place d'un routeur pour éviter aux utilisateurs malveillants d'accéder à des pages avec l'URL. Comme on a pu l'aborder en cours de PHP en début d'année, la mise en place d'un routeur PHP permet de limiter l'accès aux fichiers non autorisés sur notre projet ainsi que de redéfinir une architecture claire et propre de celui-ci, en réponse à notre architecture douteuse établi au début de ce projet en S3. (Nathan OZIMEK)
- Mise en place d'une sécurité anti brute force grâce à l'ajout d'un captcha. Pour résumer le fonctionnement de notre système de connexion, lorsqu'un utilisateur cherche à se connecter, il entre ses identifiants et attend que le captcha se valide, celui-ci

validé il peut alors tester sa connexion en envoyant ses identifiants à notre fonction d'authentification, qui a pour objectif de comparer avec la base de données la véracité des informations de login envoyées. Selon la réponse de cette fonction, la connexion est initialisée avec les permissions et rôles associés au compte ou refusée, renvoyant alors l'utilisateur sur la page de connexion, où il est nécessaire d'attendre une nouvelle fois la vérification du captcha avant de pouvoir retenter de se connecter.

- (Jean-François MARCOURT & Nathan OZIMEK)
- Mise en place d'un algorithme de chiffrement des mots de passe présents dans la base de données et lors de l'inscription d'un nouvel utilisateur afin qu'ils ne soient pas lisibles dans la base de données. (Nathan OZIMEK)

Ergonomie :

- Automatisation du changement des phases du tournoi quand tous les matchs d'un tournoi sont verrouillés (phase de poules, 16eme de finale ...). (Nathan OZIMEK)
- Correction de problèmes d'affichage, révision graphique. Certaines pages n'étaient pas totalement finies ou possédaient quelques problèmes de lisibilité/ergonomie. En réponse à ces problèmes une révision de l'ensemble du frontend du projet a été réalisé. (Jean-François MARCOURT)
- Création d'une page 404 en cas d'erreur d'URL. Afin de prévenir l'utilisateur d'une erreur dans sa requête URL, en parallèle de la mise en place du router PHP une page d'erreur 404 a été mise en place en réponse à une tentative d'accès à une page non référencée dans notre router. (Jean-François MARCOURT)
- Modification permettant à l'administrateur de modifier le score d'un match même après avoir été verrouillé. (Nathan OZIMEK)
- Mise en place d'un moyen de réinitialisation de mot de passe des utilisateurs. Il nous a été reproché d'un point de vue ergonomie l'absence de moyen pour l'utilisateur ou l'administrateur de réinitialiser son mot de passe. Ainsi, il a été mis en place un moyen pour l'administrateur de réinitialiser les mots de passes de n'importe quel utilisateur présent sur l'app, ainsi qu'aux utilisateurs de modifier le leur afin de ne pas laisser actif de mot de passe par défaut. (Jean-François MARCOURT & Nathan OZIMEK).

Répartition des tâches

| COMPÉTENCES | C1 | C2 | C3 | C4 | C5 | C6 |
|------------------------|---|----------------------------|--|------------------------------------|--------------------|---------------------------------|
| Sujet de la compétence | Réaliser un développement d'application | Optimiser des applications | Administrer des systèmes informatiques | Gérer des données de l'information | Conduire un projet | Collaborer au sein d'une équipe |
| Jean-François MARCOURT | 45 | 50 | 42 | 35 | 33,333333 | 36,65 |
| Nathan OZIMEK | 35 | 30 | 33,3 | 32,5 | 33,333333 | 36,65 |
| Gael JOURNET | 20 | 20 | 24,7 | 32,5 | 33,333333 | 26,7 |
| TOTAL | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |