⊘ Zadanie 1: Utwórz strukturę bloku

Cel: Zaimplementuj klasę Block, która zawiera:

- numer bloku (index),
- czas utworzenia,
- dane (np. transakcje),
- hash poprzedniego bloku,
- własny hash.

✓ Zadanie 2: Zaimplementuj funkcję tworzącą hash bloku

Cel: W klasie Block, zaimplementuj metodę calculate hash, która:

• tworzy SHA-256 z połączenia index, timestamp, data, previous hash.

⊘ Zadanie 3: Utwórz klasę Blockchain

Cel: Zaimplementuj klasę Blockchain, która:

- przechowuje listę bloków,
- ma metodę do tworzenia bloku początkowego (genesis block),
- umożliwia dodanie nowego bloku.

✓ Zadanie 4: Walidacja łańcucha bloków

Cel: Dodaj do klasy Blockchain metodę is chain valid, która:

- sprawdza, czy wszystkie hashe są poprawne,
- upewnia się, że każdy blok wskazuje poprawny hash poprzedniego bloku.

✓ Zadanie 5: Dodaj proof-of-work (kopanie bloków)

Cel: Dodaj mechanizm kopania z trudnością (difficulty), czyli np. hash musi zaczynać się od 2–4 zer (00...).

- Dodaj metodę mine block w klasie Block, która:
 - o zmienia nonce do momentu uzyskania odpowiedniego hasha.

⊘ Zadanie 6: Prosty system transakcji

Cel: Zmienna data w bloku powinna zawierać listę transakcji (np. słowniki z sender, receiver, amount).

- Dodaj bufor oczekujących transakcji.
- Dodaj metodę add transaction.
- Nowy blok powinien zawierać transakcje z bufora.

⊘ Zadanie 7: Weryfikacja

Cel: Weryfikacja bezpieczeństwa blockchain

- Zmień transakcję w dowolnym bloku
- Wykonaj funkcję weryfikującą długość blockchain
 - o Wykonaj funkcję weryfikującą każdy block w blockchain
 - poprawność hasha (block.hash == block.calculate hash()),
 - o czy block.previous hash == previous block.hash,
 - o poprawność nonce, jeśli używany jest proof-of-work.
- Dodaj raport błędów: is_chain_valid() powinno zwracać nie tylko True/False, ale i listę wykrytych błędów.