

**Projeto:**

**Kabe**

**Documento de Design do Jogo**

*O time formado por Ícaro Caldeira Botelho, Gabriel Hiroi, Guilherme Elias Kopsch, Guilherme Ricardo Machado, Gustavo Henrique Martins vem por meio deste documento demonstrar como foi o desenvolvimento de Kabe.*

**25/09/2023**

# 1 - Início

Nome do Jogo:

Kabe

Resumo do Jogo:

Durante uma noite calma, o ninja Kabe descansa rapidamente em um beco entre os dois maiores arranha-céus que existem em Neo-Kyoto. Até que derrepente um enviado da Sadako rouba sua espada, agora o jovem ninja deve subir até o céu para recuperar sua espada e sua honra. O ninja deve subir entre dois arranha-céus ao som de frenéticas batidas que guiam a velocidade que objetos vêm em sua direção. Sua pontuação é dita pela altura que você percorre e cada vez que você sobe a velocidade dos obstáculos fica mais rápida. O seu propósito é desviar de todos os elementos que estiverem em seu caminho.

Gênero

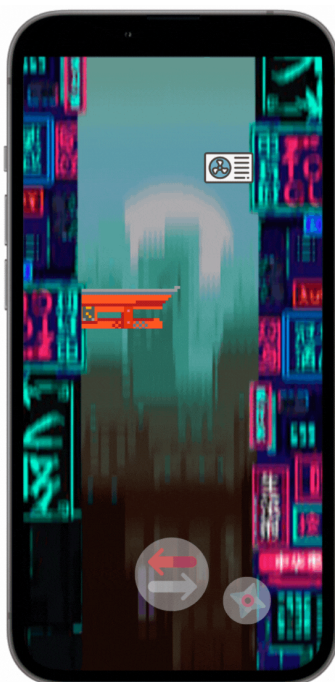
Endless Runner em 16 bits.

Plataforma

Disponível para dispositivos móveis.

Controles

Existem dois controles, um botão para trocar o lado da corrida e um para disparar uma shuriken.



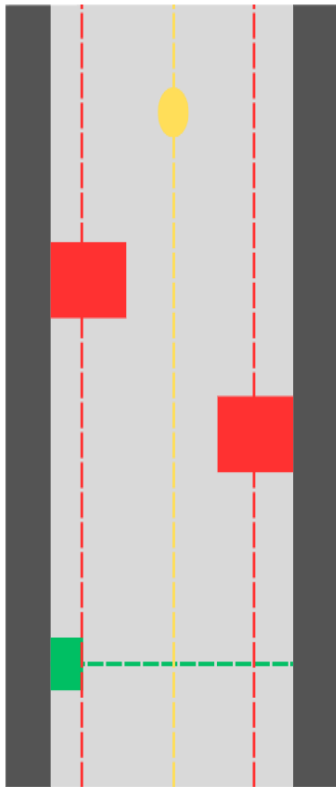
Botão principal, para troca de parede.  
Botão paralelo, para soltar uma shuriken.

## 2 - Escopo do Projeto

Referência:

Katana Zero, Flappy Bird, Subway Surfers, Tumbler Mask, Blade Runner e GhostRunner.

Jogabilidade:



As linhas vermelhas identificam as linhas que os obstáculos vão surgir, eles descem até sair da tela.

As linhas em verde identificam o eixo de movimentação do personagem.

A linha amarela identifica o eixo de movimentação das shurikens.

O personagem só se move alternando de parede, seu eixo Y é fixado em 0.

## Sinopse e História

Durante uma noite calma, o ninja Kabe descansa rapidamente em um beco entre os dois maiores arranha-céus que existem em Neo-Kyoto. Até que derrepente um enviado da Sadako rouba sua espada, agora o jovem deve subir até o céu para recuperar sua espada e sua honra. O ninja deve subir entre dois arranha-céus, ao som de frenéticas batidas que guiam a velocidade que objetos vêm em sua direção.

Sua pontuação é dita pela altura que você percorre e cada vez que você sobe a velocidade dos obstáculos fica mais rápida. O seu propósito é desviar de todos os elementos que estiverem em seu caminho.

## Personagens e Entidades

Kabe: Protagonista, ninja apenas com a bainha de sua katana.

Jinshu: Vilão, roubou a espada de Kabe.

Garrafa de Sake: Obstáculo.

Caixa de Ar-Condicionado: Obstáculo

Portal Torii: Obstáculo

Gato: Obstáculo

Shuriken: (Consegue quebrar obstáculos) Bônus.