

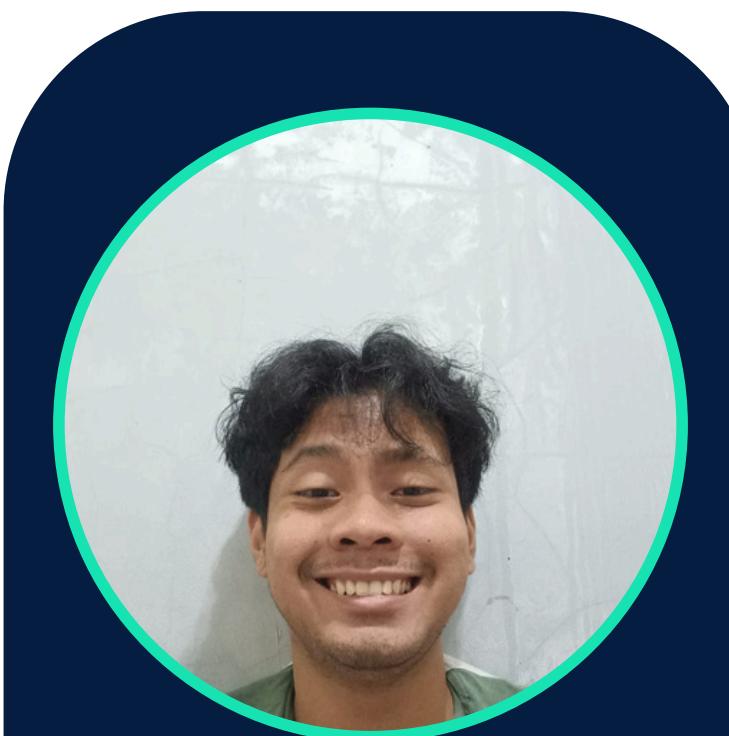
# IDENTITAS AKADEMIKA

Kelompok 4:

- Aditya Kusuma Putra
- Firdaus Alamsyah
- Muhammad Gibran Hakim

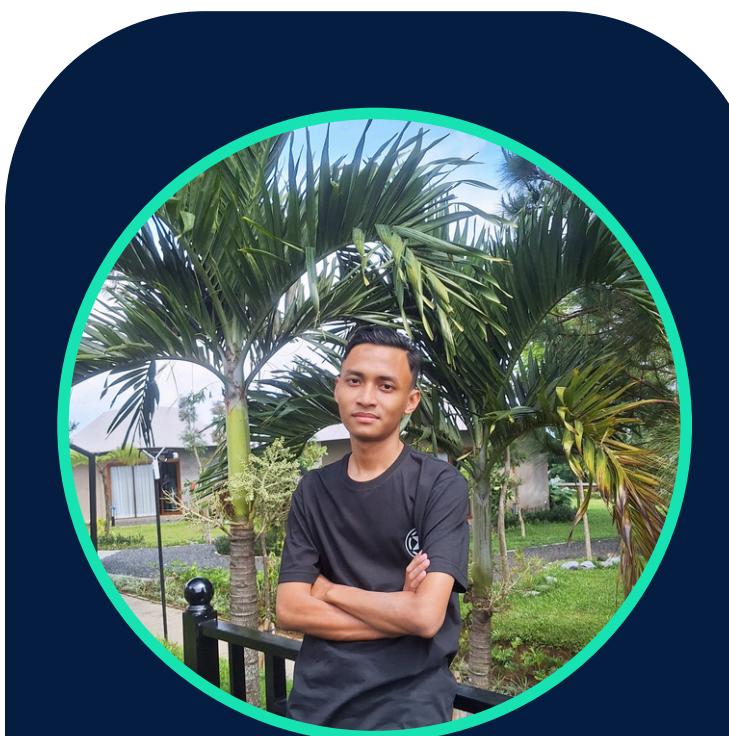


# OUR TEAM



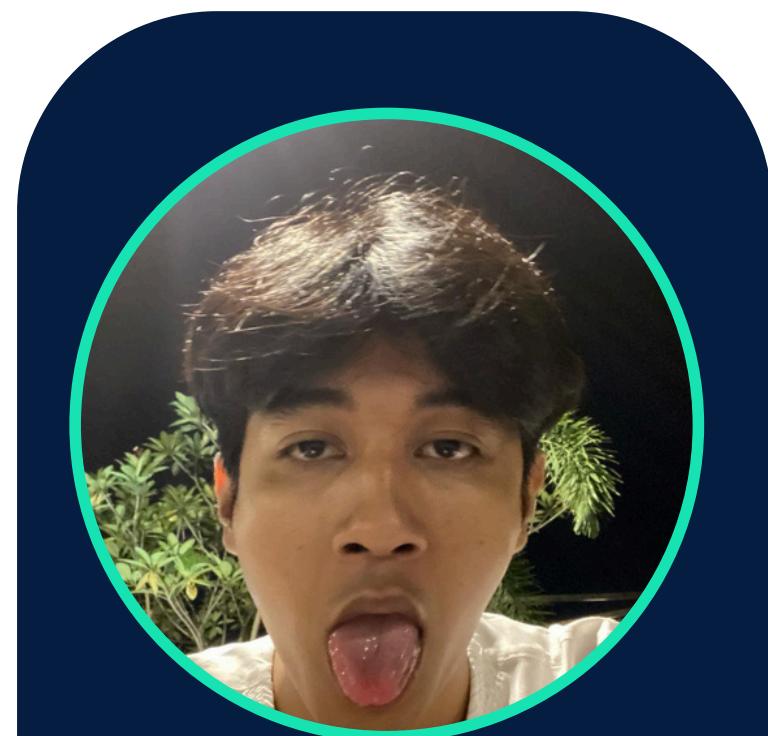
**MUHAMMAD  
GIBRAN HAKIM**

**Backend**



**FIRDAUS  
ALAMSYAH**

**project planner**



**ADITYA KUSUMA  
PUTRA**

**Frontend**

## LATAR BELAKANG

Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) merupakan identitas resmi yang wajib dimiliki oleh setiap mahasiswa dalam lingkungan perguruan tinggi. Namun, proses pembuatan KTM yang masih dilakukan secara manual di banyak institusi kerap menimbulkan berbagai permasalahan. Keterlambatan dalam proses penerbitan serta tingginya kemungkinan terjadinya kesalahan input data menjadi kendala utama yang menghambat efisiensi layanan administrasi kampus. Selain itu, proses manual sering kali memerlukan waktu dan tenaga ekstra, baik dari pihak mahasiswa maupun staf administrasi.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, kebutuhan akan sistem yang lebih cepat, akurat, dan mudah diakses menjadi semakin penting. Digitalisasi proses pembuatan KTM menjadi solusi yang dapat menjawab permasalahan tersebut. Dengan menerapkan sistem digital, proses validasi data dapat dilakukan secara otomatis, sehingga meminimalkan kesalahan dan mempercepat waktu pembuatan. Selain itu, sistem ini memungkinkan mahasiswa dan staf untuk mengakses informasi secara real-time, kapan pun dan di mana pun mereka berada. Oleh karena itu, pengembangan sistem digital untuk pembuatan KTM merupakan langkah strategis dalam meningkatkan kualitas layanan administrasi akademik di perguruan tinggi.

# TUJUAN APLIKASI

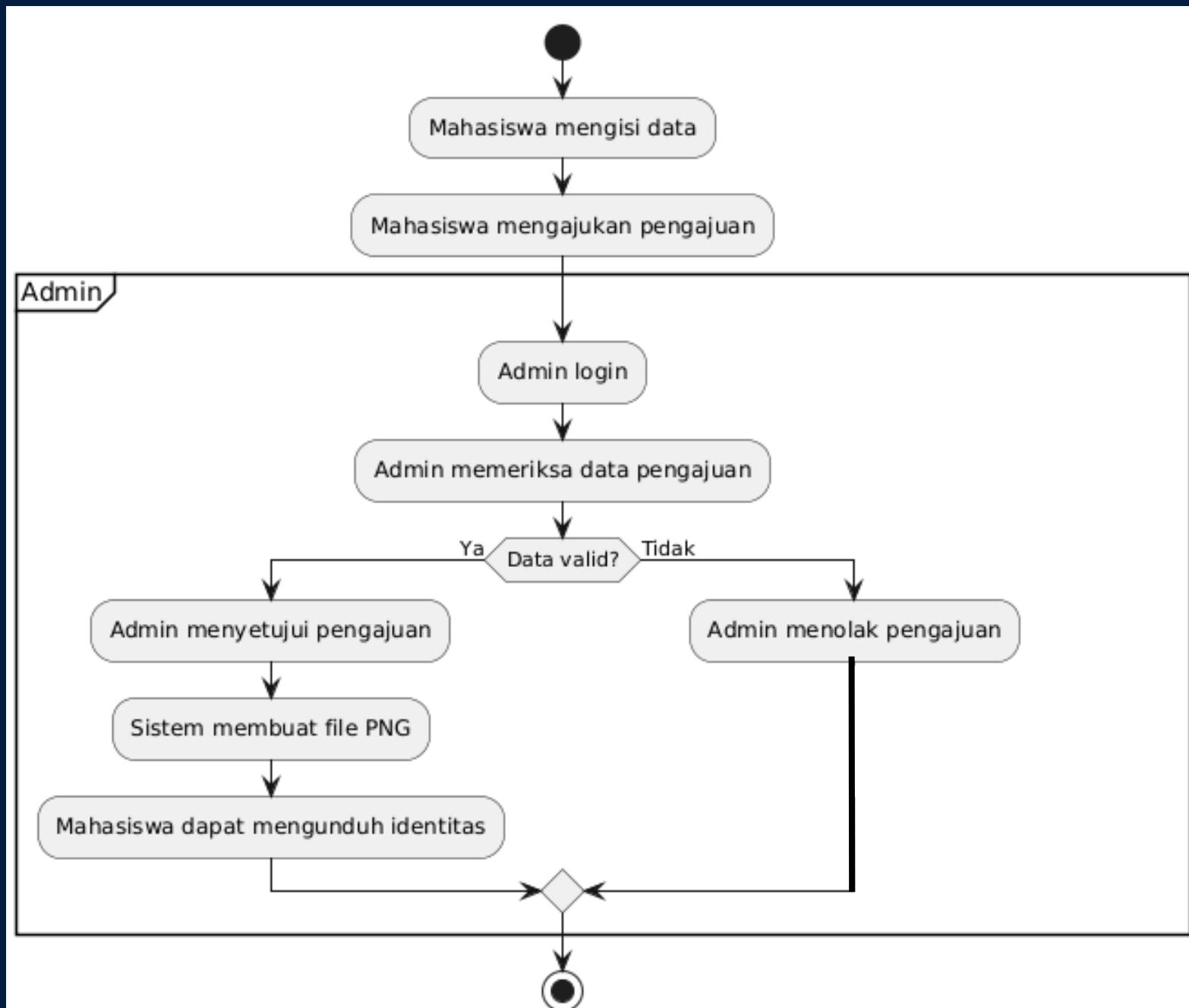
- ▶ Mempermudah pengisian data mahasiswa secara mandiri
- ▶ Memberikan fitur cetak otomatis dalam format PNG sebagai identitas digital.
- ▶ Menyediakan fitur cek status pengajuan (pending/disetujui/ditolak).
- ▶ Memberikan peran admin untuk melakukan validasi/approval data.

# FITUR UTAMA

- Pengisian Data Mahasiswa
- Input: Nama, NIM, Program Studi, Foto, dll.
- Validasi data saat pengisian.
- Cetak Identitas Akademik
- Format output: Gambar (PNG).
- Template layout sesuai standar institusi.
- Cek Status Pengajuan
- Mahasiswa bisa mengecek status pengajuan (menunggu, disetujui, ditolak) melalui panel login page
- Akses Admin
- Admin dapat melihat semua pengajuan.
- Admin dapat menyetujui atau menolak data.
- History approval tersimpan otomatis.



# ALUR SISTEM



## Teknologi yang Digunakan

- Frontend: Bootstrap
- Backend: Laravel / PHP
- Database: MySQL
- Export PNG: html2canvas@1.4.1



# MANFAAT SISTEM



- Meminimalisir kesalahan input dari pihak administrasi.
- Mempercepat proses pembuatan identitas mahasiswa.
- Meningkatkan transparansi dan keterbukaan proses approval.
- Menghemat biaya cetak fisik dalam tahap awal (karena tersedia versi digital).

# PERENCANAAN PROYEK

**Metode : Agile**

**Total Durasi:** 3 minggu, 2 hari kerja per minggu → 6 hari sprint

**Sprint Planning:**

- Sprint 1-2: Analisis kebutuhan & desain sistem
- Sprint 3-4: Pengembangan backend & frontend
- Sprint 5: Pengujian sistem
- Sprint 6: Implementasi & finalisasi
- Teknologi: Laravel,Filament (Blade), MySQL

# GANTT CHART

Kegiatan	Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3
Analisis & Desain	■ ■		
Pengembangan		■ ■	
Pengujian			■ ■
Implementasi & Training		■ ■	

# PENGELOLAAN TIM

## Struktur Tim:

- Project Planner
- Frontend Developer
- Backend Developer

Sprint dilakukan setiap Sabtu dan Minggu

## Aktivitas:

- Daily Discussion di awal hari sprint
- Sprint Review & Retrospective(Peninjauan kembali) akhir setiap hari kerja sprint
- Komunikasi via: GitHub, WhatsApp



# PENGENDALIAN PROYEK

**Monitoring dilakukan per sprint:**

- Target harian ditentukan sebelum sprint dimulai
- Pekerjaan selesai ditinjau bersama
- Evaluasi progres mingguan
- Penyesuaian dilakukan fleksibel untuk sprint berikutnya jika ada feedback

# MANAJEMEN RISIKO

## 1. Risiko Keterbatasan Waktu Sprint

- - Masalah: Hanya tersedia 2 hari kerja per minggu → total sprint hanya 6 hari.
- ✓ Solusi:
  - Fokus pada fitur prioritas tinggi.
  - Hindari scope creep (fitur tambahan di luar rencana).

## 2. Risiko Keterlambatan Penyelesaian Fitur

- - Masalah: Sprint terlalu padat → fitur tidak selesai tepat waktu.
- ✓ Solusi:
  - Breakdown tugas menjadi unit terkecil (task granular).
  - Estimasi realistik & buffer waktu jika dibutuhkan.

## 3. Risiko Ketergantungan pada Salah Satu Anggota Tim

- - Masalah: Jika satu anggota absen, progres bisa terhambat.
- ✓ Solusi:
  - Gunakan dokumentasi lengkap agar pekerjaan bisa dialihkan.
  - Distribusi tugas tidak boleh tersentral pada satu orang.



# MANAJEMEN KUALITAS

## 1. Standar Kualitas Sistem

- KTM digital ditampilkan dalam format gambar (.png)
- Mahasiswa & admin bisa login dengan data valid
- Semua fitur dapat digunakan tanpa error
- Tampilan konsisten dan rapi di semua browser

## 2. Pengujian Fungsional Manual

- Cek login dan validasi NIM
- Upload foto KTM dan tampilkan hasilnya
- Admin dapat melihat status mahasiswa

## 3. Uji Manual Langsung

- Klik semua tombol, isi semua form
- Coba input yang salah (contoh: kolom kosong)
- Uji coba di berbagai browser: Chrome

## 4. Checklist Setiap Sprint

- Fitur sudah diuji tanpa error
- Tombol & tampilan jelas digunakan
- Validasi input aktif
- Error message mudah dipahami

# ADMIN PANEL

MPPL

Ktm Requests > List

## Ktm Requests

New ktm request

	Nim	Name	Jurusan	Fakultas	Image	Tanggal lahir	Status	
<input type="checkbox"/>	20230801567	Bagus Pribadi	Sistem Informasi	Ilmu Komputer		Sep 14, 2003	approved	<input checked="" type="button"/> Edit
<input type="checkbox"/>	20230801888	Bagas Harfanda Septiawan	Teknik Industri	Teknik		Aug 9, 2003	rejected	<input checked="" type="button"/> Edit
<input type="checkbox"/>	20230801342	Adytia Kusuma Putra	Teknik Informatika	Ilmu Komputer		May 13, 2003	approved	<input checked="" type="button"/> Edit
<input type="checkbox"/>	20230801367	Muhammad Gibran Hakim	Teknik Informatika	Ilmu Komputer		Jan 1, 2003	pending	<input checked="" type="button"/> Edit
<input type="checkbox"/>	20230801999	Firdaus Alamsyah	Teknik Informatika	Ilmu Komputer		Feb 2, 2003	pending	<input checked="" type="button"/> Edit

Showing 1 to 5 of 5 results

Per page 10

# ADMIN PANEL

MPPL < Search

Mahasiswa > List

## Mahasiswa

Total Mahasiswa  
50

New mahasiswa Cetak Semua KTM

Dashboard Administration Manajemen Mahasiswa Ktm Requests Mahasiswa

<input type="checkbox"/>	Nim	Name	Jurusan	Fakultas	Image	Tanggal lahir	
<input type="checkbox"/>	20230801567	Bagus Pribadi	Sistem Informasi	Ilmu Komputer		Sep 14, 2003	
<input type="checkbox"/>	20230801342	Adytia Kusuma Putra	Teknik Informatika	Ilmu Komputer		May 13, 2003	
<input type="checkbox"/>	23010001	Ahmad	Teknik Informatika	Ilmu Komputer		Jun 1, 2025	
<input type="checkbox"/>	23010001	Ahmad Pratama	Teknik Informatika	Teknik		Jan 10, 2002	

# WELCOME PAGE

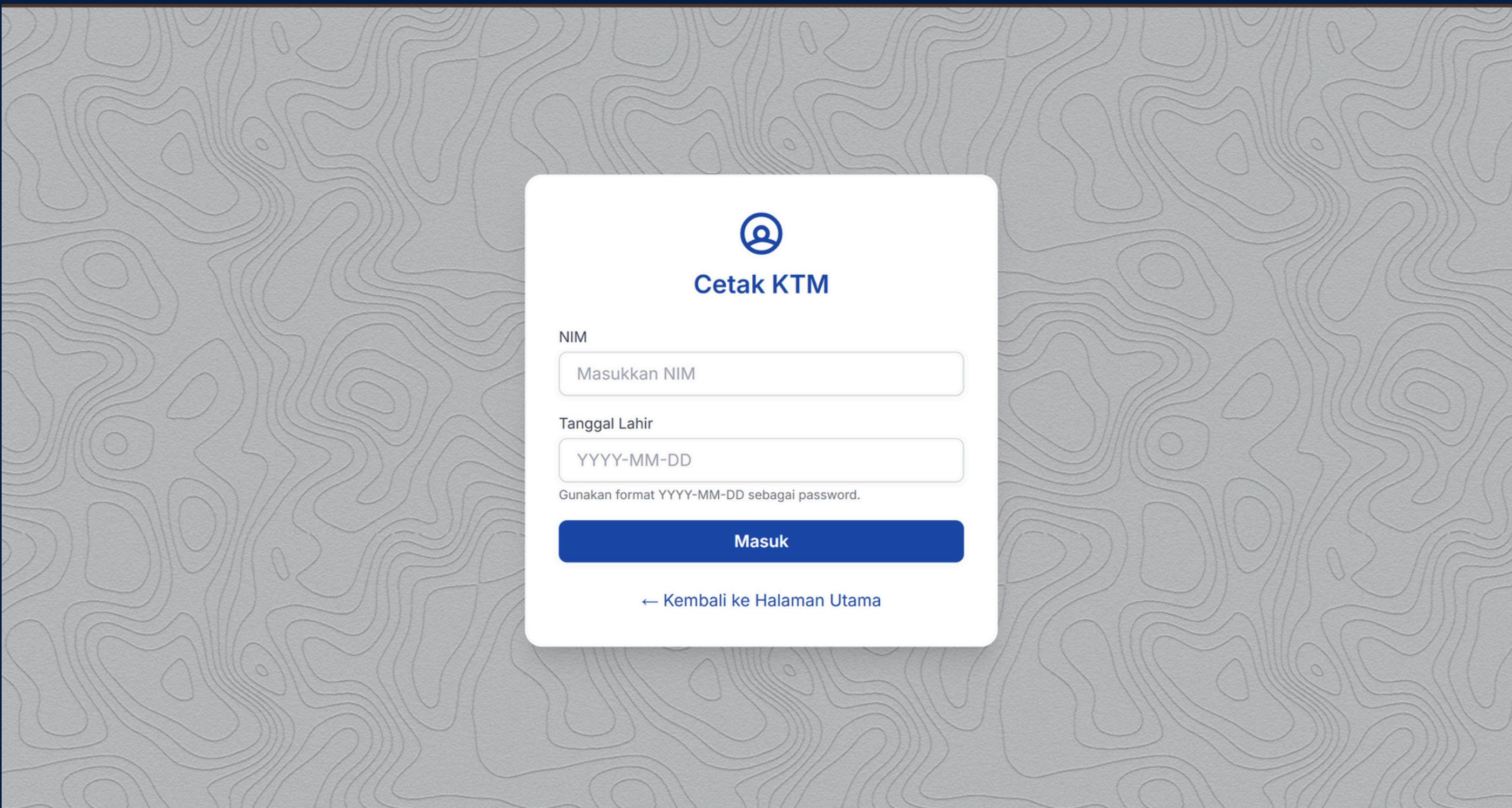


**IDENTIKA**  
Identitas Akademika  
Sistem Identitas Digital Akademik • **MPPL 2025** • Pengembang: DIGIDAU

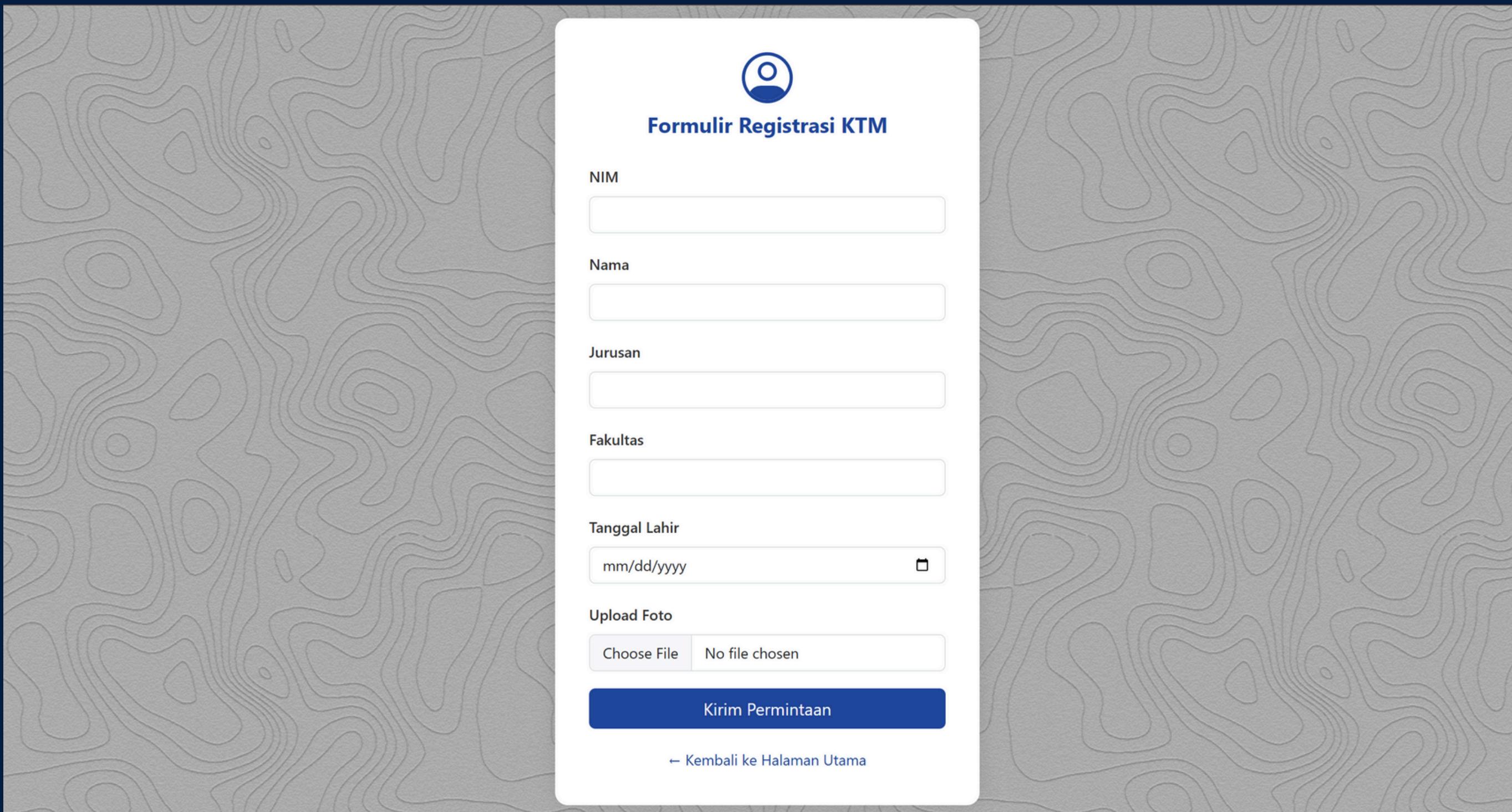
[Cetak KTM](#) [Registrasi KTM](#)

♥ Sistem KTM

# CETAK KTM PAGE



# REGISTRASI KTM PAGE



A registration form titled "Formulir Registrasi KTM" is displayed on a white card against a background of topographic contour lines. The form includes fields for NIM, Name, Major, Faculty, Birth Date, Photo upload, and a submission button.

**Formulir Registrasi KTM**

NIM

Nama

Jurusan

Fakultas

Tanggal Lahir  
 mm/dd/yyyy

Upload Foto  
 Choose File  No file chosen

[← Kembali ke Halaman Utama](#)



# KESIMPULAN

Sistem Identitas Akademik ini merepresentasikan fondasi penting dalam transformasi digital institusi pendidikan tinggi, dengan menghadirkan efisiensi pada berbagai aspek administratif, seperti proses registrasi ulang, validasi status kemahasiswaan, hingga potensi integrasi lintas sistem seperti keuangan dan layanan perpustakaan. Keberadaannya tidak hanya mempercepat alur layanan akademik, tetapi juga membuka peluang pengembangan sistem terintegrasi berbasis data kampus yang holistik. Sebagai langkah strategis selanjutnya, pengembangan fitur lanjutan seperti pencetakan QR Code, penerapan tanda tangan digital, serta konektivitas dengan sistem-sistem kampus lainnya menjadi prioritas utama dalam mewujudkan ekosistem digital yang menyeluruh dan berkelanjutan.

# THANK YOU

