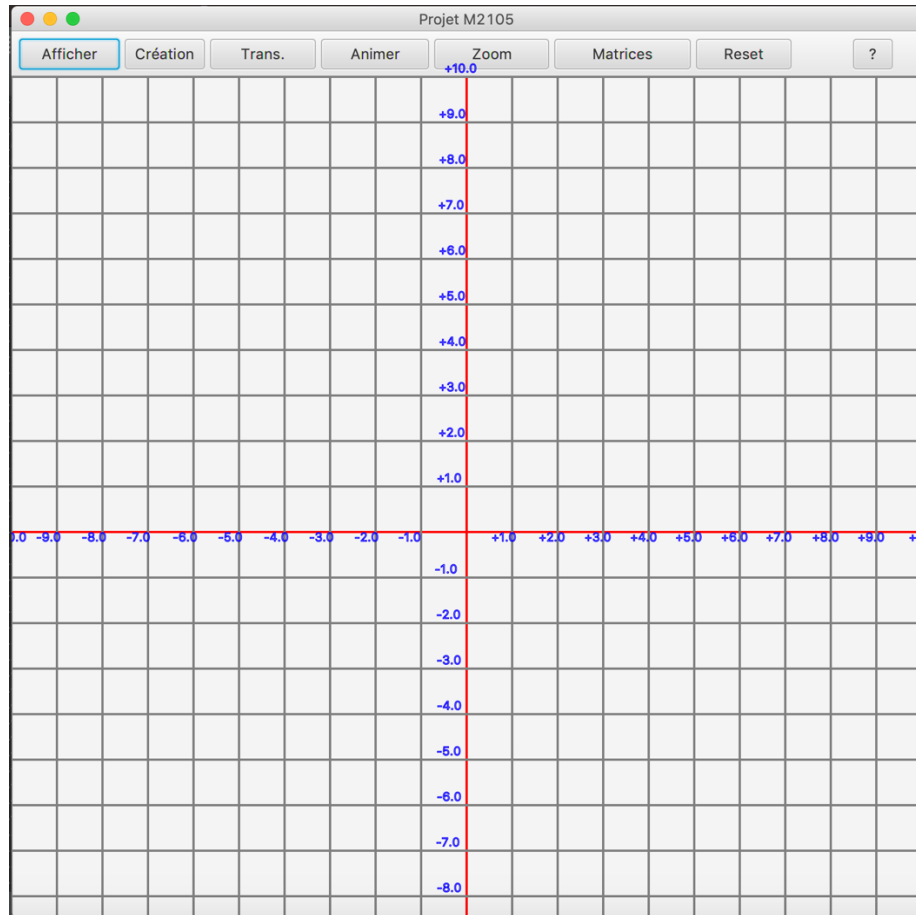


## PROJET IHM : SEMESTRE 2

Binôme : Guillaume Banowicz et Quentin Dinel

Groupe : H



Nous avons voulu garder une interface simple en y rajoutant quelques fonctionnalités utiles à l'utilisateur. Il a fallu créer un menu de boutons compréhensible et intuitif avec comme enchainement : afficher, créer, modifier, animer. Qui nous semble logique. De plus, nous avons rajouté un bouton « ? » qui sera le guide de l'utilisateur comportant l'explication de chaque bouton.

Quelques fonctionnalités uniques à notre projet :

- La possibilité à l'utilisateur de créer sa propre figure à l'aide du positionnement du clique de la souris sur la grille. (au lieu de garder la maison comme motif de base)
- La possibilité de donner au motif de base, ou créé, plusieurs transformations consécutives avec des paramètres choisis par l'utilisateur.
- La possibilité de reset la grille : effacer tous les motifs et transformations.