

Perspectives d'amélioration

3 - Module IHM

Auteur : Hugo Da Maia
Date : 11 décembre 2021
Version : 1.0

Ce document recueille toutes les fonctionnalités et les détails qui pourraient être ajouté au logiciel de comptage pour de prochains groupes.

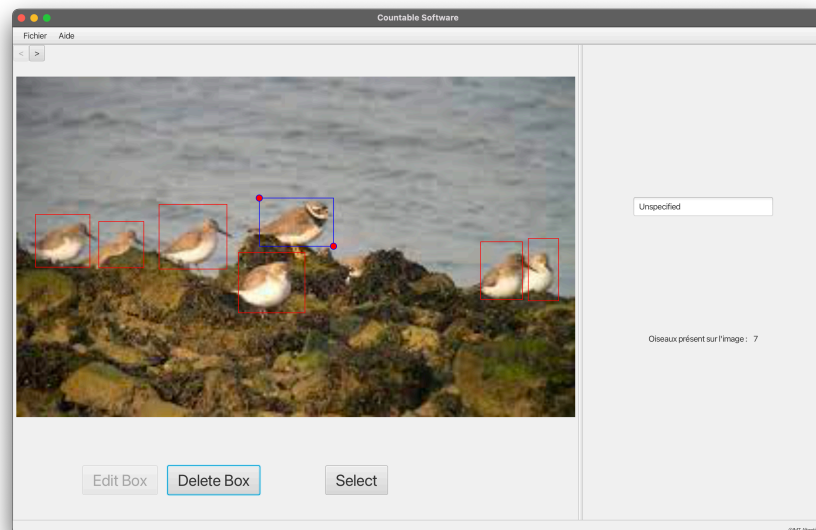
Je séparerai mes propositions en 3 axes :

- Les fonctionnalités supplémentaires à implémenter ;
- Les fonctionnalités existantes à améliorer, optimiser ou repenser ;
- Les démarches orientées expérience utilisateur qui permettraient d'amener de nouvelles idées.

Je propose alors dans ce document une liste non exhaustive de ces améliorations qui pourraient être faite à l'application.

Approche utilisateur

Actuellement, voilà un aperçu de l'application développée et le prototype initial.



Une première chose à faire serait de formaliser proprement et définitivement le prototype de l'application après avoir mené une enquête auprès des utilisateurs. Cela me paraît être une étape primordiale avant la poursuite du développement de l'application.

En ciblant précisément les besoins des utilisateurs, cela permettra de mieux identifier les fonctionnalités auxquels nous n'aurions pas pensé ou encore de modifier le comportement de certaines fonctionnalités qui serait inadapté à la cible. Il serait bon de mettre à jour le personae déjà réalisé et d'en créer au moins un autre afin de bien identifier les différentes cibles de notre application.

En bref :

- Mettre à jour le personae et en créer un nouveau ;
- Éventuellement analyser les réponses au questionnaire utilisateur réalisé précédemment s'il y a suffisamment de réponse ;
- Pour l'identification des besoins :
 - À minima, mettre à jour le questionnaire utilisateur et l'envoyer aux personnes cibles ;
 - Au mieux, mener quelques entretiens semi-dirigé auprès des utilisateurs cibles.
- Élaborer un wireframe précis en s'appuyant sur la précédente version du logiciel et les retours utilisateurs ;
- Si le temps manque, ne pas réaliser l'amélioration précédente mais réaliser au moins un prototype précis de l'application (toujours en s'appuyant sur les retours utilisateurs) ;
- Optionnel : Travailler le style graphique de l'application pour la rendre plus moderne et « user friendly ».

Fonctionnalités existantes à améliorer

Un point majeur qu'il faudra aborder est la **gestion des boîtes et leur édition**. Pour le moment, la sélection et l'édition des boîtes est séparée conceptuellement. Par manque de temps, j'ai préservé ce paradigme afin de pouvoir fournir une application fonctionnelle. Il serait bon de rassembler l'édition et la sélection afin de la rendre plus fluide et plus proche de ce qu'un utilisateur classique ¹.

Il faudrait sûrement revoir également certains éléments du code qui n'ont pas été conçu très élégamment ou qui peuvent poser problèmes. Ils sont repérés dans le code par des ² « `//! CHANGE : ...` »

Fonctionnalités à ajouter

On regroupe ici quelques fonctionnalités qui me paraissent intéressantes et qui pourraient être implémentées :

- Réaliser les Unit Test des fonctions essentielles (a minima) ;
- Permettre à l'utilisateur d'exporter les données sur lesquelles il a travaillé dans un csv par exemple (si cela correspond aux besoins utilisateurs)
- Permettre à l'utilisateur de sauvegarder son travail en cours. C'est-à-dire, enregistrer le modèle des boîtes et le chemin du fichier contenant les images traitées ;
- Rendre la section « Aide » plus « *user friendly* ». C'est-à-dire, faire naviguer l'utilisateur dans une nouvelle fenêtre lui indiquant les fonctionnalités de l'application avec plus de concision que la notice ;

LEXIQUE

- **Personae** : C'est une personne fictive dotée d'attributs et de caractéristiques sociales et psychologiques et qui représente un groupe cible.
- **Wireframe** : C'est un schéma utilisé lors de la conception d'une interface utilisateur pour définir les zones et composants qu'elle doit contenir.
- **Unit Test** : C'est une procédure permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une partie précise d'un logiciel ou d'une portion d'un programme.

¹ Ce qu'on retrouve dans un éditeur de dessin par exemple. (+ cf. [loi de Jakob](#) en ergonomie)

² Message au futur développeur : Utiliser l'extension Better Comments pour une affichage plus efficace des commentaires et repérer facilement ces bouts de codes. (*Disponible sur IntelliJ Idea*).