Тест: Базовые знания дилера американской рулетки 1. **Сколько всего номеров на колесе американской рулетки?** b) 37 (0 и 1-36) с) 38 (0, 00 и 1-36) d) 40 2. **Какого цвета сектор "0" на колесе рулетки?** а) Красный b) Черный с) Зеленый d) Синий 3. **Какая фраза дилера официально объявляет закрытие приема ставок перед падением шарика?** а) "Крутим!" b) "Ставок больше нет." с) "Шарик в игре!" d) "Последние ставки!" 4. **Что такое "долли" в терминологии рулетки?** а) Маркер для устных ставок на треке b) Прозрачный маркер, отмечающий выигравший номер с) Фишка для чаевых дилеру d) Инструмент для зачистки поля 5. **Где дилер должен размещать фишки игрока ("цвет") при обмене их обратно на кэш (до спина)?** а) В исходящую зону (Сикслайн 1-6) b) В рабочую зону дилера (напротив 1-й дюжины) с) В зону входящих фишек (Сикслайн 7-12) d) На трек 6. **Какой коэффициент выплаты у ставки "Сплит" (на два номера)?** a) 35:1 b) 17:1 c) 11:1 d) 8:1 7. **Куда ставится ставка на две соседние дюжины?** а) На линию между ними b) На одну из дюжин с маркировкой с) В центр дюжины d) На трек как устная ставка 8. **Что дилер должен сделать в первую очередь после падения шарика?** а) Немедленно поставить долли b) Объявить выигрышный номер с) Сделать паузу, посмотреть номер (чтобы и инспектор видел) d) Начать зачистку проигравших ставок 9. **В каком порядке дилер производит выплаты ВЫИГРЫШНЫХ ставок?**

а) Сначала внутренние, потом внешние

- b) Сначала внешние (Outside), потом внутренние (Inside)
- с) Сначала номера, потом группы
- d) В порядке расположения ставок на столе
- 10. **Какая из перечисленных ситуаций НЕ является основанием для объявления "Нет спина" (No Spin)?**
 - а) Шарик сделал ровно 3 оборота и упал
 - b) Шарик вылетел из барабана
 - с) Шарик завис над номером более чем на три круга
 - d) Игроки рассыпали ставки, и их восстановление невозможно
- 11. **Что делать со ставкой, поставленной игроком ПОСЛЕ фразы "Ставок больше нет" и визуального блока руками?**
 - а) Оставить ее играть
 - b) Снять в барабан как проигравшую
 - с) Вернуть игроку
 - d) Перенести на следующий спин
- 12. **Кто принимает окончательное решение по спорной ставке, возникшей ПОСЛЕ падения шарика?**
 - а) Дилер
 - b) Игрок
 - с) Инспектор / Пит-Босс
 - d) Старший дилер за столом
- 13. **Как дилер должен поступить со ставкой, которая оказалась НИЖЕ минимальной для данного стола, если это заметили ДО падения шарика?**
 - а) Принять и играть как есть
 - b) Забрать как проигравшую
 - с) Вернуть игроку
 - d) Довнести до минимума за счет казино
- 14. **Что такое "Устная ставка"?**
 - а) Ставка, сделанная шепотом
 - b) Ставка, объявленная игроком вслух (на номер/соседей/сектор)
 - с) Ставка на равные шансы (красное/черное)
 - d) Ставка, которую дилер предлагает игроку
- 15. **Как дилер должен подтвердить устную ставку игрока?**
 - а) Кивнуть головой
 - b) Громко продублировать ee (как и Инспектор)
 - с) Записать на листке
 - d) Попросить игрока поставить фишку самому
- 16. **Куда кладутся "срезанные" фишки?**
 - а) В исходящую зону (Сикслайн 1-6)
 - b) Между линией "0" и колесом
 - с) Во флот сразу
 - d) В рабочую зону дилера
- 17. **Что подразумевает принцип "Точность важнее скорости" для новичка?**
 - а) Нужно делать все как можно быстрее
 - b) Лучше сделать медленнее, но без ошибок
 - с) Скорость придет сама с опытом, о точности можно не беспокоиться

- d) Точность нужна только при выплатах
- 18. **Когда производятся обмены фишек (кэш <-> цвет)?**
 - а) В любой момент по просьбе игрока
 - b) Только во время приема ставок
 - с) Только между спинами (между играми)
 - d) Только после закрытия ставок
- 19. **Кто является главным помощником и контролером дилера за игровым столом?**
 - а) Пит-Босс
 - b) Старший дилер
 - с) Инспектор
 - d) Кассир
- 20. **Что дилер должен демонстрировать жестом "Чистые руки" перед ключевыми действиями (выплата/обмен)?**
 - а) Что у него нет лишних фишек
 - b) Что он готов к работе
 - с) Что его руки пусты и видны (демонстрация честности)
 - d) Что он принимает чаевые