

Вариант 1

Вопрос 1.

Что объявляет дилер, минимум за три оборота до падения шарика?

- A. шарик запущен
- B. Ставок больше нет
- C. продолжайте делать ставки
- D. Последний шанс

Вопрос 2.

Куда дилер ставит "долли" после падения шарика?

- A. В центр колеса
- B. На поле в выигравший номер
- C. На трек для устных ставок
- D. В зону зачистки фишек

Вопрос 3.

Какой коэффициент выплаты у ставки "Сплит" (на 2 номера)?

- A. 35:1
- B. 17:1
- C. 8:1
- D. 11:1

Вопрос 4.

В каком направлении дилер ДОЛЖЕН вращать колесо при запуске спина?

- A. Произвольно, как удобно
- B. Только против часовой стрелки
- C. Только по часовой стрелке
- D. Меняя направление относительно предыдущего спина

Вопрос 5.

Где расположена зона входящих фишек (от игроков)?

- A. Сикслайн 1-6
- B. Сикслайн 7-12
- C. Уровень стрита 1-3
- D. Между линией "0" и колесом

Вопрос 6.

Что делает дилер, если игрок пытается сделать ставку после объявления "Ставок больше нет!"?

- A. Ставка принимается, если дилер успевает
- B. Ставка размещается на поле как обычно
- C. Ставка возвращается игроку
- D. Ставка принимается с разрешения инспектора

Вопрос 7.

Какой вид устной ставки на треке включает 6 позиций?

- A. Вуазан
- B. Зеро Шпиль
- C. Орфлайнс
- D. Тьер

Вопрос 8.

Что НЕ является причиной для объявления "Нет спина" (No Spin)?

- A. Шарик вращается менее трех кругов
- B. Шарик завис над номером более чем на три круга
- C. Шарик вылетел из барабана
- D. Шарик вращается слишком медленно

Вопрос 9.

В каком порядке дилер производит выплату выигрышных ставок?

- A. Сначала внутренние, потом внешние
- B. Сначала внешние (начиная с колонок), потом внутренние (от сикслайнов к номерам)
- C. Сначала внутренние (от номеров к сикслайнам), потом внешние
- D. В произвольном порядке, как удобнее дилеру

Вопрос 10.

Что ОБЯЗАН сделать дилер при получении устной ставки от игрока?

- A. Кивнуть игроку в знак понимания
- B. Записать ставку на бумажке
- C. Громко продублировать ставку (объявить)
- D. Спросить подтверждение у инспектора

Вопрос 11.

Что означает жест дилера "чистые руки"?

- A. Дилер моет руки перед ставкой
- B. Дилер показывает пустые ладони перед/после взятия фишек для выплаты или обмена
- C. Дилер убирает с поля все лишние фишки
- D. Дилер сигнализирует об окончании выплат

Вопрос 12.

Какой принцип работы считается наиболее важным для новичка-дилера согласно методичке?

- A. Скорость игры превыше всего
- B. Качество важнее скорости
- C. Максимальное количество спинов за смену
- D. Оспаривать решения инспектора

Вопрос 13.

В какой момент Дилер закрывает ставки?

- A. когда запускает спин
- B. примерно за три оборота до падения шарика
- C. когда на табло загорелось «ставок больше нет»
- D. когда хочет

Вопрос 14.

Действия Дилера после падения шарика

- A. Поставить долли в выигрышный номер, начать зачистку поля
- B. Поставить долли в выигрышный номер, ждать указаний от инспектора
- C. Посмотреть в колесо, поставить Долли в выигрышный номер, еще раз посмотреть в колесо если есть устные ставки выставить их, начать зачистку поля
- D. Поставить Долли в выигрышный номер, оплатить шансы

Вопрос 15.

При запуске спина дилер должен:

- a) Взять шарик из предыдущего номера
- b) Запустить шарик в противоположном направлении от вращения колеса
- c) Изменить направление вращения колеса.

Выбери правильную последовательность

- A. a - b - c
- B. c - b - a
- C. c - a - b
- D. a - c - b

Вопрос 16.

Какая последовательность действий правильна при открытии стола?

- a) Положить шарик в номер соответствующий текущей дате
- b) достать шарик и доли из флота
- c) запустить колесо по часовой стрелке
- d) скинуть два стека каждого цвета в машинку

- A. a - b - c - d
- B. b - a - c - d
- C. b - c - d - a
- D. c - b - a - d

Вопрос 17.

Какая последовательность действий правильна при закрытии стола

- a) убрать шарик и доли во флот
- b) остановить колесо
- c) достать все фишки из машинки
- d) привести в порядок кэш и цветные фишки

- A. a - b - c - d
- B. b - a - c - d
- C. c - b - a - d
- D. d - c - b - a

Вопрос 18.

Какие действия диллер должен выполнить при "нет спина"

- A. Остановить игру, сообщить инспектору, после подтверждения объявить "нет спина", вернуть шарик в предыдущий номер, запустить колесо в обратном направлении, после полного оборота новый спин
- B. Попросить гостей поднять шарик, сразу запустить новый спин, чтобы не задерживать игру
- C. Объявить "нет спина" но не менять направление вращения колеса для следующего спина
- D. Остановить игру, объявить нет спина, вернуть шарик в предыдущий номер, запустить новый спин

Вопрос 19.

Действия диллера, когда во время спина он получает фишки на обмен

- A. Немедленно разменять ее, так как хочет гость.
- B. Вернуть ее гостю, сказав, что сейчас нет возможности совершить обмен
- C. Разместить фишку (фишки до стека) на верхнюю ступень обменного куба
- D. Разместить фишку (фишки до стека) на нижнюю ступень обменного куба

Вопрос 20.

Какая ставка не относится к внешней?

- A. чет\нечет
- B. красное\черное
- C. ставка на трек
- D. дюжины\колонки

Вариант 2

Вопрос 1.

Что ставит диллер в выигрышный номер?

- A. Маркер
- B. Долли
- C. Фишку
- D. Кэш

Вопрос 2.

Минимальное количество оборотов для спина?

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 5

Вопрос 3.

Какой коэффициент выплаты у ставки каре?

- A. 11:1
- B. 8:1
- C. 6:1
- D. 35:1

Вопрос 4.

Как называется ставка на три номера?

- A. Стрит
- B. Сикслайн
- C. Сплит
- D. Каре

Вопрос 5.

Как оплачивается ставка на дюжину?

- A. 2:1
- B. 1:1
- C. 3:1
- D. 5!

Вопрос 6.

Какого номинала могут быть цветные фишки?

- A. 1 у.е
- B. 2 у.е
- C. любой по желанию игрока
- D. какой скажет диллер

Вопрос 7.

Какой цвет у четных номеров?

- A. Все черные
- B. Все красные
- C. Все зеленые
- D. Чередуются (красные черные)

Вопрос 8.

Что делает диллер после падения шарика?

- A. Закрывает ставки
- B. Начинает выплаты
- C. Чистит поле
- D. Ставит долги

Вопрос 9.

Когда объявляется нет спина?

- A. Шарик сделал 3 оборота
- B. Гость не успел сделать ставки
- C. Диллер не готов принять ставки
- D. Шарик вылетел из колеса

Вопрос 10.

В какой зоне размещаются исходящие фишки?

- A. Сиклайн 7-12
- B. Между zero и колесом
- C. Уровень стрита 1-3
- D. Сиклайн 1-6

Вопрос 11.

Какой жест показывает чистые руки?

- A. Скрещенные руки
- B. Показать пустые ладони
- C. Поднятая рука
- D. Хлопок

Вопрос 12.

Где располагаются срезанные фишки?

- A. Сиклайн 7-12
- B. Зона выплат
- C. Между линией 0 и колесом
- D. Стрит 1-3

Вопрос 13.

Как располагаются ставки на треке?

- A. Цвет и кэш в любом порядке
- B. Все ставки друг на друге
- C. Произвольно
- D. Крупный номинал ниже мелкого, цвет выше кэша

Вопрос 14.

Когда Диллер принимает ставки?

- A. После того как запускает шарик
- B. После того как шарик сделал минимум три оборота
- C. После падения шарика
- D. Ставки принимаются до спина во время спина до закрытия ставок

Вопрос 15.

Что такое внешние ставки?

- A. Ставки на треке
- B. Ставки объявленные гостем
- C. Ставки на крайние номера
- D. Ставки на дюжины/колонки, равные шансы

Вопрос 16.

Как происходит обмен фишек во время спина?

- A. Во время спина обмен не делается
- B. Фишки данные игроком на обмен во время спина возвращаются ему обратно
- C. Диллер перестает принимать ставки и производит необходимый обмен
- D. Если диллер успевает, производит обмен, если нет, кладет обменные фишки на верхнюю ступень куба (до стека)

Вопрос 17.

Где указан минимум/максимум стола?

- A. Нигде, его передают по смене
- B. На табло
- C. У инспектора в планшете
- D. При входе в зал

Вопрос 18.

Сколько фишек нужно на ставку тьер?

- A. 9
- B. 4
- C. 6
- D. 5

Вопрос 19.

Куда убирается долли во время закрытия стола?

- A. Уносится на пит
- B. Во флот
- C. В машинку
- D. Между цветными фишками возле флота

Вопрос 20.

Какой первый шаг при открытии стола?

- A. Запустить колесо
- B. Включить чип-машинку
- C. Достать шарик и долли
- D. Привести в порядок цветные фишки