

****Тест: Базовые знания дилера американской рулетки****

1. ****Сколько всего номеров на колесе американской рулетки?****
 - a) 36
 - b) 37 (0 и 1-36)
 - c) 38 (0, 00 и 1-36)
 - d) 40
2. ****Какого цвета сектор "0" на колесе рулетки?****
 - a) Красный
 - b) Черный
 - c) Зеленый
 - d) Синий
3. ****Какая фраза дилера официально объявляет закрытие приема ставок перед падением шарика?****
 - a) "Крутим!"
 - b) "Ставок больше нет."
 - c) "Шарик в игре!"
 - d) "Последние ставки!"
4. ****Что такое "долли" в терминологии рулетки?****
 - a) Маркер для устных ставок на треке
 - b) Прозрачный маркер, отмечающий выигравший номер
 - c) Фишка для чаевых дилеру
 - d) Инструмент для зачистки поля
5. ****Где дилер должен размещать фишки игрока ("цвет") при обмене их обратно на кэш (до спина)?****
 - a) В исходящую зону (Сиклайн 1-6)
 - b) В рабочую зону дилера (напротив 1-й дюжины)
 - c) В зону входящих фишек (Сиклайн 7-12)
 - d) На трек
6. ****Какой коэффициент выплаты у ставки "Сплит" (на два номера)?****
 - a) 35:1
 - b) 17:1
 - c) 11:1
 - d) 8:1
7. ****Куда ставится ставка на две соседние дюжины?****
 - a) На линию между ними
 - b) На одну из дюжин с маркировкой
 - c) В центр дюжины
 - d) На трек как устная ставка
8. ****Что дилер должен сделать в первую очередь после падения шарика?****
 - a) Немедленно поставить долли
 - b) Объявить выигрышный номер
 - c) Сделать паузу, посмотреть номер (чтобы и инспектор видел)
 - d) Начать зачистку проигравших ставок
9. ****В каком порядке дилер производит выплаты ВЫИГРЫШНЫХ ставок?****
 - a) Сначала внутренние, потом внешние

- b) Сначала внешние (Outside), потом внутренние (Inside)
- c) Сначала номера, потом группы
- d) В порядке расположения ставок на столе

10. **Какая из перечисленных ситуаций НЕ является основанием для объявления "Нет спина" (No Spin)?**

- a) Шарик сделал ровно 3 оборота и упал
- b) Шарик вылетел из барабана
- c) Шарик завис над номером более чем на три круга
- d) Игроки рассыпали ставки, и их восстановление невозможно

11. **Что делать со ставкой, поставленной игроком ПОСЛЕ фразы "Ставок больше нет" и визуального блока руками?*

- a) Оставить ее играть
- b) Снять в барабан как проигравшую
- c) Вернуть игроку
- d) Перенести на следующий спин

12. **Кто принимает окончательное решение по спорной ставке, возникшей ПОСЛЕ падения шарика?*

- a) Дилер
- b) Игрок
- c) Инспектор / Пит-Босс
- d) Старший дилер за столом

13. **Как дилер должен поступить со ставкой, которая оказалась НИЖЕ минимальной для данного стола, если это заметили ДО падения шарика?*

- a) Принять и играть как есть
- b) Забрать как проигравшую
- c) Вернуть игроку
- d) Довнести до минимума за счет казино

14. **Что такое "Устная ставка"?*

- a) Ставка, сделанная шепотом
- b) Ставка, объявленная игроком вслух (на номер/соседей/сектор)
- c) Ставка на равные шансы (красное/черное)
- d) Ставка, которую дилер предлагает игроку

15. **Как дилер должен подтвердить устную ставку игрока?*

- a) Кивнуть головой
- b) Громко продублировать ее (как и Инспектор)
- c) Записать на листке
- d) Попросить игрока поставить фишку самому

16. **Куда кладутся "срезанные" фишки?*

- a) В исходящую зону (Сикслайн 1-6)
- b) Между линией "0" и колесом
- c) Во флот сразу
- d) В рабочую зону дилера

17. **Что подразумевает принцип "Точность важнее скорости" для новичка?*

- a) Нужно делать все как можно быстрее
- b) Лучше сделать медленнее, но без ошибок
- c) Скорость придет сама с опытом, о точности можно не беспокоиться

d) Точность нужна только при выплатах

18. **Когда производятся обмены фишек (кэш <-> цвет)?**

- a) В любой момент по просьбе игрока
- b) Только во время приема ставок
- c) Только между спинами (между играми)
- d) Только после закрытия ставок

19. **Кто является главным помощником и контролером дилера за игровым столом?**

- a) Пит-Босс
- b) Старший дилер
- c) Инспектор
- d) Кассир

20. **Что дилер должен демонстрировать жестом "Чистые руки" перед ключевыми действиями (выплата/обмен)?**

- a) Что у него нет лишних фишек
- b) Что он готов к работе
- c) Что его руки пусты и видны (демонстрация честности)
- d) Что он принимает чаевые

Ключи к ответам:

- 1. b) 37 (0 и 1-36)
- 2. c) Зеленый
- 3. b) "Ставок больше нет."
- 4. b) Прозрачный маркер, отмечающий выигравший номер
- 5. c) В зону входящих фишек (Сикслайн 7-12)
- 6. b) 17:1
- 7. a) На линию между ними
- 8. c) Сделать паузу, посмотреть номер (чтобы и инспектор видел)
- 9. b) Сначала внешние (Outside), потом внутренние (Inside)
- 10. a) Шарик сделал ровно 3 оборота и упал
- 11. c) Вернуть игроку
- 12. c) Инспектор / Пит-Босс
- 13. c) Вернуть игроку
- 14. b) Ставка, объявленная игроком вслух (на номер/соседей/сектор)
- 15. b) Громко продублировать ее (как и Инспектор)
- 16. b) Между линией "0" и колесом
- 17. b) Лучше сделать медленнее, но без ошибок
- 18. c) Только между спинами (между играми)
- 19. c) Инспектор
- 20. c) Что его руки пусты и видны (демонстрация честности)