\*\*Тест: Базовые знания дилера американской рулетки\*\*

1. \*\*Сколько всего номеров на колесе американской рулетки?\*\*

a) 36

b) 37 (0 и 1-36)

c) 38 (0, 00 и 1-36)

d) 40

2. \*\*Какого цвета сектор "0" на колесе рулетки?\*\*

a) Красный

b) Черный

c) Зеленый

d) Синий

3. \*\*Какая фраза дилера официально объявляет закрытие приема ставок перед падением шарика?\*\*

a) "Крутим!"

b) "Ставок больше нет."

c) "Шарик в игре!"

d) "Последние ставки!"

4. \*\*Что такое "долли" в терминологии рулетки?\*\*

a) Маркер для устных ставок на треке

b) Прозрачный маркер, отмечающий выигравший номер

c) Фишка для чаевых дилеру

d) Инструмент для зачистки поля

5. \*\*Где дилер должен размещать фишки игрока ("цвет") при обмене их обратно на кэш (до спина)?\*\*

a) В исходящую зону (Сикслайн 1-6)

b) В рабочую зону дилера (напротив 1-й дюжины)

c) В зону входящих фишек (Сикслайн 7-12)

d) На трек

6. \*\*Какой коэффициент выплаты у ставки "Сплит" (на два номера)?\*\*

a) 35:1

b) 17:1

c) 11:1

d) 8:1

7. \*\*Куда ставится ставка на две соседние дюжины?\*\*

a) На линию между ними

b) На одну из дюжин с маркировкой

c) В центр дюжины

d) На трек как устная ставка

8. \*\*Что дилер должен сделать в первую очередь после падения шарика?\*\*

a) Немедленно поставить долли

b) Объявить выигрышный номер

c) Сделать паузу, посмотреть номер (чтобы и инспектор видел)

d) Начать зачистку проигравших ставок

9. \*\*В каком порядке дилер производит выплаты ВЫИГРЫШНЫХ ставок?\*\*

a) Сначала внутренние, потом внешние

b) Сначала внешние (Outside), потом внутренние (Inside)

c) Сначала номера, потом группы

d) В порядке расположения ставок на столе

10. \*\*Какая из перечисленных ситуаций НЕ является основанием для объявления "Нет спина" (No Spin)?\*\*

a) Шарик сделал ровно 3 оборота и упал

b) Шарик вылетел из барабана

c) Шарик завис над номером более чем на три круга

d) Игроки рассыпали ставки, и их восстановление невозможно

11. \*\*Что делать со ставкой, поставленной игроком ПОСЛЕ фразы "Ставок больше нет" и визуального блока руками?\*\*

a) Оставить ее играть

b) Снять в барабан как проигравшую

c) Вернуть игроку

d) Перенести на следующий спин

12. \*\*Кто принимает окончательное решение по спорной ставке, возникшей ПОСЛЕ падения шарика?\*\*

a) Дилер

b) Игрок

c) Инспектор / Пит-Босс

d) Старший дилер за столом

13. \*\*Как дилер должен поступить со ставкой, которая оказалась НИЖЕ минимальной для данного стола, если это заметили ДО падения шарика?\*\*

a) Принять и играть как есть

b) Забрать как проигравшую

c) Вернуть игроку

d) Довнести до минимума за счет казино

14. \*\*Что такое "Устная ставка"?\*\*

a) Ставка, сделанная шепотом

b) Ставка, объявленная игроком вслух (на номер/соседей/сектор)

c) Ставка на равные шансы (красное/черное)

d) Ставка, которую дилер предлагает игроку

15. \*\*Как дилер должен подтвердить устную ставку игрока?\*\*

a) Кивнуть головой

b) Громко продублировать ее (как и Инспектор)

c) Записать на листке

d) Попросить игрока поставить фишку самому

16. \*\*Куда кладутся "срезанные" фишки?\*\*

a) В исходящую зону (Сикслайн 1-6)

b) Между линией "0" и колесом

c) Во флот сразу

d) В рабочую зону дилера

17. \*\*Что подразумевает принцип "Точность важнее скорости" для новичка?\*\*

a) Нужно делать все как можно быстрее

b) Лучше сделать медленнее, но без ошибок

c) Скорость придет сама с опытом, о точности можно не беспокоиться

d) Точность нужна только при выплатах

18. \*\*Когда производятся обмены фишек (кэш <-> цвет)?\*\*

a) В любой момент по просьбе игрока

b) Только во время приема ставок

c) Только между спинами (между играми)

d) Только после закрытия ставок

19. \*\*Кто является главным помощником и контролером дилера за игровым столом?\*\*

a) Пит-Босс

b) Старший дилер

c) Инспектор

d) Кассир

20. \*\*Что дилер должен демонстрировать жестом "Чистые руки" перед ключевыми действиями (выплата/обмен)?\*\*

a) Что у него нет лишних фишек

b) Что он готов к работе

c) Что его руки пусты и видны (демонстрация честности)

d) Что он принимает чаевые

\*\*Ключи к ответам:\*\*

1. b) 37 (0 и 1-36)

2. c) Зеленый

3. b) "Ставок больше нет."

4. b) Прозрачный маркер, отмечающий выигравший номер

5. c) В зону входящих фишек (Сикслайн 7-12)

6. b) 17:1

7. a) На линию между ними

8. c) Сделать паузу, посмотреть номер (чтобы и инспектор видел)

9. b) Сначала внешние (Outside), потом внутренние (Inside)

10. a) Шарик сделал ровно 3 оборота и упал

11. c) Вернуть игроку

12. c) Инспектор / Пит-Босс

13. c) Вернуть игроку

14. b) Ставка, объявленная игроком вслух (на номер/соседей/сектор)

15. b) Громко продублировать ее (как и Инспектор)

16. b) Между линией "0" и колесом

17. b) Лучше сделать медленнее, но без ошибок

18. c) Только между спинами (между играми)

19. c) Инспектор

20. c) Что его руки пусты и видны (демонстрация честности)