廖雪峰的官方网站 □ 编程 □ 读书 ______ Java教程 ❷ Python教程 ◆ Sign In 貿 SQL教程 ₽ Git教程 ₩ 问答

```
INDEX
```

□ Python教程

Python简介

田 安装Python

⊞ 第一个Python程序

⊞ Python基础

田 函数

田 高级特性 田 函数式编程

田 模块

□ 面向对象编程

类和实例

访问限制

继承和多态

获取对象信息

实例属性和类属性

田 面向对象高级编程

田 错误、调试和测试

田 IO编程

田 进程和线程

正则表达式

田 常用内建模块

田 常用第三方模块

virtualenv

田 图形界面

田 网络编程

田 电子邮件

田 访问数据库

⊞ Web开发 田 异步IO

田 实战

FAQ 期末总结

关于作者



```
访问限制
```

¥7 ⊙ x^k

Reads: 18370487

在Class内部,可以有属性和方法,而外部代码可以通过直接调用实例变量的方法来操作数据,这样,就隐藏了内部的复杂逻辑。

但是,从前面Student类的定义来看,外部代码还是可以自由地修改一个实例的 name 、 score 属性:

```
>>> bart = Student('Bart Simpson', 59)
>>> bart.score
59
>>> bart.score = 99
>>> bart.score
99
```

<mark>(private),只有内部可以访问,外部不能访问</mark>,所以,我们把Student类改一改:

如果要让内部属性不被外部访问,可以把属性的名称前加上两个下划线_____,<mark>在Python中,实例的变量名如果以___</mark>_开头,就变成了一个私有变量

```
class Student(object):
    def __init__(self, name, score):
       self.__name = name
       self.__score = score
    def print_score(self):
       print('%s: %s' % (self.__name, self.__score))
```

```
>>> bart = Student('Bart Simpson', 59)
>>> bart.__name
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: 'Student' object has no attribute '__name'
```

但是如果外部代码要获取name和score怎么办?可以给Student类增加 get_name 和 get_score 这样的方法:

如果又要允许外部代码修改score怎么办?可以再给Student类增加 set_score 方法:

这样就确保了外部代码不能随意修改对象内部的状态,这样通过访问限制的保护,代码更加健壮。

改完后,对于外部代码来说,没什么变动,但是已经无法从外部访问。实例变量.__name 和 实例变量.__score 了:

```
class Student(object):
    def get_name(self):
        return self.__name
    def get_score(self):
        return self.__score
```

```
class Student(object):
   def set_score(self, score):
       self.__score = score
```

数:

你也许会问,原先那种直接通过 bart.score = 99 也可以修改啊,为什么要定义一个方法大费周折?因为在方法中,可以对参数做检查,避免传入无效的参

```
class Student(object):
    def set_score(self, score):
        if 0 <= score <= 100:
            self.__score = score
        else:
            raise ValueError('bad score')
```

需要注意的是,在Python中,变量名类似___xxx___的,也就是以双下划线开头,并且以双下划线结尾的,是特殊变量,特殊变量是可以直接访问的,不是 private变量,所以,不能用___name___、__score___这样的变量名。

有些时候,你会看到以一个下划线开头的实例变量名,比如<mark>__name</mark> ,这样的实例变量外部是可以访问的,但是,按照约定俗成的规定,当你看到这样的变量 时, 意思就是, "虽然我可以被访问, 但是, 请把我视为私有变量, 不要随意访问"。

__Student___name ,所以,仍然可以通过 __Student___name 来访问 ___name 变量:

双下划线开头的实例变量是不是一定不能从外部访问呢?其实也不是。不能直接访问___name 是因为Python解释器对外把 ___name 变量改成了

```
>>> bart._Student__name
 'Bart Simpson'
但是强烈建议你不要这么干,因为不同版本的Python解释器可能会把___name_改成不同的变量名。
```

总的来说就是,Python本身没有任何机制阻止你干坏事,一切全靠自觉。

解释器自动改成了__Student___name ,而外部代码给_bart 新增了一个___name 变量。不信试试:

最后注意下面的这种错误写法:

>>> bart = Student('Bart Simpson', 59)

def __init__(self, name, gender):

```
>>> bart.get_name()
 'Bart Simpson'
 >>> bart.__name = 'New Name' # 设置__name变量!
 >>> bart.__name
 'New Name'
表面上看,外部代码"成功"地设置了___name_变量,但实际上这个___name_变量和class内部的___name_变量不是一个变量!内部的___name_变量已经被Python
```

>>> bart.get_name() # get_name()内部返回self.___name

```
'Bart Simpson'
练习
```

请把下面的 Student 对象的 gender 字段对外隐藏起来,用 get_gender() 和 set_gender() 代替,并检查参数有效性:

-*- coding: utf-8 -*class Student(object):

```
self_name = name
        self.gender = gender
# 测试:
bart = Student('Bart', 'male')
if bart.get_gender() != 'male':
    print('测试失败!')
else:
    bart.set_gender('female')
    if bart.get_gender() != 'female':
       print('测试失败!')
```

参考源码

Run

读后有收获可以支付宝请作者喝咖啡,读后有疑问请加微信群讨论:

protected_student.py

else:

print('测试成功!')





♂ 分享到微博

≺ Previous Page Next Page >

Make a comment

Comments

Sign in to make a comment

廖雪峰的官方网站©2019 Powered by iTranswarp 本网站运行在阿里云上并使用阿里云CDN加速。





友情链接: 中华诗词 - 阿里云 - SICP - 4clojure

Feedback License