廖雪峰的官方网站 🖸 编程 \_\_\_ Java教程 ② 读书 ₽ Python教程 SQL教程 ♪ Git教程 ₩ 问答

```
INDEX
□ Python教程
```

Python简介

田 安装Python

⊞ 第一个Python程序

⊞ Python基础 田 函数

田 高级特性

田 函数式编程

田 模块

田 面向对象编程

□ 面向对象高级编程

使用\_\_slots\_\_

使用@property

多重继承

定制类 使用枚举类

使用元类

田 错误、调试和测试

田 IO编程

田 进程和线程

正则表达式

田 常用内建模块 田 常用第三方模块

virtualenv

田 图形界面

田 网络编程

田 电子邮件 田 访问数据库

田 Web开发

田 异步IO 田 实战

FAQ

期末总结

## 关于作者



廖雪峰 V 北京 朝阳区





```
使用@property
```

₹ ⊙ ×

Reads: 10497642

s.score = 9999

```
在绑定属性时,如果我们直接把属性暴露出去,虽然写起来很简单,但是,没办法检查参数,导致可以把成绩随便改:
s = Student()
```

这显然不合逻辑。为了限制score的范围,可以通过一个 set\_score() 方法来设置成绩,再通过一个 get\_score() 来获取成绩,这样,在 set\_score() 方法 里,就可以检查参数:

◆ Sign In

```
class Student(object):
    def get_score(self):
         return self._score
   def set_score(self, value):
       if not isinstance(value, int):
            raise ValueError('score must be an integer!')
       if value < 0 or value > 100:
            raise ValueError('score must between 0 ~ 100!')
       self._score = value
```

现在,对任意的Student实例进行操作,就不能随心所欲地设置score了:

```
>>> s = Student()
>>> s.set_score(60) # ok!
>>> s.get_score()
60
>>> s.set_score(9999)
Traceback (most recent call last):
ValueError: score must between 0 ~ 100!
```

但是,上面的调用方法又略显复杂,没有直接用属性这么直接简单。

有没有既能检查参数,又可以用类似属性这样简单的方式来访问类的变量呢?对于追求完美的Python程序员来说,这是必须要做到的!

还记得装饰器(decorator)可以给函数动态加上功能吗?对于类的方法,装饰器一样起作用。Python内置的@property 装饰器就是负责把一个方法变成属性 调用的:

```
class Student(object):
   @property
   def score(self):
       return self._score
   @score.setter
   def score(self, value):
       if not isinstance(value, int):
            raise ValueError('score must be an integer!')
       if value < 0 or value > 100:
            raise ValueError('score must between 0 ~ 100!')
       self._score = value
```

@property 的实现比较复杂,我们先考察如何使用。把一个getter方法变成属性,只需要加上 @property 就可以了,此时, @property 本身又创建了另一个 装饰器 @score.setter ,负责把一个setter方法变成属性赋值,于是,我们就拥有一个可控的属性操作:

```
>>> s = Student()
>>> s.score = 60 # 0K, 实际转化为s.set_score(60)
>>> s.score # OK, 实际转化为s.get_score()
60
>>> s.score = 9999
Traceback (most recent call last):
ValueError: score must between 0 ~ 100!
```

注意到这个神奇的@property,我们在对实例属性操作的时候,就知道该属性很可能不是直接暴露的,而是通过getter和setter方法来实现的。 还可以定义只读属性,只定义getter方法,不定义setter方法就是一个只读属性:

```
class Student(object):
    @property
    def birth(self):
        return self._birth
    @birth.setter
    def birth(self, value):
        self._birth = value
    @property
    def age(self):
        return 2015 - self._birth
```

上面的 birth 是可读写属性,而 age 就是一个只读属性,因为 age 可以根据 birth 和当前时间计算出来。

请利用@property 给一个Screen 对象加上width 和 height 属性,以及一个只读属性 resolution:

## 小结 @property 广泛应用在类的定义中,可以让调用者写出简短的代码,同时保证对参数进行必要的检查,这样,程序运行时就减少了出错的可能性。

练习

```
# -*- coding: utf-8 -*-
class Screen(object):
    pass
```

```
# 测试:
s = Screen()
s.width = 1024
s.height = 768
print('resolution =', s.resolution)
if s.resolution == 786432:
    print('测试通过!')
else:
   print('测试失败!')
```

参考源码

Run

use\_property.py 读后有收获可以支付宝请作者喝咖啡, 读后有疑问请加微信群讨论:





♂ 分享到微博

还可以分享给朋友:

Comments

Make a comment Sign in to make a comment

Next Page >

廖雪峰的官方网站©2019 Powered by iTranswarp 本网站运行在阿里云上并使用阿里云CDN加速。

Feedback License