

INDEX



Python教程

Python简介

安装Python

第一个Python程序

Python基础

函数

高级特性

函数式编程

模块

使用模块

安装第三方模块

面向对象编程

面向对象高级编程

错误、调试和测试

IO编程

进程和线程

正则表达式

常用内建模块

常用第三方模块

virtualenv

图形界面

网络编程

电子邮件

访问数据库

Web开发

异步IO

实战

FAQ

期末总结

关于作者



廖雪峰 北京 朝阳区

+ 加关注

使用模块

Reads: 27342040

Python本身就内置了很多非常有用的模块，只要安装完毕，这些模块就可以立刻使用。

我们以内建的 `sys` 模块为例，编写一个 `hello` 的模块：

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

' a test module '

__author__ = 'Michael Liao'

import sys

def test():
    args = sys.argv
    if len(args)==1:
        print('Hello, world!')
    elif len(args)==2:
        print('Hello, %s!' % args[1])
    else:
        print('Too many arguments!')

if __name__=='__main__':
    test()
```

第1行和第2行是标准注释，第1行注释可以让这个 `hello.py` 文件直接在Unix/Linux/Mac上运行，第2行注释表示.py文件本身使用标准UTF-8编码；

第4行是一个字符串，表示模块的文档注释，任何模块代码的第一个字符串都被视为模块的文档注释；

第6行使用 `__author__` 变量把作者写进去，这样当你公开源代码后别人就可以瞻仰你的大名；

以上就是Python模块的标准文件模板，当然也可以全部删掉不写，但是，按标准办事肯定没错。

后面开始就是真正的代码部分。

你可能注意到了，使用 `sys` 模块的第一步，就是导入该模块：

```
import sys
```

导入 `sys` 模块后，我们就有了变量 `sys` 指向该模块，利用 `sys` 这个变量，就可以访问 `sys` 模块的所有功能。

`sys` 模块有一个 `argv` 变量，用list存储了命令行的所有参数。`argv` 至少有一个元素，因为第一个参数永远是该.py文件的名称，例如：

运行 `python3 hello.py` 获得的 `sys.argv` 就是 `['hello.py']`；

运行 `python3 hello.py Michael` 获得的 `sys.argv` 就是 `['hello.py', 'Michael']`。

最后，注意到这两行代码：

```
if __name__=='__main__':
    test()
```

当我们在命令行运行 `hello` 模块文件时，Python解释器把一个特殊变量 `__name__` 置为 `__main__`，而如果在其他地方导入该 `hello` 模块时，`if` 判断将失败，因此，这种 `if` 测试可以让一个模块通过命令行运行时执行一些额外的代码，最常见的就是运行测试。

我们可以用命令行运行 `hello.py` 看看效果：

```
$ python3 hello.py
Hello, world!
$ python hello.py Michael
Hello, Michael!
```

如果启动Python交互环境，再导入 `hello` 模块：

```
$ python3
Python 3.4.3 (v3.4.3:9b73f1c3e601, Feb 23 2015, 02:52:03)
[GCC 4.2.1 (Apple Inc. build 5666) (dot 3)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import hello
>>>
```

导入时，没有打印 `Hello, word!`，因为没有执行 `test()` 函数。

调用 `hello.test()` 时，才能打印出 `Hello, word!`：

```
>>> hello.test()
Hello, world!
```

作用域

在一个模块中，我们可能会定义很多函数和变量，但有的函数和变量我们希望给别人使用，有的函数和变量我们希望仅仅在模块内部使用。在Python中，是通过 `_` 前缀来实现的。

正常的函数和变量名是公开的（public），可以被直接引用，比如：`abc`，`x123`，`PI` 等；

类似 `__xxx__` 这样的变量是特殊变量，可以被直接引用，但是有特殊用途，比如上面的 `__author__`，`__name__` 就是特殊变量，`hello` 模块定义的文档注释也可以用特殊变量 `__doc__` 访问，我们自己的变量一般不要用这种变量名；

类似 `__xxx` 和 `__xxx__` 这样的函数或变量就是非公开的（private），不应该被直接引用，比如 `_abc`，`__abc` 等；

之所以我们说，private函数和变量“不应该”被直接引用，而不是“不能”被直接引用，是因为Python并没有一种方法可以完全限制访问private函数或变量，但是，从编程习惯上不应该引用private函数或变量。

private函数或变量不应该被别人引用，那它们有什么用呢？请看例子：

```
def _private_1(name):
    return 'Hello, %s' % name

def _private_2(name):
    return 'Hi, %s' % name

def greeting(name):
    if len(name) > 3:
        return _private_1(name)
    else:
        return _private_2(name)
```

我们在模块里公开 `greeting()` 函数，而把内部逻辑用private函数隐藏起来了，这样，调用 `greeting()` 函数不用关心内部的private函数细节，这也是一种非常有用的代码封装和抽象的方法，即：

外部不需要引用的函数全部定义成private，只有外部需要引用的函数才定义为public。

读后有收获可以支付宝请作者喝咖啡，读后有疑问请加微信群讨论：



还可以分享给朋友：

分享到微博

◀ Previous Page

Next Page ▶

Comments

Make a comment

Sign in to make a comment

