

Paramètres de base lancer de rayons

Ombre : **Phong** ☐ 2 faces ☐ Texture face
☐ Fil de fer ☐ A facettes

Ambiant : ☒ ☐ Luminosité : ☒ ☐

Diffus : ☐ ☐ Transparence : ☒ ☐

Réflexion : ☐ ☐ Indice de réfraction : 1,55

Reflet spéculaire

Couleur : ☐ ☐

Niveau spécul. : 50 ☐

Lustre : 40 ☐

N/D : 50 ☐

N/D : 0 ☐

Adoucir : 0,1 ☐

☐ Environnement..... Aucun ☐

☐ Relief..... 30 ☐ Aucun ☐

+ Paramètres étendus

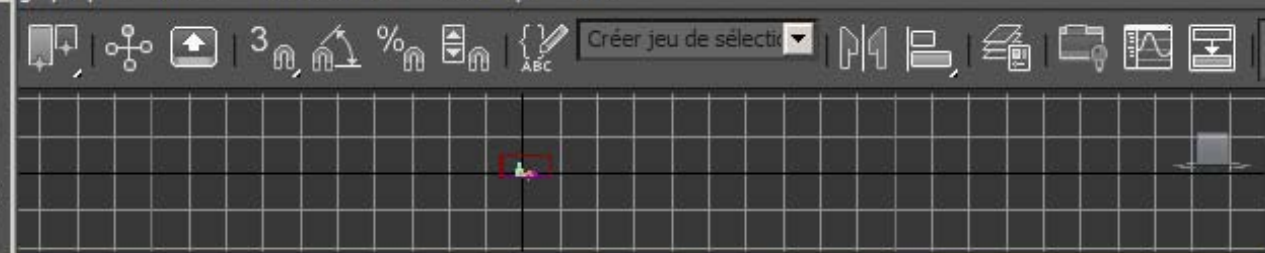
+ Contrôle du lancer de rayons

+ Super échantillonnage

+ Textures

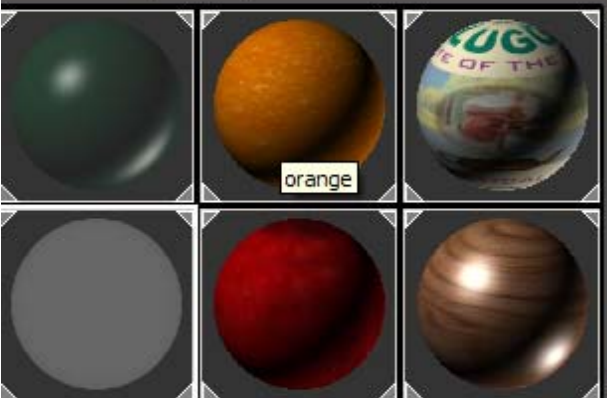
+ Propriétés dynamiques

- Gestionnaire DirectX



Editeur de matériaux - coteau

Matériau Navigation Options Utilitaires



orange

coteau Architectural

Modèles

Métal défini par l'utilisateur

Caractéristiques physiques

Couleur diffuse :

Texture diffuse : 100,0 - Aucun -

Brillance : 100,0 - Aucun -

Transparence : 0,0 - Aucun -

Translucidité : 0,0 - Aucun -

Indice de réfraction : 1,5

Luminance cd/m² : 400,0 - Aucun -

2 faces Texture diffuse brute

Effets spéciaux

Ecrasement éclairage avancé

Super échantillonnage

Gestionnaire DirectX

Enregistrer comme fichier .FX

Activer matériau Module d'extension

Aucun


Connexion mental ray

s Max 2010 intro_materials+.max

graphiques Rendu Personnaliser MAXScript Aide

Créer jeu de sélection

sage + reflets]



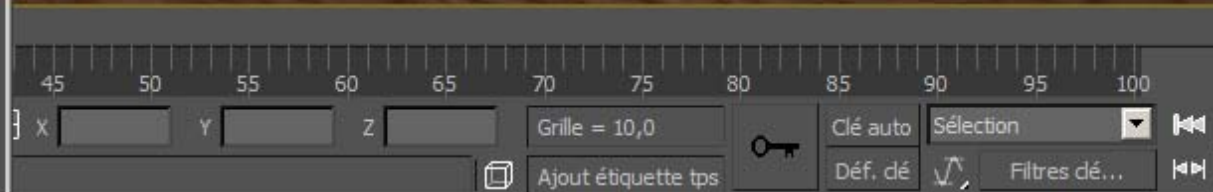
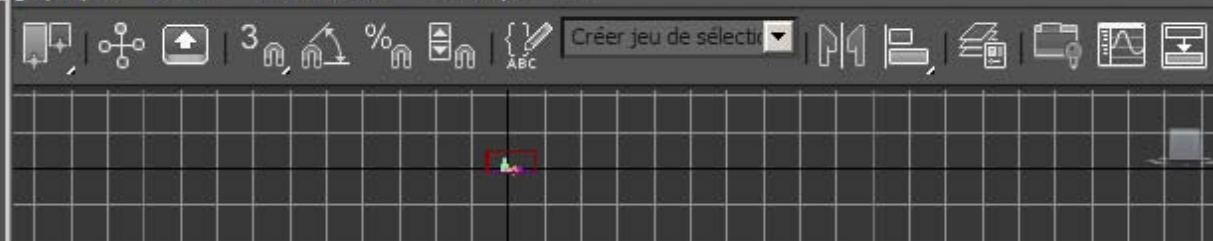
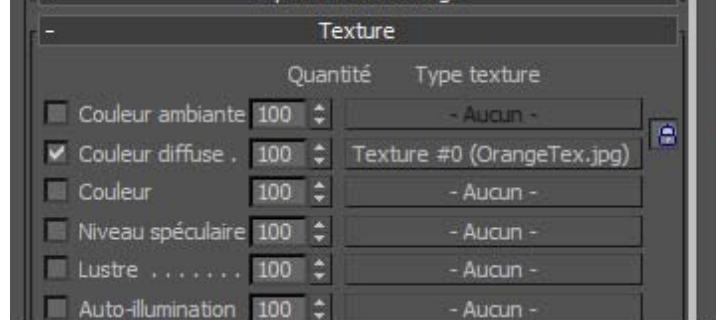
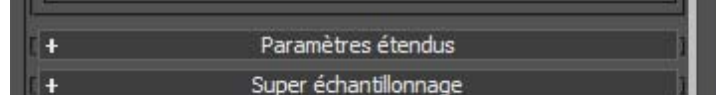
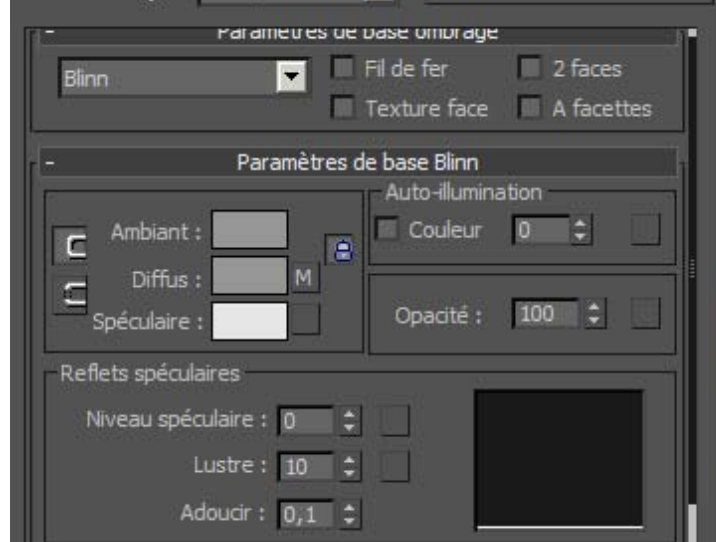
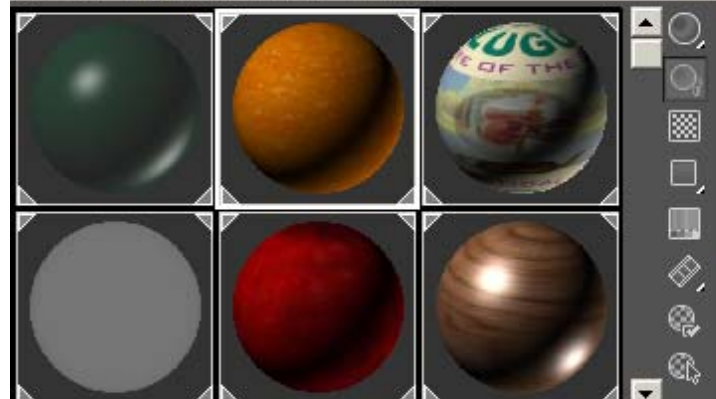
45 50 55 60 65 70 75 80 85 90 95 100

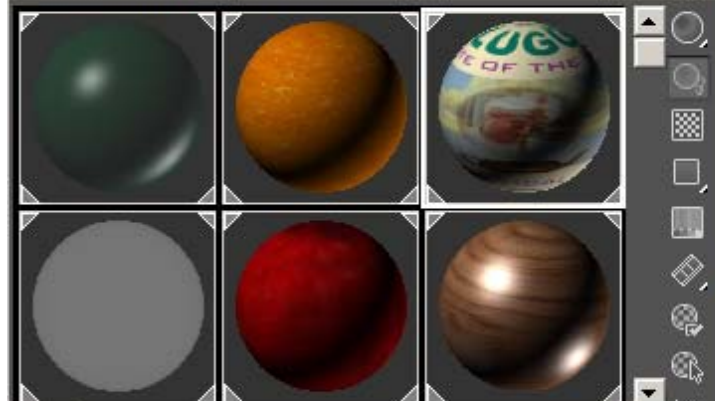
X Y Z Grille = 10,0

Clé auto Sélection

Déf. dé Filtres dé...

Ajout étiquette tps





Paramètres étendus		
Super échantillonnage		
Texture		
	Quantité	Type texture
<input type="checkbox"/> Couleur ambiante	100	- Aucun -
<input checked="" type="checkbox"/> Couleur diffuse	100	Texture #2 (gluggo.jpg)
<input type="checkbox"/> Couleur	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Niveau spéculaire	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Lustre	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Auto-illumination	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Opacité	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Couleur filtre	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Relief	30	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Réflexion	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Réfraction	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/> Déplacement	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/>	0	- Aucun -
<input type="checkbox"/>	0	- Aucun -
<input type="checkbox"/>	0	- Aucun -
<input type="checkbox"/>	0	- Aucun -
<input type="checkbox"/>	100	- Aucun -
<input type="checkbox"/>	100	- Aucun -

