

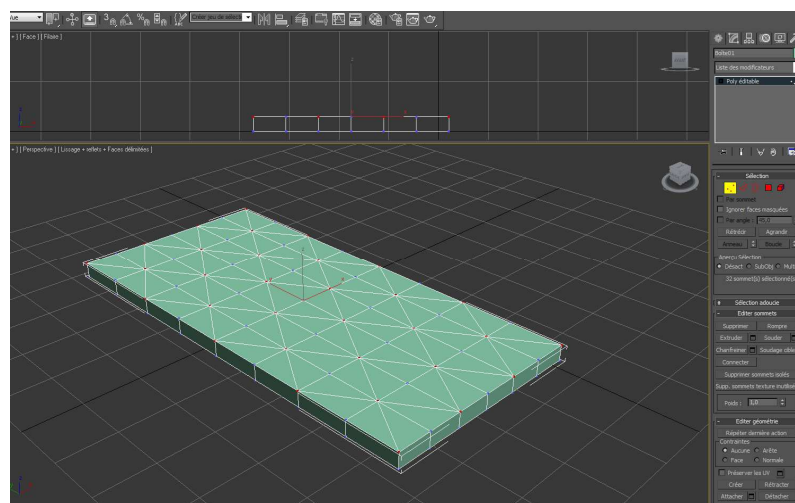
TD CHAISE CAPITONEE

I. Modélisation du matelas capitonné formant l'assise et le dos.

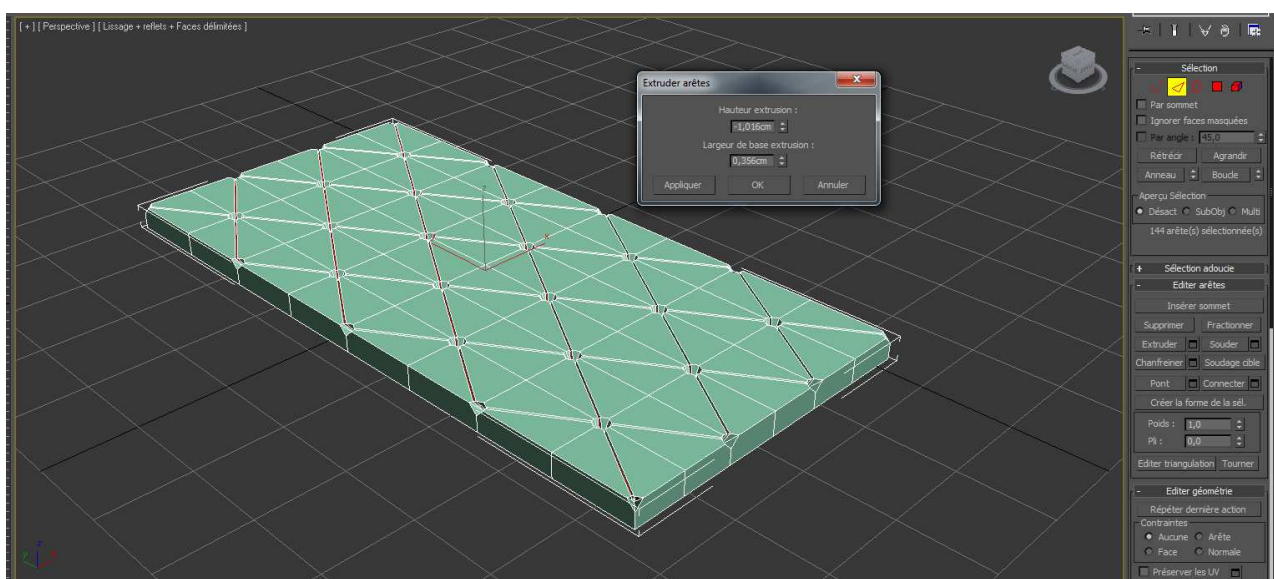
I.1 Boite 210x100x7.5 ; nombre de segments : 8/6/1

I.2 Convertir en polygone éditable

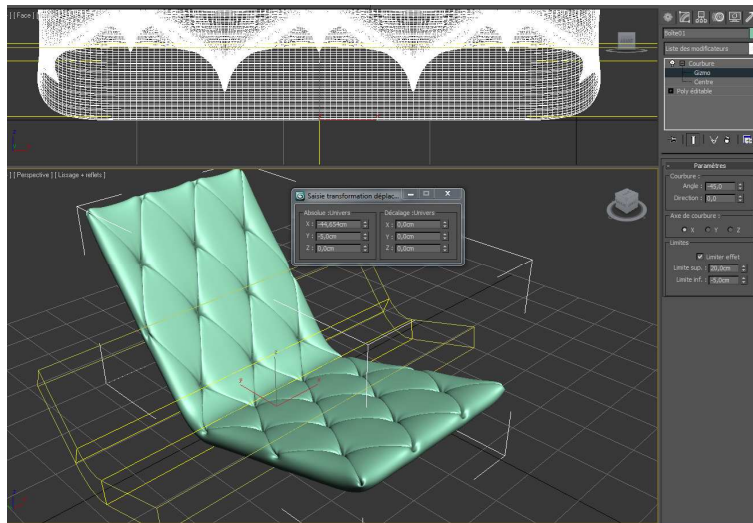
I.3 Sélectionné des sommets alignés diagonalement de la face en haut et les connecter.



I.4 Editer le polygone éditable

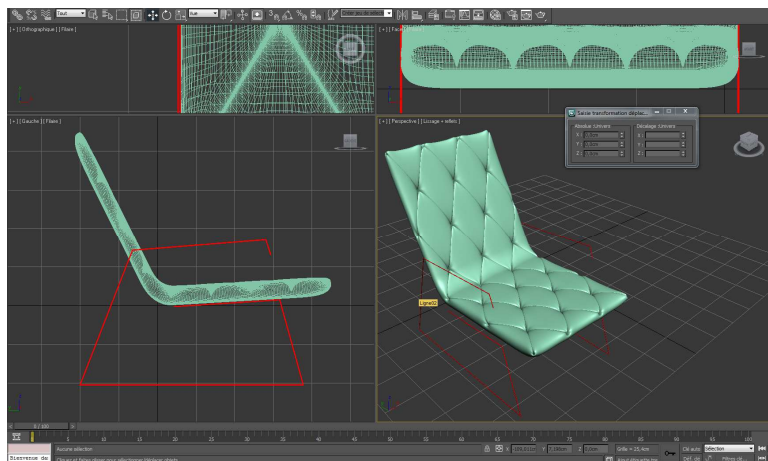


- I.5** Le reconvertir de nouveau en polygone éditable
- I.6** Exécuter un lissage rapide (turbosmooth)
- I.7** Augmenter l'effet du capitonné en multipliant l'échelle sur «z» par 1.7
- I.8** Courber et pivoter ce polygone.



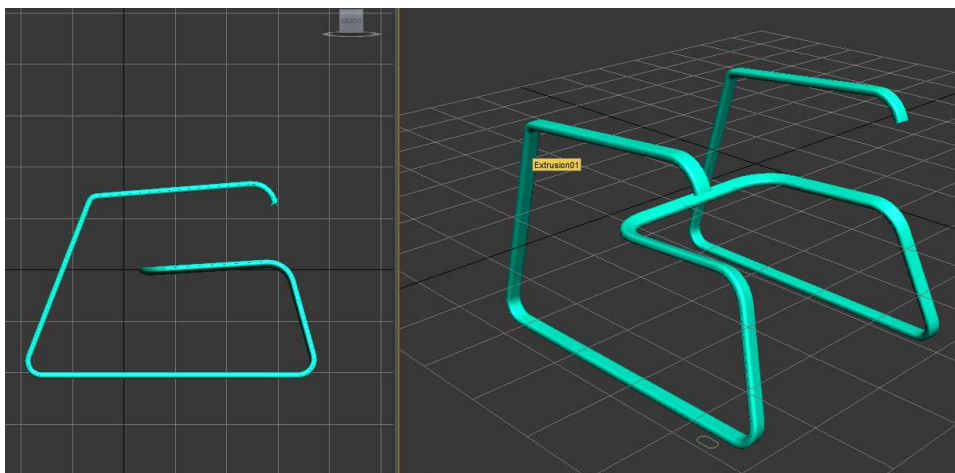
II. Modélisation du socle

II.1 Tracer un spline éditable et le copier



II.2 Aligner le éléments de la modélisation

II.3 Ajouter une 3^{ème} ligne et attacher l'ensemble afin d'avoir un spline éditable formant le trajectoire de l'extrusion suivante



III. Configurer les matériaux et préparer le rendu en image unique.

