MODUL JAVASCRIPT (3) Loop (Iterasi)

SINTAKS:

```
for (counter_awal; counter_akhir; step)
{
  // bagian program yang diulang
}
```

```
while (kondisi/syarat loop)
{
   // bagian program yang diulang
}
```

Increment & Decrement

```
var++ atau var+ = 1 (penambahan 1)
var+ = 5 (penambahan 5)
Var-- atau var- = 1 (pengurangan 1)
var- = 5 (pengurangan 5)
```

Confirm & Alert

Confirm digunakan untuk menampilkan kotak dialog konfirmasi.

Alert digunakan untuk menampilkan teks pesan.

Contoh:

```
Jawaban = confirm ("Hapus data?");
Alert ("Data harus diisi !");
```

Contoh Program

FOR1.HTM

Output program:

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

WHILE1.HTM

```
<HTML><BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
i=1;
while (i<=10)
{
    document.writeln(i);
    i++;
}
document.writeln("<BR>");
i=10;
while (i>=1)
{
    document.writeln(i);
    i--;
}
</SCRIPT></BODY></HTML>
```

Output program:

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

CONFIRM-ALERT.HTM

Output program:



Jika di-klik tombol OKE:



Jika di-klik tombol BATAL:

```
Anda menekan tombol CANCEL/BATAL

Oke
```

Latihan

• FOR2.HTM & WHILE2.HTM

Buatlah program yang menampilkan deret angka sbb (2 versi):

- **3** 5 ... 19
- **•** 100 105 110 ... 150
- **20** 19 18 ... 1
- **500 490 480 ... 300**

Catatan:

FOR2.HTM untuk versi loop for WHILE2.HTM untuk versi loop while

2 LOOP1.HTM sd LOOP3.HTM

Gunakan loop for / while:

■ LOOP1.HTM

Input: Jumlah bintang? mis.3

Output: * * *

■ LOOP2.HTM

Input: Jumlah bintang? mis.3

Output: *

*

■ LOOP3.HTM

Input: Jumlah bintang? mis.3

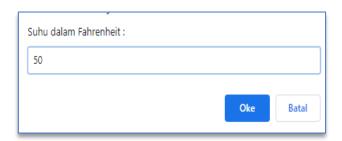
Output: * * *

* * *

* * *

3 SUHU.HTM

- Buat program untuk menghitung konversi suhu dalam FAHRENHEIT menjadi CELCIUS
- Rumus : C = 5/9 (F 32)



Suhu dalam Fahrenheit = 50 Suhu dalam Celcius = 10

Klik tombol OKE untuk melanjutkan & klik tombol BATAL untuk stop.

Oke
Batal

Praktika Javascript #3

- 1. Download:
 - Contoh Script Javascript (3)
 - Modul Javascript (3)
- Buka dan jalankan contoh-contoh script Javascript (3)
 - ⇒ Pelajari isi scriptnya!
- 3. Buatlah soal **LATIHAN (No.1 sd 3)** pada modul ini.
- Kompres seluruh file latihan dan simpan dengan nama : PRAKTIKA-JS3.ZIP atau PRAKTIKA-JS3.RAR
- 5. Kirimkan (submit) ke portal eLearning. Batas pengumpulan : 2 hari setelah tanggal penugasan.