# Datové typy

## Jednosměrný seznam

Má vždy dva prvky hodnotu a hlavu(hodnotu) odkazující na další v seznamu

Nemusí se celý přepisovat při odebrání. Při odebrání bude prvek k-1 na k+1.

## Zásobník

Hodnota se bere zeshora a pridava se zespoda

Pokud chceme sehnat prvek s nějakým indexem musíme si odebírané hodnoty dávat jinám, aby jsme je pak mohli vrátit zpět

## Fronta(FIFO)

Pracuje se jen s prvky zeshora

# Lineární vs Binary Search

## Lineární

* dá používat na cokoli co se dá procházet
* musí projít celý řetězec, a proto je pomalejší

## Binary

* Řetězec musí být indexovaný pracuje se s čísly
* Používá se, když je řetězec seřazený
* Je rychlejší, protože vždy část řetězce půlí, a když zjistí, že je střed menší, či větší, tak si veme část, v které je hledaný prvek obsáhlý a dále půlí vybranou část než splňuje podmínku, že hledaný prvek je středem půlení.