

Dokumentacja Projektu - Sklep Komputerowy

Spis Treści

1. Wprowadzenie
 2. Stos Technologiczny
 3. Architektura Systemu
 4. Baza Danych MongoDB
 5. Biblioteka DLL - Warstwa Logiki
 6. Testy Jednostkowe
 7. Aplikacja MAUI - Interfejs Użytkownika
 8. Docker i Automatyzacja
 9. Podsumowanie
-

1. Wprowadzenie

1.1 Przedmiot Projektu

Projekt stanowi w pełni funkcjonalny sklep internetowy specjalizujący się w sprzedaży części komputerowych. System został zaprojektowany z myślą o elastycznym zarządzaniu produktami o zróżnicowanych specyfikacjach technicznych, kompleksowej obsłudze kont użytkowników oraz efektywnym procesowaniu zamówień.

1.2 Cel Biznesowy

Aplikacja ma umożliwić: - Przeglądanie i wyszukiwanie produktów z zaawansowanym filtrowaniem - Zarządzanie kontem użytkownika z systemem uwierzytelniania - Składanie zamówień z automatyczną kontrolą stanów magazynowych - Administrację produktami przez uprawnionych użytkowników

2. Stos Technologiczny

2.1 Backend i Logika Biznesowa

- **C# (.NET)** - podstawowy język programowania
- **MongoDB Driver dla .NET** - oficjalny sterownik do komunikacji z bazą danych
- **MongoDB.Bson** - obsługa formatów dokumentów

2.2 Baza Danych

- **MongoDB 7.0** - dokumentowa baza danych NoSQL
- **Docker** - konteneryzacja bazy danych
- **JavaScript** - skrypty inicjalizacyjne bazy danych

2.3 Przechowywanie Multimediiów

- **Cloudinary** - chmurowe rozwiązanie do przechowywania i serwowania zdjęć produktów
- **CloudinaryDotNet** - oficjalna biblioteka .NET do integracji

2.4 Interfejs Użytkownika

- **.NET MAUI** - wieloplatformowy framework UI
- **CommunityToolkit.Maui** - zestaw rozszerzeń do .NET MAUI
- **MVVM Pattern** - architektura aplikacji

2.5 Testowanie

- **xUnit** - framework do testów jednostkowych
-

3. Architektura Systemu

3.1 Architektura Warstwowa

Projekt został podzielony na trzy niezależne moduły zgodnie z zasadą separacji odpowiedzialności:

- App (MAUI) - Warstwa GUI
- ViewModels (MVVM)
- Views (XAML)
- Wrappers

- DLL - Warstwa Logiki Biznesowej
- Managers (Product, User, Order)
- Models
- Filtry i Sortowanie
- Komunikacja z MongoDB

- MongoDB w Dockerze
- Kolekcja Products
- Kolekcja Users
- Kolekcja Orders

Tests (xUnit)

testuje DLL

3.2 Moduł DLL (Biblioteka Klas)

Lokalizacja: dll/dll/

Moduł stanowiący rdzeń aplikacji, zawiera: - **DataManager** - zarządzanie konfiguracją połączenia - **MongoDbManager** - inicjalizacja połączenia z bazą danych - **ShoppingCart** - logika koszyka zakupowego - **Managers:** - **ProductManager** - operacje na produktach - **UserManager** - rejestracja i logowanie - **OrderManager** - tworzenie i zarządzanie zamówieniami - **Models:** definicje struktur danych (Product, User, Order) - **Extensions:** rozszerzenia dla filtrowania i sortowania

3.3 Moduł Tests

Lokalizacja: dll/Tests/

Kompleksowe testy jednostkowe wszystkich metod z biblioteki DLL: - **ProductManagerTest.cs** - testy produktów - **OrderManagerTests.cs** - testy zarządzania zamówieniami - **UserManagerTests.cs** - testy uwierzytelniania - **ShoppingCartTest.cs** - testy koszyka

3.4 Moduł App (MAUI)

Lokalizacja: App/App/App/

Aplikacja GUI dla urządzeń z systemem operacyjnym ANDROID w architekturze MVVM: - **ViewModels** - logika prezentacji - **Views** - interfejs użytkownika (XAML) - **Wrappers** - wrappery dla modeli DLL - **Sessions** - zarządzanie sesją użytkownika

4. Baza Danych MongoDB

4.1 Struktura Bazy Danych

Nazwa bazy: **shop**

4.2 Kolekcja Products

Opis: Przechowuje informacje o produktach dostępnych w sklepie.

Struktura dokumentu:

```

public class Product
{
    [BsonId]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId Id { get; set; }

    [BsonElement("name")]
    public string Name { get; set; } // Nazwa produktu

    [BsonElement("manufacturer")]
    public string Manufacturer { get; set; } // Producent

    [BsonElement("category")]
    public string Category { get; set; } // Kategoria

    [BsonElement("price")]
    public decimal Price { get; set; } // Cena

    [BsonElement("stock")]
    public int Stock { get; set; } // Stan magazynowy

    [BsonElement("imageUrl")]
    public string ImageUrl { get; set; } // URL do zdjęcia

    [BsonElement("specs")]
    public Dictionary<string, string> Specs { get; set; } // Specyfikacje techniczne

    [BsonElement("description")]
    public string Description { get; set; } // Opis produktu

    [BsonElement("createdAt")]
    public DateTime CreatedAt { get; set; } // Data dodania
}

```

Przykładowy dokument w bazie:

```

{
  _id: ObjectId('6931a62442ebb44d99ce5f49'),
  name: "PlayStation 5",
  manufacturer: "Sony",
  category: "Consoles",
  price: Decimal128('2900'),
  stock: 5,
  imageUrl: "https://res.cloudinary.com/dv1nk0kbi/image/upload/v1764870539/10808d3f-bd2e-",
  specs: { Storage: "1TB SSD", GPU: "RDNA 2", RAM: "16GB GDDR6" },
  description: "Next-generation console with ray tracing support and fast SSD storage.",
  createdAt: ISODate('2025-11-23T12:00:00.000Z')
}

```

```
}
```

Decyzje projektowe: - **użycie imageUrl** - przechowywanie URL zamiast binarnych danych zdjęć znacząco optymalizuje wydajność bazy i zmniejsza rozmiar dokumentów - **Dictionary<string, string> Specs** - elastyczna struktura pozwalająca na różne specyfikacje dla różnych kategorii produktów (np. CPU ma inne parametry niż monitor)

4.3 Kolekcja Users

Opis: Zarządza kontami użytkowników i uwierzytelnianiem.

Struktura dokumentu:

```
public class User
{
    [BsonId]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId Id { get; set; }

    [BsonElement("firstName")]
    public string FirstName { get; set; } // Imię

    [BsonElement("lastName")]
    public string LastName { get; set; } // Nazwisko

    [BsonElement("email")]
    public string Email { get; set; } // Email (unikalny)

    [BsonElement("role")]
    public string Role { get; set; } // Rola (customer/admin)

    [BsonElement("password")]
    public string Password { get; set; } // Hasło

    [BsonElement("phoneNumber")]
    public string PhoneNumber { get; set; } // Numer telefonu

    [BsonElement("createdAt")]
    public DateTime CreatedAt { get; set; } // Data rejestracji
}
```

Walidacja haseł: - Minimalna długość: 8 znaków - Wymagana wielka litera - Wymagana mała litera - Wymagana cyfra - Wymagany znak specjalny

Walidacja emaila: Regex: `^([\w\.\-]+)@([\w\-]+)((\.\([\w\-]{2,3}\))+)$`

4.4 Kolekcja Orders

Opis: Rejestruje wszystkie zamówienia złożone przez użytkowników.

Struktura dokumentu:

```
public class Order
{
    [BsonId]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId Id { get; set; }

    [BsonElement("customerId")]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId CustomerId { get; set; } // Referencja do User

    [BsonElement("items")]
    public List<OrderItem> Items { get; set; } // Lista produktów

    [BsonElement("status")]
    public string Status { get; set; } // Status zamówienia

    [BsonElement("createdAt")]
    public DateTime CreatedAt { get; set; } // Data złożenia

    [BsonElement("totalAmount")]
    public decimal TotalAmount { get; set; } // Całkowita kwota

    [BsonElement("deliveryAddress")]
    public DeliveryAddress DeliveryAddress { get; set; } // Adres dostawy

    [BsonElement("paymentMethod")]
    public string PaymentMethod { get; set; } // Metoda płatności
}

public class OrderItem
{
    [BsonElement("productId")]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId ProductId { get; set; } // Referencja do Product

    [BsonElement("quantity")]
    public int Quantity { get; set; } // Ilość
}

public class DeliveryAddress
{

```

```

[BsonElement("city")]
public string City { get; set; }

[BsonElement("street")]
public string Street { get; set; }

[BsonElement("postalCode")]
public string PostalCode { get; set; }
}

```

Relacje: - `customerId` łączy zamówienie z kontem użytkownika -
`OrderItem.productId` łączy pozycję zamówienia z konkretnym produktem -
Dokumentowa natura bazy pozwala na zagnieżdżenie `items` i `deliveryAddress`
bezpośrednio w zamówieniu

5. Biblioteka DLL - Warstwa Logiki

- ProductManager
 - Dodawanie produktu z automatycznym uploadem zdjęcia
 - Walidacja danych produktu
 - Pobieranie produktu po ID
 - Usuwanie produktu (tylko admin)
 - Pobieranie unikalnych producentów
- ProductFilter
 - Filtrowanie produktów
- ProductSort
 - Sortowanie produktów
- UserManager
 - Rejestracja
 - Walidacja hasła
 - Logowanie
- OrderManager
 - Tworzenie zamówienia
 - Pobieranie zamówień użytkownika
 - Aktualizacja statusu zamówienia
- ShoppingCart
 - Dodawanie produktu do koszyka
 - Automatyczna aktualizacja stanów magazynowych

Zalety: * Centralizacja konfiguracji umożliwia łatwą zmianę parametrów
połączenia * Możliwość łączenia filtrów * Czytelny kod * Łatwość testowania

6. Testy Jednostkowe

6.1 Framework i Struktura

Wykorzystano **xUnit** do kompleksowego testowania wszystkich metod biblioteki DLL.

Statystyki testów: - ProductManagerTest.cs - OrderManagerTests.cs - UserManagerTests.cs - ShoppingCartTest.cs - OrderListExtensionTest.cs

6.2 Pokrycie Testami

Testy zapewniają: - Weryfikację poprawności operacji - Testowanie przypadków brzegowych - Walidację danych wejściowych - Sprawdzanie obsługi błędów - Testowanie filtrów i sortowania

7. Aplikacja MAUI - Interfejs Użytkownika

7.1 Struktura GUI

- Views
 - Popups
 - * ProductFilterPopup
 - * ProductPopup
 - AccountPage
 - LoginPage
 - MainPage
 - RegisterPage
 - ShoppingCartPage
- ViewModels
 - BaseViewModel - klasa implementująca INotifyPropertyChanged
 - RelayCommand - klasa implementująca ICommand
 - AccountViewModel
 - LoginViewModel
 - MainViewModel
 - RegisterViewModel
 - ShoppingCartViewModel
- Wrappers
 - CartItem
 - OrderVM
- Sessions
 - Session
- App
- AppShell

7.2 Screenshoty Aplikacji

Logowanie **Logowanie**

Rejestracji **Rejestracji**

Ekran główny aplikacji **Ekran główny aplikacji**

Filtrowania **Filtrowania**

Sortowania **Sortowania**

Detale produktu **Detale produktu**

Koszyk zakupowy **Koszyk zakupowy**

Konto użytkownika **Konto użytkownika**

8. Docker i Automatyzacja

8.1 Docker Compose

docker-compose.yml:

```
services:
  mongo:
    image: mongo:latest # uruchamianie kontenera na podstawie najnowszego oficjalnego obrazu
    container_name: projectShop # nadanie kontenerowi konkretnej nazwy
    restart: unless-stopped # uruchomienie kontenera ponownie przy restarcie Dockera
    ports:
      - "1500:27017" # niestandardowy port (zamiast domyślnego 27017) unika konfliktów
    environment: # zmienne środowiskowe MongoDB, tworzą konto admina i wskazują domyślną bazę
      MONGO_INITDB_ROOT_USERNAME: root
      MONGO_INITDB_ROOT_PASSWORD: password
      MONGO_INITDB_DATABASE: shop
    volumes:
      - mongo-data:/data/db # dane zachowywane między restartami kontenera
      - ./initdb:/docker-entrypoint-initdb.d:ro # wykonanie plików .js i .json w pliku ./initdb

volumes:
  mongo-data: # definicja wolumenu Dockera
```

8.2 Skrypt Inicjalizacyjny

initCollections.js:

```
// przełączenie na bazę shop
db = db.getSiblingDB('shop');

// Tworzenie kolekcji
db.createCollection('users');
```

```

db.createCollection('orders');
db.createCollection('products');

// Odczyt plików JSON
const fs = require('fs');

function readJSON(path) {
    return JSON.parse(fs.readFileSync(path, 'utf8'));
}

// Wczytanie danych
const products = readJSON('/docker-entrypoint-initdb.d/Products.json');
const users = readJSON('/docker-entrypoint-initdb.d/Users.json');
const orders = readJSON('/docker-entrypoint-initdb.d/Orders.json');

// Konwersja typów
users.forEach(u => {
    u._id = ObjectId(u._id);
    u.createdAt = new Date(u.createdAt);
});

products.forEach(p => {
    p._id = ObjectId(p._id);
    p.createdAt = new Date(p.createdAt);
    p.price = NumberDecimal(p.price.toString());
});

orders.forEach(o => {
    o._id = ObjectId(o._id);
    o.customerId = ObjectId(o.customerId);
    o.createdAt = new Date(o.createdAt);
    o.items.forEach(i => i.productId = ObjectId(i.productId));

    if (o.totalAmount !== undefined && o.totalAmount !== null) {
        const amountString =
            typeof o.totalAmount === "object" && o.totalAmount.$numberDecimal
            ? o.totalAmount.$numberDecimal
            : o.totalAmount.toString();
        o.totalAmount = NumberDecimal(amountString);
    }
});

// Wstawienie danych do kolekcji
db.products.insertMany(products);
db.users.insertMany(users);
db.orders.insertMany(orders);

```

```
// Potwierdzenie wykonania skryptu w konsoli Dockera  
print("Database seeded successfully!");
```

8.3 Zalety Automatyzacji

Reprodukowalność - każdy developer może uruchomić identyczne środowisko

Szybkość - baza gotowa w kilkadziesiąt sekund

Spójność danych - dane testowe zawsze takie same

Brak konfiguracji manualnej - zero ręcznych kroków w MongoDB

Łatwość resetowania - `docker-compose down -v && docker-compose up -d`

9. Podsumowanie

Funkcjonalny sklep internetowy z pełnym procesem zakupowym

Architektura warstwowa - separacja GUI, logiki biznesowej i danych

Dokumentowa baza danych - elastyczna struktura dla różnych produktów

Automatyzacja - Docker + skrypty inicjalizacyjne

Testy jednostkowe - gwarancja, że metody działają z naszymi przewidywaniami

Cloudinary - zarządzanie multimediami, żeby nie przechowywać ich w bazie danych

MAUI - interfejs użytkownika

Bezpieczeństwo

Zaimplementowano: - Dostęp do bazy danych zabezpieczony loginem i hasłem - Walidacja danych wejściowych - Walidacja hasła (długość, znaki specjalne) - Walidacja email (regex)

Wnioski

Projekt pokazuje, że **MongoDB** jest dobrym wyborem dla systemów e-commerce z elastycznym katalogiem produktów. Dokumentowa natura bazy pozwala na przechowywanie produktów o różnych specyfikacjach bez konieczności modyfikacji schematu.

Docker znacząco upraszcza deployment i zapewnia spójność środowisk developerskich, co było kluczowe dla zespołowego developmentu.

Wykorzystanie **Cloudinary** dla multimediiów - odciąża bazę danych i przyspieszyła ładowanie aplikacji.

Architektura warstwowa (DLL/Tests/App) zapewniła separację odpowiedzialności i ułatwiła testowanie oraz dalszy rozwój aplikacji.

Załączniki

- <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/maui/>
- <https://www.mongodb.com/docs/>
- <https://www.mongodb.com/docs/drivers/csharp/current/>
- https://cloudinary.com/documentation/dotnet_quickstart
- <https://xunit.net/docs/getting-started/v2/getting-started>

A. Instrukcja instalacji

1. Klonowanie repozytorium

```
git clone <repository-url>
cd <Nazwa folderu - repozytorium>
```

2. Uruchomienie bazy danych

```
cd database
docker compose up -d --> utworzenie kontenera
```

3. Uruchomienie i wejście do bazy danych

```
docker compose start --> uruchomienie kontenera (opcja 1)
docker start projectShop --> uruchomienie kontenera (opcja 2)
docker exec -it projectShop mongosh -u root -p password --> wejście do bazy danych
```

B. Connection String

```
# plik App.xaml.cs (App)
# należy ustawić adres IP swojego komputera, jeśli pracuje się na urządzeniu fizycznym podł
private void ChangeConnectionString()
{
    string ip = "192.168.1.73";
    DataManager.SetConnectionString($"mongodb://root:password@{ip}:1500/?authSource=admin");
}
```

C. Kluczowe Zależności (NuGet)

DLL projekt: - MongoDB.Driver 3.5.2 - CloudinaryDotNet 1.27.9

Tests projekt: - coverlet.collector 6.0.0 - Microsoft.Net.Test.Sdk 17.8.0 - xunit 2.5.3 - xunit.runner.visualstudio 2.5.3

App projekt: - CommunityToolkit.Maui 8.0.0 - Microsoft.Maui.Controls - Microsoft.Maui.Controls.Compatibility - Microsoft.Extensions.Logging.Debug

Data utworzenia dokumentacji: Grudzień 2025
Autorzy: [Kacper Szulc oraz Michał Gołaszewski]