

# Dokumentacja Projektu - Sklep Komputerowy

## Spis Treści

1. Wprowadzenie
  2. Stos Technologiczny
  3. Architektura Systemu
  4. Baza Danych MongoDB
  5. Biblioteka DLL - Warstwa Logiki
  6. Testy Jednostkowe
  7. Aplikacja MAUI - Interfejs Użytkownika
  8. Docker i Automatyzacja
  9. Podsumowanie
- 

## 1. Wprowadzenie

### 1.1 Przedmiot Projektu

Tematyką projektu jest sklep internetowy specjalizujący się w sprzedaży artykułów elektronicznych. System został zaprojektowany z myślą o elastycznym zarządzaniu produktami o zróżnicowanych specyfikacjach technicznych, obsłudze kont użytkowników oraz procesowaniu zamówień.

### 1.2 Cel Biznesowy

Aplikacja ma umożliwić:

- Przeglądanie i wyszukiwanie produktów z zaawansowanym filtrowaniem
  - Zarządzanie kontem użytkownika z systemem uwierzytelniania
  - Składanie zamówień z automatyczną kontrolą stanów magazynowych
  - Administrację produktami przez uprawnionych użytkowników
- 

## 2. Stos Technologiczny

### 2.1 Backend i Logika Biznesowa

- **C# (.NET)** - podstawowy język programowania
- **MongoDB Driver dla .NET** - oficjalny sterownik do komunikacji z bazą danych
- **MongoDB.Bson** - obsługa formatów dokumentów

### 2.2 Baza Danych

- **MongoDB** - dokumentowa baza danych NoSQL
- **Docker** - konteneryzacja bazy danych
- **JavaScript** - skrypty inicjalizacyjne bazy danych

### **2.3 Przechowywanie Multimedów**

- **Cloudinary** - chmurowe rozwiązanie do przechowywania i udostępniania zdjęć produktów do aplikacji
- **CloudinaryDotNet** - oficjalna biblioteka .NET do integracji

### **2.4 Interfejs Użytkownika**

- **.NET MAUI** - wieloplatformowy framework UI
- **CommunityToolkit.Maui** - zestaw rozszerzeń do .NET MAUI
- **MVVM Pattern** - architektura aplikacji

### **2.5 Testowanie**

- **xUnit** - framework do testów jednostkowych
- 

## **3. Architektura Systemu**

### **3.1 Architektura Warstwowa**

Projekt został podzielony na trzy niezależne moduły zgodnie z zasadą separacji odpowiedzialności:

App (MAUI) - Warstwa GUI

- ViewModels (MVVM)
- Views (XAML)
- Wrappers

DLL - Warstwa Logiki Biznesowej

- Managers (Product, User, Order)
- Models
- Filtry i Sortowanie
- Komunikacja z MongoDB

MongoDB w Dockerze

- Kolekcja Products
- Kolekcja Users
- Kolekcja Orders

Tests (xUnit) testuje DLL

### **3.2 Moduł DLL (Biblioteka Klas)**

#### **Lokalizacja:** dll/dll/

Moduł stanowiący rdzeń aplikacji, zawiera:

- **DataManager:** zarządzanie konfiguracją połączenia
- **MongoDbManager:** inicjalizacja połączenia z bazą danych
- **ShoppingCart:** logika koszyka zakupowego
- **Managers:**
  - ProductManager - operacje na produktach
  - UserManager - rejestracja i logowanie
  - OrderManager - tworzenie i zarządzanie zamówieniami
- **Models:** definicje struktur danych (Product, User, Order)
- **Extensions:** rozszerzenia dla filtrowania i sortowania

#### **3.3 Moduł Tests**

#### **Lokalizacja:** dll/Tests/

Kompleksowe testy jednostkowe wszystkich metod z biblioteki DLL:

- ProductManagerTest.cs - testy produktów
- OrderManagerTests.cs - testy zarządzania zamówieniami
- UserManagerTests.cs - testy uwierzytelniania
- ShoppingCartTest.cs - testy koszyka

#### **3.4 Moduł App (MAUI)**

#### **Lokalizacja:** App/App/App/

Aplikacja GUI dla urządzeń z systemem operacyjnym ANDROID w architekturze MVVM:

- **ViewModels** - logika prezentacji
  - **Views** - interfejs użytkownika (XAML)
  - **Wrappers** - wrappery dla modeli DLL
  - **Sessions** - zarządzanie sesją użytkownika
- 

### **4. Baza Danych MongoDB**

## 4.1 Struktura Bazy Danych

Nazwa bazy: **shop**

## 4.2 Kolekcja Products

**Opis:** Przechowuje informacje o produktach dostępnych w sklepie.

**Struktura dokumentu:**

```
public class Product
{
    [BsonId]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId Id { get; set; }

    [BsonElement("name")]
    public string Name { get; set; }           // Nazwa produktu

    [BsonElement("manufacturer")]
    public string Manufacturer { get; set; }   // Producent

    [BsonElement("category")]
    public string Category { get; set; }        // Kategoria

    [BsonElement("price")]
    public decimal Price { get; set; }          // Cena

    [BsonElement("stock")]
    public int Stock { get; set; }               // Stan magazynowy

    [BsonElement("imageUrl")]
    public string ImageUrl { get; set; }         // URL do zdjęcia

    [BsonElement("specs")]
    public Dictionary<string, string> Specs { get; set; } // Specyfikacje techniczne

    [BsonElement("description")]
    public string Description { get; set; }       // Opis produktu

    [BsonElement("createdAt")]
    public DateTime CreatedAt { get; set; }        // Data dodania
}
```

**Przykładowy dokument w bazie:**

```

{
  _id: ObjectId('6931a62442ebb44d99ce5f49'),
  name: "PlayStation 5",
  manufacturer: "Sony",
  category: "Consoles",
  price: Decimal128('2900'),
  stock: 5,
  imageUrl: "https://res.cloudinary.com/dv1nk0kbi/image/upload/.....png",
  specs: { Storage: "1TB SSD", GPU: "RDNA 2", RAM: "16GB GDDR6" },
  description: "Next-generation console with ray tracing support and fast SSD storage.",
  createdAt: ISODate('2025-11-23T12:00:00.000Z')
}

```

#### Decyzje projektowe:

- **użycie imageUrl** - przechowywanie URL zamiast zdjęć przechowywanych w bazie danych znacząco optymalizuje wydajność bazy i zmniejsza rozmiar dokumentów
- **Dictionary<string, string> Specs** - elastyczna struktura pozwalająca na różne specyfikacje dla różnych kategorii produktów (np. CPU ma inne parametry niż monitor)

#### 4.3 Kolekcja Users

**Opis:** Zarządza kontami użytkowników i uwierzytelnianiem.

##### Struktura dokumentu:

```

public class User
{
  [BsonId]
  [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
  public ObjectId Id { get; set; }

  [BsonElement("firstName")]
  public string FirstName { get; set; }           // Imię

  [BsonElement("lastName")]
  public string LastName { get; set; }            // Nazwisko

  [BsonElement("email")]
  public string Email { get; set; }                // Email (unikalny)

  [BsonElement("role")]
  public string Role { get; set; }                 // Rola (customer/admin)

  [BsonElement("password")]
  public string Password { get; set; }             // Hasło

  [BsonElement("phoneNumber")]
  public string PhoneNumber { get; set; }          // Numer telefonu

```

```

[BsonElement("createdAt")]
public DateTime CreatedAt { get; set; }      // Data rejestracji
}

```

### Walidacja haseł:

- Minimalna długość: 8 znaków
- Wymagana wielka litera
- Wymagana mała litera
- Wymagana cyfra
- Wymagany znak specjalny

**Walidacja emaila:** Regex: ^([\w\.\-]+)@([\w\.-+])(\.(.\w){2,3})+\$

Wyrażenie regularne sprawdza, czy adres e-mail ma poprawny format:

- część przed @ składa się z liter, cyfr, kropek i myślników
- część po @ składa się z nazwy domeny kończącej się rozszerzeniem typu .pl lub .com

### 4.4 Kolekcja Orders

**Opis:** Rejestruje wszystkie zamówienia złożone przez użytkowników.

#### Struktura dokumentu:

```

public class Order
{
    [BsonId]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId Id { get; set; }

    [BsonElement("customerId")]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId CustomerId { get; set; }      // Referencja do User

    [BsonElement("items")]
    public List<OrderItem> Items { get; set; }      // Lista produktów

    [BsonElement("status")]
    public string Status { get; set; }            // Status zamówienia

    [BsonElement("createdAt")]
    public DateTime CreatedAt { get; set; }        // Data złożenia

    [BsonElement("totalAmount")]
    public decimal TotalAmount { get; set; }       // Całkowita kwota

    [BsonElement("deliveryAddress")]
    public DeliveryAddress DeliveryAddress { get; set; } // Adres dostawy
}

```

```

[BsonElement("paymentMethod")]
public string PaymentMethod { get; set; }           // Metoda płatności
}

public class OrderItem
{
    [BsonElement("productId")]
    [BsonRepresentation(BsonType.ObjectId)]
    public ObjectId ProductId { get; set; }           // Referencja do Product

    [BsonElement("quantity")]
    public int Quantity { get; set; }                 // Ilość
}

public class DeliveryAddress
{
    [BsonElement("city")]
    public string City { get; set; }                  // Miasto

    [BsonElement("street")]
    public string Street { get; set; }                // Ulica

    [BsonElement("postalCode")]
    public string PostalCode { get; set; }            // Kod pocztowy
}

```

---

## 5. Biblioteka DLL - Warstwa Logiki

- ProductManager
  - Dodawanie produktu z automatycznym dodaniem zdjęcia
  - Walidacja danych produktu
  - Pobieranie produktu po ID
  - Usuwanie produktu
  - Pobieranie unikalnych producentów
- ProductFilter
  - Filtrowanie produktów
- ProductSort
  - Sortowanie produktów
- UserManager
  - Rejestracja
  - Walidacja hasła
  - Logowanie
  
- OrderManager
  - Tworzenie zamówienia

- Pobieranie zamówień użytkownika
  - Aktualizacja statusu zamówienia
  - ShoppingCart
    - Dodawanie produktu do koszyka
    - Automatyczna aktualizacja stanów magazynowych
- 

## 6. Testy Jednostkowe

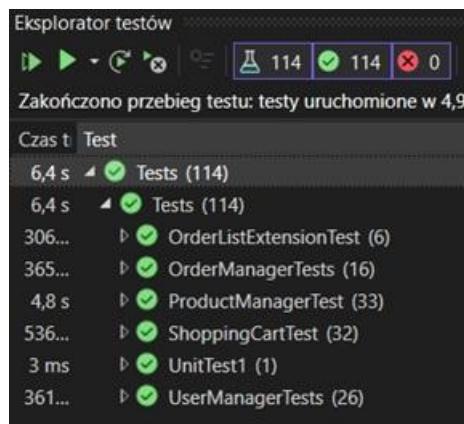
### 6.1 Framework i Struktura

Wykorzystano **xUnit** do kompleksowego testowania wszystkich metod biblioteki DLL.

### 6.2 Pokrycie Testami

Testy zapewniają:

- Weryfikację poprawności operacji
- Testowanie przypadków brzegowych
- Walidację danych wejściowych
- Sprawdzanie obsługi błędów
- Testowanie filtrów i sortowania



---

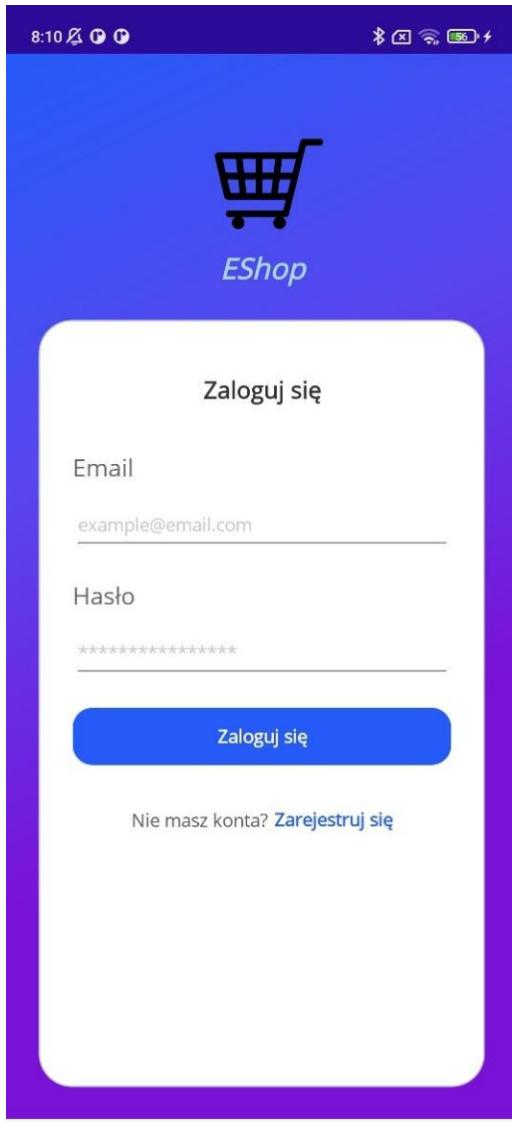
## 7. Aplikacja MAUI - Interfejs Użytkownika

## 7.1 Struktura GUI

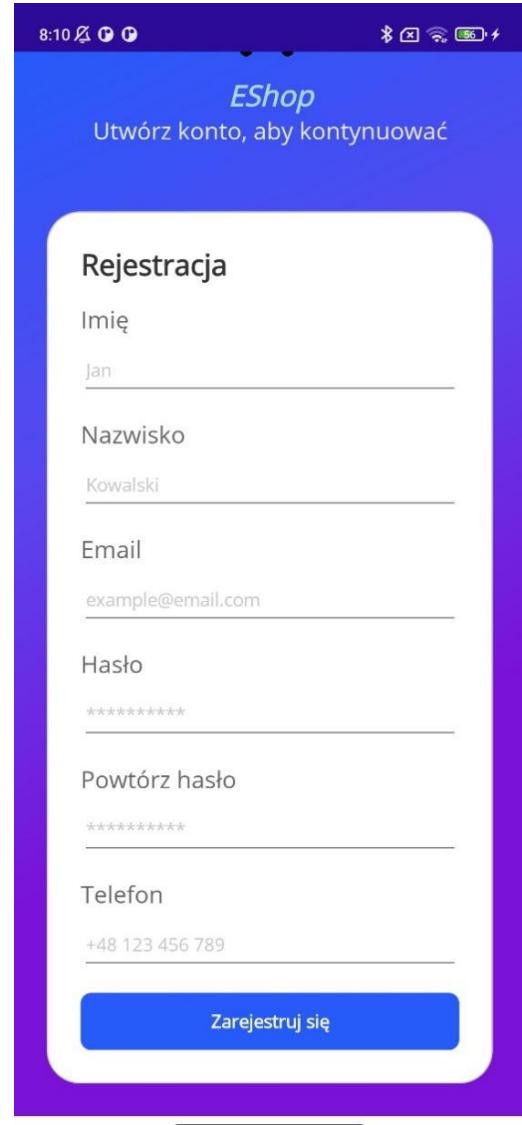
- Views
  - Popups
    - \* ProductFilterPopup
    - \* ProductPopup
  - AccountPage
  - LoginPage
  - MainPage
  - RegisterPage
  - ShoppingCartPage
- ViewModels
  - BaseViewModel - klasa implementująca INotifyPropertyChanged
  - RelayCommand - klasa implementująca ICommand
  - AccountViewModel
  - LoginViewModel
  - MainViewModel
  - RegisterViewModel
  - ShoppingCartViewModel
- Wrappers
  - CartItem
  - OrderVM
- Sessions
  - Session
- App
- AppShell

## 7.2 Screenshoty Aplikacji

Logowanie



Rejestracja



Ekran główny aplikacji



Filtrowania

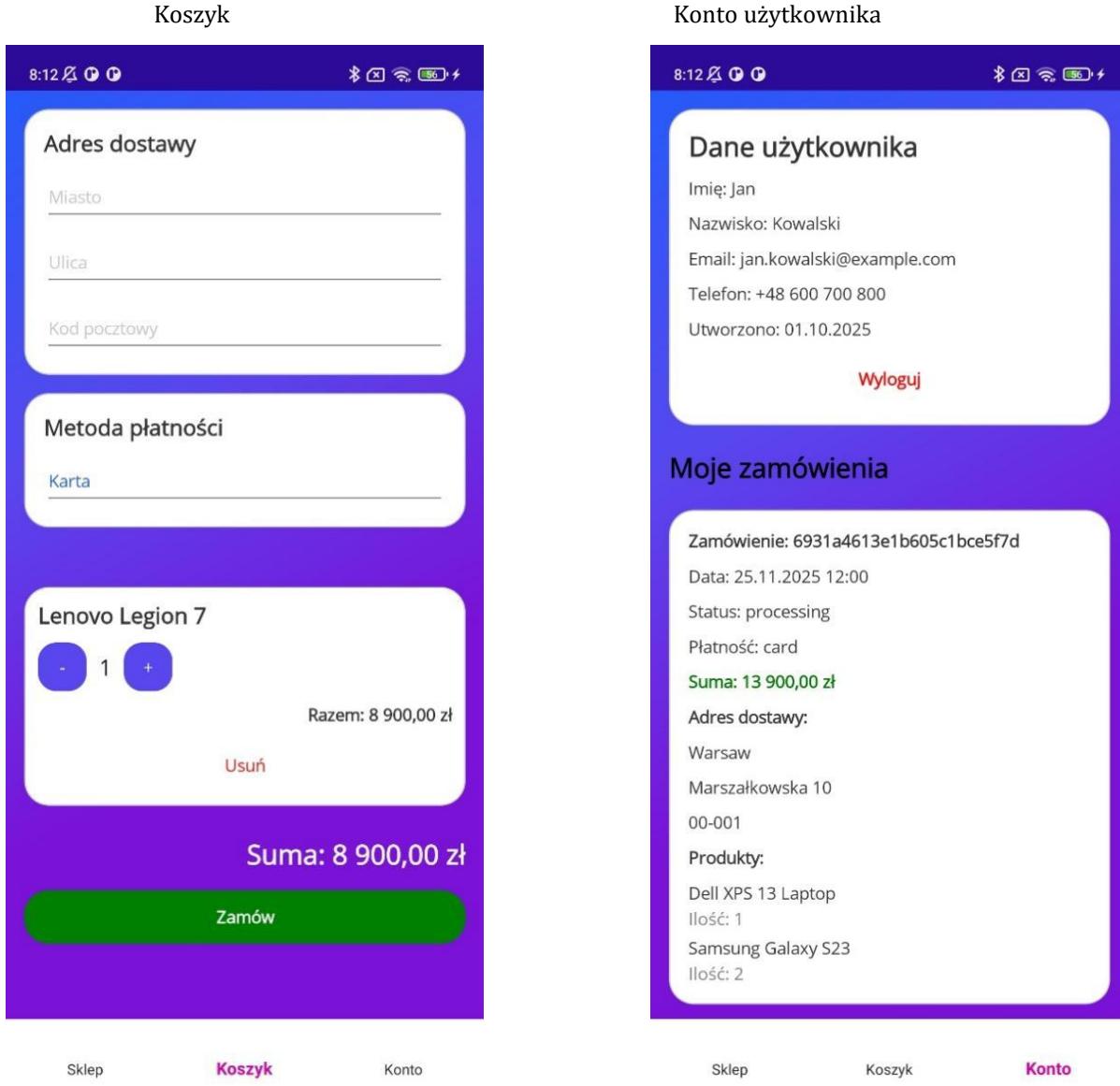


## Sortowania



## Detale produktu:





## 8. Docker i Automatyzacja

### 8.1 Docker Compose

```

services:
  mongo:
    image: mongo:latest #uruchamianie kontenera na podstawie najnowszego
    #oficjalnego obrazu
    container_name: projectShop #nadanie kontenerowi konkretnej nazwy
    restart: unless-stopped #uruchomienie kontenera ponownie przy restarcie
    #Dockera
    ports:
      - "1500:27017" #niestandardowy port (zamiast domyślnego 27017) unika
      #konfliktów
  
```

```

environment: #zmienne środowiskowe MongoDB
  MONGO_INITDB_ROOT_USERNAME: root
  MONGO_INITDB_ROOT_PASSWORD:
    password MONGO_INITDB_DATABASE:
      shop
  volumes:
    - mongo-data:/data/db #dane zachowywane między restartami kontenera
    - ./initdb:/docker-entrypoint-initdb.d:ro # wykonanie plików
volumes:
  mongo-data: #definicja wolumenu Dockera

```

## 8.2 Skrypt

### Inicjalizacyjny

#### initCollections.

##### js:

```

// przełączenie na bazę shop
db = db.getSiblingDB('shop');

// Tworzenie kolekcji
db.createCollection('users');
db.createCollection('orders');
db.createCollection('products');

// Odczyt pliów JSON
const fs = require('fs');

function readJSON(path) {
  return JSON.parse(fs.readFileSync(path, 'utf8'));
}

// Wczytanie danych
const products = readJSON('/docker-entrypoint-
initdb.d/Products.json'); const users = readJSON('/docker-
entrypoint-initdb.d/Users.json'); const orders =
readJSON('/docker-entrypoint-initdb.d/Orders.json');

// Konwersja typów
users.forEach(u => {
  u._id = ObjectId(u._id);
  u.createdAt = new Date(u.createdAt);
});

products.forEach(
  p => { p._id =
    ObjectId(p._id);
    p.createdAt = new Date(p.createdAt);
    p.price = NumberDecimal(p.price.toString());
});

```

```

orders.forEach(o => {
  o._id = ObjectId(o._id);
  o.customerId =
    ObjectId(o.customerId); o.createdAt
    = new Date(o.createdAt);
  o.items.forEach(i => i.productId = ObjectId(i.productId));

  if (o.totalAmount !== undefined && o.totalAmount !== null) {
    const amountString =
      typeof o.totalAmount === "object" && o.totalAmount.$numberDecimal
        ? o.totalAmount.$numberDecimal
        : o.totalAmount.toString();
    o.totalAmount =
      NumberDecimal(amountString);
  }
});

// Wstawienie danych do kolekcji
db.products.insertMany(products);
db.users.insertMany(users);
db.orders.insertMany(orders);

// Potwierdzenie wykonania skryptu w konsoli Dockera
print("Database seeded successfully!");

```

### 8.3 Zalety Automatyzacji

**Reprodukowalność** - każdy developer może uruchomić identyczne środowisko

**Szybkość** - baza gotowa w kilkudziesiąt sekund

**Spójność danych** - dane testowe zawsze takie same

**Brak konfiguracji manualnej** - zero ręcznych kroków w MongoDB

**Łatwość resetowania** - docker-compose down -v && docker-compose up -d

---

## 9. Podsumowanie

**Funkcjonalny sklep internetowy** z pełnym procesem zakupowym

**Architektura warstwowa** - separacja GUI, logiki biznesowej i danych

**Dokumentowa baza danych** - elastyczna struktura dla różnych produktów

**Automatyzacja** - Docker + krypty inicjalizacyjne

**Testy jednostkowe** - gwarancja, że metody działają z naszymi przewidywanymi ami

**Cloudinary** - zarządzanie multimediami, żeby nie przechowywać ich w bazie danych

**MAUI** - interfejs użytkownika

## Bezpieczeństwo

**Zaimplementowano:** - Dostęp do bazy danych zabezpieczony loginem i hasłem - Walidacja danych wejściowych - Walidacja hasła (długość, znaki specjalne) - Walidacja email (regex)

## Wnioski

Projekt pokazuje, że **MongoDB** jest dobrym wyborem dla systemów e-commerce z elastycznym katalogiem produktów. Dokumentowa natura bazy pozwala na przechowywanie produktów o różnych specyfikacjach bez konieczności modyfikacji schematu.

**Docker** znaczco upraszcza deployment i zapewnia spójność środowisk-developerskich, co było kluczowe dla zespołowego developmentu.

Wykorzystanie **Cloudinary** dla multimediiów - odciąża bazę danych i przyspieszyła ładowanie aplikacji.

**Architektura warstwowa** (DLL/Tests/App) zapewniła separację odpowiedzialności i ułatwiała testowanie oraz dalszy rozwój aplikacji.

---

### A. Instrukcja instalacji

#### # 1. Klonowanie repozytorium

```
git clone <repository-url>
cd <Nazwa folderu - repozytorium>
```

#### # 2. Uruchomienie bazy danych

```
cd database
docker compose up -d --> utworzenie kontenera
```

#### # 3. Uruchomienie i wejście do bazy danych

```
docker compose start --> uruchomienie kontenera
(opcja 1) docker start projectShop --> uruchomienie
kontenera (opcja 2)
docker exec -it projectShop mongosh -u root -p password --> wejście do bazy
danych
```

## B. Connection String

```
# plik App.xaml.cs (App)
# należy ustawić adres IP swojego komputera, jeśli pracuje się na urządzeniu
fizycznym podłączonym do komputera lub zakomentować to, jeśli używa się
emulatora

private void ChangeConnectionString()
{
    string ip = "192.168.1.73"; # przykładowy adres ip
    DataManager.SetConnectionString($"mongodb://root:password@{ip}:1500/?authSource=admi
n");
}
```

## C. Kluczowe Zależności (NuGet)

**DLL projekt:** - MongoDB.Driver 3.5.2 - CloudinaryDotNet 1.27.9

**Tests projekt:** - coverlet.collector 6.0.0 - Microsoft.Net.Test.Sdk 17.8.0 - xunit  
2.5.3 - xunit.runner.visualstudio 2.5.3

**App projekt:** - CommunityToolkit.Maui 8.0.0 - Microsoft.Maui.Controls - Mi-  
crosoft.Maui.Controls.Compatibility - Microsoft.Extensions.Logging.Debug

---

## Załączniki

- <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>
- <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/maui/>
- <https://www.mongodb.com/docs/>
- <https://www.mongodb.com/docs/drivers/csharp/current/>
- [https://cloudinary.com/documentation/dotnet\\_quickstart](https://cloudinary.com/documentation/dotnet_quickstart)
- <https://xunit.net/docs/getting-started/v2/getting-started>

**Data utworzenia dokumentacji:** Grudzień 2025

**Autorzy:** [Kacper Szulc oraz Michał Gołaszewski]