

## Metoda gradientu prostego

Opis algorytmu poszukującego rozwiązania optymalnego:

1. Określenie parametrów startowych (pierwszego przybliżenia ciągu sterowań  $u_n^{(1)}$ , stanu początkowego  $x_0$ , dokładności  $\varepsilon$ , maksymalnej liczby iteracji  $K$ ) oraz funkcji kosztu  $L_n(x_n, u_n)$ , gdzie  $n = 0, 1, \dots, N-1$ . Inicjalizacja parametru  $c = 0$ .
2. Wyznaczenie wartości stanu  $x_n$  na podstawie równania stanu  $x_{n+1} = f(x_n, u_n)$ , gdzie  $n = 0, 1, \dots, N-1$ , oraz wartości wskaźnika jakości  $J$  na podstawie równania

$$J = \sum_{n=0}^{N-1} \{L_n(x_n, u_n)\}$$

3. Określenie postaci Hamiltonianu  $H_n$  na podstawie równania  $H_n(x_n, u_n, p_{n+1}) = L_n(x_n, u_n) + p_{n+1}f_n(x_n, u_n)$ , gdzie  $n = 0, 1, \dots, N-1$ . Przyjmuje się, że  $p_N = 0$
4. Wyznaczenie wartości mnożników Lagrange'a  $p_n$  na podstawie równania

$$p_n = \frac{\partial H_n}{\partial x_n}$$

gdzie  $n = N-1, N-2, \dots, 0$ .

5. Wyznaczenie wartości  $b_n$  (gradient funkcjonu zredukowany do przestrzeni sterowań) na podstawie równania

$$b_n = \frac{\partial H_n}{\partial u_n}$$

gdzie  $n = 0, 1, \dots, N-1$ .

6. Wyznaczenie normy gradientu zredukowanego  $\|b_n\|$ :

$$\|b_n\| = \left( \sum_{n=0}^{N-1} b_n^T b_n \right)^{1/2}$$

7. Porównanie otrzymanej wartości  $\|b_n\|$  z dokładnością  $\varepsilon$ .
8. Porównanie aktualnej liczby iteracji z maksymalną liczbą iteracji  $K$ .
9. Jeżeli nie została osiągnięta dokładność  $\varepsilon$  ani liczba iteracji  $K$ : wyznaczenie optymalnej wartości parametru  $t$  modyfikującego ciąg sterowań na podstawie równania:

$$\min J(t) = \min \sum_{n=0}^{N-1} L_n(x_n^{(i+1)}(t), u_n^{(i+1)}(t))$$

gdzie minimalizacja następuje po parametrze  $t$ . Zmodyfikowany ciąg sterowań i wartości stanu wyznacza się na podstawie równań:

$$u_n^{(i+1)} = u_n^{(i)} - t \cdot b_n^{(i)}$$

oraz:

$$x_{n+1}^{(i+1)} = f_n(x_n^{(i+1)}, u_n^{(i+1)})$$

10. Modyfikacja ciągu sterowań na podstawie równania:

$$u_n^{(i+1)} = u_n^{(i)} - t_{opt} \cdot b_n^{(i)}$$

gdzie parametr  $t_{opt}$  uzyskano w punkcie 9.

11. Inkrementacja liczby iteracji. Powrót do punktu 2.

## Metoda gradientu sprzężonego j.w. ale z modyfikacją:

9. Jeżeli nie została osiągnięta dokładność  $\varepsilon$  ani liczba iteracji  $K$ : wyznaczenie wektora kierunków sprzężonych  $d$  określających kierunek poprawy.  $d_n^{(i)} = \begin{cases} -b_n, & \text{dla } i = 1 \\ -b_n^{(i)} + c^{(i)} d_n^{(i-1)}, & \text{dla } i > 1 \end{cases}$

gdzie  $c^{(i)}$  zgodnie z wariantem Fletchera-Reevesa wynosi  $c^{(i)} = \frac{\|b_n^{(i)}\|^2}{\|b_n^{(i-1)}\|^2}$

a sterowanie modyfikowane jest na podstawie równania:

$$u_n^{(i+1)} = u_n^{(i)} - t \cdot d_n^{(i)}$$