

## Funkcje:

`voronoiDiagram` - przyjmuje tablice obiektów klasy `point` i opcjonalnie dwa punkty które zostaną odpowiednio: górnym prawym, oraz lewym dolnym brzegiem diagramu voronoi. Zwraca diagram voronoi w metryce miasta w postaci tablicy: [wiechołki voronoi, krawędzie voronoi, krawędzie obszaru]

`createVoronoiPoints` - przyjmuje tablice punktów, oraz tablice. Zwraca wierzchołki voronoi. Do tablicy dodaje sceny pomocne przy wizualizacji

`isVoronoiPoint` - przyjmuje tablice punktów, trzy indeksy odpowiadające trzem miejscom w tablicy punktów, oraz proponowany wierzchołek voronoi. Zwraca `True` jeśli wierzchołek należy do wykresu voronoi w przeciwnym przypadku zwraca `False`

`createVoronoiLines` - przyjmuje tablice punktów, tablicę wierzchołków voronoi, oraz tablice. Do tablicy dodaje sceny pomocne przy wizualizacji. Zwraca tablice obiektów klasy `Line`, które odpowiadają krawędziom voronoi

`isVoronoiLine` - przyjmuje tablicę wierzchołków voronoi, oraz dwa indeksy odpowiadające dwóm miejscom w tablicy punktów. Zwraca `True` jeśli w diagramie istnieje linia pomiędzy `i` i `j`, w przeciwnym przypadku `False`

`createVoronoiPolprosta` - przyjmuje tablice punktów, wierzchołków voronoi, oraz trzy indeksy tablicy punktów które odpowiadają kolejno: dwóm punktom pomiędzy którymi ma zostać stworzona półprosta, oraz trzeciemu punktowi który leży w równej odległości od wierzchołka voronoi co dwa pozostałe (pomocny w orientowaniu półprostej) zwraca obiekt klasy `Bisection` pomiędzy wierzchołkiem voronoi a krawędzią obszaru.