****

**Algorytmy i struktury danych**

*Laboratorium sprawozdania*

Prowadzący: Autor:

mgr inż. Ewa Żesławska Kacper Kulig

w69199

Kierunek: IID-P/2022, grupa SL05

Rzeszów r.a. 2022/2023

Spis treści

[**Laboratorium 1** 3](#_Toc130839005)

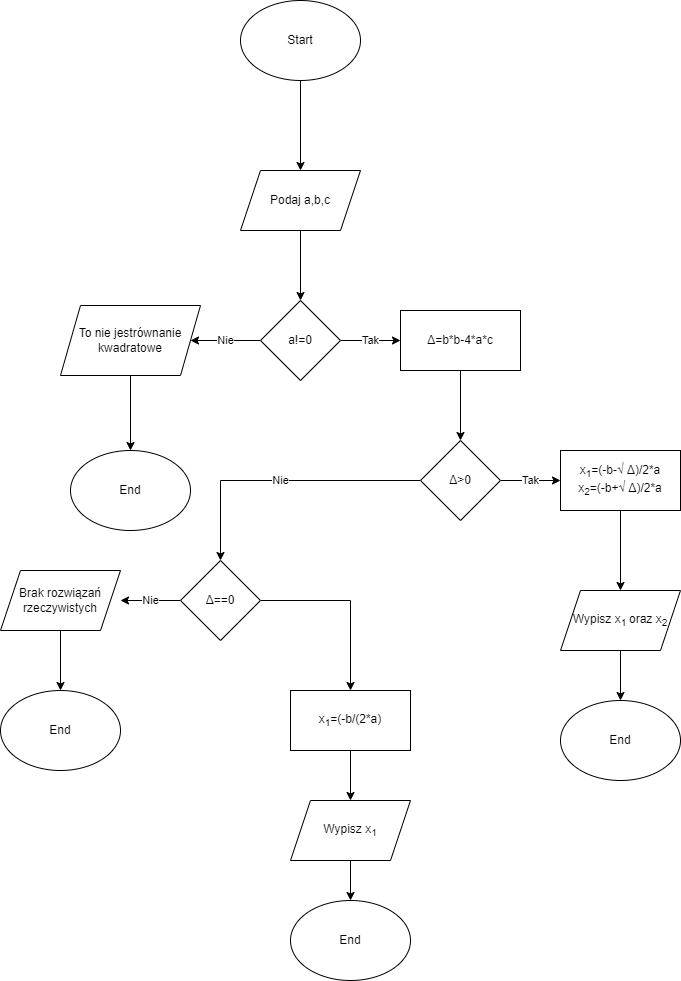
[**Laboratorium 2** 8](#_Toc130839006)

[**Laboratorium 3** 10](#_Toc130839007)

**Laboratorium 1**

**Zadanie 1.**

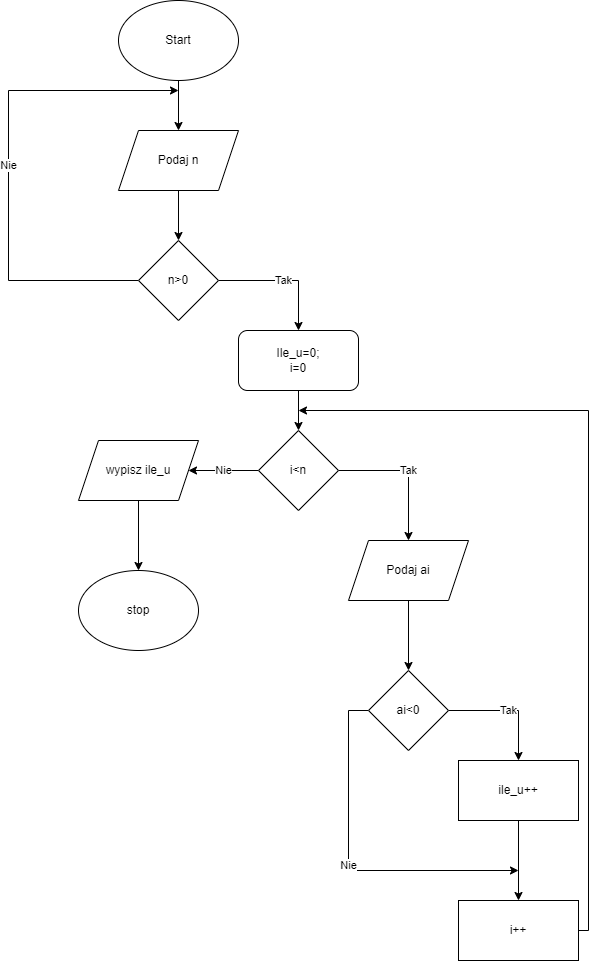
Na Rysunku 1 przedstawiono algorytm wyznaczania pierwiastków równania kwadratowego. Implementacja algorytmu w języku Python umieszczona jest w repozytorium pod adresem <https://github.com/Kacper20001/Algorytmy-i-struktura-danych-laboratorium-2022-2023.git> [[1]](#footnote-1).



Rysunek 1. Schemat blokowy algorytmu wyznaczenia pierwiastków równania kwadratowego.

**Zadanie 2.**

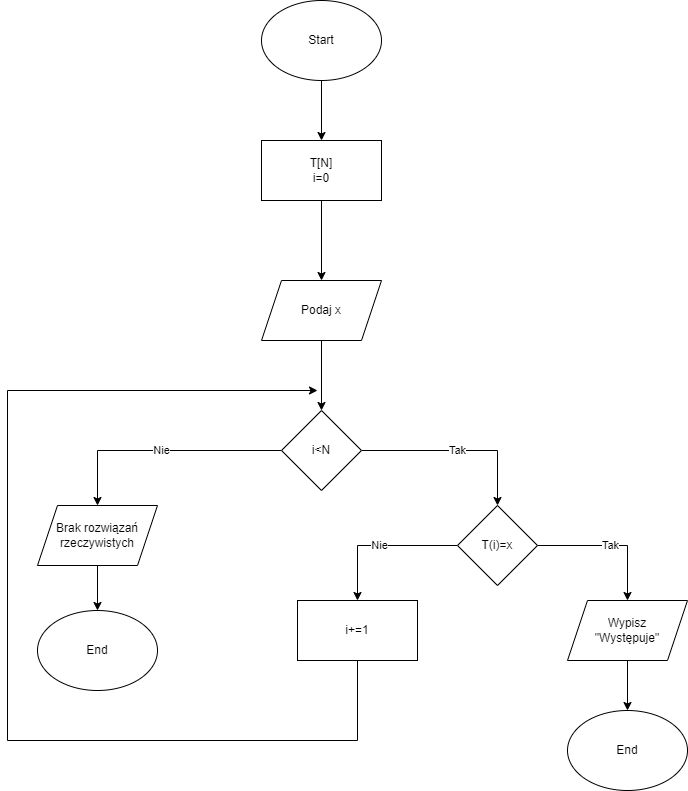
Na Rysunku 2 przedstawiono algorytm wczytywania ciągu n liczb całkowitych (N>0) i wyznaczania ilości liczb ujemnych w tym ciągu.

****

Rysunek 2. Schemat blokowy algorytmu wczytywania ciągu n liczb całkowitych (N>0) i wyznaczania ilości liczb ujemnych w tym ciągu.

**Zadanie 3.**

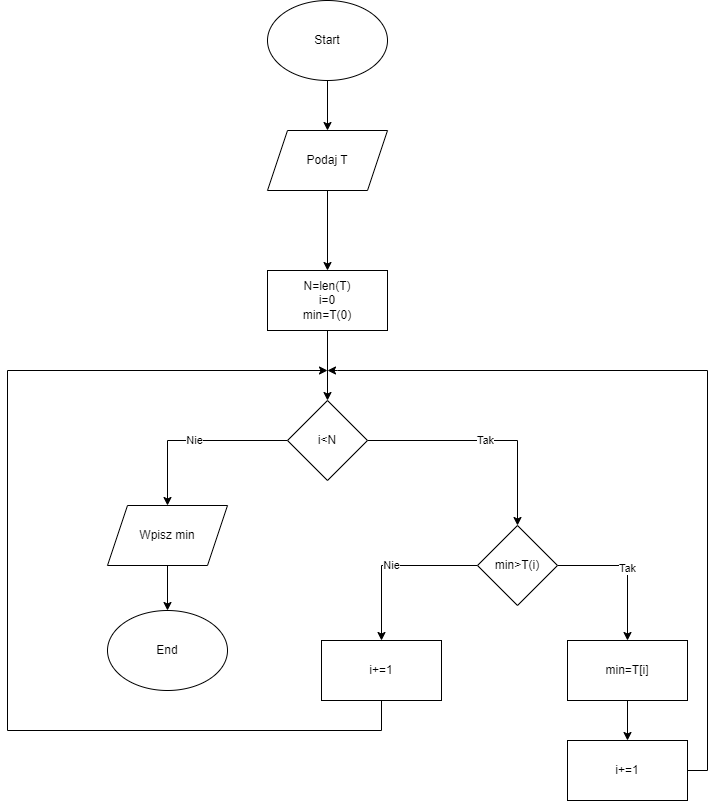
Na Rysunku 3 przedstawiono algorytm, który sprawdza czy podana przez użytkownika wartość występuje w tablicy jednowymiarowej.



Rysunek 3. Schemat blokowy algorytmu, który sprawdza czy podana przez użytkownika wartość występuje w tablicy jednowymiarowej.

**Zadanie 4.**

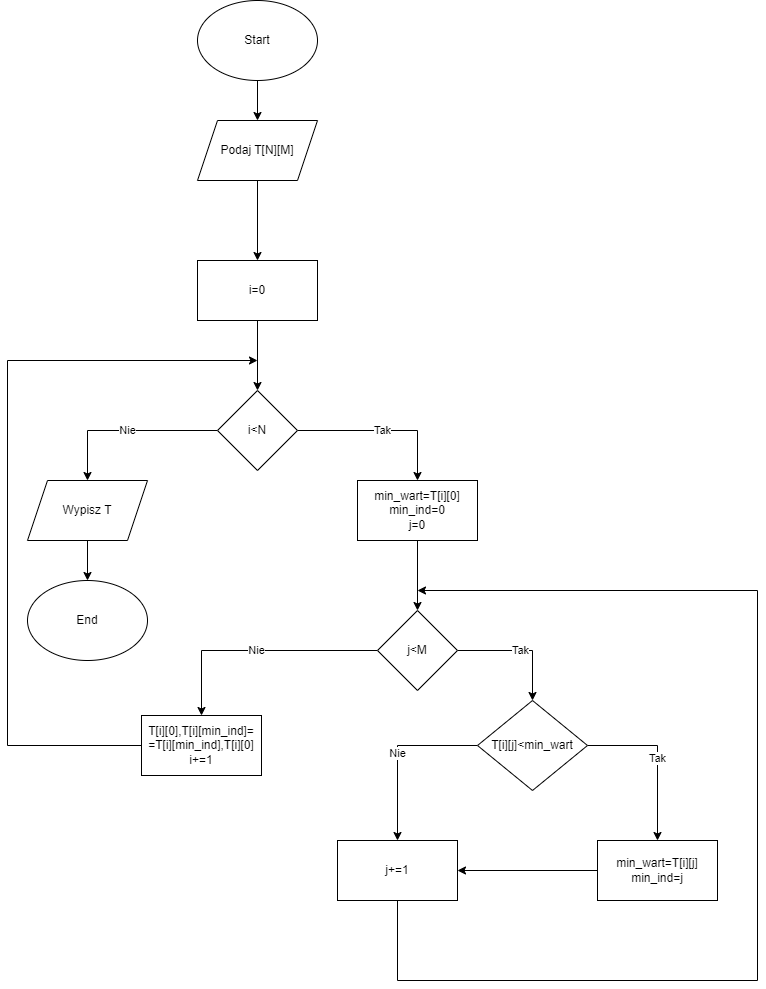
Na Rysunku 4 przedstawiono algorytm wyszukiwania w tablicy jednowymiarowej minimalnej wartości. Implementacja algorytmu w języku Python umieszczona jest w repozytorium.



Rysunek 4. Schemat blokowy algorytmu wyszukiwania w tablicy jednowymiarowej minimalnej wartości.

**Zadanie 5.**

Na Rysunku 5 przedstawiono algorytm wyszukiwania w tablicy dwuwymiarowej minimalnej wartości w każdym wierszu. Po znalezieniu minimalnej wartości wstawiana jest na początek danego wiersza (poprzez zamianę miejsc).



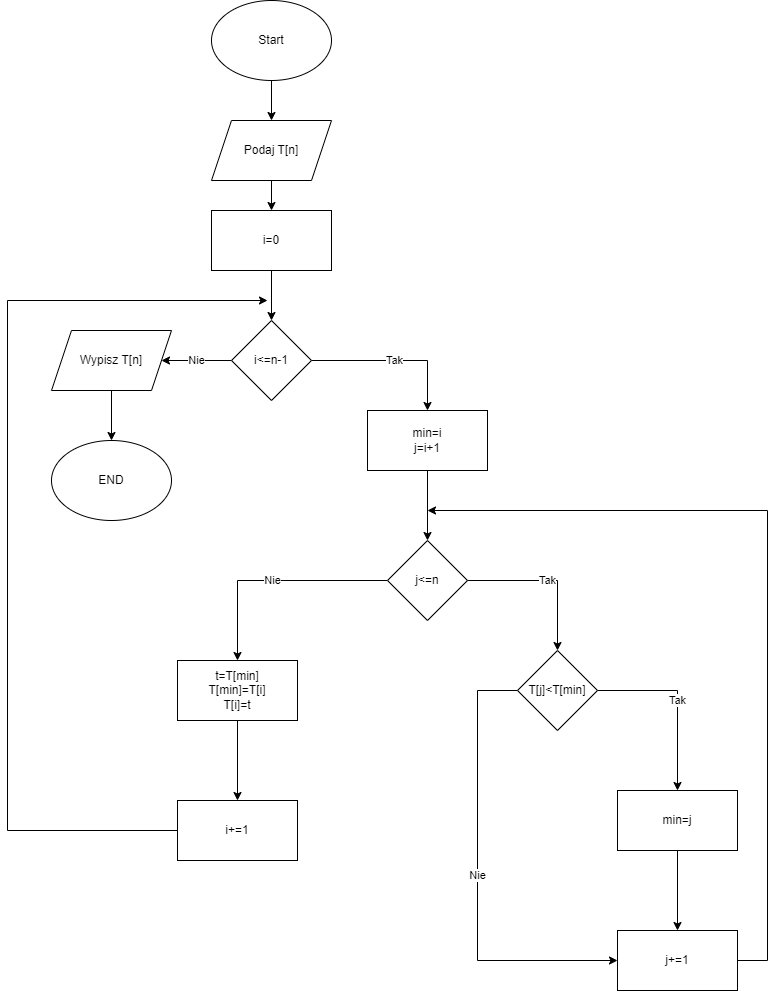
Rysunek 5. Schemat blokowy algorytmu wyszukiwania w tablicy dwuwymiarowej minimalnej wartości w każdym wierszu. Po znalezieniu minimalnej wartości wstawiana jest na początek danego wiersza (poprzez zamianę miejsc).

**Laboratorium 2**

Rozwiązanie zadań z laboratorium 2 znajduje się w pliku xls dołączonym do niniejszego sprawozdania.

**Zadanie 1.**

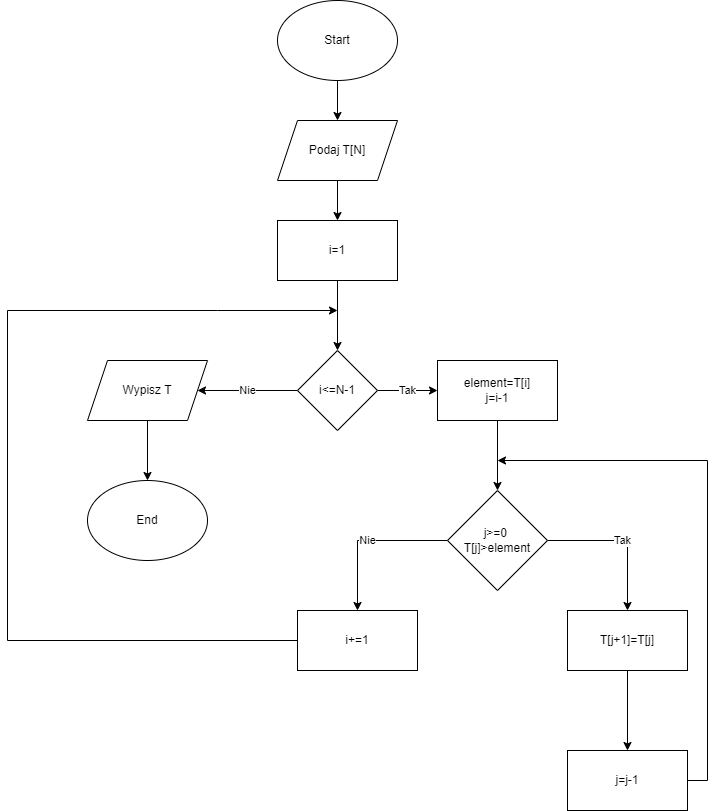
Na Rysunku 6 przedstawiono algorytm sortowania przez wybór.



Rysunek 6. Schemat blokowy algorytmu sortowania przez wybór.

**Zadanie 2.**

Na Rysunku 7 przedstawiono algorytm sortowania przez wstawianie.



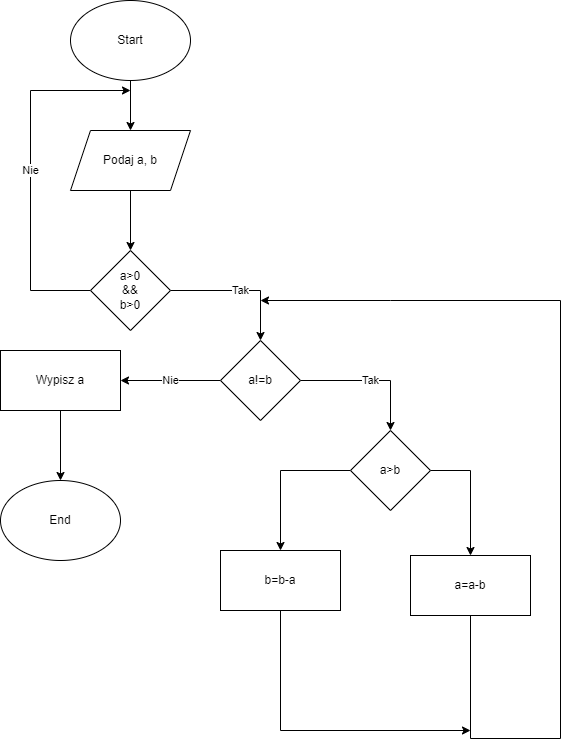
Rysunek 7. Schemat blokowy algorytmu sortowania przez wstawianie.

**Laboratorium 3**

**Zadanie 1.**

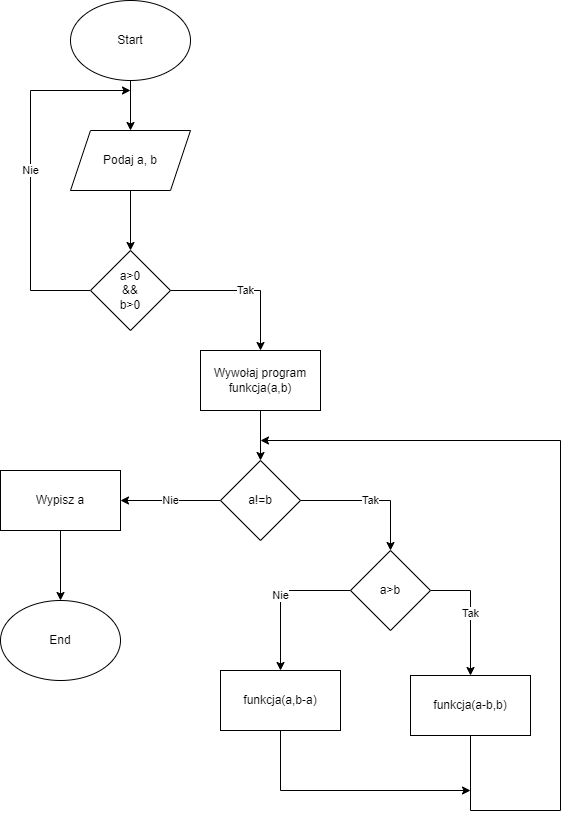
Na rysunkach przedstawiono algorytm NWD w dwóch wersjach oraz schemat dla nich w formie iteracyjnej oraz rekurencyjnej.

Wersja I – nieoptymalna postać algorytmu NWD w formie iteracyjnej.



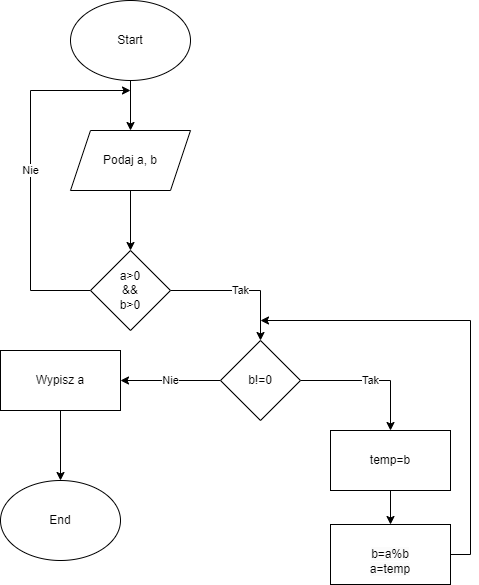
Rysunek 8. Schemat nieoptymalnej postaci algorytmu NWD w postaci iteracyjnej.

Wersja I – nieoptymalna postać algorytmu NWD w formie rekurencyjnej,



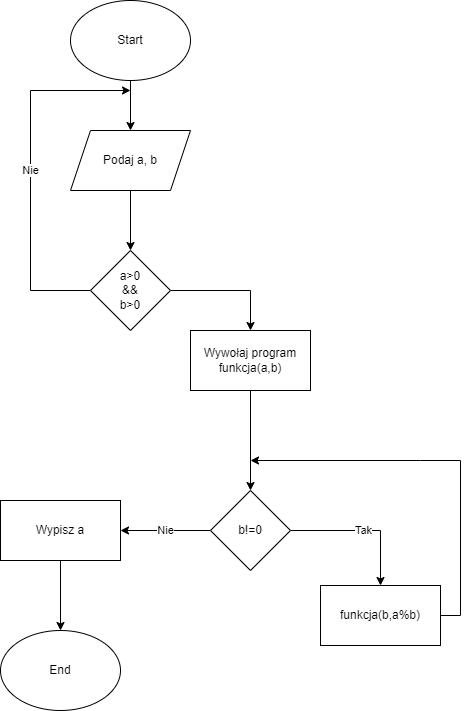
Rysunek 9. Schemat nieoptymalnej postaci algorytmu NWD w postaci rekurencyjnej.

Wersja II – zoptymalizowana postać algorytmu NWD w formie iteracyjnej.



Rysunek 10. Schemat zoptymalizowanej postaci algorytmu NWD w postaci iteracyjnej.

Wersja II – zoptymalizowana postać algorytmu NWD w formie rekurencyjnej.



Rysunek 11. Schemat zoptymalizowanej postaci algorytmu NWD w postaci rekurencyjnej.

**Zadanie 2.**

Rozwiązanie zadania 2 znajduje się w poniżej przedstawionej tabeli.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| i | wynik(i) | Ilość wywołań funkcji bez wywołania głównego |
| 2 | 1 | 0 |
| 3 | 1 | 1 |
| 4 | 3 | 3 |
| 5 | 3 | 4 |
| 6 | 5 | 7 |
| 7 | 5 | 8 |
| 8 | 9 | 14 |

Tabela 1. Rozwiązanie zadania 2.

**Zadanie 3.**

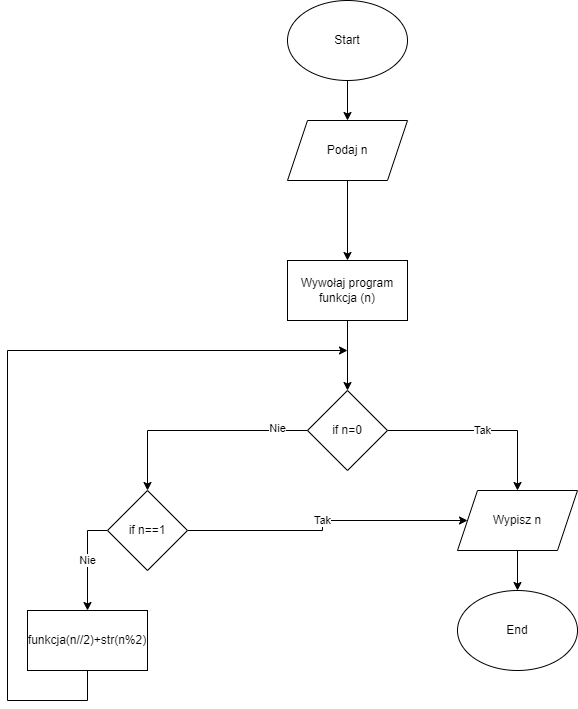
Rozwiązanie zadania 3 znajduje się w poniżej przedstawionej tabeli.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 |  | P | **F** |
| 2 |  | **P** | F |
| 3 |  | **P** | F |
| 4 |  | P | **F** |

Tabela 2. Rozwiązanie zadania 3.

**Zadanie 4.**

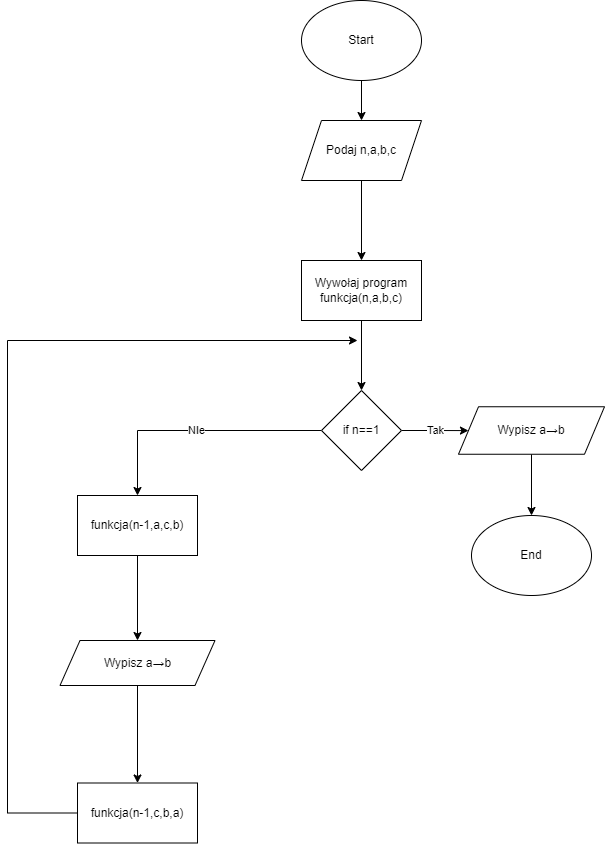
Na Rysunku 12 przedstawiono rekurencyjny algorytm zamiany liczby dziesiętnej na binarną.



Rysunek 12. Algorytm rekurencyjny zamiany liczby dziesiętnej na binarną.

**Zadanie 5.**

Na Rysunku 13 przedstawiono rekurencyjny algorytm rekurencyjny wieży Hanoi.



Rysunek 13. Rekurencyjny algorytm wieży Hanoi.

Lista kroków:

1. Jeśli n=1 przenieś krążek z palika źródłowego na docelowy palik i zakończ.

2. W przeciwnym przypadku przenieś (n-1) krążków z palika źródłowego na palik pomocniczy przy użyciu docelowego palika jako pomocniczego.

3. Przenieś największy krążek z palika źródłowego na docelowy palik.

4. Przenieś (n-1) krążków z palika pomocniczego na docelowy palik przy użyciu palika źródłowego jako pomocnika,

5. Powtarzaj kroki 2-4, aż wszystkie krążki zostaną przeniesione z palika źródłowego na docelowy palik.

1. W repozytorium znajdują się wszystkie implementacje projektowych algorytmów w ramach zajęć z AISD, które będą dostępne publicznie do 31.12.2023r. [↑](#footnote-ref-1)