

# KOLEGIUM INFORMATYKI STOSOWANEJ

**Kierunek: INFORMATYKA** 

Specjalność: Programowanie

Kacper Kulig Nr albumu studenta: w69199

Program "SmartLibrary"

Prowadzący: mgr inż. Ewa Żesławska

Praca projektowa programowanie obiektowe C#

# Spis treści

W	Wstęp					
1	Opis założeń projektu         1.1 Cele projektu          1.2 Wymagania funkcjonale i niefunkcjonalne					
2	Opis 2.1 2.2 2.3	truktury projektu  Wykorzystane technologie, narzędzia oraz minimalne wymagania sprzętowe  Klasy wykorzystane w programie	7 7 7 10			
3	Har	onogram realizacji projektu	12			
4	Prez 4.1 4.2 4.3	Czytelnik I.2.1 Register I.2.2 Login I.2.3 Menu I.2.4 Search I.2.5 Your borrowed books I.2.6 Your account Bibliotekarz I.3.1 Librarian - ukryte logowanie I.3.2 Librarian Menu I.3.3 Books I.3.4 Book Management I.3.5 Add Book I.3.6 EditBook I.3.7 Delete Book - bibliotekarz I.3.8 Borrowed Books	13 14 15 15 16 16 17 17 18 18 19 20 21			
5	Pods	H.3.9 Deleyed Returns H.3.10 Data Management H.3.11 Add New Librarian H.3.12 Your Account H.3.13 Librarians List H.3.14 Readers Management  Mowanie	22			
Bi	bliogr	fia	27			
Sn	Spis rysunków					

# Wstęp

W świecie zdominowanym przez technologie konieczne staje się wprowadzenie usprawnień w wielu sektorach gospodarki niezależnie od branży. Klienci poszukując takich rozwiązań chętniej wybierają i płacą za miejsca i usługi zautomatyzowane, odpowiadające ich potrzebom. W tym celu został zaprojektowany program "SmartLibrary". Wprowadza on cyfrowe usprawnienia w poszczególnych elementach procesu wypożyczania książek przez klientów. Dużym problemem wśród wspomnianych instytucji są stosowane systemy wypożyczania książek prowadzone w sposób niezmienny od dziesiątek lat, mianowicie w dokumentacjach prowadzonych w ksiegach bibliotek. Program "SmartLibrary" zawiera wszystkie niezbędne pozycje do przeprowadzenia tego procesu w sposób łatwy oraz szybki zarówno dla klienta jak i pracownika. Umożliwia on sprawne wypożyczenie książek jak i sprawdzenie ich dostępności na terenie biblioteki przez zainteresowanego klienta przed przybyciem na placówkę, co uatrakcyjnia ofertę dając poczucie dużej oszczędności cennego czasu. Dzięki proponowanemu programowi możliwe staje się także sprawdzenie aktualnie wypożyczonych książek przez czytelnika na swoim profilu oraz ilość czasu, który pozostał do upłynięcia terminu ich oddania zanim zostanie naliczona kara pieniężna proporcjonalna do okresu przetrzymania książki. Program dzięki innowacyjnym rozwiązaniom wspomaga również pracowników biblioteki umożliwiając łatwy dostęp do zarządzania czytelnikami wpisanymi do systemu oraz dostępnym asortymentem. Ułatwione zostaje dodawanie bądź usuwanie niechcianych pozycji książek z systemu bez konieczności wprowadzania dodatkowych działań za pomocą jednego komputera. Dodatkowo możliwe staje się modyfikowanie informacji o książkach lub dodanie ich skróconych opisów w celu nakłonienia potencjalnie zainteresowanych czytelników. Automatyczne naliczanie kar związanych z niewywiązaniem się z obowiązku zwrotu przez klientów także znacząco usprawnia proces wypożyczenia, dając wytchnienie pracownikom oraz informując czytelników o karze jeszcze przed rozpoczęciem jej naliczania wysyłając wiadomość przypominającą.

# Rozdział 1

# Opis założeń projektu

# 1.1 Cele projektu

### · Cel projektu

Głównym celem projektu jest zautomatyzowanie procesu wypożyczania i oddawania książek, dzięki czemu czytelnicy mogą szybko i łatwo znaleźć interesujące ich pozycje i sprawdzić ich dostępność w placówce a pracownicy bibliotek zostaną wyręczeni w wielu czynnościach takich jak pilnowanie terminów zwrotów czy zarządzanie bazą klientów placówki.

### Główny problem wymagający rozwiązania

Podstawowym problemem z jakim borykają się biblioteki nieużywające zaproponowanego systemu w przeprowadzanych procesach jest utrudnienie oraz ograniczenie dostępu do informacji dla czytelników. Bez stosowania nowoczesnych technologii, jak np. systemy elektronicznego wypożyczania, biblioteki zmuszone są polegać na tradycyjnych, manualnych metodach administracji oraz organizacji kolekcji książek.

### Istota przedstawionego problemu

Zidentyfikowany problem prowadzi do braku przejrzystości oraz do trudności w śledzeniu wypożyczonych pozycji, co z kolei może przybliżać do braku kontroli nad wypożyczonym asortymentem. Niezastosowanie technologii komputerowych utrudnia również gromadzenie i analizowanie danych statystycznych dotyczących wypożyczeń, preferencji czytelników oraz popularności poszczególnych książek. Informacje te mogą być przydatne dla bibliotek w celu ulepszenia swoich usług, ale bez cyfrowego narzędzia zbieranie i analizowanie tych danych może być bardzo trudne i czasochłonne, co przełoży się na braki efektywności proponowanych usług.

### Niezbędne czynniki umożliwiające rozwiązanie problemu

Wprowadzenie technologicznych rozwiązań tego problemu wymaga wielu istotnych czynników. Pierwszym z nich jest niezbędność dostarczenia odpowiedniej infrastruktury, w tym komputerów, sieci internetowych oraz sprzętów do przechowywania danych. Ważne staje się także przeszkolenie pracowników w obsłudze nowego systemu oraz uwzględnienie aspektów zabezpieczenia danych klientów biblioteki, które zostają przechowywane przez określony czas podczas korzystania z usług czytelni.

### • Sposób rozwiązania problemu i rezultaty

Rozpoczęcie wdrażania działań musi zostać poprzedzone identyfikacją rozwiązań dostępnych na rynku oraz konieczne stanie się omówienie ich mocnych i słabych stron. Po wykonaniu analizy rynku niezbędne zostaje stworzenie prototypu programu komputerowego dedykowanego wspomnianym czytelniom. W takcie tworzenia prototypu zostają wprowadzone wszelkie usprawnienia oraz identyfikowane potencjalne błędy programu. Po wykonaniu opisanych działań możliwe staje się uruchomienie w pełni funkcjonującego programu komputerowego "SmartLibrary".

# 1.2 Wymagania funkcjonale i niefunkcjonalne

### Wymagania funkcjonalne

- Rejestracja oraz logowanie bibliotekarzy, czytelników
- Zmiana podstawowych danych osobowych oraz haseł.
- Pobieranie, dodawanie, edytowanie oraz usuwanie książek przez bibliotekarzy
- Wyświetlanie informacji o książkach oraz ich dostępności
- Wypożyczanie dostępnych książek z możliwością ich zwrotu przez czytelnika
- Naliczanie opłaty za opóźnienie w zwrocie książki przez czytelnika
- Zarządzanie czytelnikami oraz książkami przez bibliotekarza
- Informacje o wypożyczeniach czytelników oraz opóźnień w zwrotach.
- Możliwość wyszukania, filtrowania książek oraz czytelników
- Wykorzystanie bazy danych do przechowywania danych
- Import oraz eksport danych z wykorzystaniem plików CSV
- Łatwy w użyciu interfejs graficzny użytkownika i przejrzysta nawigacja ułatwiające korzystanie z programu

### Wymagania niefunkcjonalne

- Czas odpowiedzi bazy danych na zapytania powinien być natychmiastowy
- Szyfrowanie haseł SHA-256
- Kontrola dostępu
- Aplikacja wykonana w kolorach wyświetlanych na wszystkich współczesnych ekranach RGB(116, 86,174),RGB(255, 255, 255),RGB(230, 230, 250)
- Dashboard powinien pojawić się w ciągu 2 sekund po zalogowaniu
- System może być łatwo skalowany wraz ze wzrostem liczby użytkowników i książek
- Walidacja danych podczas dodawania, edycji danych
- Ciagła dostępność do aplikacji.
- Płynne przejścia między widokami aplikacji

# Rozdział 2

# Opis struktury projektu

W ramach projektu "Biblioteka" stworzono kompleksowy system zarządzania biblioteką, wykorzystując język programowania C# oraz technologię Windows Forms dla interfejsu graficznego użytkownika (GUI). Aplikacja jest zbudowana z myślą o zapewnieniu intuicyjnej obsługi procesów bibliotecznych, takich jak zarządzanie zbiorami, wypożyczenia oraz konta użytkowników. Poniżej przedstawiono szczegółowy opis struktury projektu, włączając w to wykorzystane narzędzia, strukturę klas oraz zarządzanie bazą danych.

# 2.1 Wykorzystane technologie, narzędzia oraz minimalne wymagania sprzętowe

### Wykorzystane technologie i narzędzia

- Język programowania: C#
- Środowisko programistyczne: Microsoft Visual Studio
- Interfejs graficzny użytkownika: Windows Forms
- Zarządzanie bazą danych: SQL Server Management Studio
- Baza danych: Microsoft SQL Server

### Minimalne wymagania sprzętowe

- System operacyjny: Windows 7 lub nowszy
- Procesor: 1 GHz lub szybszy
- Pamięć RAM: 2 GB lub więcej
- Miejsce na dysku twardym: 100 MB wolnego miejsca
- .NET Framework 4.5 lub nowszy

### 2.2 Klasy wykorzystane w programie

#### Address

Klasa, która przechowuje informacje adresowe. Jest używana jako część kompozycji w klasach Librarian i Reader.

#### Book

Klasa reprezentująca książkę. Zawiera szczegóły takie jak tytuł, autor, rok wydania, opis i dostępność.

### • BorrowBookHandle, BookHandle, ReaderHandle, LibrarianHandle

Klasy obsługujące operacje CRUD (Create, Read, Update, Delete) na książkach, czytelnikach i bibliotekarzach. Wykorzystują DatabaseHelper do komunikacji z bazą danych.

### DatabaseHelper

Klasa pomocnicza, która zarządza połączeniem i operacjami bazy danych. Jest używana przez klasy obsługujące, aby wykonać zapytania SQL.

#### Person

Klasa bazowa dla Reader i Librarian, zawierająca wspólne atrybuty, takie jak imię, nazwisko, data urodzenia, email i numer telefonu.

### • Librarian, Reader

lasy dziedziczące po Person, reprezentujące odpowiednio bibliotekarza i czytelnika. Zawierają specyficzne dla ról pola i metody.

#### OverdueBookHandle

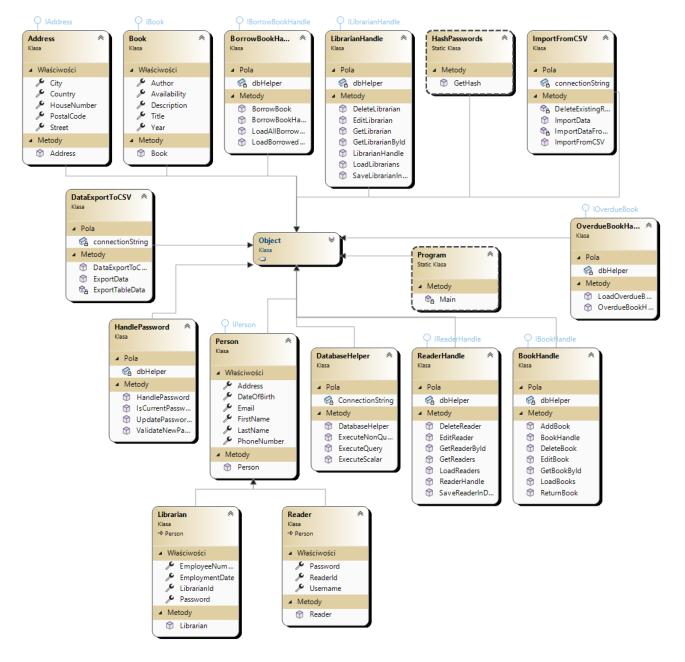
Klasa, która zajmuje się książkami z opóźnionym zwrotem. Obsługuje m.in. obliczanie opłat za przetrzymanie i wyświetlanie zaległych książek.

### • DataExportToCSV i ImportFromCSV

Klasy, które obsługują eksportowanie danych do formatu CSV i importowanie danych z plików CSV.

### • HandlePassword, HashPasswords

Klasy, które zarządzają hasłami, w tym ich hashowaniem i walidacją.



Rysunek 2.1: Diagram Klas

### 2.3 Baza danych wykorzystana w programie

Baza danych zawiera 4 główne tablice, które umożliwiają przechowywanie danych wykorzystanych w programie.

#### Tablica Librarians

Tablica przechowująca informacje o bibliotekarzach. Kolumny:

- EmployeeId Identyfikator pracownika (klucz główny).
- EmployeeNumber Numer identyfikacyjny pracownika.
- Password Hasło pracownika.
- FirstName Imię pracownika.
- LastName Nazwisko pracownika.
- DateOfBirth Data urodzenia pracownika.
- PhoneNumber Numer telefonu pracownika.
- Email Adres e-mail pracownika.
- Street Ulica zamieszkania pracownika.
- City Miasto zamieszkania pracownika.
- HouseNumber Numer domu/mieszkania pracownika.
- PostalCode Kod pocztowy pracownika.
- Country Kraj zamieszkania pracownika.

#### • Tablica Readers

Tablica przechowująca informacje o czytelnikach. Kolumny:

- ReaderId Identyfikator czytelnika (klucz główny).
- FirstName Imię czytelnika.
- LastName Nazwisko czytelnika.
- DateOfBirth Data urodzenia czytelnika.
- PhoneNumber Numer telefonu czytelnika.
- Email Adres e-mail czytelnika.
- Password Hasło czytelnika.
- Username Nazwa użytkownika.
- Street Ulica zamieszkania czytelnika.
- City Miasto zamieszkania czytelnika.
- HouseNumber Numer domu/mieszkania czytelnika.
- PostalCode Kod pocztowy czytelnika.
- Country Kraj zamieszkania czytelnika.

### Tablica Borrows

Tablica przechowująca informacje o wypożyczeniach książek. Kolumny:

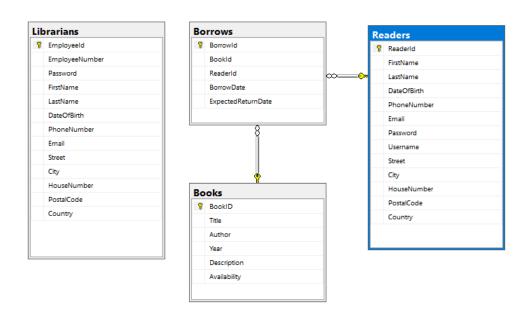
- BorrowId - Identyfikator wypożyczenia (klucz główny).

- BookId Identyfikator książki (klucz obcy).
- ReaderId Identyfikator czytelnika (klucz obcy).
- BorrowDate Data wypożyczenia książki.
- ExpectedReturnDate Oczekiwana data zwrotu książki.

### Tablica Books

Tablica przechowująca informacje o książkach. Kolumny:

- BookId Identyfikator książki (klucz główny).
- Title Tytuł książki.
- Author Autor książki.
- Year Rok wydania książki.
- Description Opis książki.
- Availability Informacja o dostępności książki.



Rysunek 2.2: Diagram bazy danych.

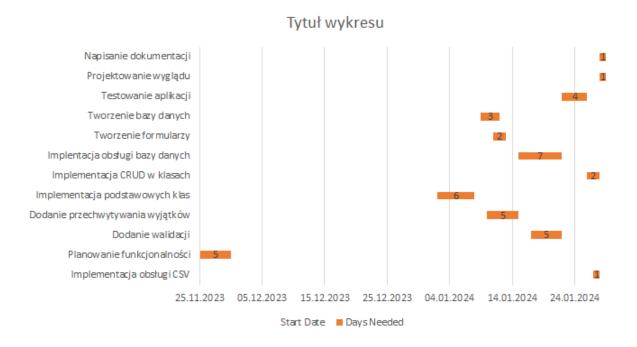
# Rozdział 3

# Harmonogram realizacji projektu

Harmonogram pracy składał się z kilku głównych czynności przedstawionych na poniższym diagramie Gantta, gdzie przedstawiono realizację projektu. Diagram zawiera kluczowe zadania, które zostały zidentyfikowane jako niezbędne do osiągnięcia celów projektu, wraz z ich planowanymi datami rozpoczęcia i czasem potrzebnym na ich ukończenie. W trakcie realizacji projektu zostały napotkane różne problemy, takie jak błędy z połączeniem z bazą danych oraz niezbędne refaktoryzacje kodu.

W realizacji projektu został wykorzystany system kontroli wersji został wykorzystany Git, gdzie zawarto wszystkie pliki źródłowe dotyczące projektu.

Repozytorium: https://github.com/Kacper20001/Bibloteka\_projekt\_GUI.git



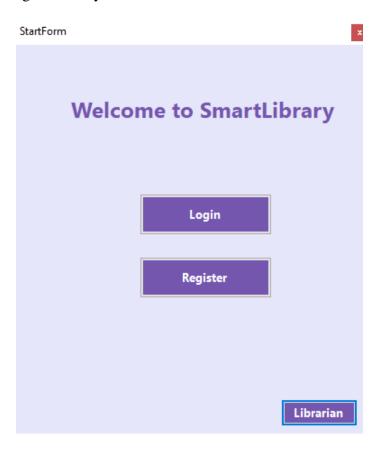
Rysunek 3.1: Diagram Gantta.

# Rozdział 4

# Prezentacja warstwy użytkowej projektu

# 4.1 Formularz Startowy

Po uruchomieniu aplikacji zostaje wyświetlony formularz startowy, gdzie mamy do wyboru opcje rejestracji oraz zalogowania czytelnika/bibliotekarza.



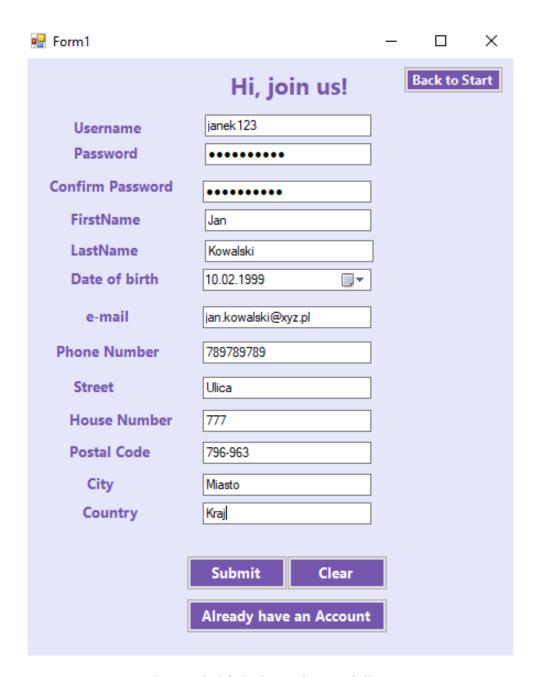
Rysunek 4.1: Start.

# 4.2 Czytelnik

## 4.2.1 Register

Po wcześniejszym wciśnięciu przycisku "Register" przechodzimy do formularza z rejestracją, gdzie po wpisaniu danych oraz spełnieniu wymagań takich jak poprawny adres e-mail, długość

hasła, itp. czytelnik zostaje zarejestrowany w bazie danych. W formularzu jest opcja powrotu do formularza "Start"oraz w przypadku posiadania konta przejścia bezpośrednio do formularza logowania.



Rysunek 4.2: Rejestracja czytelnika.

## 4.2.2 Login

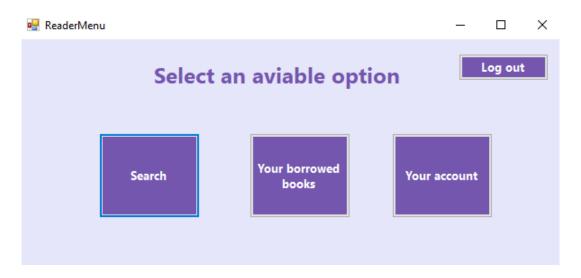
Po wcześniejszym zarejestrowaniu, użytkownik po wprowadzeniu poprawnych danych ma możliwość zalogowania się do aplikacji. Dodatkowo w formularzu logowania są przyciski odpowiadające za powrót do formularza startowego lub w przypadku chęci rejestracji do formularza rejestracyjnego.



Rysunek 4.3: Logowanie czytelnika.

### 4.2.3 Menu

Po pomyślnym zalogowaniu zostaje wyświetlone Menu użytkownika, w którym do wyboru są opcje wyszukiwania książek, wyświetlenia listy wypożyczonych książek, przejścia do konta użytkownika oraz wylogowania.



Rysunek 4.4: Menu czytelnika.

### **4.2.4** Search

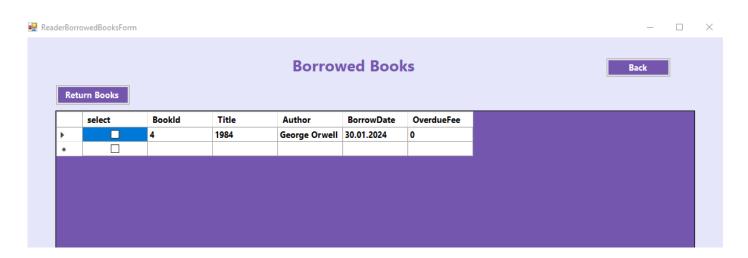
Po przejściu do wyszukiwania zostaje wyświetlony formularz z listą książek w bibliotece. W tabelach dostępne są wszystkie informacje dotyczące książek oraz ich dostępności. Po zaznaczeniu (select) książki, którą czytelnik chce wypożyczyć oraz naciśnięciu przycisku "Borrow"książka zostaje wypożyczona. Zostaje zmieniona dostępność książki oraz termin jej zwrotu. Dodatkowo istnieje miejsce na wpisanie tytułu lub autora. Po wciśnięciu przycisku "Search"wyniki zostaną przefiltrowane.



Rysunek 4.5: Lista książek - czytelnik

### 4.2.5 Your borrowed books

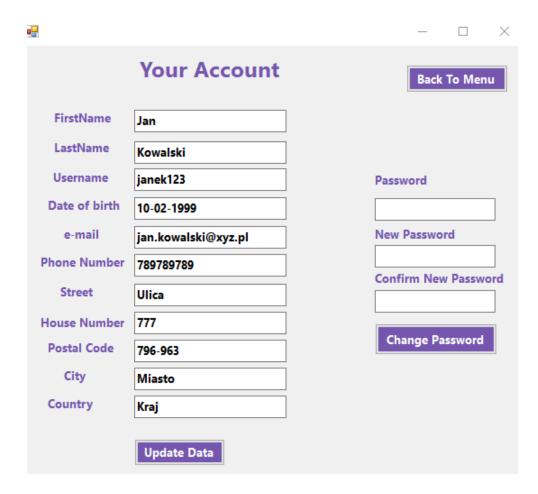
Po przejściu do formularza z wypożyczonymi książkami, zostają wyświetlone książki wypożyczone przez użytkownika, wraz z opłatą za opóźnienie. Jeżeli opłata nie jest naliczona czytelnik może zwrócić książkę za pomocą przycisku "Return Books", która zniknie z listy i zmieni swój status na dostępną dla innych czytelników. Przycisk "Back" odpowiada za powrót do Menu.



Rysunek 4.6: Lista wypożyczonych książek przez czytelnika

### 4.2.6 Your account

Po wyborze Panelu użytkownika, zostają wyświetlone jego informację oraz możliwość ich aktualizacji. Po zmianie w dostępnych polach danych takich jak adres, e-mail i wciśnięciu przycisku "Update Data"następuje nadpisanie danych czytelnika. Istnieje również możliwość zmiany hasła użytkownika poprzez podanie starego hasła i wpisaniu nowych. Jeżeli walidacja się powiedzie, hasło zostaje zmienione.

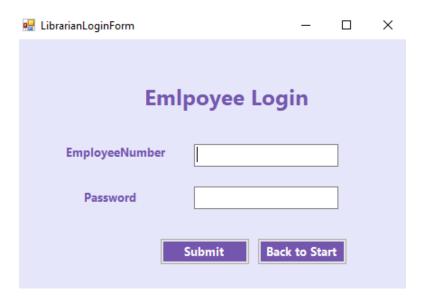


Rysunek 4.7: Panel czytelnika.

### 4.3 Bibliotekarz

## 4.3.1 Librarian - ukryte logowanie

W formularzu startowym po wciśnięciu przycisku "Librarian" następuje przeniesienie do panelu logowania. Po wprowadzeniu poprawnych danych pracownik ma możliwość zalogowania się do aplikacji.

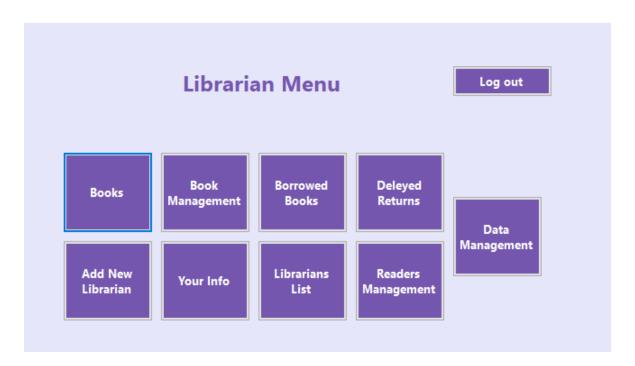


Rysunek 4.8: Logowanie bibliotekarza.

### 4.3.2 Librarian Menu

W tym formularzu bibliotekarz ma wszystkie niezbędne funkcje realizowane za pomocą dostępnych przycisków:

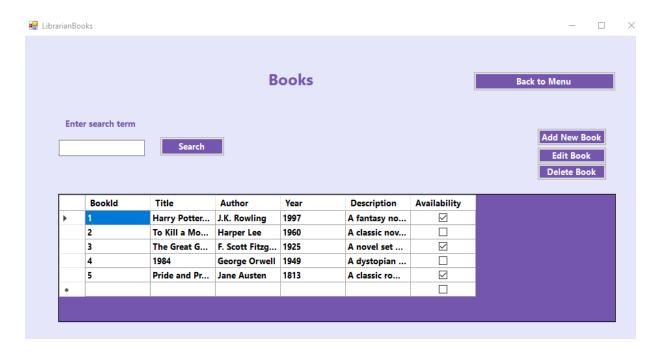
- Books Wyświetlanie księgozbioru
- Book Management Zarządzanie książkami
- Borrowe Books Lista wypożyczonych książek
- Deleyed Returns Lista opóźnionych w zwrocie książek
- Add New Librarian formularz dodania nowego pracownika
- Your Info Panel z danymi bibliotekarza
- Librarian List Lista pracowników
- Readers Management Zarządzanie czytelnikami
- Data Management Zarządzanie danymi
- Log out Wylogowanie



Rysunek 4.9: Menu bibliotekarza.

### **4.3.3** Books

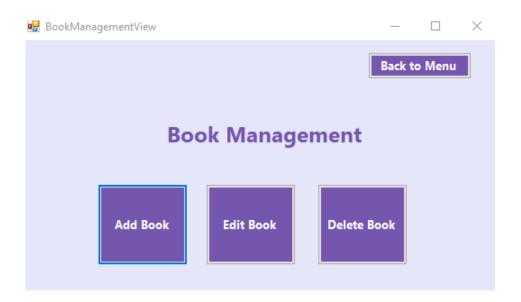
Po przejściu w formularz "Books" następuje prze3niesienie do formularza, w którym zostają wyświetlone wszystkie książki oraz wszystkie informacje ich dotyczące. Formularz jest rozszerzony o przyciski umożliwiające przejście do dodawania, edytowania i usuwania książek. Istnieje możliwość wyszukania książki po wpisaniu nazwy tytułu, autora i wciśnięciu przycisku "Search".



Rysunek 4.10: Lista książek - bibliotekarz.

### 4.3.4 Book Management

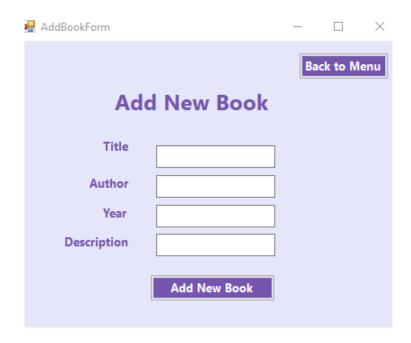
"Books Management"to formularz, dzięki któremu za pomocą przycisków bibliotekarz może wybrać opcje takie jak dodanie, edytowanie i usunięcie książki.



Rysunek 4.11: Zarządzanie księgozbiorem.

### 4.3.5 Add Book

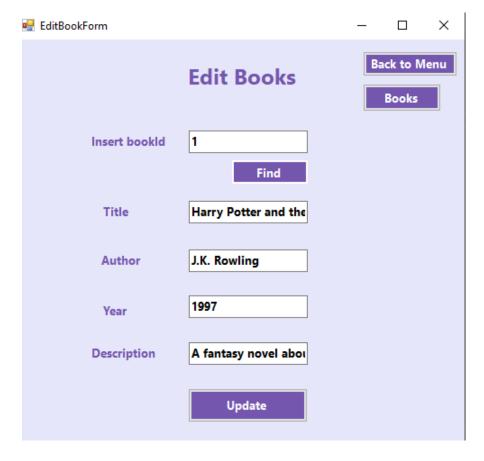
Formularz umożliwiający dodanie książek do księgozbioru poprzez wpisanie odpowiednich danych takich jak tytuł, autor, rok , opis.



Rysunek 4.12: Dodanie książki do księgozbioru.

### 4.3.6 EditBook

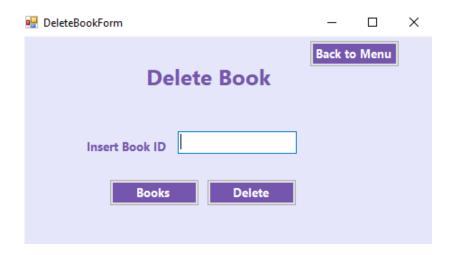
Formularz umożliwiający edytowanie książek. Po wpisaniu szukanego Id książki i wciśnięciu przycisku "Search" zostają załadowane dane książki. Po edycji i zatwierdzeniu przyciskiem "Edit" dane książki zostają nadpisane.



Rysunek 4.13: Edycja książki

### 4.3.7 Delete Book - bibliotekarz

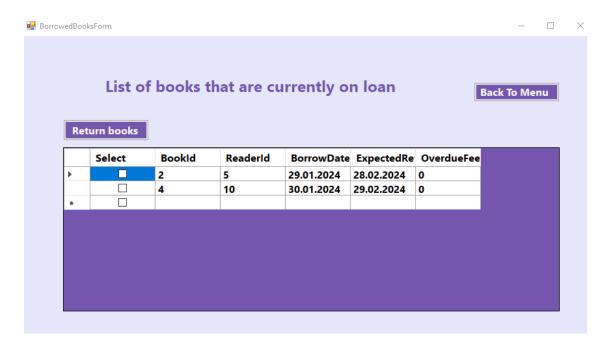
Formularz umożliwiający usuwanie książek. Po wpisaniu szukanego Id książki i wciśnięciu przycisku "Delete" książki zostają usunięte.



Rysunek 4.14: Usunięcie książki z księgozbioru.

### 4.3.8 Borrowed Books

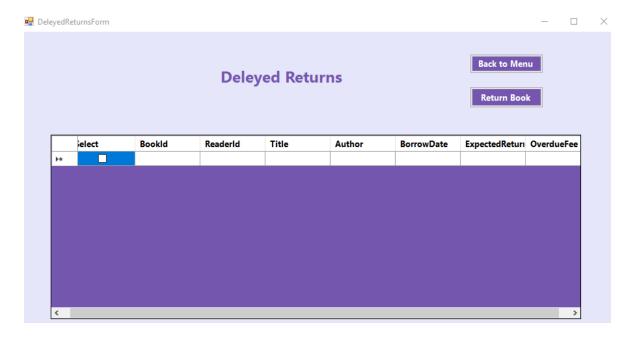
W formularzu zostają wyświetlone wypożyczone książki oraz informacje o nich. Dostępna jest także informacja jaki użytkownik wypożyczył konkretną książkę. Bibliotekarz ma opcję zwrócenia książek wypożyczonych przez użytkowników.



Rysunek 4.15: Lista wypożyczonych książek - bibliotekarz

### 4.3.9 Deleyed Returns

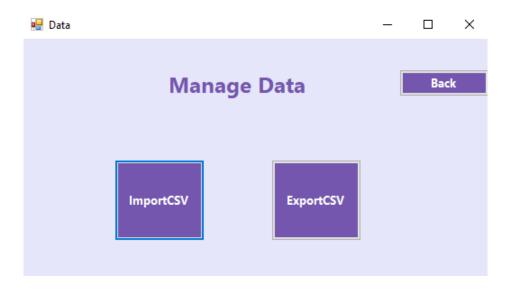
W formularzu zostają wyświetlone książki, których data zwrotu jest opóźniona. Bibliotekarz ma opcję ich zwrócenia poprzez zaznaczenie odpowiedniego wiersza i wciśnięcie przycisku "Return Book".



Rysunek 4.16: Lista opóźnionych w zwrocie książek - bibliotekarz

# 4.3.10 Data Management

poprzez wybranie odpowiednich przycisków bibliotekarz ma możliwość importu oraz exportu danych z plików CSV.



Rysunek 4.17: Zarządzanie danymi - bibliotekarz

### 4.3.11 Add New Librarian

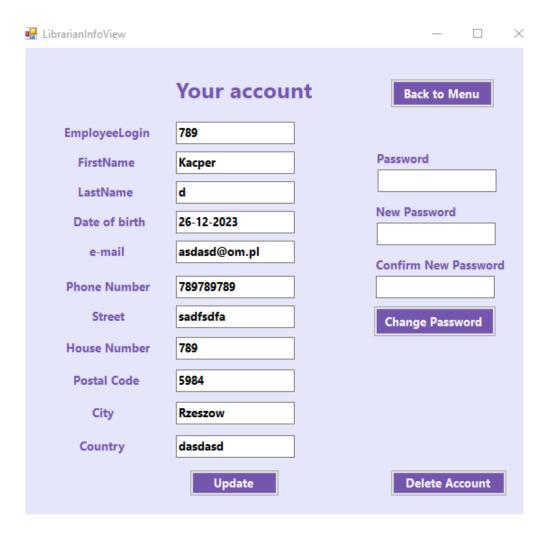
Jest to formularz, w którym jest możłiwość dodania nowego pracownika. Po wpisaniu odpowiednich danych oraz ich poprawnej walidacji do bazy zostaje dodany nowy pracownik. Przycisk "Submit" zatwierdza próbę dodania użytkownika, natomiast przycisk "Clear" czyści formularz.

🖳 Reg	jister Librarian Form		_		$\times$
		New Librarian	Back	to Start	
	EmployeeLogin				
	Password				
	Confirm Password				
	FirstName				
	LastName				
	Date of birth	30.01.2024			
	e-mail				
	Phone Number				
	Street				
	House Number				
	Postal Code				
	City				
	Country				
		Submit Clear			

Rysunek 4.18: Dodanie nowego pracownika

### 4.3.12 Your Account

Zostają wyświetlone jego informację oraz możliwość ich aktualizacji. Po zmianie w dostępnych polach danych takich jak adres, e-mail i wciśnięciu przycisku "Update"następuje nadpisanie danych bibliotekarza. Przycisk "Delete Account"jest odpowiedzialny za usunięcie pracownika z bazy. Istnieje również możliwość zmiany hasła poprzez podanie starego hasła i wpisaniu nowych. Jeżeli walidacja się powiedzie, hasło zostaje zmienione.



Rysunek 4.19: Wyświetlenie informacji o pracowniku

### 4.3.13 Librarians List

Formularz zawierający listę pracowników Biblioteki. Istnieje możliwość wyszukania Pracownika np. po Imieniu.

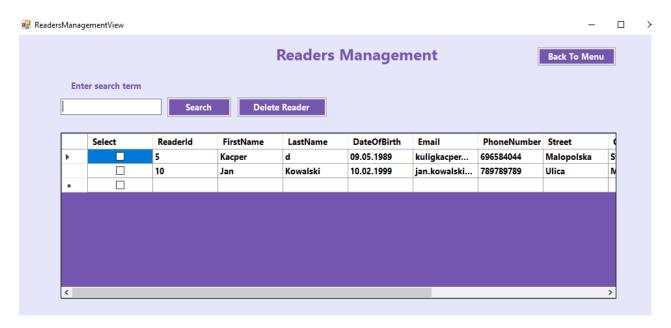


Rysunek 4.20: Wyświetlenie listy pracowników

### 4.3.14 Readers Management

Formularz zawierający listę czytelników wraz z informacjami o nich. Istnieje możliwość wyszukania czytelnika np. po wpisaniu Imienia i wciśnięciu przycisku "Search". Poprzez zaznaczenie

czytelnika w kolumnie "select"i wciśnięcie przycisku "Delete Reader"następuje usunięcie czytelnika z bazy, a wypożyczone przez niego książki zostają automatycznie zwrócone.



Rysunek 4.21: Zarządzanie czytelnikami

# Rozdział 5

# **Podsumowanie**

Projekt zrealizowany w ramach przedmiotu Programowanie Obiektowe z sukcesem osiągnął wszystkie postawione cele. Osiągnięcia projektu "SmartLibrary" obejmują:

- Implementację 15 klas z metodami umożliwiającymi pełną funkcjonalność aplikacji.
- Integrację z systemem bazodanowym do efektywnego przechowywania danych.
- Realizację operacji CRUD, co pozwala na efektywne zarządzanie danymi.
- Możliwość importu oraz eksportu danych do i z formatu CSV, zwiększając interoperacyjność.
- Staranne obsługiwanie wyjątków, co zapewnia większą niezawodność aplikacji.
- Wprowadzenie walidacji danych, co przyczynia się do poprawy jakości i bezpieczeństwa danych.

Wizja dalszego rozwoju aplikacji "SmartLibrary"zakłada następujące usprawnienia:

- Usprawnienie interfejsu użytkownika poprzez poprawę jego stylizacji.
- Rekonstrukcja systemu bazodanowego w celu optymalizacji i zwiększenia wydajności.
- Wprowadzenie systemu oceniania książek, który będzie wykorzystywał recenzje do generowania średniej oceny.
- Zwiększenie poziomu zabezpieczeń aplikacji, aby lepiej chronić dane użytkowników.
- Refaktoryzacja kodu w celu poprawy jego czytelności, wydajności i łatwości w utrzymaniu.

# Bibliografia

- [1] https://learn.microsoft.com/pl-pl/dotnet/csharp/ z dnia 19.01.2024
- [2] https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/desktop/winforms/?view=netdesktop-8.0 z dnia 15.01.2024
- [3] Jacek Matulewski, *C: lekcje programowania: praktyczna nauka programowania dla platform* .*NET i .NET Core*, Helion, Gliwice 2021.
- [4] Joseph Albahari, Eric Johannsen, C 8.0 w pigutce, Helion, Gliwice 2021.
- [5] R. S. Miles, C: zacznij programować!, Helion, Gliwice 2020.
- [6] Włodzimierz Gajda, Git: rozproszony system kontroli wersji, Helion, Gliwice 2013.

# Spis rysunków

2.1	Diagram Klas	9
2.2	Diagram bazy danych	11
3.1	Diagram Gantta	12
4.1	Start	13
4.2	Rejestracja czytelnika	14
4.3	Logowanie czytelnika	15
4.4	Menu czytelnika	15
4.5	Lista książek - czytelnik	16
4.6	Lista wypożyczonych książek przez czytelnika	16
4.7	Panel czytelnika.	17
4.8	Logowanie bibliotekarza	17
4.9	Menu bibliotekarza	18
4.10	Lista książek - bibliotekarz	19
4.11	Zarządzanie księgozbiorem	19
4.12	Dodanie książki do księgozbioru	20
4.13	Edycja książki	20
4.14	Usunięcie książki z księgozbioru	21
4.15	Lista wypożyczonych książek - bibliotekarz	21
4.16	Lista opóźnionych w zwrocie książek - bibliotekarz	22
4.17	Zarządzanie danymi - bibliotekarz	22
4.18	Dodanie nowego pracownika	23
4.19	Wyświetlenie informacji o pracowniku	24
	Wyświetlenie listy pracowników	24
1 21	Zarzadzanie czytelnikami	25