

Statki – projekt

Nazwa aplikacji: Statki

Pliki użyte w aplikacji:

- missed.png – Grafika spudłowania, pokazuje się na ekranie „Moje Statki” gdy przeciwnik spudłuje, albo na ekranie „Statki przeciwnika” gdy spudłuje grająca osoba.
- empty.png – Grafika pustego pola
- hit.png – Grafika strzelenia, pokazuje się kiedy przeciwnik strzeli w nasz statek (zastępuje wtedy grafikę statku „ship.png”), lub kiedy my trafimy (zastępuje grafikę pustego pola)
- ship.png – Grafika statku, pokazuje się kiedy sami wybierzemy statek na dane pole.
- favicon.ico – Ikona gry
- statki.php – Plik z kodem PHP uruchamiający grę
- req.php – Plik z kodem PHP który obsługuje odpowiedzi na żądania wysyłane asynchronicznie z poziomu JavaScriptu. (znaczną część backendu gry)

Języki programowania użyte przy tworzeniu gry:

- PHP, JavaScript
- Dodatkowo HTML jako język strony (nie jest językiem programowania)

Przebieg i zasady gry:

Parowanie przeciwników jest nieskomplikowane – gdy jedna osoba połączy się ze stroną, to jest parowana z następną osobą wchodzącą na stronę. Gdy to się stanie, gracze ustawiają po 10 statków na swoich planszach. Gdy oboje ustawią je na swych planszach, rozpoczyna się rozgrywka. Gracze naprzemiennie wybierają

jedno pole w które chcą „strzelić”. Wygrana jest osiągnięta poprzez zestrzelenie wszystkich statków zanim zrobi to przeciwnik.