**Programowanie obiektowe**

*System dziekanatowy 2*

Spis treści

[**1.** **Streszczenie** 3](#_Toc92657075)

[**2.** **Wstęp** 3](#_Toc92657076)

[**3.** **Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne** 3](#_Toc92657077)

[**4.** **Projekt aplikacji** 4](#_Toc92657078)

[**5.** **Opis strony użytkowej projektu** 5](#_Toc92657079)

[**6.** **Podsumowanie i wnioski** 5](#_Toc92657080)

1. **Streszczenie**

Sprawozdanie przedstawia kolejne etapy budowy aplikacji wspomagającej obsługę dziekanatu: od postawienia wymagań, które ma spełniać aplikacja, poprzez projekt aplikacji i sekwencje czynności po działającą aplikację.

1. **Wstęp**

W życiu codziennym coraz częściej spotykamy się z zastosowaniem komputerów do wspomagania wykonywania różnorodnych czynności: zarządzanie, obsługa, sprzedaż, produkcja itd. W związku z tym wybór tematu projektu nie stwarzał problemu. Wystarczyło wejść do sklepu, urzędu, biblioteki żeby zobaczyć działanie różnych użytecznych aplikacji. Postanowiłem stworzyć aplikację, której zadaniem będzie wspomaganie zarządzania kinem. Celem projektu jest utworzenie aplikacji umożliwiającej użytkownikowi dodawanie studentów, ocen, kierunków i przedmiotów, a także przeglądanie studentów i kierunków.

1. **Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne**

Projektowany system powinien umożliwiać realizację następujących działań i posiadać poniżej wymienione cechy:

* dodawanie informacji o studentach
* dodawanie ocen dla już dodanych studentów
* wyświetlanie informacji już dodanych studentów
* wyświetlanie wyników już dodanych studentów
* dodawanie kierunków
* dodawanie przedmiotów dla już dodanych kierunków
* wyświetlanie wszystkich przedmiotów dla dodanego kierunku
* wyświetlanie średniej wszystkich studentów wybranego kierunku

1. **Projekt aplikacji**

Aplikacja to są dane i działania wykonywane na danych. W tym rozdziale zostaną opisane klasy, które będą reprezentować dane i działania wykonywane na nich.

**Klasa Student**

* name – imię studenta
* surname – nazwisko studenta
* index – indeks studenta
* course – kod kierunku studenta

**Klasa Course**

* code – kod kierunku
* subjects – nazwy przedmiotów kierunku
* subjectTypes – formy zajęć przedmiotów kierunku

1. **Opis strony użytkowej projektu**

Po uruchomieniu aplikacji pokazuje się okno prezentujące wszystkie funkcjonalności programu. Aby dodać nowego studenta programu musi być dodany przynajmniej jeden kierunek. Aby wyświetlić informacje dla danego studenta należy wybrać jego indeks z listy. Aby dodać ocenę dla studenta należy wybrać indeks studenta z listy i ocenę, a następnie nacisnąć przycisk Dodaj i potwierdzić wyskakujące okno. W celu dodania kierunku trzeba wpisać jego kod w polu pod napisem Dodawanie kierunków, a potem nacisnąć przycisk Dodaj po prawej. Dodawanie przedmiotów do kierunku odbywa się poprzez wybranie kodu kierunku pod napisem Przeglądanie kierunków, wpisanie nazwy kierunku w polu po lewej stronie, wybranie formy zajęć z listy i naciśnięcie przycisku Dodaj po prawej.

1. **Podsumowanie i wnioski**

Projekt udało się zrealizować zgodnie z postawionymi wymaganiami. Od strony użytkowej można poprawić następujące elementy:

* zapisywanie danych do bazy danych
* edytowanie istniejących danych