

# Projektowanie i tworzenie stron i aplikacji webowych

Kacper Karwot

06-01-2019

# Spis treści

## **1 Wstęp**

- 1.1 Czym jest web development? . . . . .
- 1.2 Historia web developmentu . . . . .

## **2 Web development współcześnie**

- 2.1 Front-end . . . . .
- 2.2 Back-end . . . . .
- 2.3 Trendy w 2019 i 2020 roku . . . . .

## **3 Kim jest web developer?**

- 3.1 Kto może zostać web developerem? . . . . .
- 3.2 Czym zajmuje się web developer . . . . .

## **References**

# Rozdział 1

## Wstęp

### 1.1 Czym jest web development?

**Web development** to wszystkie zadania, które wchodzą w skład tworzenia strony sieci web, która może być dostępna w Internecie lub intranecie. Web development to szerokie pojęcie, które może obejmować zarówno tworzenie prostej, statycznej strony zawierającej tekst lub skomplikowaną aplikację webową, usługę e-commerce lub serwis społecznościowy. Wśród osób pracujących w branży, pojęcie "web development" zazwyczaj odnosi się do nie-projektowych aspektów budowania stron: tworzenia markupu i kodowania. Bardzo często używane są systemy zarządzania treścią(CMS) aby ułatwić dokonywanie zmian i pozwolić osobą mniej zaawansowanym technicznie na pracę nad stroną.

W większych organizacjach i biznesach, zespoły web developerskie mogą liczyć nawet setki osób i pracować według takich metodologii jak Agile podczas tworzenia produktu. Przy mniejszych projektach wystarczający może być jeden stały lub kontraktowy pracownik, ewentualnie pomocnicy specjalizujący się w grafice lub technicy IT.

Wyróżniamy trzy rodzaje specjalizacji web developerów:

- **front-end** developer,
- **back-end** developer,
- **full-stack** developer

(Web development, 2019)

## 1.2 Historia web developmentu

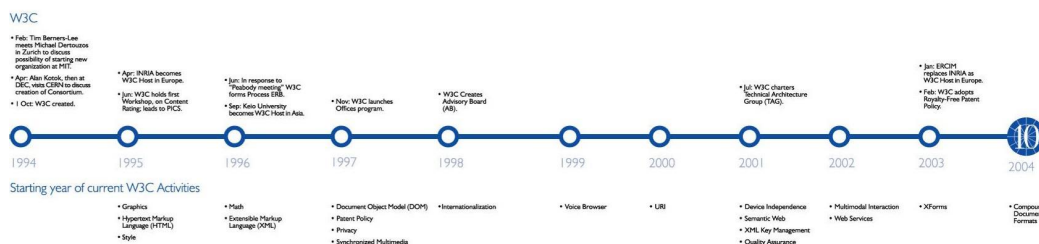
Tim Berners-Lee wynalazł World Wide Web w 1989, około 20 lat po pierwszym połączeniu, które dziś jest znane jako Internet. Tim był inżynierem oprogramowania w CERN, gdzie dostrzegł potencjał wymiany danych naukowych przy pomocy milionów komputerów połączonych ze sobą za pomocą sieci.

W październiku 1990 sprecyzował trzy fundamentalne technologie, które do dziś są podstawą sieci

- **HTML** -(HyperText Markup Language) - pozwala formatować dokumenty oraz linkować inne dokumenty i źródła,
- **URI** - (Uniform Resource Identifier) - rodzaj "adresu" który jest unikalny dla każdego źródła w internecie,
- **HTTP** -(HyperText Transfer Protocol) - który umożliwia pobieranie połączonych zasobów z całej sieci

W tamtym czasie Internet stał się prawdopodobnie najpotężniejszym narzędziem wymiany danych jakiego świat doświadczył.

Tim Berners-Lee i inni zrozumieli, że aby sieć Web osiągnęła swój pełen potencjał, ich fundamentalne technologie muszą stać się światowym standardem, implementowanym w ten sam sposób na całym świecie. W ten sposób, w 1994 roku powstało **World Wide Web Consortium (W3C)** jako miejsce osiągnięcia konsensusu w sprawie specyfikacji i wytycznych, aby upewnić się, że sieć działa dla wszystkich i rozwija się w sposób odpowiedzialny.



(Brad Miller, n.d.)

## Rozdział 2

# Web development wspólnie

### 2.1 Front-end

## 2.2 Back-end

### **2.3 Trendy w 2019 i 2020 roku**

## Rozdział 3

### Kim jest web developer?

#### 3.1 Kto może zostać web developerem?



## 3.2 Czym zajmuje się web developer

# References

- Brad Miller. (n.d.). *Fundamentals of web programming*, year =.
- Web development. (2019). *Web development — Wikipedia, the free encyclopedia*. Retrieved from [https://en.wikipedia.org/wiki/Web\\_development](https://en.wikipedia.org/wiki/Web_development) ([Online; accessed 06-January-2020])