Projektowanie i tworzenie stron i aplikacji webowych

Kacper Karwot

06-01-2019

Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{s}$	tęp		
	1.1	Czym jest web development?		
		Historia web developmentu		
2	Web development współcześnie			
	2.1	Front-end		
	2.2	Back-end		
	2.3	Trendy w 2019 i 2020 roku		
		2.3.1 Frontend		
3	Kin	n jest web developer?		
	3.1	Kto może zostać web developerem?		
	3.2	Czym zajmuje się web developer		

Rozdział 1

Wstęp

1.1 Czym jest web development?

Web development to wszystkie zadania, które wchodzą w skład tworzenia strony sieci web, która może być dostępna w Internecie lub intranecie. Web development to szerokie pojęcie, które może obejmować zarówno tworzenie prostej, statycznej strony zawierającej tekst lub skomplikowaną aplikację webową, usługę e-commerce lub serwis społecznościowy. Wśród osób pracujących w branży, pojęcie "web development" zazwyczaj odnosi się do nie-projektowych aspektów budowania stron: tworzenia markupu i kodowania. Bardzo często używane są systemy zarządzania treścią(CMS) aby ułatwić dokonywanie zmian i pozwolić osobą mniej zaawansowanym technicznie na pracę nad stroną.

W większych organizacjach i biznesach, zespoły web developerskie mogą liczyć nawet setki osób i pracować według takich metodologii jak Agile podczas tworzenia produktu. Przy mniejszych projektach wystarczający może być jeden stały lub kontraktowy pracownik, ewentualnie pomocnicy specjalizujący się w grafice lub technicy IT.

Wyróżniamy trzy rodzaje specjalizacji web developerów:

- **front-end** developer,
- back-end developer,
- full-stack developer

(?, ?)

1.2 Historia web developmentu

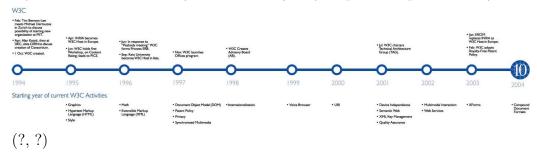
Tim Barners-Lee wynalazł World Wide Web w 1989, około 20 lat po pierwszym połączeniu, które dziś jest znane jako Internet. Tim był inżynierem oprogramowania w CERN, gdzie dostrzegł potencjał wymiany danych naukowych przy pomocy milionów komputerów połączonych ze sobą za pomocą sieci.

W październiku 1990 sprecyzował trzy fundamentalne technologie, które do dziś są podstawą sieci

- HTML -(HyperText Markup Language) pozwala formatować dokumenty oraz linkować inne dokumenty i źródła,
- URI (Uniform Resource Identifier) rodzaj "adresu" który jest unikalny dla każdego źródła w internecie,
- **HTTP** -(HyperText Transfer Protocol) który możliwia pobieranie połączonych zasobów z całej sieci

W tamtym czasie Internet stał się prawdopodobnie najpotężniejszym narzędziem wymiany danych jakiego świat doświadczył.

Tim Berners-Lee i inni zrozumieli, że aby sieć Web osiągnęła swój pełen potencjał, ich fundamentalne technologie muszą stać się światowym standardem, implementowanym w ten sam sposób na całym świecie. W ten sposób, w 1994 roku powstało **World Wide Web Consortium (W3c)** jako miejsce osiągnięcia konsensusu w sprawie specyfikacji i wytycznych, aby upewnić się, że sieć działa dla wszystkich i rozwija się w sposób odpowiedzialny.



Rozdział 2

Web development współcześnie

2.1 Front-end

2.2 Back-end

- 2.3 Trendy w 2019 i 2020 roku
- 2.3.1 Frontend

Rozdział 3

Kim jest web developer?

3.1 Kto może zostać web developerem?

3.2 Czym zajmuje się web developer

Spis rysunków

References

- Brad Miller. (2017). Fundamentals of web programming. Retrieved from https://runestone.academy/runestone/books/published/webfundamentals/WWW/history.html
- Web development. (2019). Web development Wikipedia, the free encyclopedia. Retrieved from https://en.wikipedia.org/wiki/Web_development ([Online; accessed 06-January-2020])