

# Projektowanie i tworzenie stron i aplikacji webowych

Kacper Karwot

06-01-2019

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
1.1	Czym jest web development? . . . . .	2
1.2	Historia web developmentu . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Web development współcześnie</b>	<b>5</b>
2.1	Front-end . . . . .	5
2.2	Back-end . . . . .	6
2.3	Trendy w 2019 i 2020 roku . . . . .	7
2.3.1	Frontend . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Kim jest web developer?</b>	<b>8</b>
3.1	Kto może zostać web developerem? . . . . .	8
3.2	Czym zajmuje się web developer . . . . .	9

# Rozdział 1

## Wstęp

### 1.1 Czym jest web development?

**Web development** to wszystkie zadania, które wchodzą w skład tworzenia strony sieci web, która może być dostępna w Internecie lub intranecie. Web development to szerokie pojęcie, które może obejmować zarówno tworzenie prostej, statycznej strony zawierającej tekst lub skomplikowaną aplikację webową, usługę e-commerce lub serwis społecznościowy. Wśród osób pracujących w branży, pojęcie "web development" zazwyczaj odnosi się do nie-projektowych aspektów budowania stron: tworzenia markupu i kodowania. Bardzo często używane są systemy zarządzania treścią (CMS) aby ułatwić dokonywanie zmian i pozwolić osobą mniej zaawansowanym technicznie na pracę nad stroną.

W większych organizacjach i biznesach, zespoły web developerskie mogą liczyć nawet setki osób i pracować według takich metodologii jak Agile podczas tworzenia produktu. Przy mniejszych projektach wystarczający może być jeden stały lub kontraktowy pracownik, ewentualnie pomocnicy specjalizujący się w grafice lub technicy IT.

Wyróżniamy trzy rodzaje specjalizacji web developerów:

- **front-end** developer,
- **back-end** developer,
- **full-stack** developer

(?, ?)

## 1.2 Historia web developmentu

Tim Berners-Lee wynalazł World Wide Web w 1989, około 20 lat po pierwszym połączeniu, które dziś jest znane jako Internet. Tim był inżynierem oprogramowania w CERN, gdzie dostrzegł potencjał wymiany danych naukowych przy pomocy milionów komputerów połączonych ze sobą za pomocą sieci.

W październiku 1990 sprecyzował trzy fundamentalne technologie, które do dziś są podstawą sieci

- **HTML** -(HyperText Markup Language) - pozwala formatować dokumenty oraz linkować inne dokumenty i źródła,
- **URI** - (Uniform Resource Identifier) - rodzaj "adresu" który jest unikalny dla każdego źródła w internecie,
- **HTTP** -(HyperText Transfer Protocol) - który umożliwia pobieranie połączonych zasobów z całej sieci

W tamtym czasie Internet stał się prawdopodobnie najpotężniejszym narzędziem wymiany danych jakiego świat doświadczył.

Tim Berners-Lee i inni zrozumieli, że aby sieć Web osiągnęła swój pełen potencjał, ich fundamentalne technologie muszą stać się światowym standardem, implementowanym w ten sam sposób na całym świecie. W ten sposób, w 1994 roku powstało **World Wide Web Consortium (W3C)** jako miejsce osiągnięcia konsensusu w sprawie specyfikacji i wytycznych, aby upewnić się, że sieć działa dla wszystkich i rozwija się w sposób odpowiedzialny.



(?, ?)

## Rozdział 2

# Web development wspólnie

### 2.1 Front-end

## 2.2 Back-end

## **2.3 Trendy w 2019 i 2020 roku**

### **2.3.1 Frontend**



## Rozdział 3

### Kim jest web developer?

#### 3.1 Kto może zostać web developerem?

## 3.2 Czym zajmuje się web developer

## Spis rysunków

# References

- Brad Miller. (2017). *Fundamentals of web programming*. Retrieved from <https://runestone.academy/runestone/books/published/webfundamentals/WWW/history.html>
- Web development. (2019). *Web development — Wikipedia, the free encyclopedia*. Retrieved from [https://en.wikipedia.org/wiki/Web\\_development](https://en.wikipedia.org/wiki/Web_development) ([Online; accessed 06-January-2020])