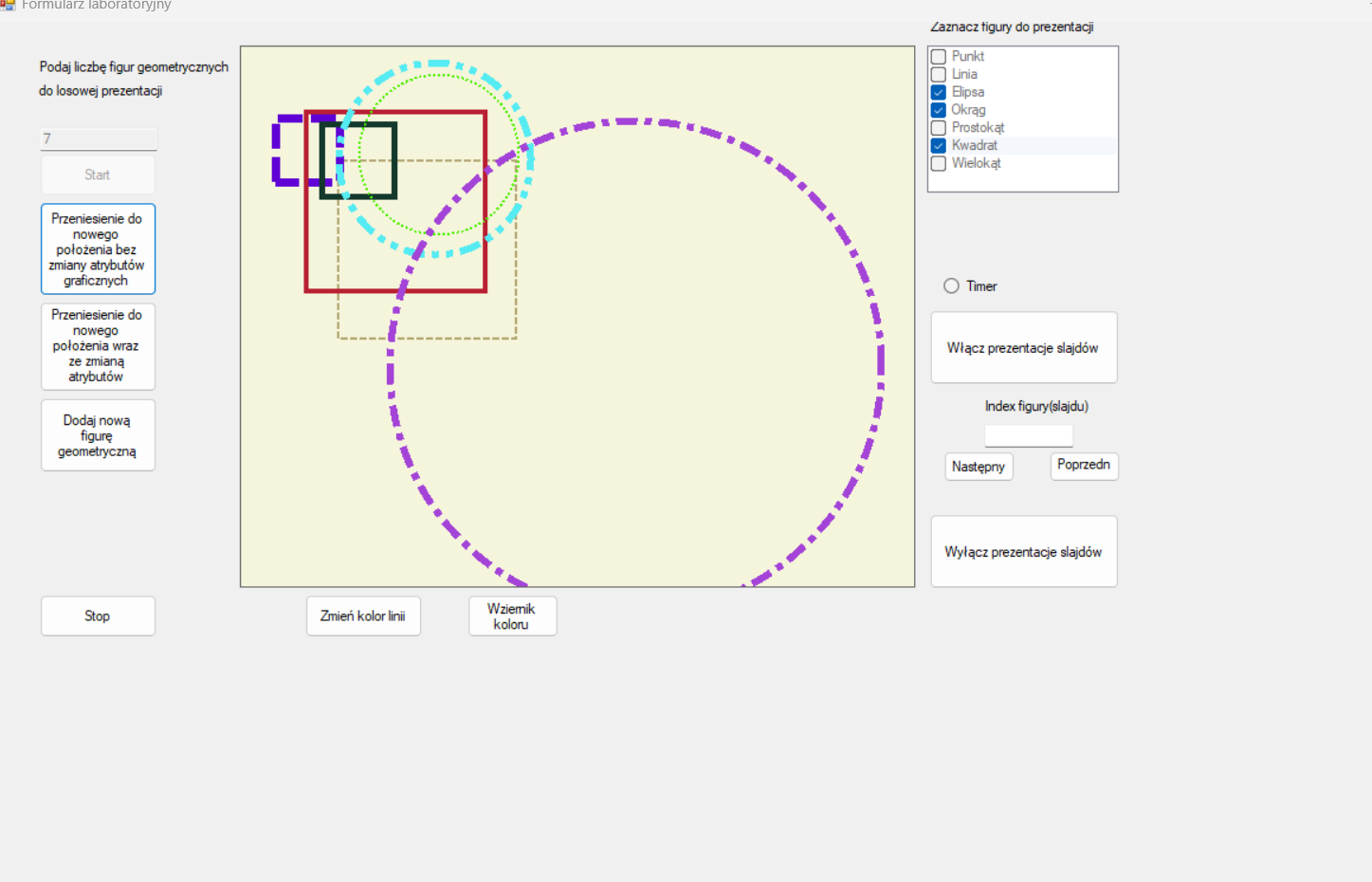
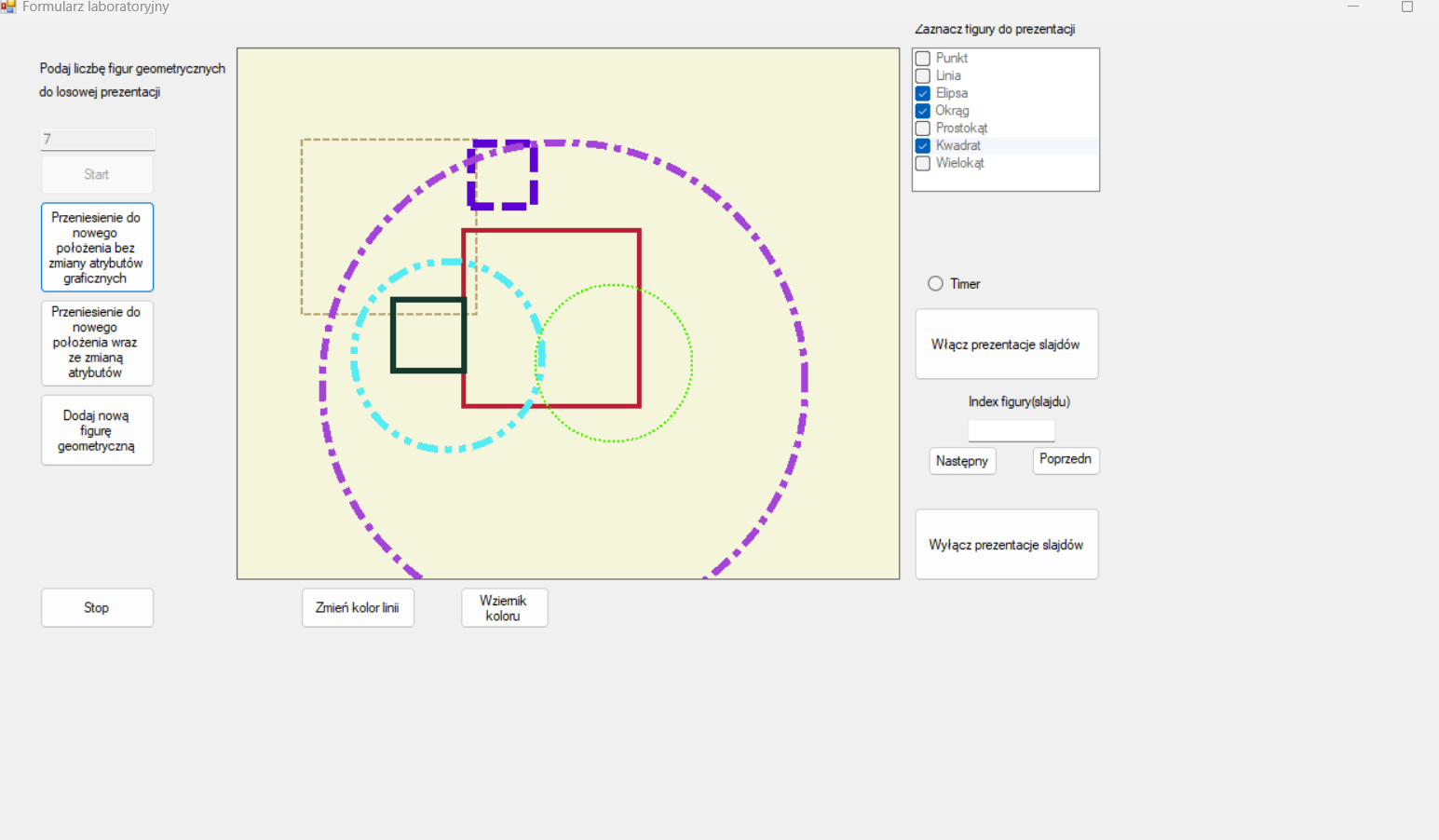
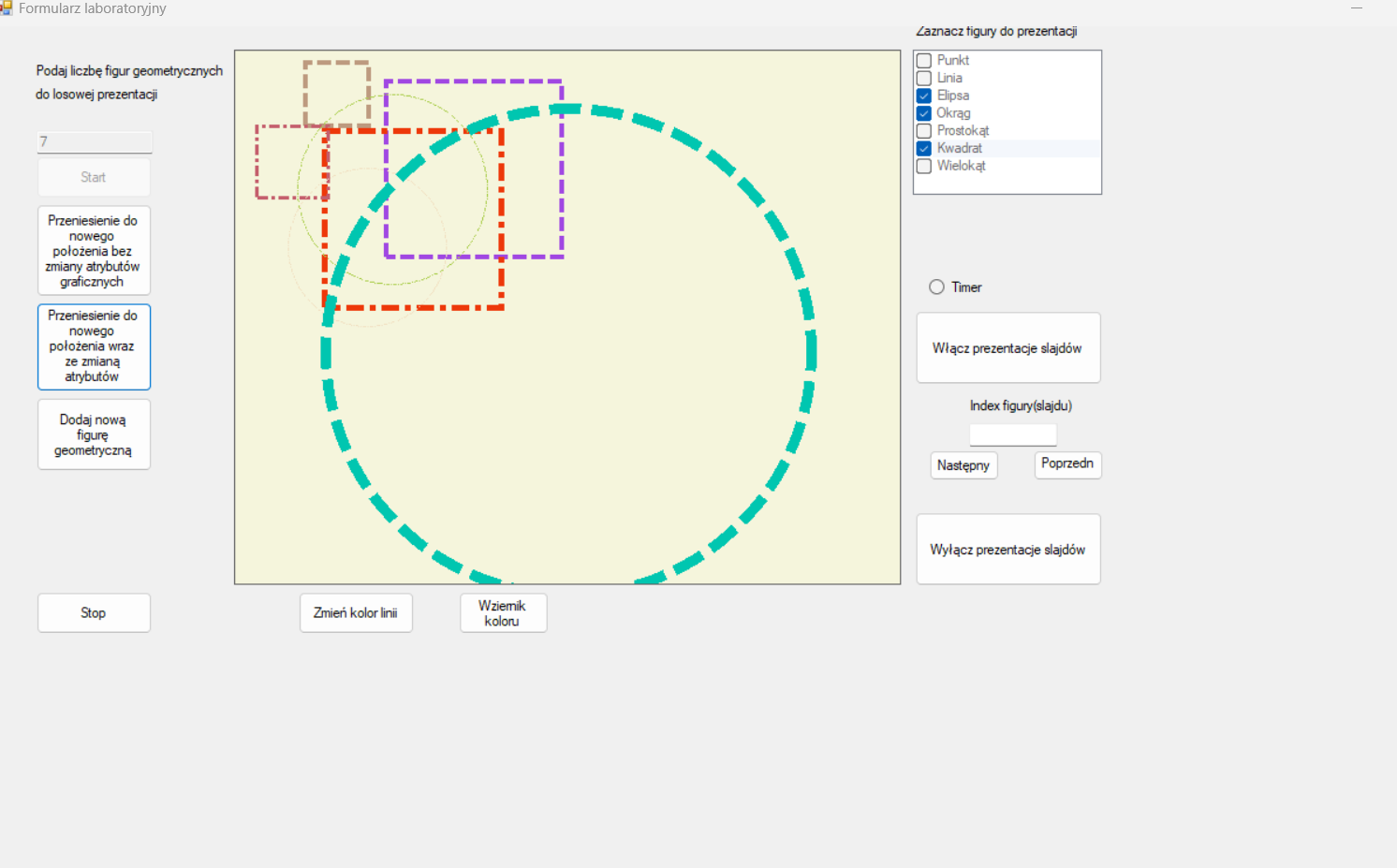
Wybór figur, podanie ich liczby do prezentacji oraz ich nakreślenie :



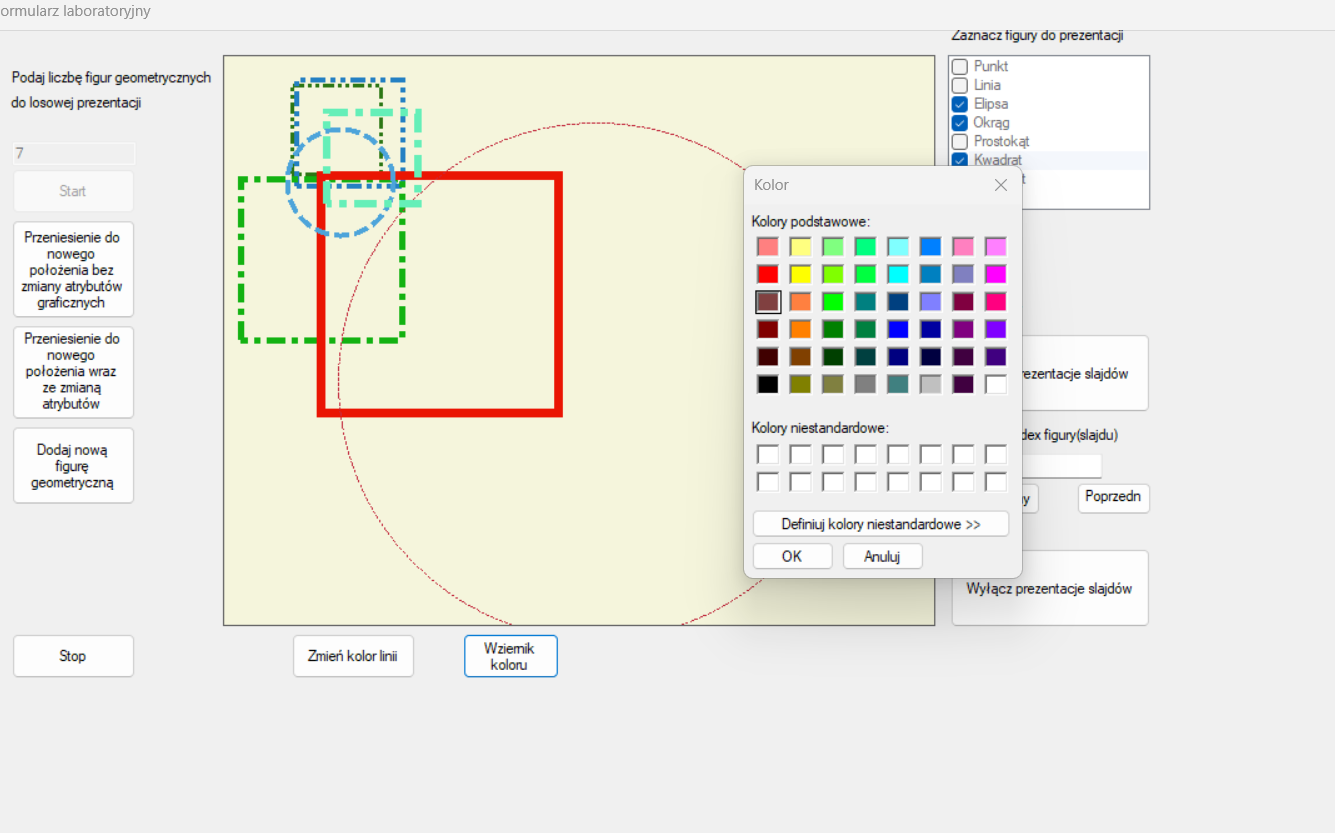
Przeniesienie figur do nowego położenia bez zmiany ich atrybutów :



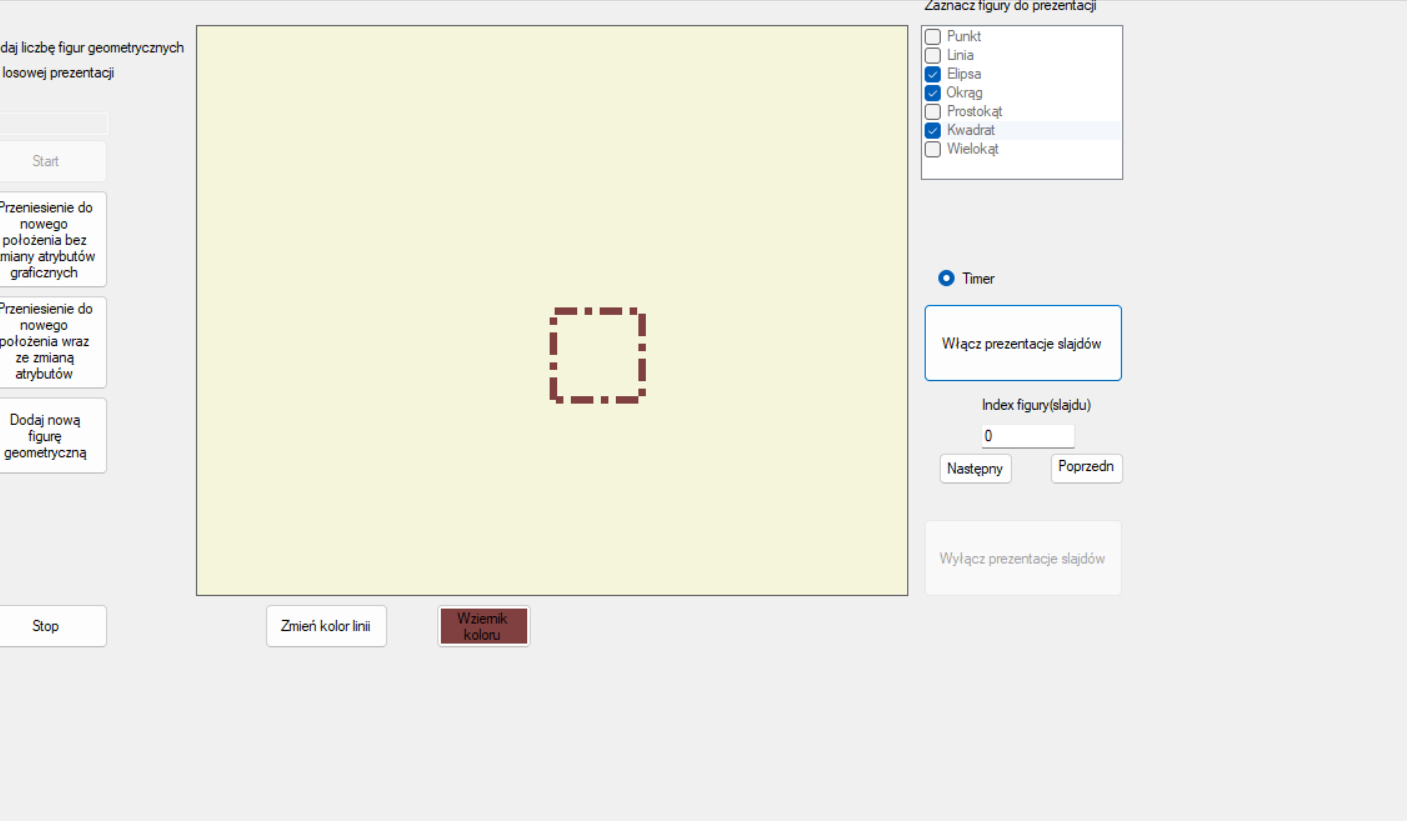
Zmiana położenia ze zmianą atrybutów graficznych



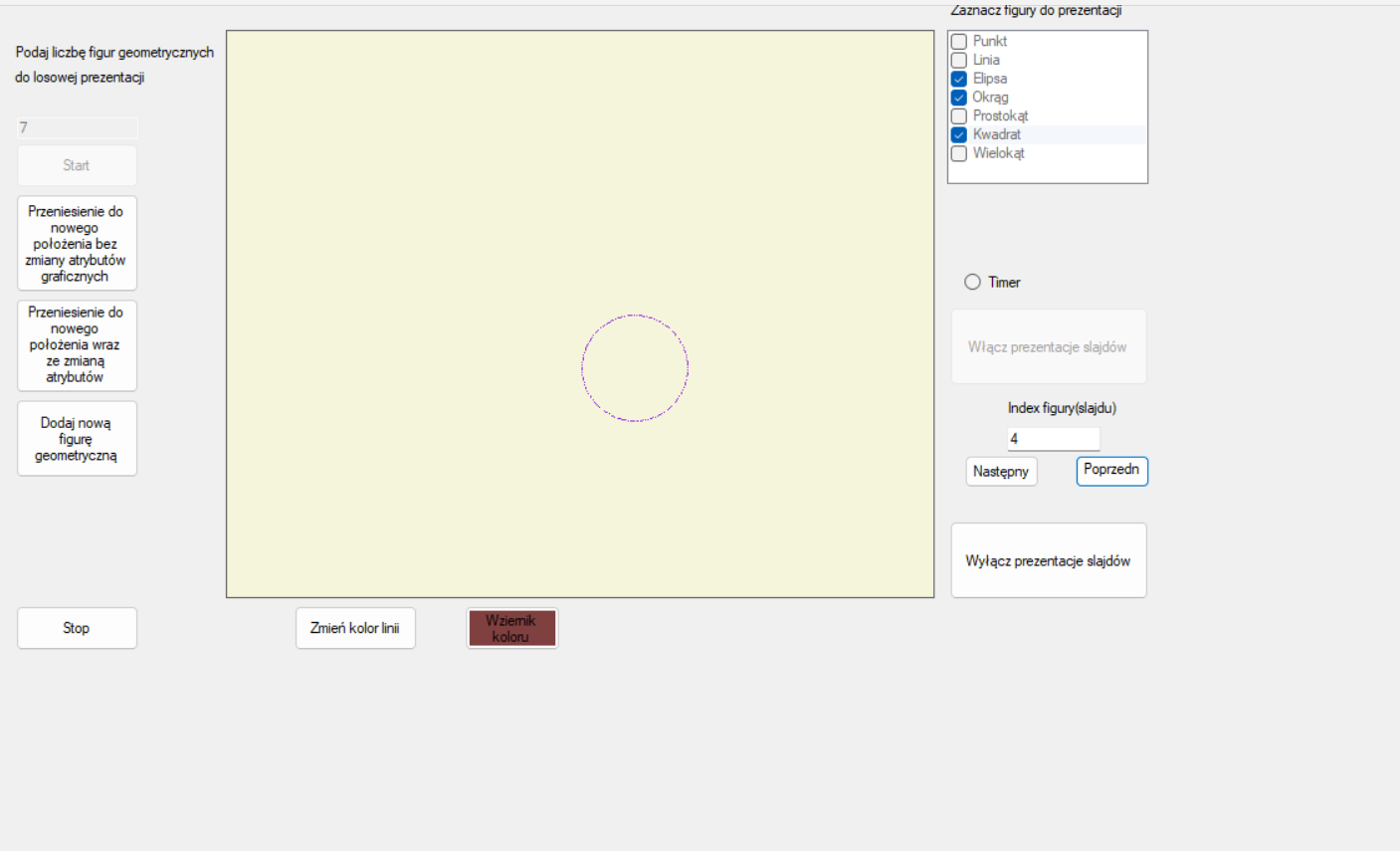
Wziernik koloru



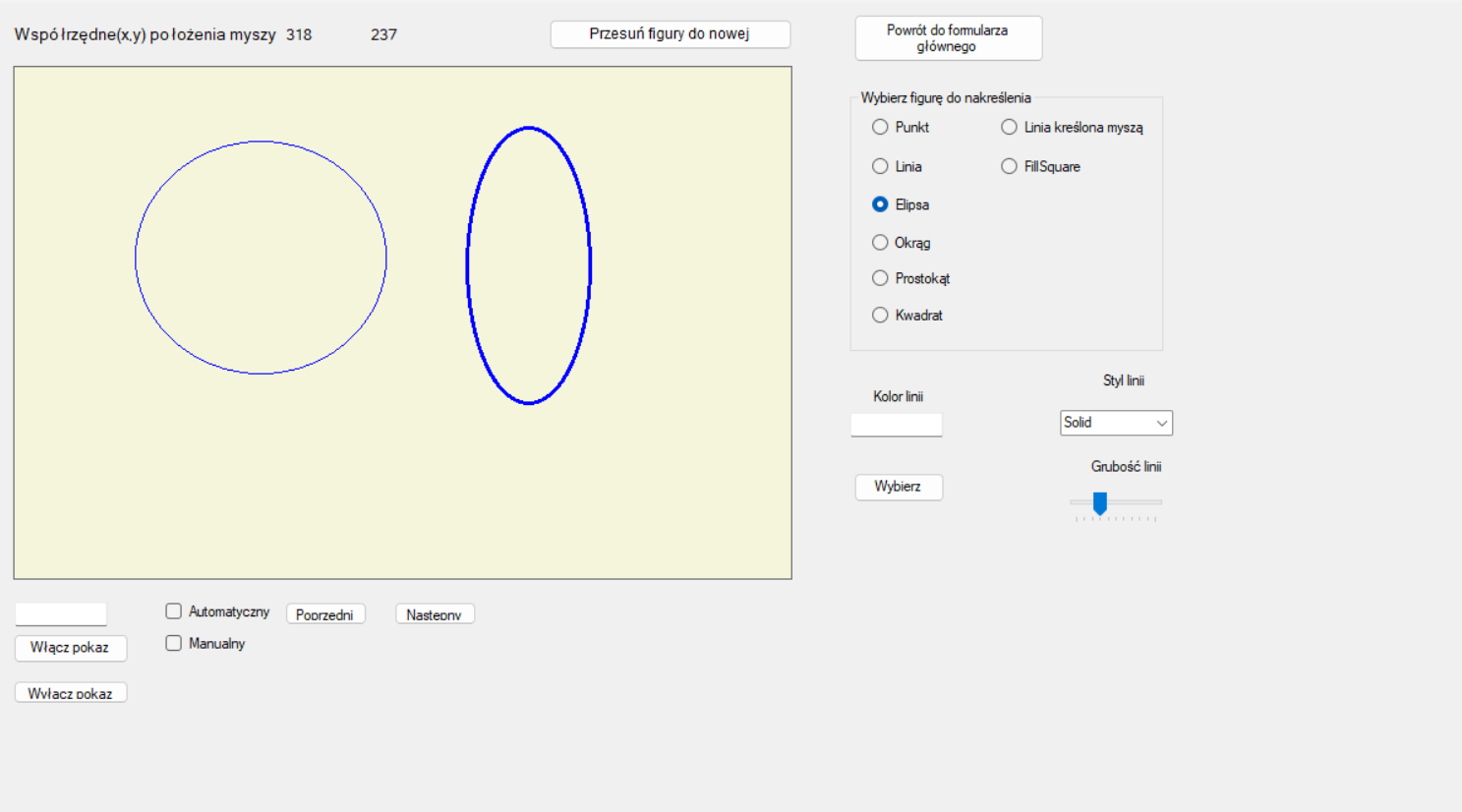
Prezentacja figur z timerem



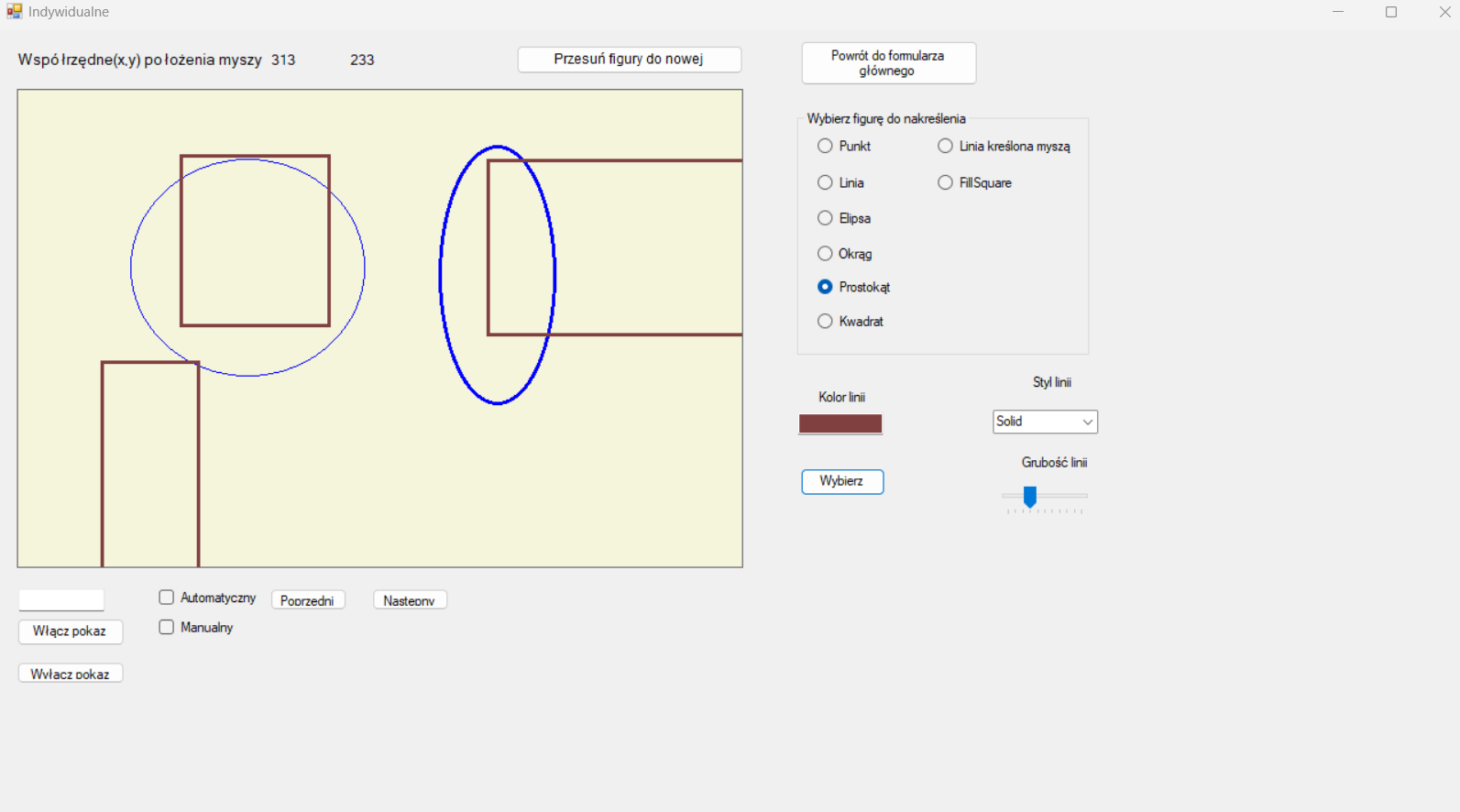
Prezentacja figur manualna



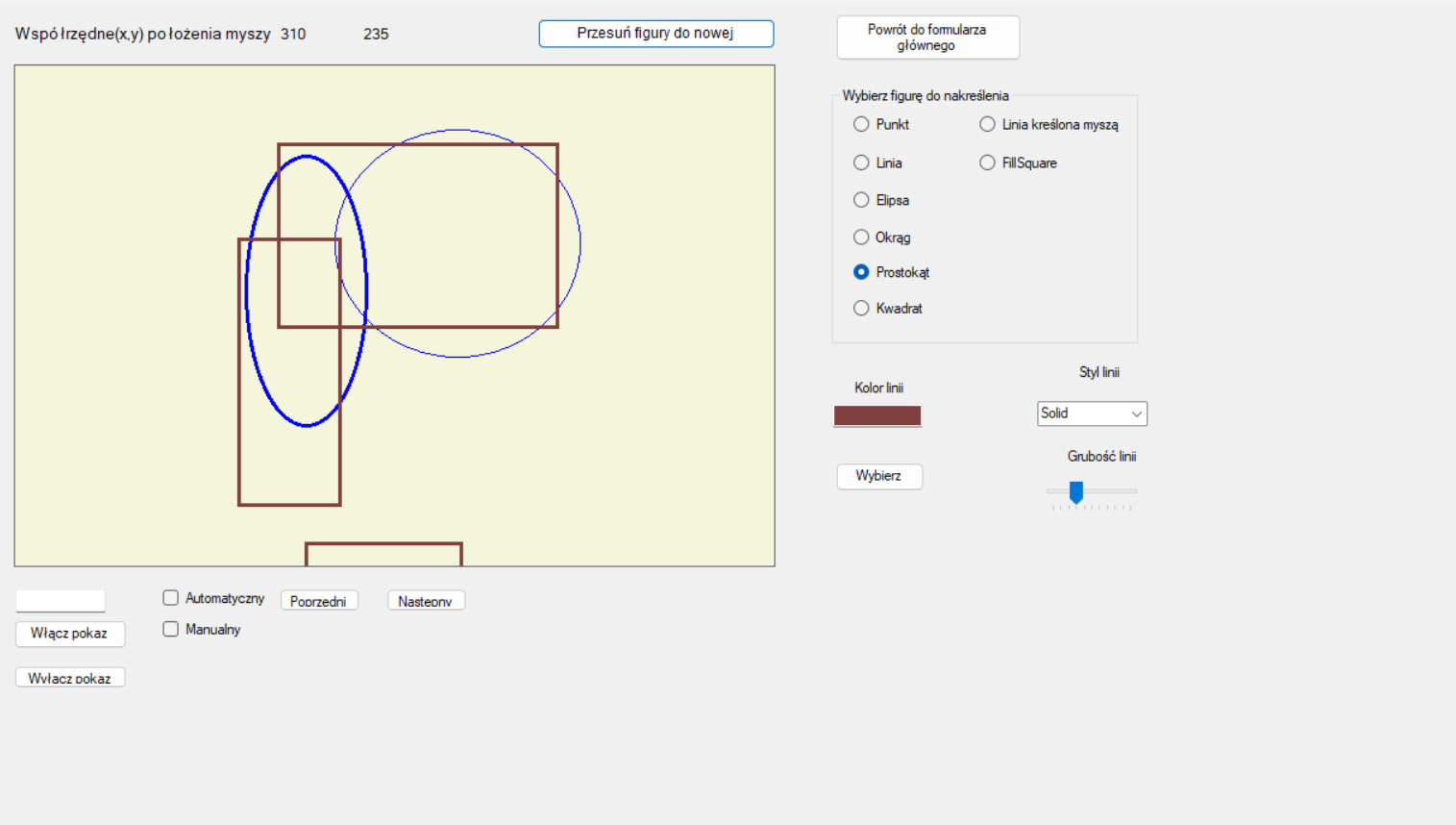
Wybór i wykreślenie figury w projekcie indywidualnym



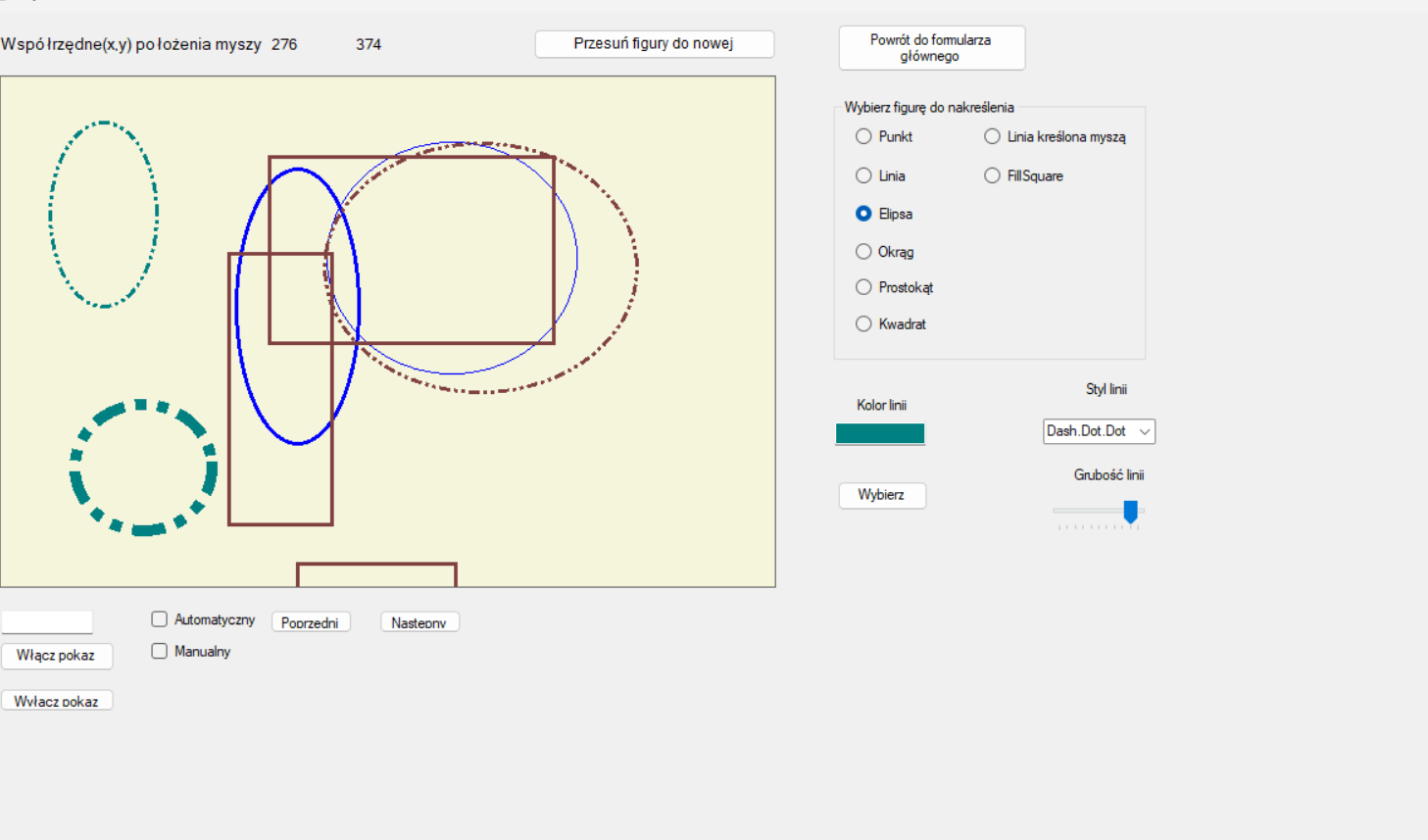
Manualne wybranie linii koloru oraz grubości linii



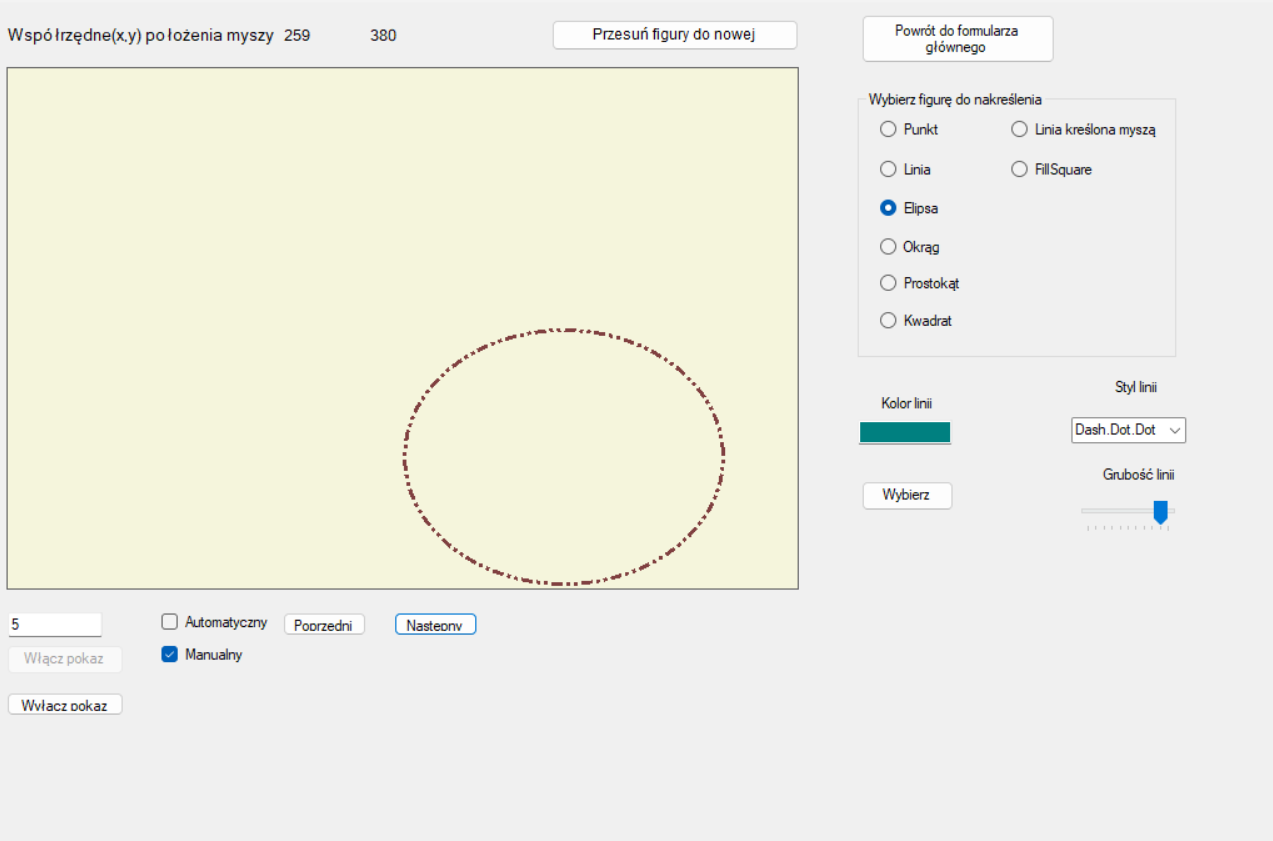
Przesunięcie figur do nowej pozycji



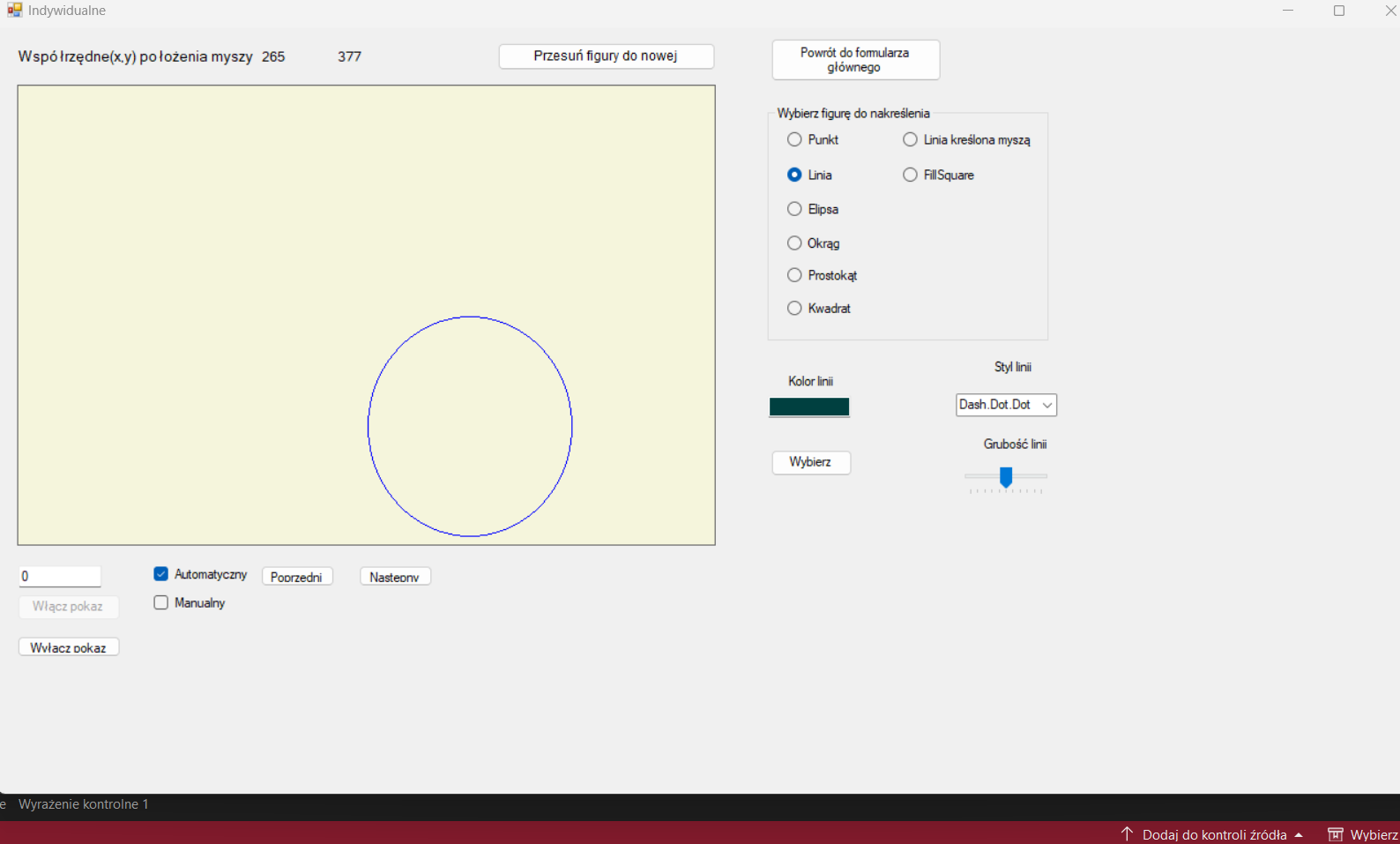
Zmiana grubości linii oraz koloru i figury



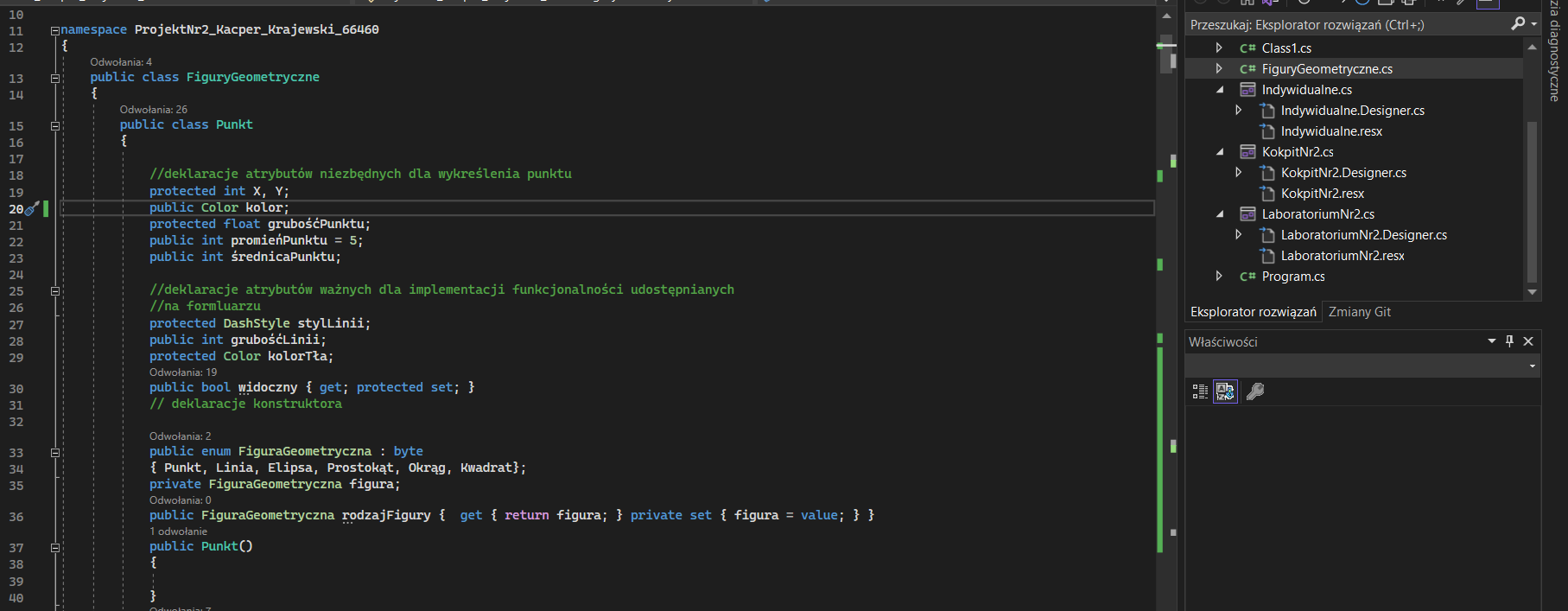
Manualna prezentacja(slajdy)

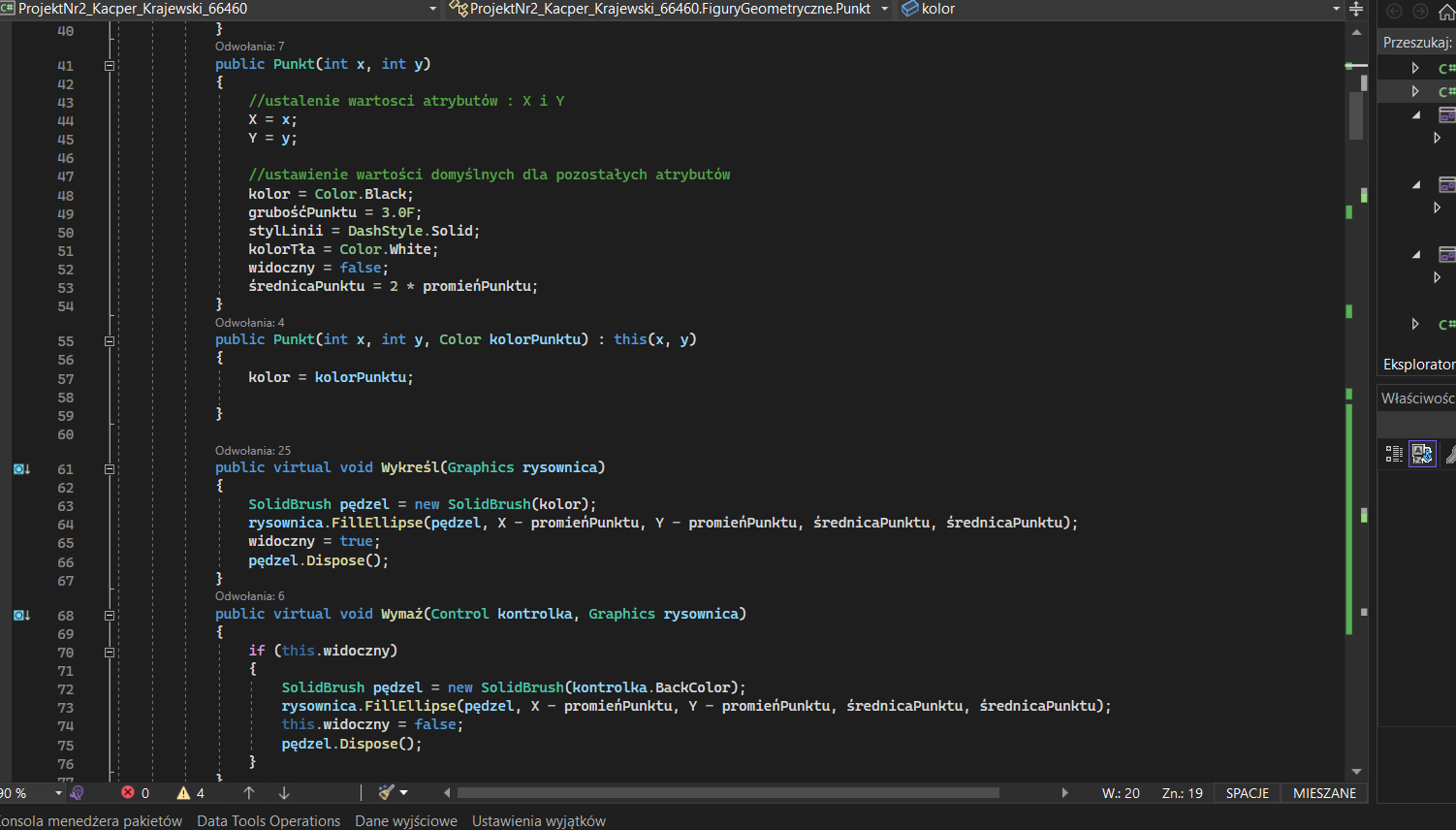


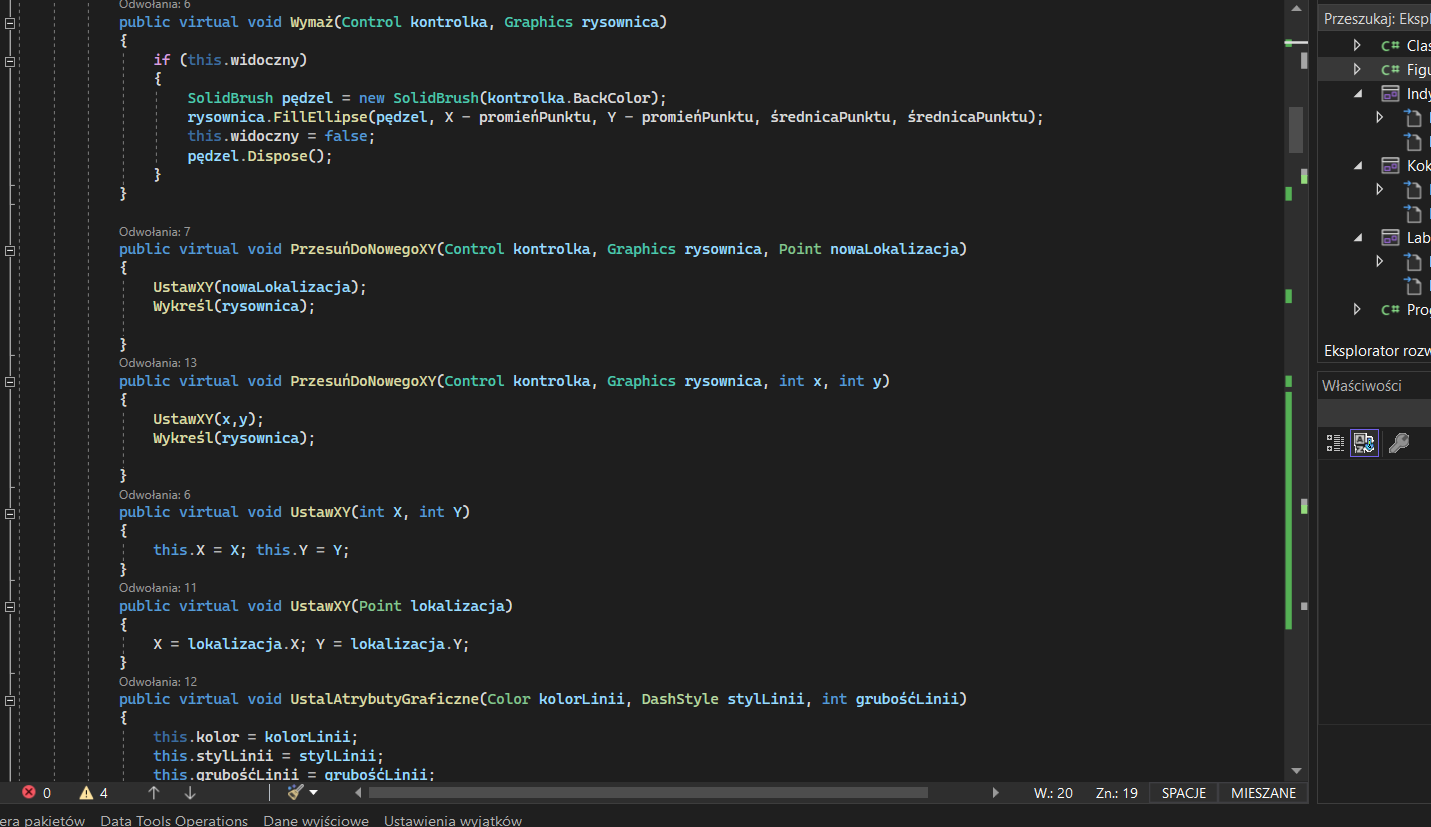
Automatyczna prezentacja

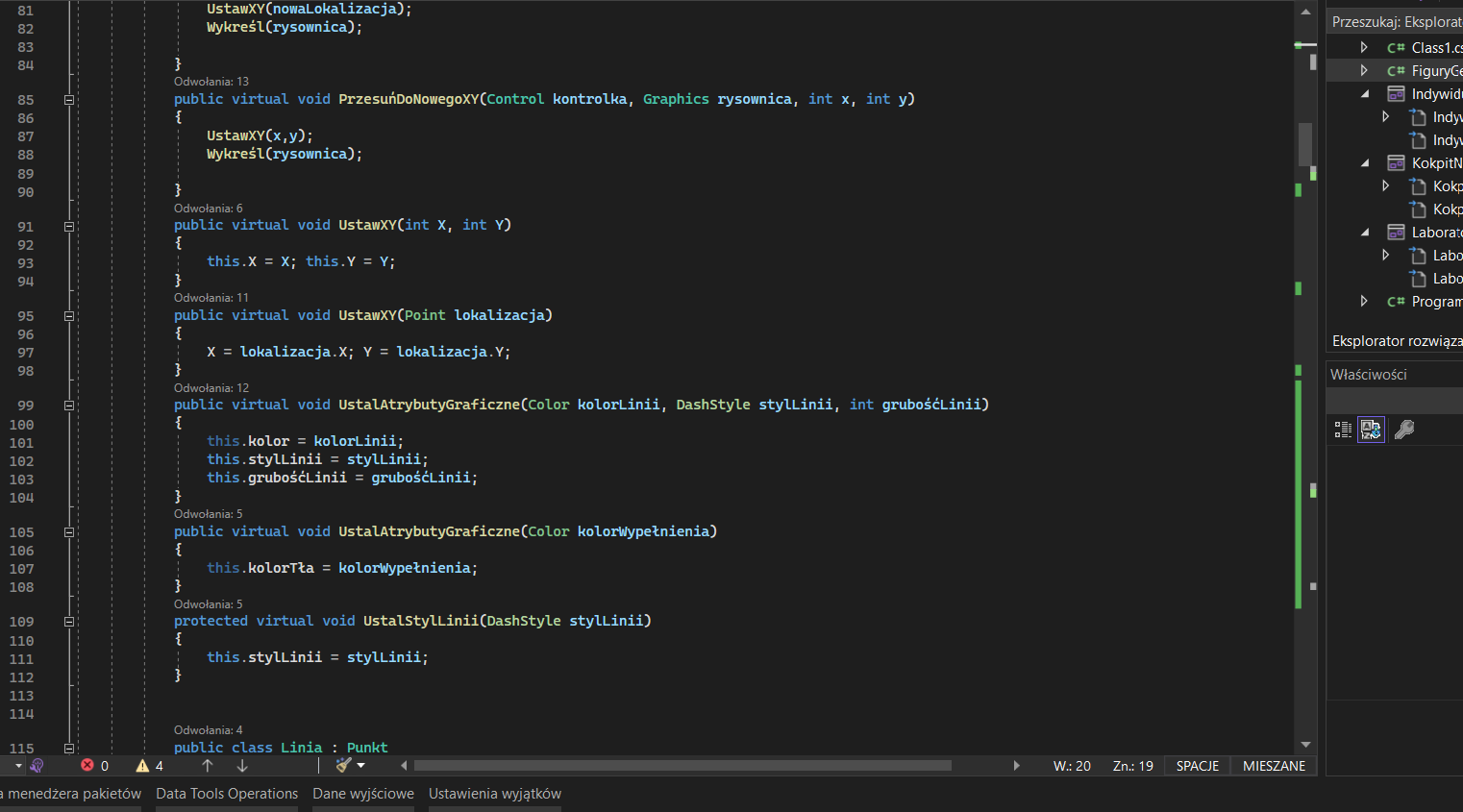


Klasa Punkt

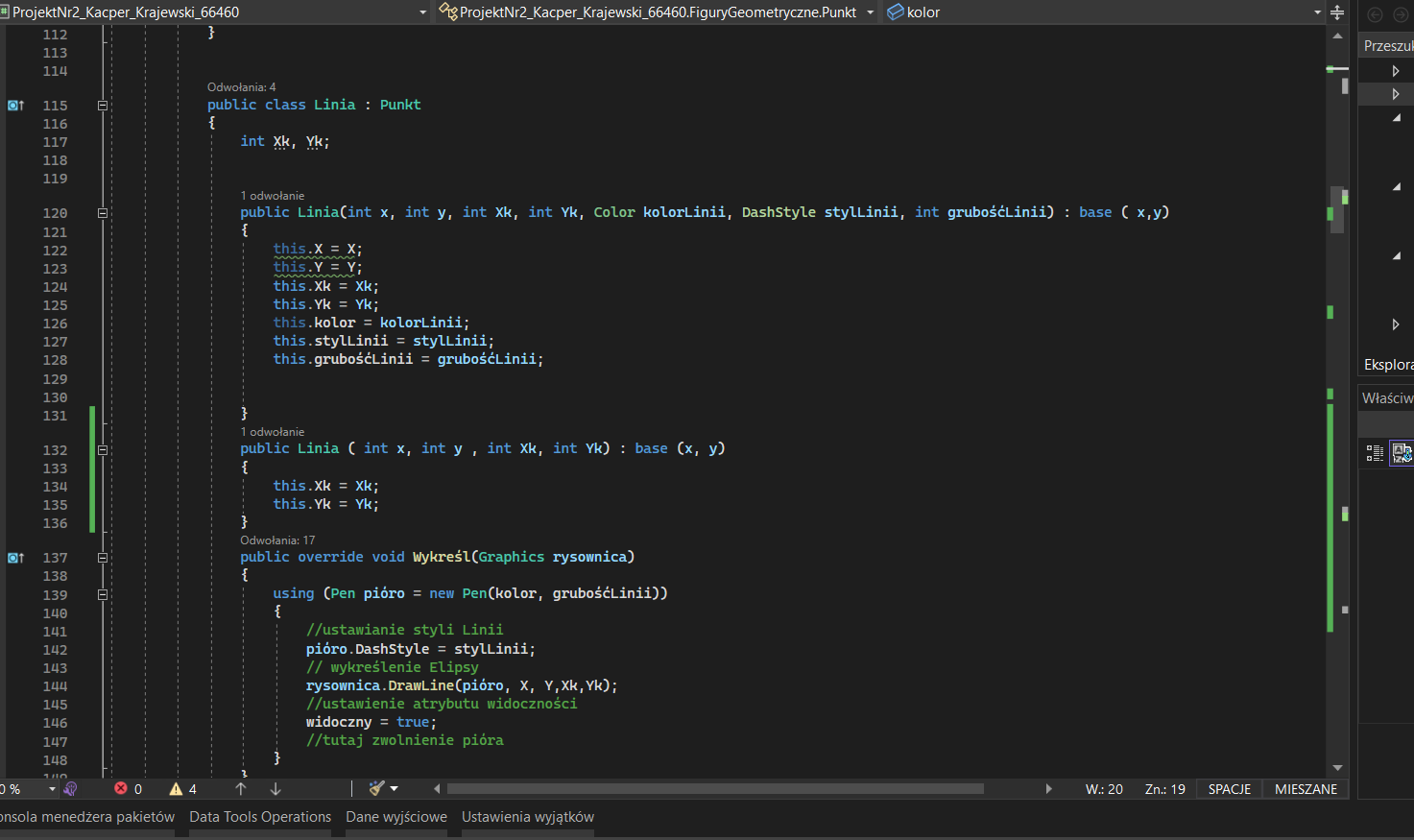


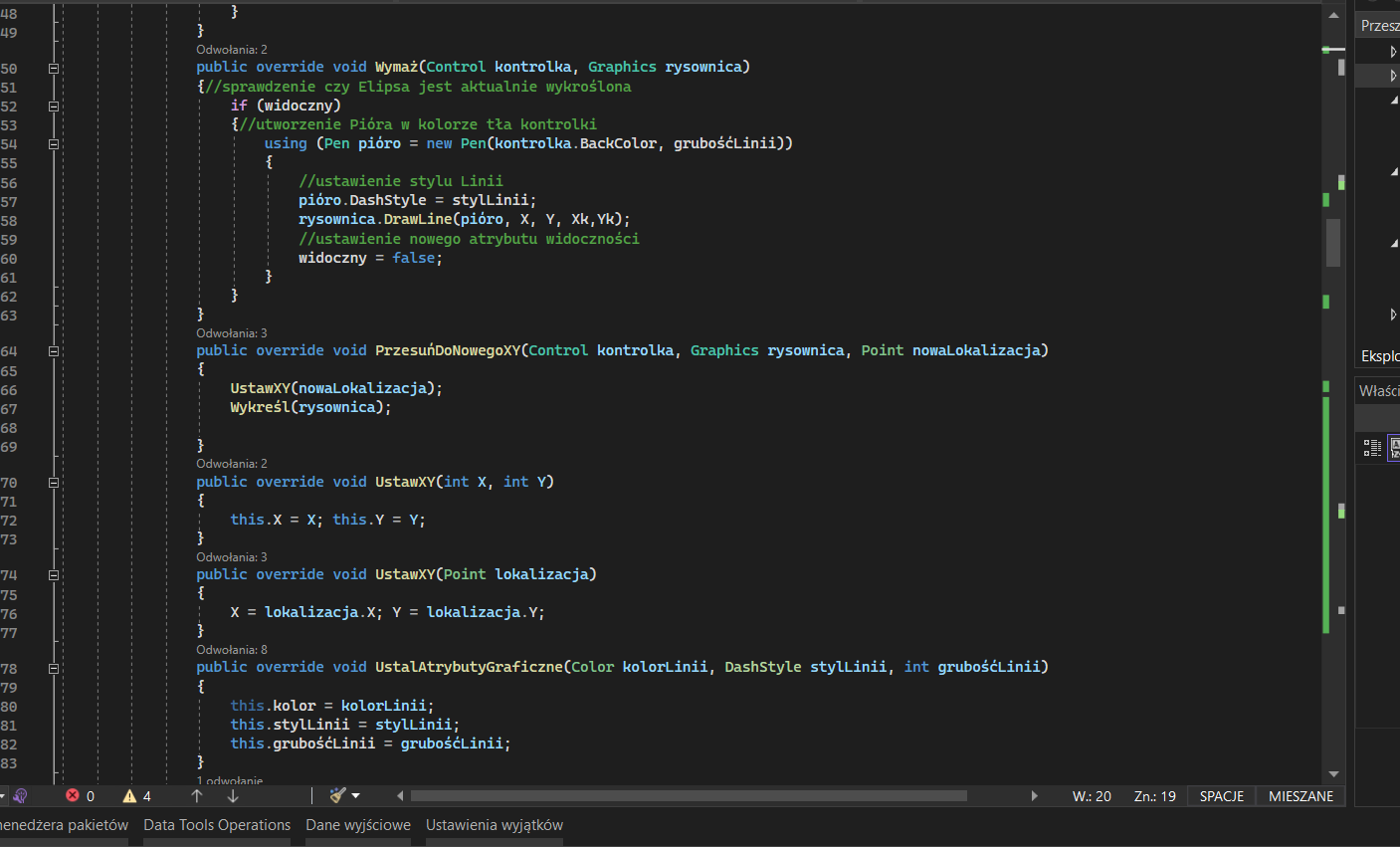




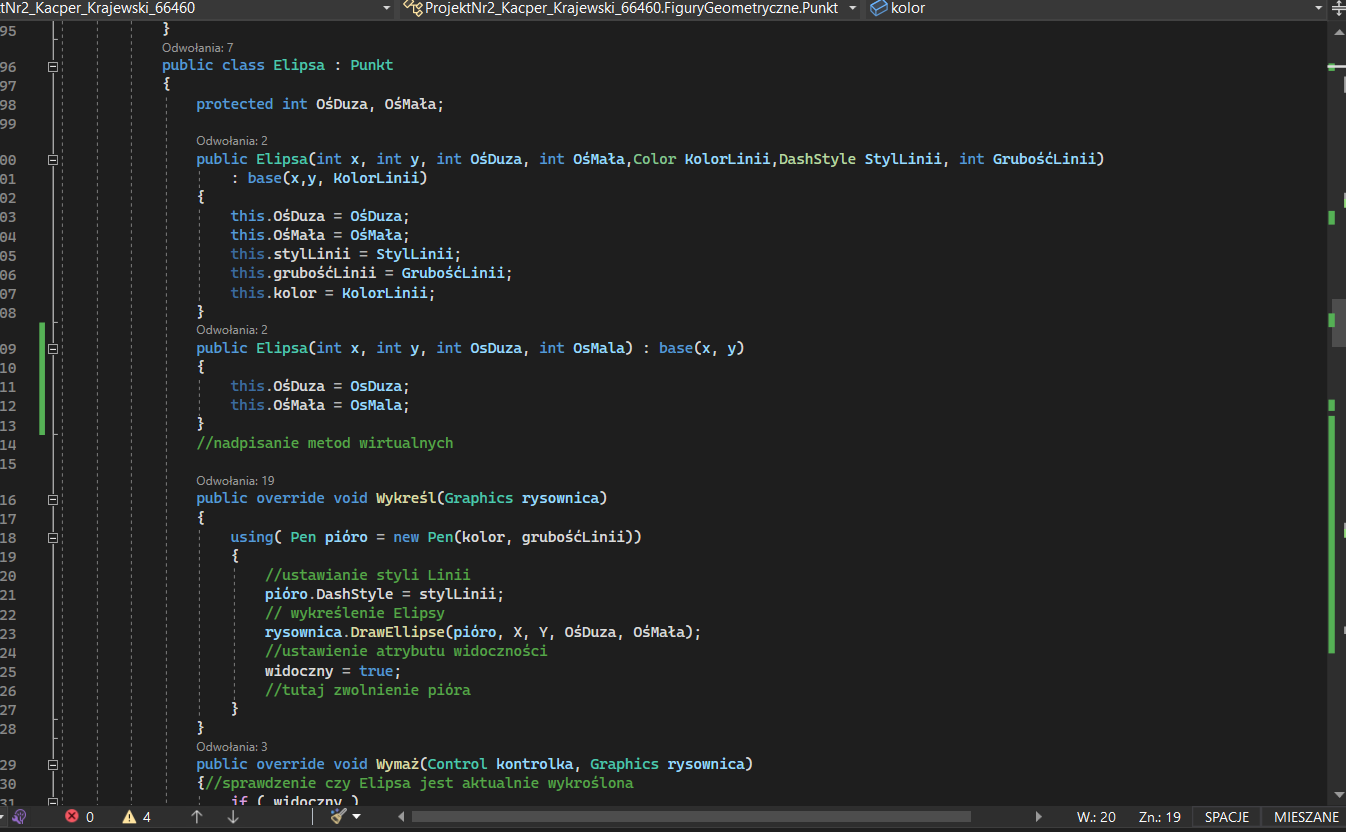


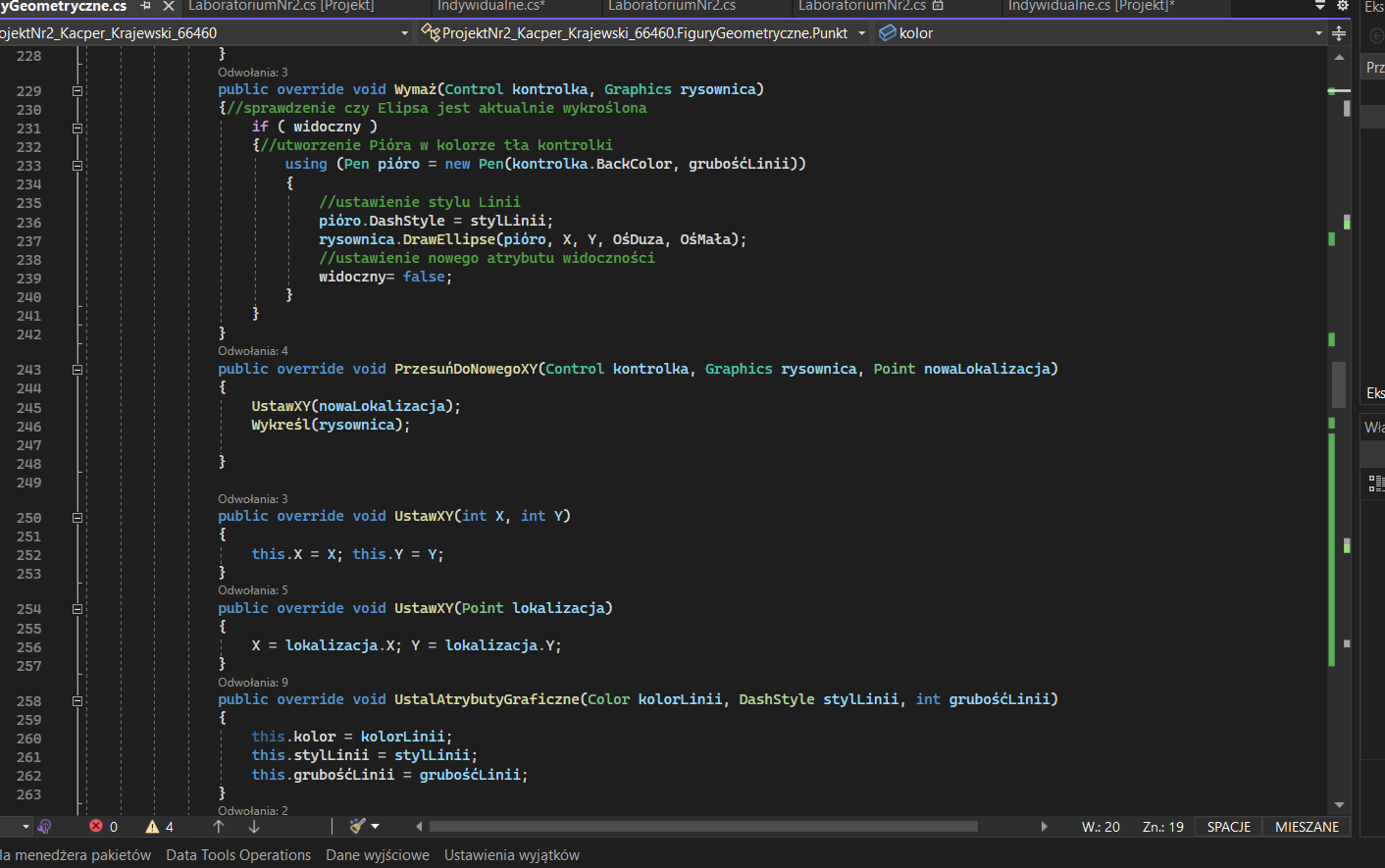
Klasa Linia



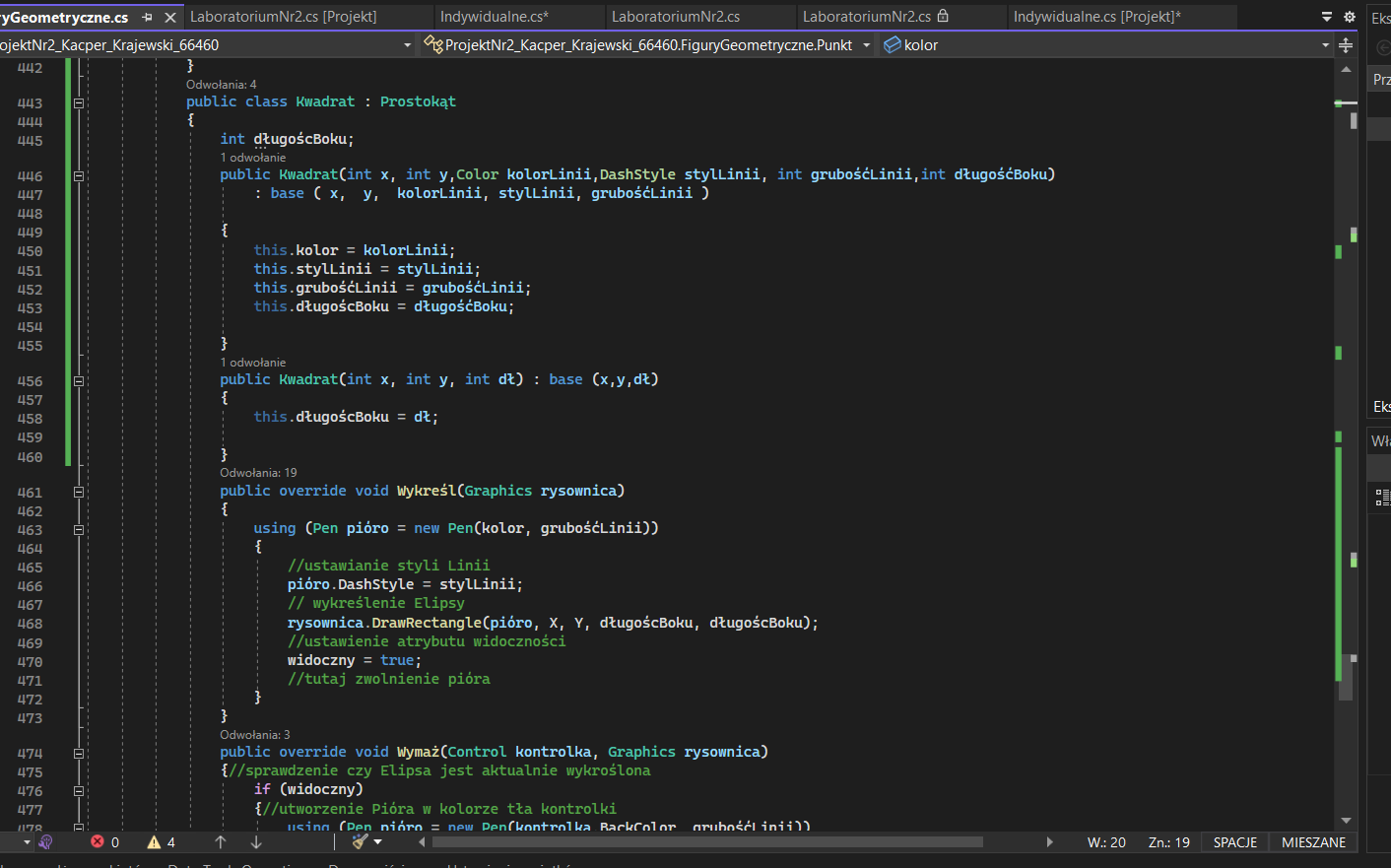


Klasa Elipsa

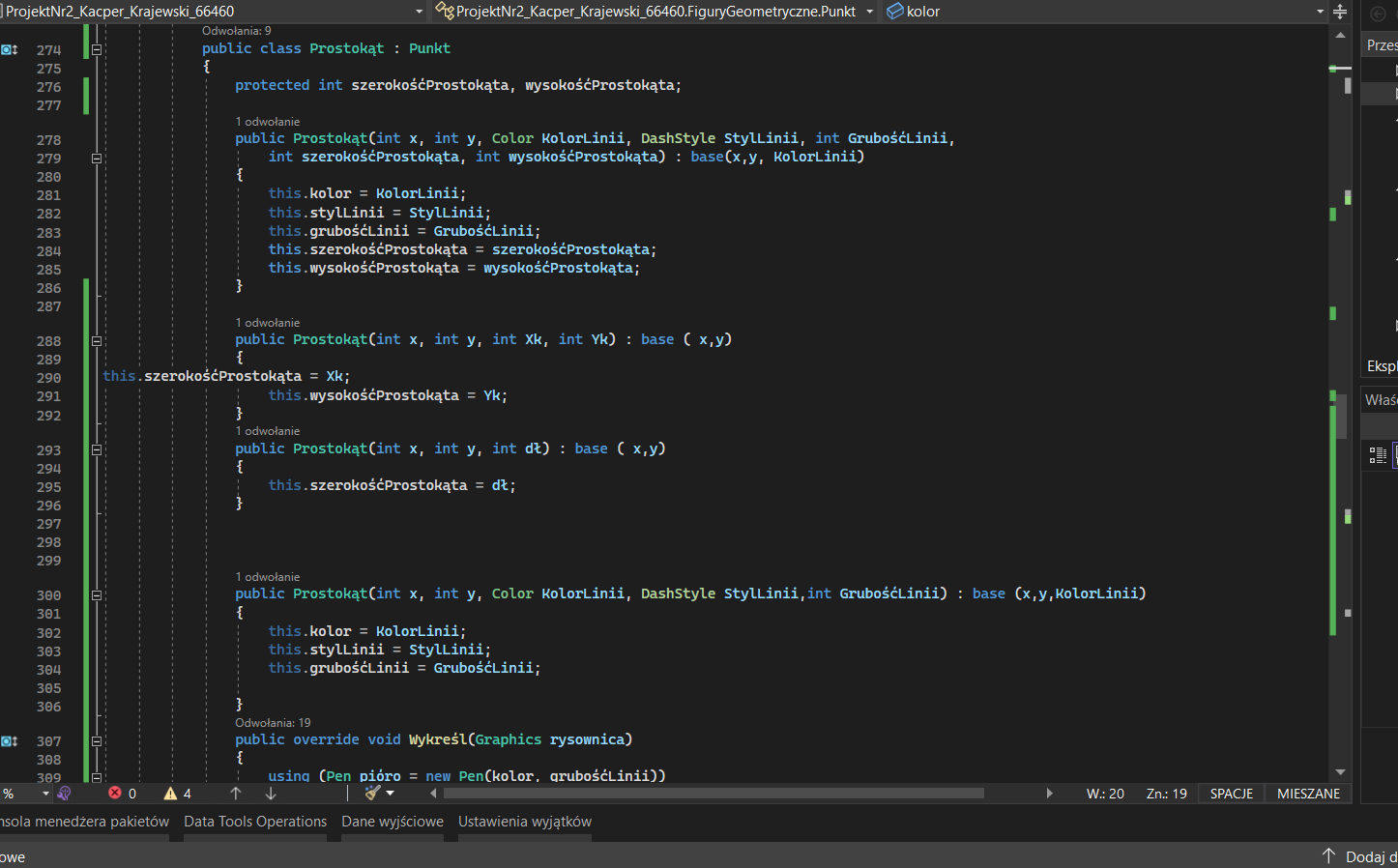




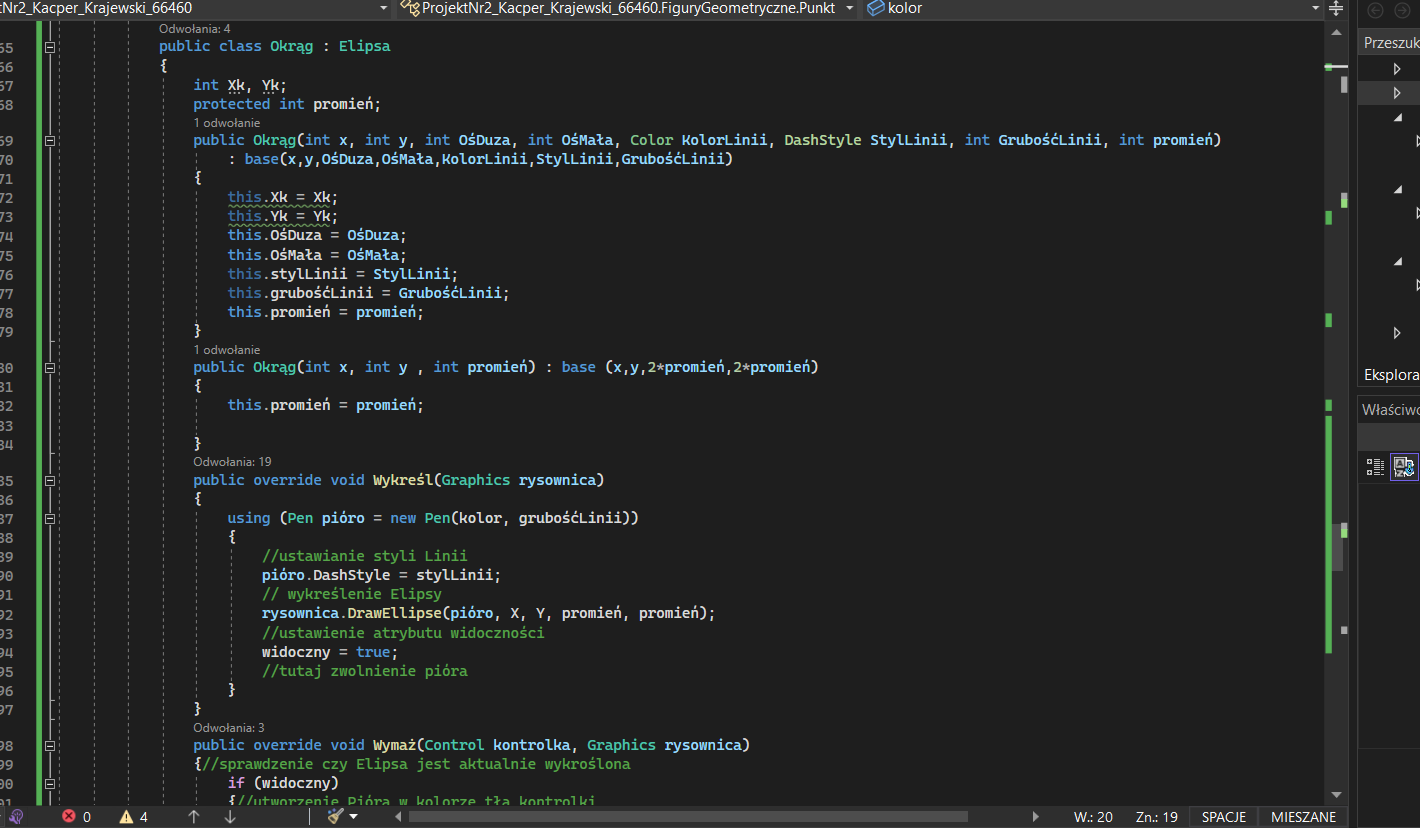
Klasa kwadrat



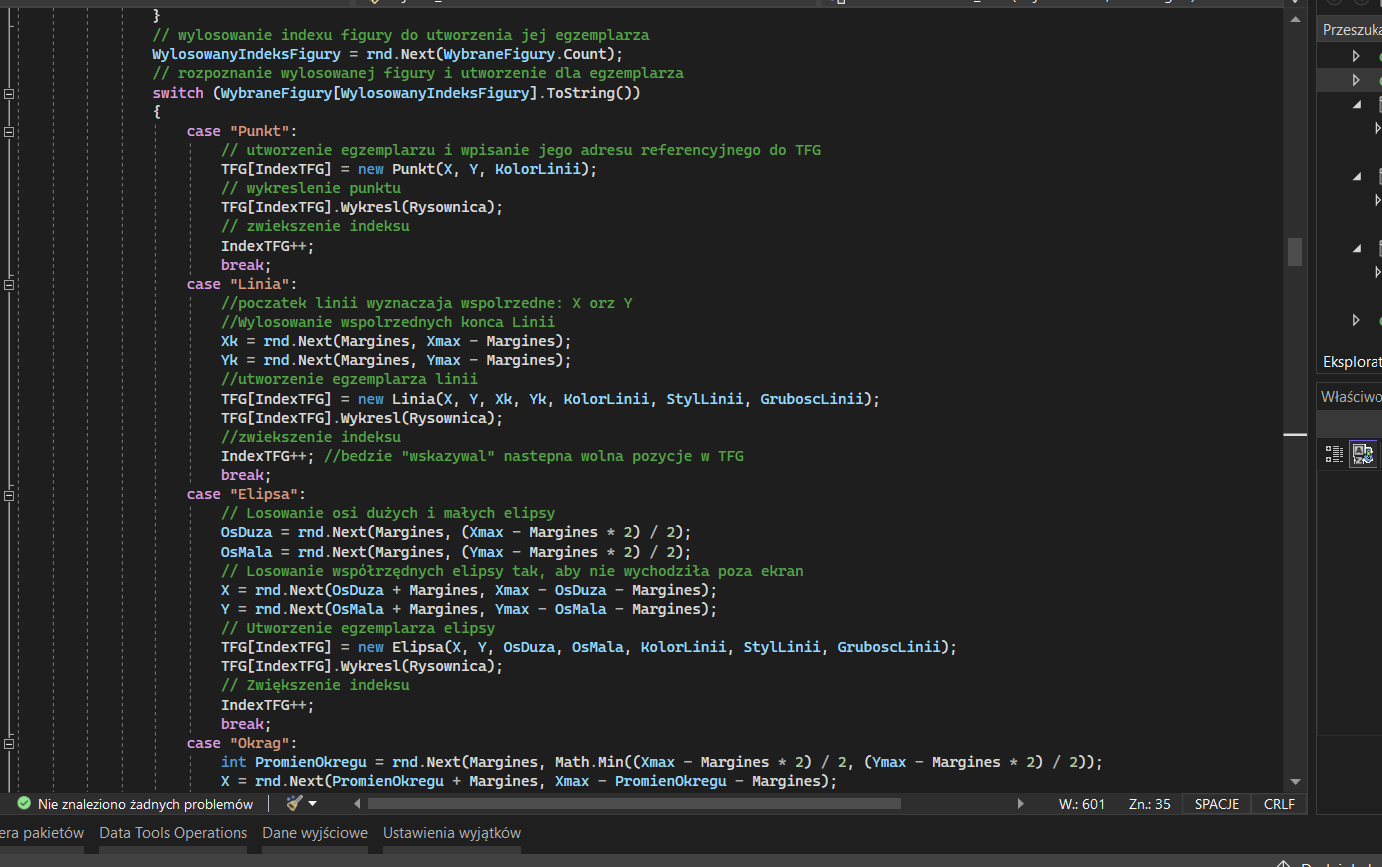
Klasa Prostokąt



Klasa Okrąg



Algorytm z kreślenia figur w części laboratoryjnej



Algorytm kreślenia figur w części indywidualnej





Samoocena:

Ocena 3 za projekt indywidualny oraz laboratoryjny – nie wszystkie funkcje z prezentacji przykładowej zostały zastosowane

Samoocena egzamin :

Zadanie zostało wykonane – ocena 4