

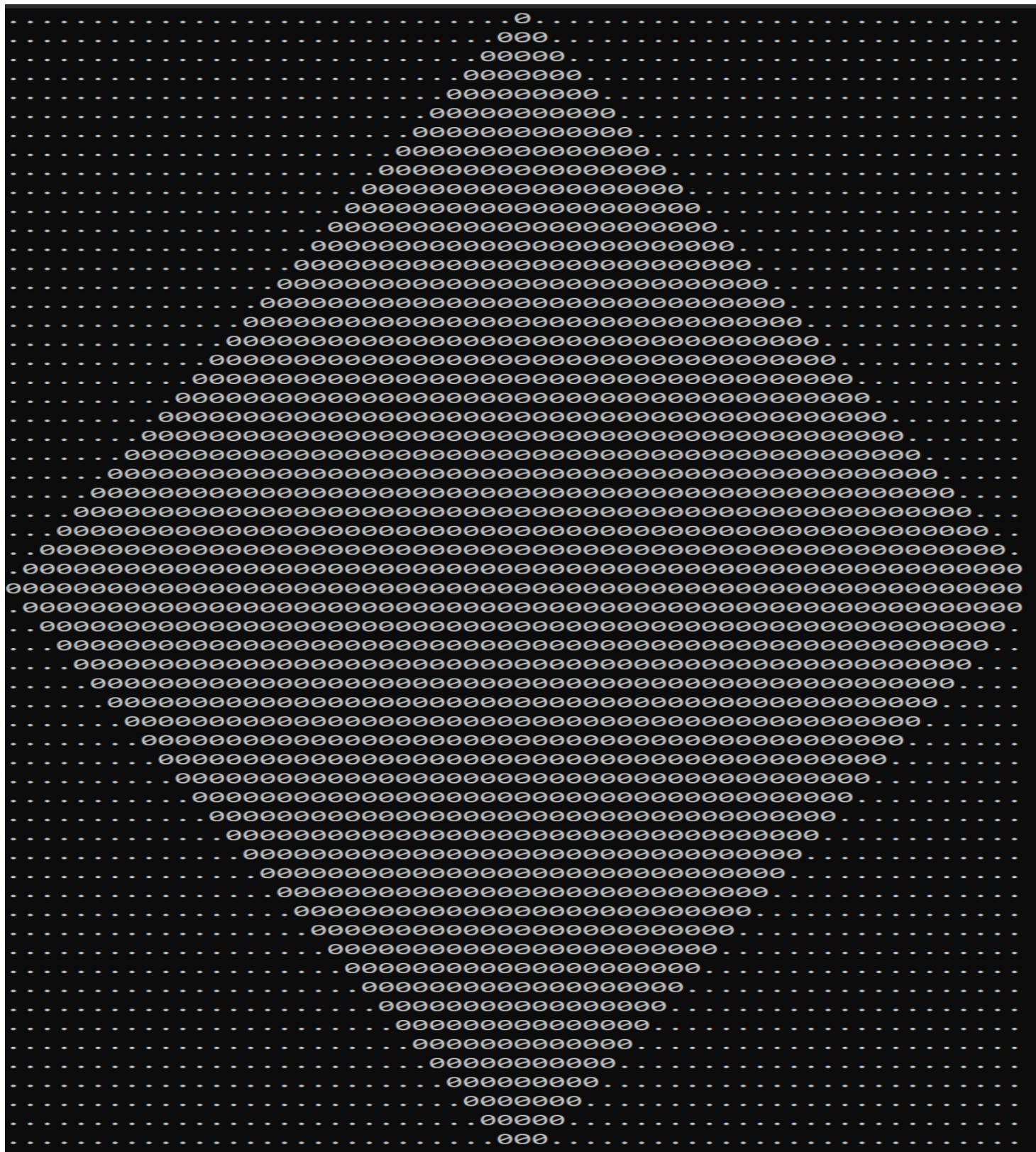
Laboratorium 6 - Ray casting

Zadania sprawdzające na ocenę:

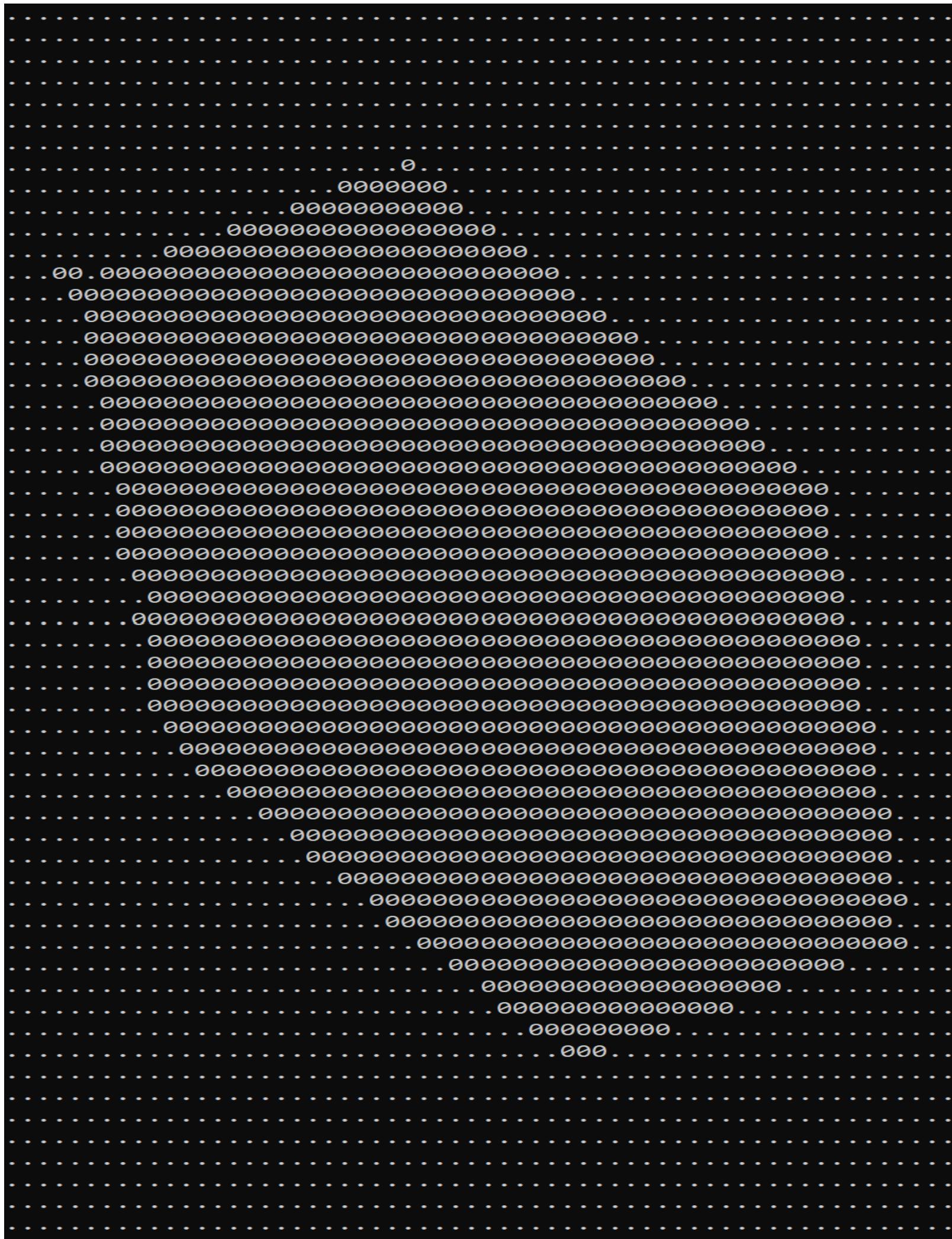
1. Korzystając z już zaimplementowanych metod zaimplementuj niezbędne do:
 1. Stworzenia bryły sześcianu w środku układu współrzędnych
 2. umieszczenia *wirtualnej kamery* bodącej początkiem odcinak dla *promieni*
 3. w tablicy o rozmiarze 60x60 elementów umieść znaki '' (kropki) dla promieni nie trafiających w sześcian natomiast dla spotykających sześcian na swojej drodze użyj znaku '0' (zera)
 4. dodaj możliwość obrotu kamery wokoło centrum układu współrzędnych oraz jej przybliżenie, oddalenie

```
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.171 s
Press any key to continue.
```

Widok z frontu



widok po obrocie o 45° względem osi z (idącej „wgłęb” ekranu”)



widok po obrocie o 45° wzgledem osi x oraz y