

Analiza kodu BaseEntity

1. Wprowadzenie

Plik `BaseEntity.cs` definiuje klasę bazową dla encji w aplikacji ASP.NET Core. Jest to wzorzec często stosowany w architekturze DDD (Domain-Driven Design), który zapewnia wspólne właściwości dla wszystkich encji w systemie.

2. Definicja przestrzeni nazw

```
namespace Core.Entities;
```

- ****namespace Core.Entities**** – określa przestrzeń nazw, w której znajduje się klasa `BaseEntity`. Jest to część modułowej organizacji kodu, ułatwiająca zarządzanie encjami.

3. Definicja klasy bazowej

```
public class BaseEntity  
{  
    public int Id { get; set; }  
}
```

- ****public class BaseEntity**** – deklaracja klasy bazowej, która może być dziedziczona przez inne encje w systemie.

- ****public int Id { get; set; }**** – właściwość `Id` oznacza unikalny identyfikator encji, który będzie używany jako klucz główny w bazie danych.

4. Zastosowanie klasy BaseEntity

Klasa `BaseEntity` może być dziedziczona przez inne encje w aplikacji, np.:

```
public class Product : BaseEntity
{
    public string Name { get; set; }
    public decimal Price { get; set; }
}
```

- ****Product dziedziczy BaseEntity****, co oznacza, że klasa `Product` automatycznie posiada właściwość `Id`.

5. Podsumowanie

- `BaseEntity` to klasa bazowa stosowana do dziedziczenia przez inne encje.
- Zawiera właściwość `Id`, która pełni rolę klucza głównego w bazie danych.
- Poprawia organizację kodu i pozwala na łatwiejsze zarządzanie encjami.

Jest to proste, ale skuteczne rozwiązanie dla architektury aplikacji ASP.NET Core.