Zadanie 3. Liczba Pi

Pewien matematyk jest zafascynowany liczbą $\pi \approx 3,14159265...$ do tego stopnia, że zapisał jej rozwinięcie dziesiętne z dokładnością do 10 000 cyfr po przecinku. Wszystkie cyfry po przecinku zapisał w pliku tekstowym pi.txt.

Plik pi.txt zawiera 10 000 wierszy, każdy wiersz zawiera jedną cyfrę. W pierwszych 10 wierszach pliku zapisano zatem cyfry:

5

Matematyk zastanawia się, jakiego rodzaju regularności można zaobserwować w zebranych danych.

Napisz **program(y)**, który(-e) da(-dzą) odpowiedzi do poniższych zadań. Odpowiedzi do zadań zapisz w pliku wyniki3.txt, a każdą z nich poprzedź numerem odpowiedniego zadania.

Plik pi_przyklad.txt zawiera 100 pierwszych wierszy pliku pi.txt. Odpowiedzi dla danych z tego pliku są podane pod treściami zadań.



Zadanie 3.1. (0-2)

Fragmentem *2-cyfrowym* nazywamy dwie następujące po sobie cyfry w pliku pi.txt. Wszystkich fragmentów *2-cyfrowych* zapisanych w tym pliku jest 9 999. Ostatni rozpoczyna się w wierszu nr 9 999.

Przykładowe fragmenty 2-cyfrowe podano w poniższej tabeli.

| i | Fragment 2-cyfrowy złożony z cyfr na pozycjach i, i+1 |
|---|---|
| 1 | 14 |
| 2 | 41 |
| 3 | 15 |
| 9 | 35 |

Znajdź liczbę wszystkich fragmentów *2-cyfrowych*, które są zapisami dziesiętnymi liczb o wartościach **większych** od 90.

Dla danych zapisanych w pliku pi przyklad. txt poprawna odpowiedź to 13.



Wszystkich możliwych różnych fragmentów 2-cyfrowych jest dokładnie 100. Są nimi fragmenty 00, 01, 02, ..., 99. Można sprawdzić, że np. 2-cyfrowy fragment równy 27 występuje w pliku pi.txt dokładnie 101 razy.

Znajdź fragmenty 2-cyfrowe, których liczba wystąpień w pliku pi.txt jest najmniejsza, oraz fragmenty 2-cyfrowe, których liczba wystąpień w pliku pi.txt jest największa. W wyniku podaj znalezione fragmenty 2-cyfrowe oraz liczby ich wystąpień.

W przypadku, gdy więcej niż jeden fragment występuje tyle samo razy, wypisz ten o mniejszej wartości liczbowej.

Dla danych w pliku pi_przyklad.txt poprawna odpowiedź to 00 0

62 4

(minimalna liczba wystąpień: fragment 00, liczba wystąpień 0; maksymalna liczba wystąpień: fragment 62, liczba wystąpień 4)

Informacja do zadań 3.3. i 3.4.

Skończony co najmniej 4-elementowy ciąg liczb (a_1 , a_2 , ..., a_n) jest rosnąco-malejący, jeśli można podzielić go na dwa ciągi, z których pierwszy jest rosnący, a drugi – malejący, tzn. jeśli istnieje takie $k \in \{2, 3, ..., n-2\}$, że $a_1 < a_2 < ... < a_k$ oraz $a_{k+1} > a_{k+2} > ... > a_n$.

Przykład:

Ciąg (2, 5, 7, 9, 8, 3, 1) jest *rosnąco-malejący*, bo można go podzielić na dwa ciągi: rosnący (2, 5, 7) i malejący (9, 8, 3, 1) lub – odpowiednio – (2, 5, 7, 9) i (8, 3, 1). Ciąg (5, 9, 9, 4,1) także jest *rosnąco-malejący*.

Przykłady ciągów, które nie są *rosnąco-malejące*, to: (2, 5, 8, 4, 3, 4, 5), (1, 2, 3, 4), (5, 5, 3, 2, 1).

Zadanie 3.3. (0-3)

Podaj, ile jest wszystkich *rosnąco-malejących* ciągów złożonych z dokładnie sześciu kolejnych cyfr zapisanych w pliku pi.txt.

Dla pliku pi przyklad.txt poprawna odpowiedź to 3.

(w pliku pi_przyklad.txt są trzy ciągi *rosnąco-malejące* złożone z dokładnie sześciu cyfr: 028841, 089986, 899862)



0–1–2

Zadanie 3.4. (0-2)

Znajdź najdłuższy ciąg kolejnych cyfr z pliku pi.txt, który jest *rosnąco-malejący*, oraz pozycję, na której on się rozpoczyna. W pliku pi.txt jest tylko jeden taki ciąg o największej długości.

Wynik zapisz w dwóch wierszach: w pierwszym wierszu zapisz pozycję, od której zaczyna się znaleziony ciąg, a w drugim wypisz znaleziony ciąg. Cyfry ciągu zapisz jedną po drugiej, bez znaku odstępu.

Dla danych w pliku pi_przyklad.txt poprawna odpowiedź to 77 0899862

(najdłuższy ciąg *rosnąco-malejący* w pliku pi_przyklad.txt to ciąg 0899862 o długości 7 rozpoczynający się w 77 wierszu pliku).

Do oceny oddajesz:

- plik tekstowy wyniki3.txt, zawierający odpowiedzi do poszczególnych zadań (odpowiedź do każdego zadania powinna być poprzedzona jego numerem)
- plik(i) zawierający(-e) kody źródłowe Twojego(-ich) programu(-ów) o nazwie(-ach) odpowiednio:

| zadanie 3.1. |
|--------------|
| zadanie 3.2. |
| zadanie 3.3. |
| zadanie 3.4. |

