

Abstract geometric lines in the top left corner, consisting of several thin, light brown lines that intersect to form various polygons and shapes, creating a modern, architectural feel.

SYMULATOR UKŁADU AUTOMATYCZNEJ REGULACJI

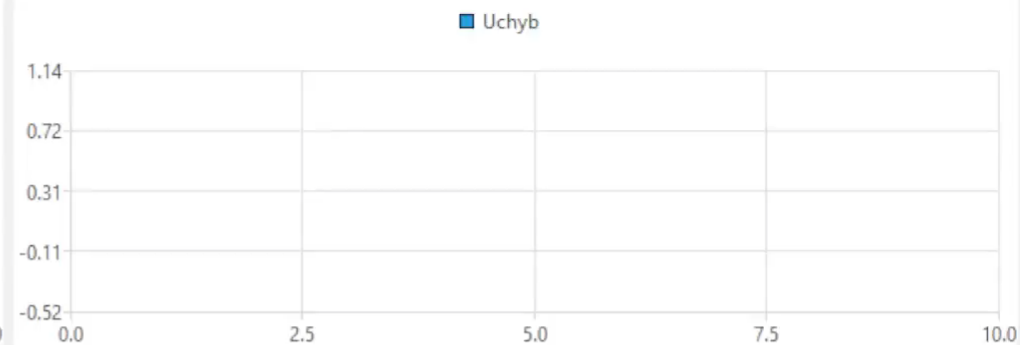
Kacper Skowroński i Igor Juraszek

Plik

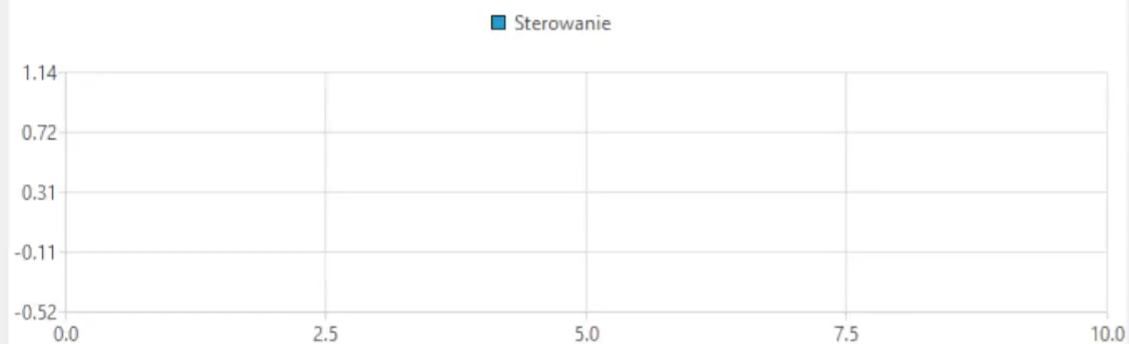
Wartość zadana, wartość regulowana



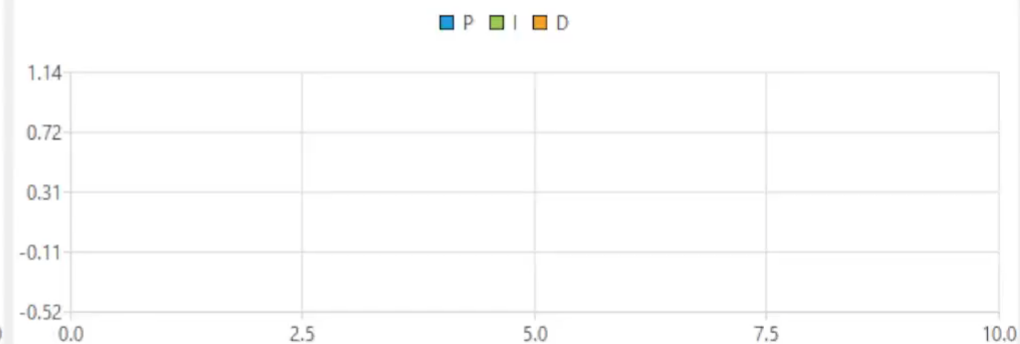
Uchyb



Sterowanie



Składowe PID



PARAMETRY PID

TRYB CAŁKOWANIA

TYP SYGNAŁU

OKRES - T

AMPLITUDA - A

SKŁADOWA STAŁA

WYPEŁNIENIE

RESET CAŁKI

0,00

1

0,00

0,00

0,00

START

0,00

☒ PRZED SUMĄ☐ W SUMIE☒ PROSTOKĄT☐ SINUS

INTERWAŁ [ms]

STOP

RESET RÓŻNICZKI

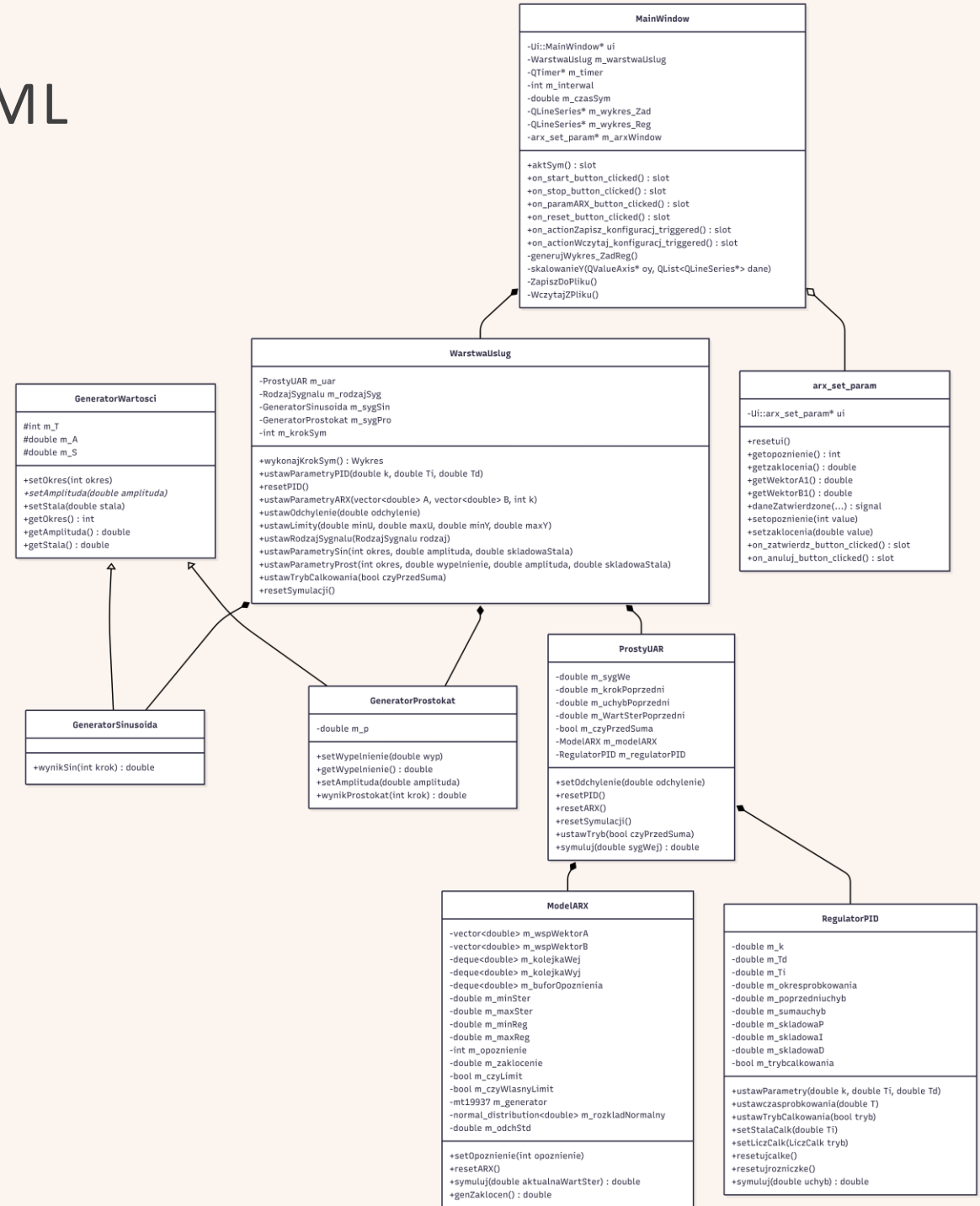
0,00

200

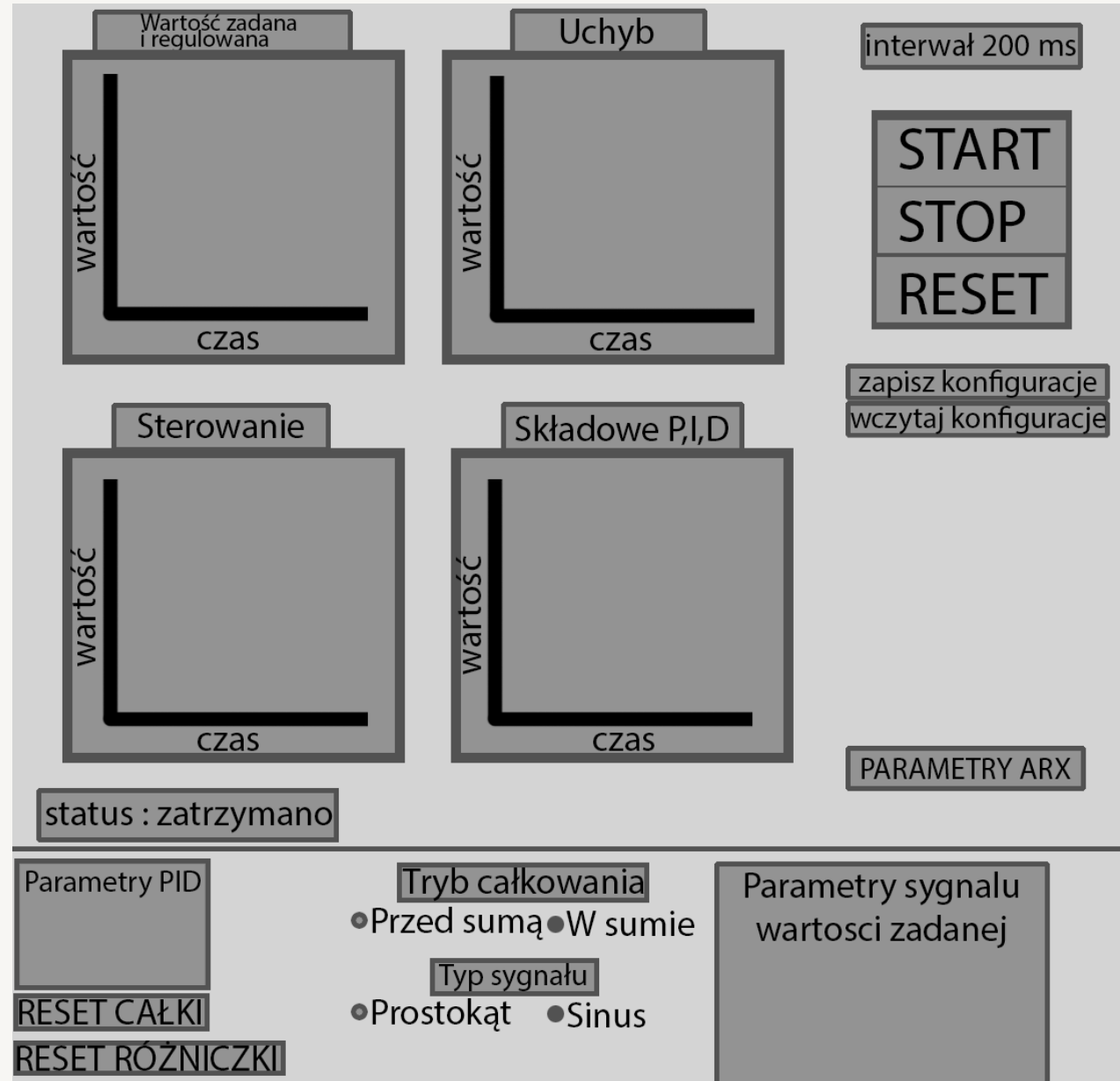
PARAMETRY ARX

RESET

UML



WSTĘPNY WYGLĄD GUI



Wektor A

A1=

A2=

A3=

Wektor B

B1=

B2=

B3=

Opóźnienie=

Zakłócenia=

• Ograniczenia

Umin=

Umax=

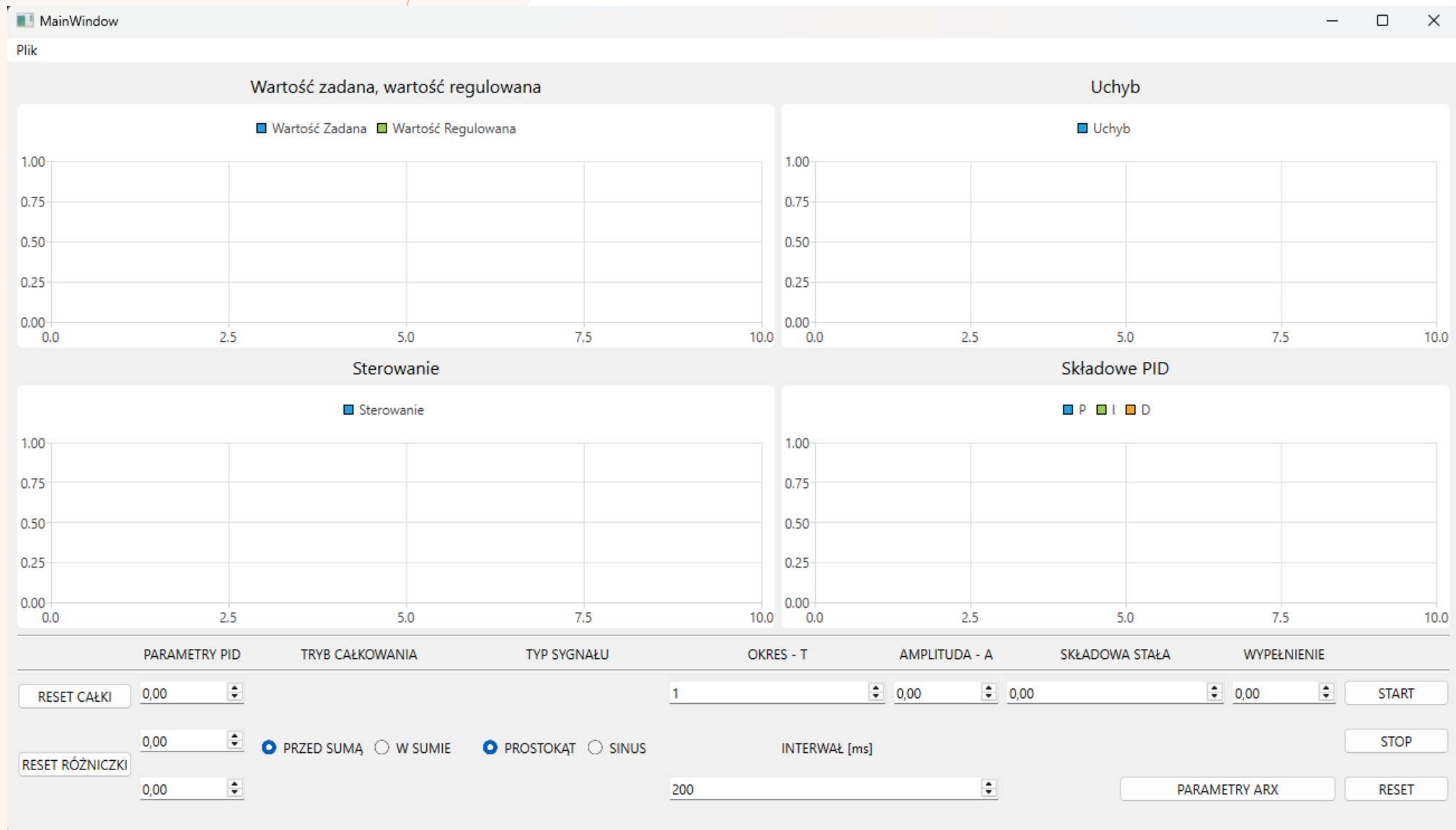
Ymin=

Ymax=

ZATWIERDŹ

ANULUJ

WYGLĄD GUI



WYGLĄD GUI

Dialog

Ustaw parametry ARX

Wektor A		Wektor B		<input type="checkbox"/> Ograniczenia	
A1	0,00	B1	0,00	Umin	-10,00
A2	0,00	B2	0,00	Umax	10,00
A3	0,00	B3	0,00	Ymin	-10,00
Opóźnienie		Zakłócenia		Ymax	10,00
1		0,00			

ZATWIERDŹ

ANULUJ

KOMUNIKACJA MIĘDZY WARSTWAMI

```
void MainWindow::aktSym()
{
    m_interwal = ui->param_interwal->value();

    if (m_timer->interval() != m_interwal) {
        m_timer->setInterval(m_interwal);
    }

    m_warstwaUslug.ustawParametryPID(ui->param_P->value(), ui->param_I->value(), ui->param_D->value());

    if (ui->typ_syg_sin_button->isChecked()) {
        m_warstwaUslug.ustawRodzajSygnalu(WarstwaUslug::RodzajSygnalu::Sinusoidea);
        m_warstwaUslug.ustawParametrySin(ui->param_okres->value(), ui->param_amplituda->value(), ui->param_skladowa->value());
    }
    else if (ui->typ_syg_prostokat_button->isChecked()) {
        m_warstwaUslug.ustawRodzajSygnalu(WarstwaUslug::RodzajSygnalu::Prostokatny);
        m_warstwaUslug.ustawParametryProst(ui->param_okres->value(), ui->param_wypelnienie->value(), ui->param_amplituda->value(), ui->param_skladowa->value());
    }
    else {
        m_warstwaUslug.ustawRodzajSygnalu(WarstwaUslug::RodzajSygnalu::Brak);
    }

    m_warstwaUslug.ustawTrybCalkowania(ui->tryb_calk_przed_suma_button->isChecked());

    WarstwaUslug::Wykres dane_wykres = m_warstwaUslug.wykonajKrokSym();

    m_wykres_Zad->append(m_czasSym, dane_wykres.wartZad);
    m_wykres_Reg->append(m_czasSym, dane_wykres.wartReg);
    m_wykres_uchyb->append(m_czasSym, dane_wykres.uchyb);
    m_wykres_ster->append(m_czasSym, dane_wykres.sterowanie);
    m_wykres_P->append(m_czasSym, dane_wykres.p);
    m_wykres_I->append(m_czasSym, dane_wykres.i);
    m_wykres_D->append(m_czasSym, dane_wykres.d);

    m_czasSym += (m_interwal / 1000.0);

    double czasPrzesuniecie0si = 10.0;
    if(m_czasSym > czasPrzesuniecie0si) {
        m_X_wykres_1->setRange(m_czasSym - czasPrzesuniecie0si, m_czasSym);
        m_X_wykres_2->setRange(m_czasSym - czasPrzesuniecie0si, m_czasSym);
        m_X_wykres_3->setRange(m_czasSym - czasPrzesuniecie0si, m_czasSym);
        m_X_wykres_4->setRange(m_czasSym - czasPrzesuniecie0si, m_czasSym);
    }
}
```

```
double czasPrzesuniecie0si = 10.0;
if(m_czasSym > czasPrzesuniecie0si) {
    m_X_wykres_1->setRange(m_czasSym - czasPrzesuniecie0si, m_czasSym);
    m_X_wykres_2->setRange(m_czasSym - czasPrzesuniecie0si, m_czasSym);
    m_X_wykres_3->setRange(m_czasSym - czasPrzesuniecie0si, m_czasSym);
    m_X_wykres_4->setRange(m_czasSym - czasPrzesuniecie0si, m_czasSym);
}

int liczbaProbek = static_cast<int>(czasPrzesuniecie0si*1000)/ui->param_interwal->value();
if(m_wykres_Reg->count() > liczbaProbek) {
    m_wykres_Reg->remove(0);
    m_wykres_Zad->remove(0);
    m_wykres_uchyb->remove(0);
    m_wykres_ster->remove(0);
    m_wykres_P->remove(0);
    m_wykres_I->remove(0);
    m_wykres_D->remove(0);
}

// skalowanieY_ZadReg();
// skalowanieY_uchyb();
// skalowanieY_ster();
// skalowanieY_PID();
skalowanieY(m_Y_wykres_1, {m_wykres_Zad, m_wykres_Reg});
skalowanieY(m_Y_wykres_2, {m_wykres_uchyb});
skalowanieY(m_Y_wykres_3, {m_wykres_ster});
skalowanieY(m_Y_wykres_4, {m_wykres_P, m_wykres_I, m_wykres_D});
}
```


KŁOPOTLIWA FUNKCJONALNOŚĆ

Liczba próbek – wyświetlanie na wykresie

```
int liczbaProbek = static_cast<int>(czasPrzesuniecia0si*1000)/ui->param_interwal->value();  
if(m_wykres_Reg->count() > liczbaProbek) {  
    m_wykres_Reg->remove(0);  
    m_wykres_Zad->remove(0);  
    m_wykres_uchyb->remove(0);  
    m_wykres_ster->remove(0);  
    m_wykres_P->remove(0);  
    m_wykres_I->remove(0);  
    m_wykres_D->remove(0);  
}
```

SATYSFAKUJĄCA FUNKCJONALNOŚĆ

Projektowanie GUI – wizualizacja efektu

