|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dane komputerowe –Kacper Trzciński2g2** | | | | |
| Model karty graficznej | Architektura | Pamięć | Złącza | Wydajność |
| **Nvidia Geforce RTX 4090** | Ada Lovelace | 24 GB GDDR6X | PCIe 4.0 | **Doskonała do gier w rozdzielczości 4K oraz do zastosowań w AI i renderowaniu 3D.** |
| **AMD Radeon RX 7900 XTX** | RDNA 3 | 24 GB GDDR6 | PCIe 4.0 | Świetna do gier w rozdzielczości 1440p i 4K, z dobrą efektywnością energetyczną |
| **Nvidia Geforce RTX 3080** | Ampere | 10GB GDDR6X | PCIe 4.0 | Bardzo dobra do gier w rozdzielczości 4K oraz VR. |
| **AMD Radeon RX 6800 XT** | RDNA 2 | 16 GB GDDR6 | PCIe 4.0 | Doskonała do gier w rozdzielczości 1440p, a także przyzwoita w 4K. |
| **Nvidia Geforce GTX 1660 Super** | Turing | 6GB GDDR6 | PCIe 3.0 | Dobra do gier w rozdzielczości 1080p, idealna dla graczy z ograniczonym budżetem. |
| Dane Komputerowe | | | | |