

1. Przy użyciu JS wyświetl w tzw. konsoli przeglądarki tekst "Witaj świecie!"
2. Przypisz zmiennej o nazwie `zmienna` najpierw wartość liczbową 12, wyświetl typ w konsoli, następnie wartość tekstową "Język Java Script" i znowu wyświetl typ w konsoli.
3. Zdefiniuj zmienną `a` o wartości 21 i `b` o wartości 17. W oknie `alert()` wypisz działanie dodawania tych zmiennych tj. np  $2 + 5 = 7$ .
4. Pobierz za pomocą instrukcji `prompt()` wartość liczbową i wyświetl w konsoli komunikat Pobrana wartość: pobrana liczba. W razie problemu odśwież stronę.
5. Do treści strony wstaw `div`-a z `id="wynik"`. Zdefiniuj dwie zmienne `a` o wartości 15 i `b` o wartości 5. Tekst wynik: i wynik dodawanie zmiennych wstrzyknij do `div`-a z `id="wynik"`.
6. Do treści strony wstaw `div`-a z `id="wynik"`. Zdefiniuj dwie zmienne `a` o wartości 75 i `b` o wartości 123. Do `div`-a z `id="wynik"` wstrzyknij działanie dodawania zmiennych jako nagłówek 1 stopnia.
7. Użyj konstrukcji `${zmienna}` i odwróconych apostrofów ``` (na klawiszu `~`) są to tzw. template strings. Zdefiniuj dwie zmienne `a` o wartości 75 i `b` o wartości 123. Do `div`-a z `id="wynik"` wstrzyknij działanie dodawania zmiennych jako nagłówek 1 stopnia.
8. Napisz kod JS który w `div`-ie z `id="wynik"` wyświetli liczby od 1 do 100 rozdzielone przecinkami.
9. Napisz kod HTML, który wyświetli tabelę z dwoma kolumnami. W pierwszej kolumnie mają być liczby od 0 do 9. W drugiej kolumnie mają się znajdować drugie potęgi liczb z pierwszej kolumny. Napisz, kod CSS, który wyświetli krawędzie.
10. Zdefiniuj zmienną nazwij ją `liczba`. Jeśli będzie dodatnia w `div`-ie z `id="opis"` ma się wyświetlić np. tekst "21 - Liczba większa od zera." napisany jako nagłówek 1 stopnia. Jeśli nie ma się pokazać np. tekst: "-3 - Zero lub liczba ujemna.".
11. Zdefiniuj zmienną nazwij ją `liczba`. Jeśli będzie dodatnia w `div`-ie z `id="opis"` ma się wyświetlić np. tekst "dodatnia". Jeśli nie ma się pokazać np. tekst: "0/ujemna". Wykorzystaj instrukcję warunkową `if` ze składnią wykorzystującą symbole `?:`.
12. Zdefiniuj zmienną nazwij ją `liczba`. Jeśli będzie dodatnia w `div`-ie z `id="opis"` ma się wyświetlić np. tekst "21 - Liczba większa od zera." napisany jako nagłówek 1 stopnia. Dla liczb ujemnych ma się pokazać np. tekst: "-3 - Liczba ujemna.". Dla zera ma się wyświetlać tekst "- Zero".. Skorzystaj z instrukcji `if - else if`.
13. Napisz kod, który po naciśnięciu przycisku z podpisem Powitaj!. wyświetli tekst - nagłówek 1 stopnia - "Witaj świecie!" a sam przycisk zniknie.
14. Napisz kod, wstawi suwak o zakresie 0 do 100 z `id="suwak"` wartość domyślna 0. Pod suwakiem w `div` `id="liczba"` ma się wyświetlać aktualnie ustawiona wartość.
15. Napisz kod, który wyświetli trzy przyciski, podpisane jeden, dwa, trzy. Kliknięcie na każdy z nich ma wyświetlić napis, kliknąłeś na przycisk.
16. Utwórz 3 elementy, przycisk z `id="przycisk"`, `div`-a z `id="element_div"` i `span` z `id="element_span"`. Kliknięcie na którykolwiek z nich ma wypisywać identyfikator klikniętego elementu do utworzonego `div`-a z `id="opis"`. Użyj `this`.
17. Napisz kod, który po naciśnięciu przycisku z podpisem Pokaż. Przepisze wartość z pola tekstowego `type="number"` do `div` `id="wynik"`. Liczbę wypisz jako nagłówek 1 stopnia. Sprawdź w konsoli typ odczytanej wartości.
18. Wstaw trzy elementy typu radio, mają przypisane odpowiednio wartości 200, 300, 500. Wybranie, którejś z opcji, wyświetla jej wartość w `div`-ie poniżej
19. Napisz skrypt, który będzie powodował, że naciśnięcie przycisku z napisem Zmień tło będzie zmieniało kolor tła na żółty.

20. Utwórz div-a 300 na 300px z czarnym obramowaniem. Dodaj dwa przyciski Czerwone tło Zielone tło, kliknięcie na przycisk ma zmieniać kolor div-a na dany.
21. Zdefiniuj prostą tablicę, która będzie zawierała liczby: 5,12,17,23,123,45,54. Wypisz tablicę do div z id="tablicaDane" za pomocą pętli for. Dane rozdziel przecinakami.
22. Zdefiniuj prostą tablicę, która będzie zawierała liczby: 'Zenek', 'Tomasz', 'Adam', 'Ewa', 'Krzysztof'. Wykorzystaj fętlę for-each wypisz w div-ie tabelę, która będzie miała dwie kolumny. Pierwsza będzie zawierała indeks tablicy, druga wartość umieszczoną w tablicy "pod tym indeksem".
23. Wykorzystaj podaną tablicę osoby=["Jan Nowak","Kazimierz Zyga","Stefan Koc","Ewa Mocek","Mariusz Abramski"], Wyświetl zawartość tablicy w konsoli, ale z powodu RODO nie chcesz wyświetlać nazwisk i imion osób, tylko zamiast nich tekst "aaa bbb".
24. Masz dane: samochody=["Fiat","Skoda","Volvo","Mercedes","Kia","Opel","Citroen"], wyświetl je w konsoli, ale zamiast elementów 2,3 wyświetl słowo "tajne".
25. Napisz prostą funkcję, która nie posiada, żadnych arguemntów, wypisuje do konsoli tekst: "Funkcja działa".
26. Napisz prostą funkcję o nazwie poleKola(), funkcja dla podanego promienia: np. poleKola(1), ma wypisać w konsoli tekst: Pole koła o promieniu: 1 wynosi: 3.141592653589793.
27. Napisz funkcję ze zdefiniowanymi wartościami domyślnymi. Funkcja ma się nazywać: poleProstokata(), funkcja dla podanych argumentów - boki a i b. np. poleProstokata(2,5), ma wypisać w konsoli tekst: Pole prostokąta o bokach: 20 i 50 wynosi: 1000. Wywołaj funkcję z argumentami domyślnymi oraz 20 i 50. Wartości domyślne ustaw na 0.
28. Zdefiniuj obiekt o nazwie oferta, z następującymi właściwościami: marka : "Mitshubishi", model : "Lancer", cena : 6000 i metodą o nazwie koszt100km(), która zwraca wartość 37 zł.