

WSTĘP DO RACHUNKU PRAWDOPODOBIENSTWA  
12. ŁAŃCUCHY MARKOWA. MACIERZ PRZEJŚCIA.

**Definicja. Łańcuchem Markowa** nazywamy ciąg zmiennych losowych  $X_0, X_1, X_2, \dots$  taki, że dla dowolnych wartości  $i_0, i_1, \dots, i_n$  zachodzi

$$\mathbb{P}(X_t = i_t | X_{t-1} = i_{t-1}, X_{t-2} = i_{t-2}, \dots, X_0 = i_0) = \mathbb{P}(X_t = i_t | X_{t-1} = i_{t-1}).$$

Zwykle przyjmujemy, że wszystkie wartości zmiennych losowych  $X_i$  należą do **zbioru stanów łańcucha**  $S = \{1, 2, \dots, s\}$ . Interesować nas będą wyłącznie **jednorodny** łańcuchy Markowa, tzn. takie, w których dla każdego  $t$  zachodzi

$$\mathbb{P}(X_t = j | X_{t-1} = i) = \mathbb{P}(X_1 = j | X_0 = i).$$

**Definicja. Macierzą przejścia** (jednorodnego) łańcucha Markowa nazywamy macierz  $\Pi = [p_{ij}]$ , gdzie

$$p_{ij} = \mathbb{P}(X_1 = j | X_0 = i)$$

oznacza prawdopodobieństwo przejścia ze stanu  $i$  do stanu  $j$ .

**Twierdzenie.** Niech  $(X_i)_{i=0}^\infty$  będzie łańcuchem Markowa o macierzy przejścia  $\Pi$ , a  $\bar{\rho}^i$  oznacza rozkład zmiennej losowej  $X_i$ , dla  $i = 0, 1, \dots$ . Wtedy dla każdego  $k, t = 0, 1, \dots$ , zachodzi

$$\bar{\rho}^{t+1} = \bar{\rho}^t \Pi = \bar{\rho}^0 \Pi^{(t+1)} = \bar{\rho}^0 \Pi^{t+1},$$

a także

$$\bar{\rho}^{t+k} = \bar{\rho}^t \Pi^k.$$

**Twierdzenie.** Niech  $\Pi^{(t)} = [p_{ij}^{(t)}]$ , gdzie  $p_{ij}^{(t)}$  oznacza prawdopodobieństwo przejścia ze stanu  $i$  do stanu  $j$  w dokładnie  $t$  krokach. Wtedy  $\Pi^{(t)} = \Pi^t$ .

**Uwaga.** Suma wyrazów w każdym z wierszy macierzy  $\Pi$  (oraz  $\Pi^{(t)}$ ) jest zawsze równa 1.

**Definicja.** Wektor  $\bar{\pi} = (\pi_1, \dots, \pi_n)$  nazywamy **rozkładem stacjonarnym** łańcucha Markowa o macierzy przejścia  $\Pi = [p_{ij}]$ , jeśli zachodzą wszystkie z poniższych warunków:

- (i)  $\sum_i \pi_i = 1$ ,
- (ii)  $\pi_i \geq 0$  dla każdego  $i = 1, 2, \dots, n$ ,
- (iii)  $\bar{\pi} \Pi = \bar{\pi}$ .

**Twierdzenie.** Każdy jednorodny łańcuch Markowa o skończonej liczbie stanów ma przynajmniej jeden rozkład stacjonarny.

---

DODATEK A. ZADANIA NA ĆWICZENIA

**Zadanie 1. (Problem Ruiny Gracza)** Macierz przejścia łańcucha Markowa dana jest wzorem

$$\Pi = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ p & 0 & 1-p & 0 \\ 0 & p & 0 & 1-p \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

dla pewnego  $p \in (0, 1)$ .

- (a) Dla każdego  $t \geq 2$  wylicz  $p_{14}^{(t)}$  i znajdź  $\lim_{t \rightarrow \infty} p_{14}^{(t)}$ .
- (b) Dla każdego  $t \geq 2$  wylicz  $p_{24}^{(t)}$  i znajdź  $\lim_{t \rightarrow \infty} p_{24}^{(t)}$ .

**Zadanie 2.** Macierz przejścia pewnego łańcucha Markowa dana jest wzorem:

$$\Pi = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

- (a) Wiedząc, że  $\bar{\rho}^0 = (0, \frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2})$ , wyznacz  $\bar{\rho}^1$  oraz  $\bar{\rho}^2$ .  
 (b) Oblicz  $\Pi^{(2)} = \Pi^2$  i na tej podstawie znajdź  $\bar{\rho}^2$  nie obliczając  $\bar{\rho}^1$ .

**Zadanie 3.** W pierwszym kapeluszu są 3 kule białe, a w drugim 3 kule czarne. W  $n$ -tym doświadczeniu losujemy po jednej kuli z obu kapeluszy i zamieniamy je miejscami. Niech  $X_n$  będzie liczbą białych kul w pierwszym kapeluszu po  $n$  doświadczeniach. Wyznacz macierz przejścia dla łańcucha Markowa  $(X_n)_{n=0}^\infty$ .

**Zadanie 4.** Na wierzchołkach trójkąta siedzą 3 robaczki. Robaczki co sekundę mogą przybierać kolor czerwony lub zielony. Polega to na tym, że jeśli robaczek widzi, że oba pozostałe robaczki mają ten sam kolor, to w następnej sekundzie przybierze ich kolor, jeżeli zaś ich kolory są różne, to w następnej sekundzie robaczek z prawdopodobieństwem  $1/2$  będzie zielony, a z prawdopodobieństwem  $1/2$  – czerwony. Na początku jeden robaczek jest czerwony, a dwa zielone. Zbuduj łańcuch Markowa odpowiadający temu procesowi i podaj jego macierz przejścia, przy założeniu, że:

- (a) ważne jest dla nas dokładne rozłożenie kolorów robaczek na trójkącie, z uwzględnieniem numerów wierzchołków;  
 (b) ważna jest dla nas jedynie liczba robaczek w każdym z kolorów;  
 (c) ważna jest dla nas jedynie maksymalna liczba robaczek w tym samym kolorze.

Znajdź rozkład stacjonarny dla przypadku c) i zgadnij jakie są rozkłady stacjonarne w przypadkach a) i b). Czy we wszystkich tych przypadkach istnieje dokładnie jeden rozkład stacjonarny?

**Zadanie 5.** Przypuśćmy, że w zadaniu poprzednim robaczki zachowują się inaczej, tzn. gdy robaczek widzi, że pozostałe robaczki są w tym samym kolorze, zmienia swój kolor na tenże z prawdopodobieństwem  $2/3$ , a z prawdopodobieństwem  $1/3$  przyjmuje kolor odmienny. Znajdź trzy macierze przejścia odpowiadające punktom a), b) i c), a w przypadku c) oblicz rozkład stacjonarny.

#### DODATEK B. ZADANIA DOMOWE

**Zadanie 1.** Macierz przejścia pewnego łańcucha Markowa wygląda następująco

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{6} & 0 & \frac{1}{6} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{4} & 0 & \frac{1}{4} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

- (a) Znajdź  $p_{13}^{(2)}$ .  
 (b) Przedstaw rozważany łańcuch Markowa za pomocą grafu skierowanego o 5 wierzchołkach.  
 (c) Znajdź  $p_{23}^{(100)}$ .  
 (d) Wyznacz rozkład prawdopodobieństwa dla tego łańcucha po pierwszym kroku przy założeniu, że rozkładem początkowym łańcucha jest  $\bar{p}^0 = (\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, 0, 0, \frac{1}{6})$ .

**Zadanie 2.** Znajdź  $p_{54}^{(2)}$ ,  $p_{54}^{(4)}$  i  $p_{54}^{(5)}$  dla łańcucha Markowa, którego macierz przejścia dana jest wzorem:

$$\Pi = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{4} & \frac{3}{4} & 0 & 0 & 0 \\ \frac{3}{5} & \frac{2}{5} & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

**Zadanie 3.** Żaba siedzi nad strumieniem i co minutę z prawdopodobieństwem  $p = \frac{1}{3}$  skacze na drugi brzeg, a z prawdopodobieństwem  $q = \frac{2}{3}$  nie rusza się z miejsca. Niech  $X_n$  będzie położeniem żaby (numerem brzegu strumienia) po  $n$  minutach. Ciąg  $(X_n)$  jest zatem łańcuchem Markowa na zbiorze stanów  $S = \{1, 2\}$ .

- (a) Przedstaw ten łańcuch za pomocą grafu skierowanego, którego wierzchołkami są oba stany, a strzałkom (w tym pętłom) przyporządkowane są odpowiednie prawdopodobieństwa przejścia ze stanu do stanu.

- (b) Wyznacz macierz przejścia  $\Pi$  dla tego łańcucha.
- (c) Załóżmy, że na początku żaba jest na brzegu nr 1. Jakie jest prawdopodobieństwo, że po 3 minutach znajdzie się na drugim brzegu? Oblicz to prawdopodobieństwo bez podnoszenia do potęgi macierzy  $\Pi$ .
- (d) Oblicz macierz  $\Pi^3$  i odczytaj z niej  $p_{12}^{(3)}$ . Czy wynik jest taki sam, jak w poprzednim podpunkcie?
- (e) Załóżmy, że na początku żaba jest na brzegu nr 1. Wyznacz  $\bar{\rho}^1$ ,  $\bar{\rho}^2$  i  $\bar{\rho}^3$ , czyli rozkłady prawdopodobieństwa dla położenia żaby po 1, 2, 3 minutach.
- (f) Załóżmy, że rozkład początkowy żaby to  $\bar{\rho}^0 = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ , tzn. znajduje się na jednym z dwóch brzegów z jednakowym prawdopodobieństwem. Jakie jest prawdopodobieństwo, że po 3 minutach znajdzie się na brzegu 1?
- (g) Znajdź rozkład stacjonarny dla tego łańcucha.

**Zadanie 4.** Łąka przedzielona jest niskim murkiem na część północną i południową. Po przeciwnych stronach murku siedzą dwie ropuchy, Orłoś i Reszka, rzucając co jakiś czas monetą. Gdy wypadnie orzeł, Orłoś przeskakuje przez murek na drugą stronę, jeśli reszka, przez murek przeskakuje Reszka.

- (a) Przedstaw łańcuch Markowa odpowiadający tej zabawie za pomocą grafu skierowanego o 4 wierzchołkach.
- (b) Podaj macierz przejścia  $\Pi$  dla tego łańcucha.
- (c) Załóżmy, że na początku obie ropuchy znajdują się po stronie północnej. Jakie jest prawdopodobieństwo, że po 5 rzutach monetą obie ropuchy znajdą się na południowej stronie łąki?
- (d) Załóżmy, że na początku obie ropuchy znajdują się po stronie północnej. Jakie jest prawdopodobieństwo, że po 12345 rzutach monetą obie ropuchy znajdą się na południowej stronie łąki?
- (e) Znajdź rozkład stacjonarny dla tego łańcucha (jeśli to zadanie uznasz za zbyt trudne, spróbuj go odgadnąć i sprawdzić, że rzeczywiście jest to rozkład stacjonarny).

## ODPOWIEDZI DO ZADAŃ DOMOWYCH

B.1 (a)  $\frac{37}{300}$ , (c) 0, (d)  $(\frac{17}{120}, \frac{4}{15}, \frac{17}{120}, \frac{4}{15}, \frac{11}{60})$

B.2  $p_{54}^{(2)} = \frac{7}{20}$ ,  $p_{54}^{(4)} = \frac{609}{1600}$ ,  $p_{54}^{(5)} = 0$

B.3 (b)  $\Pi = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix}$ , (c)  $p_{12}^3 = \frac{13}{27}$ , (d)  $\Pi^3 = \begin{bmatrix} \frac{14}{27} & \frac{13}{27} \\ \frac{13}{27} & \frac{14}{27} \end{bmatrix}$ , (e)  $\bar{\rho}^1 = (\frac{2}{3}, \frac{1}{3})$ ,  $\bar{\rho}^2 = (\frac{5}{9}, \frac{4}{9})$ ,  $\bar{\rho}^3 = (\frac{14}{27}, \frac{13}{27})$

(f)  $\frac{1}{2}$ , (g)  $\bar{\pi} = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$

B.4 (b)  $\begin{bmatrix} 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & 0 \end{bmatrix}$  Uwaga! Postać tej macierzy zależy od tego, w jaki sposób ponumerujemy stany.

(c) 0, (d) 0, (e)  $\bar{\pi} = (\frac{1}{4}, \frac{1}{4}, \frac{1}{4}, \frac{1}{4})$