
Nowe pojęcia

- pseudokod: zdanie **if..then..else**, petla **for..to..do**, petla **while..do**
- argumenty formalne w pseudokodzie
- pseudokody algorytmów z argumentami
- zmienne lokalne i globalne
- tablice

A1. Zadania (pseudokod, algorytmy wykorzystujące petle)

1. Dla danego n oblicz sumę $1 + 2 + \dots + n$.
2. Dla danego n oblicz iloczyn $1 * 2 * \dots * n$.
3. Dla danej liczby n wypisz sumę cyfr tej liczby.
4. Dla danych dwu punktów w R^n oblicz ich odległość euklidesową.

A2. Zadania (pseudokod, algorytmy wykorzystujące tablice)

5. Dla danej tablicy oblicz sumę jej składowych.
6. Dla danej tablicy oblicz iloczyn jej składowych.
7. Dla danej tablicy wypisz ile jest w tej tablicy elementów
a) ujemnych b) dodatnich c) równych 0
8. Wypisz n -tą liczbę Fibonacci'ego korzystając z tablicy.
9. W danej tablicy znajdź element a) największy b) najmniejszy
10. Sprawdź czy w danej tablicy znajduje się element x przy założeniu że tablica jest nieuporządkowana.

B. Zadania domowe (pseudokody, algorytmy wykorzystujące tablice)

- ZD. 1. Dla danej liczby n wypisz sumę dzielników właściwych tej liczby
- ZD. 2. W danej tablicy znajdź elementy najmniejszy i największy, wykorzystując tylko jedno przejście przez elementy tablicy (ZD).
- ZD. 3. Sprawdź czy w danej uporządkowanej tablicy znajduje się element x .
- ZD. 4. Wypisz n -tą liczbę Fibonacci'ego nie korzystając z tablicy.